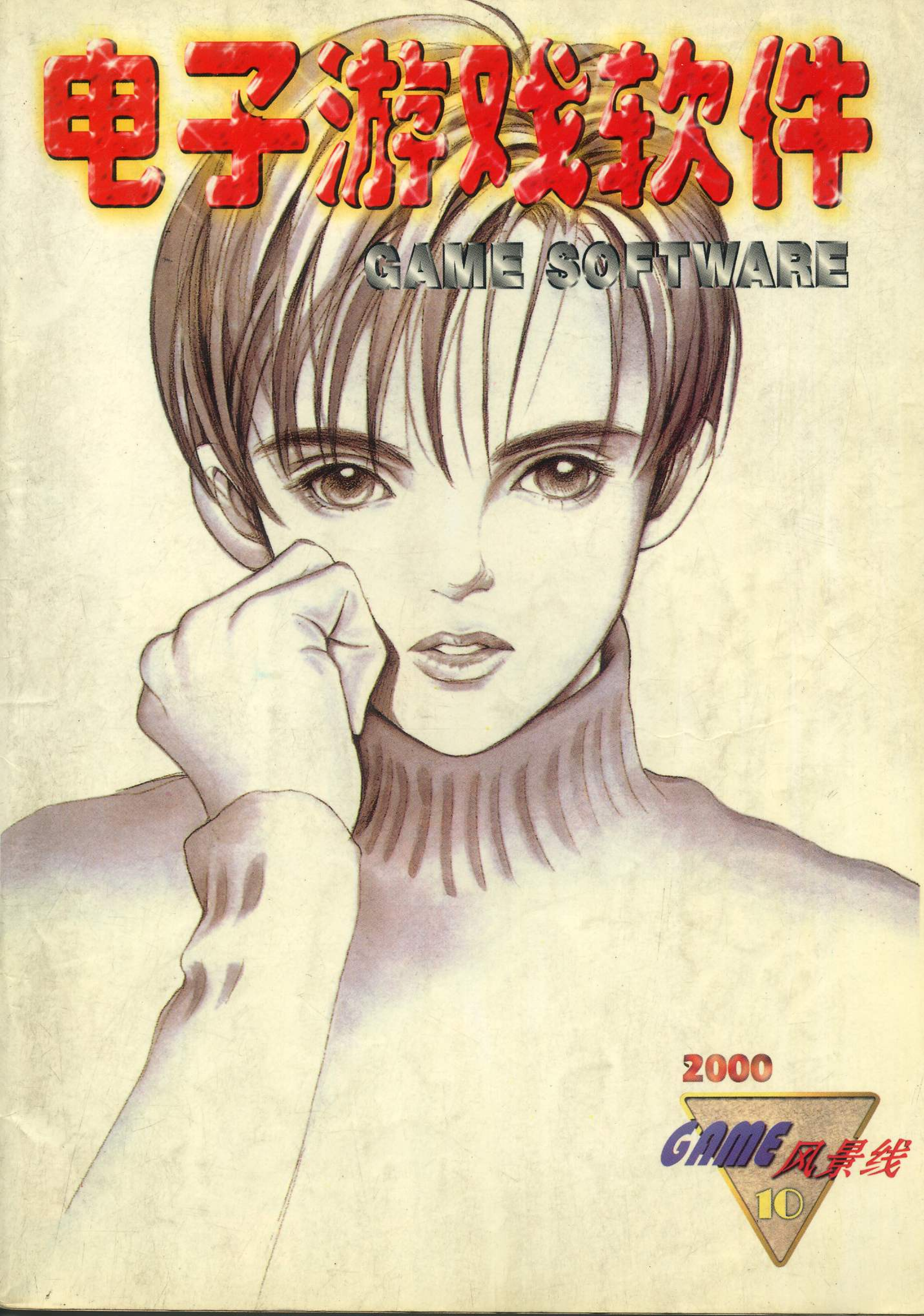
电子游戏软件

GAME SOFTWARE



2000

GAME风景线

10



百事
世纪星阵营II
瑞奇马丁 RICKY MARTIN
王菲 FAYE WONG
郭富城 AARON KWOK
陈慧琳 KELLY CHEN
实现渴望 惊喜无限
100% 中奖
刮刮卡
自即日起至2000/10/31日止，购买本公司"百事世纪星营"促销包装的百事可乐、七喜、美年达、激浪，收集5个拉环或瓶盖，即可到指定地点换领"刮刮卡"一张，另自2000/8/28日起至9/24日止，在北京肯德基餐厅购买汉堡套餐亦可获"刮刮卡"一张，均可赢取超值礼品一份（先到先得，换完即止）。
巨星书签笔
"激浪"滑板车 （共300台）
"街霸"音响 （共100台）
巨星杯形电话 （共3000个）
磁带钥匙扣 （共30000个）
收集换购
另收集2个百事可乐＋2个七喜＋2个美年达的拉环或瓶盖，再加一定数量现金，就可获得相应礼品一份（换购活动仅限北京市，数量有限，换完即止）。
"激浪"滑板车 +RMB300
巨星杯形电话 +RMB50
百事音乐VCD +RMB8
磁带钥匙扣 +RMB2
《百事世纪星阵营》活动查询请致电：800 810 0754 一、二等奖申报热线：010 63280088-3628/3611
兑奖时间及日期：即日起至2000年10月31日止每周六／日早上9：00至晚上7：00
兑奖地点及换购兑奖地点（加★的为换购兑奖地点）：北京：★亿客隆总店·京客隆机场路店·亿客隆丰台店·★亿客隆万事吉店·★长安商场·物美古城·物美翠微·物美马甸·★华堂·★得福瑞·天客隆交道口店·天客隆安定门店·京客隆水碓子店·望京阜石路店·★北辰·★燕莎望京总店·★城市之光西单店·★利客隆双榆树店·家和超市·家乐福马莲道店·城乡仓储大超市·新街口西客隆·★华普朝阳门店·★京客隆劲松店·华润京通店·小白杨一号店·首航十店·百盛学院路店·庄胜崇光·美廉美·阜成门华联·通县：物美西门店·通穗七店·顺义：顺义物美·隆华超市·平谷：城市之光·怀柔：京北大世界·昌平：阳光商厦·密云：鼓楼商场·大兴：小白杨八号店·枣园超市·房山：华冠五号店·门头沟：新桥超市·门头沟菜市场·延庆：夏都大厦
四星音像 兑奖时间：每周一至周日早上9：00至晚上7：00
牡丹四星音像地铁专卖店：朝阳门店·东四十条店·东直门店·雍和宫店·安定门店·鼓楼大街店·西直门店·车公庄店·阜城门店·宣武门店·崇文门店·木樨地店·公主坟店·万寿路店·玉泉路店
e国1小时 网上订购：www.eguo.com或致电85818585 1小时内免费送货上门（仅限北京市区四环内）
石家庄(0311-3050643)：保龙仓一店·保龙仓二店·北国超市·天客隆超市·万利福超市·盛福祥超市·唐山(0315-2822457)：家乐超市·天客隆超市·华盛超市·金客隆·秦皇岛(0335-3628900)：华联·家惠超市·百信仓行·邯郸(0310-7036661)：樱花大卖场·美食林千百家超市·红盾超市·新世纪·廊坊(0316-2694507)：联华超市·明珠大厦·保隆仓·保定(0312-3150114)：花园里超市·杰出超市·物美红旗店·承德(0314-2081808)：多来客仓储超市·翠惠超市·万客隆·张家口(0313-2014602)：帝达购物中心·宣化金达大厦·塞北超市·邢台(0319-3067270)：家乐园超市 呼和浩特(0471-3950742)：立达百盛广场·新世纪商城·天元地下超市·包头(0472-4601085)：兰天商厦地下超市·太原(0351-4048460)：华宇购物广场·田和超市·糖酒购物广场·糖酒五一店
注意事项：
1. 本次活动仅在指定地区有效。所有奖项的兑换截止时间为2000年10月31日下午17：00，逾期视为自动放弃，本公司不再受理。
2. 兑奖时须带瓶盖和拉环。所有中奖的瓶盖和拉环须出自本公司且完整无缺，字样清晰可见，并经本公司确认无误方为有效。
3. 本公司及各指定兑奖点无须为领取和使用所得奖品时发生之事故负责，得奖者中奖个人所得税自理。
4. 如遇不可抗力因素，本公司拥有取消本次活动之权利。
5. 为示公允，任何本公司、其物料供应商以及本次活动的关联公司之员工及其亲属均不得参加本次促销活动或在此次活动中赢取任何奖品（亲属包括父母、配偶、子女、兄弟姐妹等）。
6. 本公司拥有对此次活动的最终解释权。
PEPSI
KFC
北京百事可乐饮料有限公司
百事可乐

相信更多的人会被关进"集中营"

阳春白雪，和者必寡？NO!!

增长游戏知识，评析业界动向，提高游戏品味，分享游戏乐趣



特稿·访谈录：

新千年游戏业谁主沉浮？！

TV GAME与PC GAME谁是王者？！

游戏小说：格兰蒂亚II

北欧战神传（续）

连载：前导游戏拓荒录

三栖人：Pocket Monster风潮

新闻深度分析，报刊文摘，15部游戏评论，游戏厂商介绍，网络文摘，欲言堂等精彩文章

10月10日全国发行

定价：6.50元

大32开　144面

《游戏批评》编辑部编，全部版权归北京次世代科技发展有限公司所有。

联系电话：(010) 67184354

COOL COOL TOON
酷酷摇摆



DC 厂商：SNK 类型：音乐＋动作＋冒险
媒体：GD-ROM 发售日：2000.8.10

讲究舞蹈技巧的不可思议城市“酷酷市”，将要带给玩家两种不同的音乐体验哦！

具有漫画感的可爱型音乐ACT！

“COOL COOL TOON”的游戏会让人感受到观赏喜剧的那般快乐！不过它却是个不折不扣的流行音乐游戏。其中有配合音乐输入对应按键的“NOTTY”以及跳舞的“FLITZ”这两种游戏模式。这款游戏的另外一个乐趣便在于主角的换装。不论是在“NOTTY”或是“FLITZ”模式下进行游戏，都能得到代表金钱的“金拉”，只要贮存“金拉”就可为主角买新衣服，玩家还可以在网络上买到特别的服装哦！

基本的“NOTTY”和“FLITZ”



↑→在故事进行的同时，还必须挑战各个阶段的难题。“FLITZ”模式可以采取合力过关或对战方式进行游戏。

选择游戏主角的权利在你身上！

温和而懦弱的安普及好胜又任性的丝碧佳，随着玩家所选择不同的主角，故事的展开也会因此产生变化哦！



安普 男孩子的主角人物

丝碧佳 女孩子的主角人物

优莎 COOL COOL市的向导



↑不论选择哪一个主角都有许多可爱的服装可换，你绝不能错过！

利用跳舞来帮主角换装

玩家可以在COOL COOL市名为“黑丝雀”的商店里购买到各式服装，不过在这之前必须先在“NOTTY”或“FLITZ”这两个模式里累积足够的“金拉”才行。换装后的主角不仅在外观上改变了，甚至连关卡的难易度也受到影响，而且还可以穿着新衣服跳舞哦！



可爱的衣服有很多！

和NGP版的“COOL COOL JAM”连动！

在NGP版的“COOL COOL JAM”上进行游戏所累积的“金拉”也可以在“COOL COOL TOON”上读取并且使用，不论在何时何地都要累积“金拉”哦！



↑只要接上缆线便可以进行下载。为了主角的换装，加油！

要经常游戏

贮存“金拉”

有NGP，玩DC会更有趣哦！

上网会更有趣！

本作可以使用网络来连结到一个名为“COLEC TOWER”的部门，这里还贩售着游戏中所没有的各式特殊的服装。但是当在进入这个部门之前，玩家必须先在COOL COOL市购买“COLECT PAPER”，如此一来才能利用它在网络上购物。努力地跳舞、不断地贮存金拉，这个就是得到各种服装的不二法门。



下载开始……

←不断下载的结果是，服装愈来愈多了！

"NOTTY"和"FLITZ"就此展开序幕！

"COOL COOL TOON"虽然是一款音乐类型的ACT游戏，不过它却收录了两种截然不同的游戏方式可以供玩家们选择。一种是配合音乐输入正确范本的"NOTTY"模式，另一种则是输入相对应的方向键而使主角跳舞的"FLITZ"模式。

符号 NOTTY

首先，必须记住显示在画面上符号的输入顺序，然后按照前面的范本在适当时机按键。玩家们必须完全照着范本适时地选择正确的按键顺序，象是解除炸弹的启爆装置或是躲避敌人的攻击，这些都是在"NOTTY"模式进行游戏时故事当中将会遇到的各种事件。



↑这是在一开始挑战"NOTTY"模式时所遇到的"炸弹先生"，只要输入正确暗号就可以解除启爆装置。首先是A键，接下来是Y键，象这样将8个暗号按照顺序一一输入即可。





←↑输入失败的话，炸弹便会愈来愈大。错过输入时机或是输入错误都不行！若失误太多而使得炸弹过度膨胀，便会导致游戏结束的命运。因此记忆力以及节奏感还有迅速输入的反应能力在这里是非常重要哦！

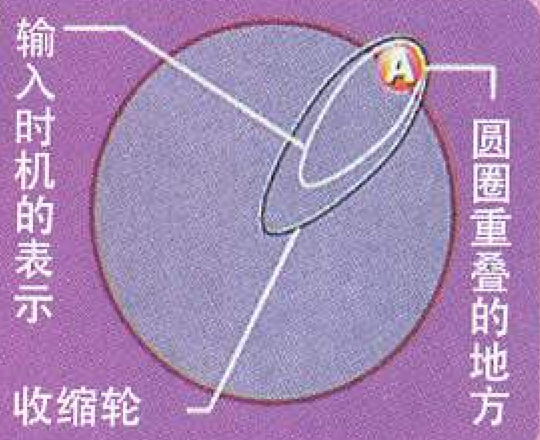
反应能力和记忆力很重要！

FLITZ

在一个大大的圆圈里有一个表示着指定输入的按键，而且这里也将会是圆圈重叠的地方。当圆圈重叠时，玩家便必须随着指定按键的指示按键，不过不可漫无目的地乱按哦！对着输入的指定按键收缩的圆圈和指定按键重叠的瞬间，好好地捉住这个时机输入吧！



↑对着表示指定输入的按键而收缩的圆圈。其实收缩轮的收缩次数并不一定，因此玩家们必须照着实际的收缩次数输入按键。按键的时机以白色的圆圈表示，按键时机则有"Cool"、"Nice"、"Okay"、"Poor"等4个阶段的评价。



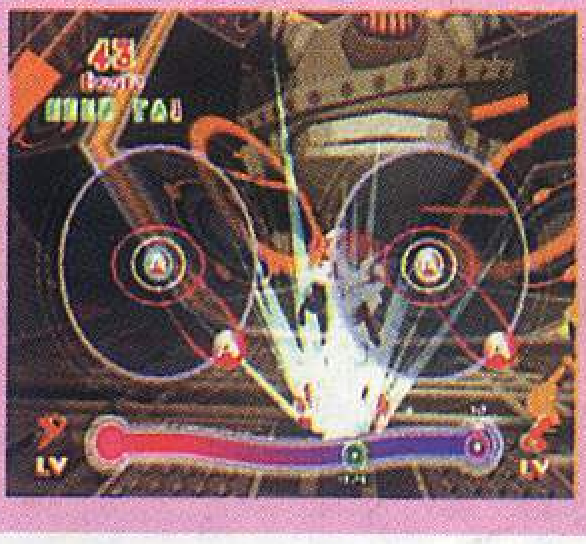
旋转方向键！



↑许多蓝色的圆圈并列在一起，当圆圈重叠后，依样画葫芦地旋转对应方向的方向键。内侧的白线所代表的是时机。

使用「FLITZBOON」

↓连续"Cool"或"Nice"达到20次以上，或者是"Okay"或"Poor"达到10次以上，就能利用L键或R键使出必杀技"FLITZBOON"。



介绍对战对手



僵尸女孩

→由雅美所召唤出来，死而复活的女孩子们。

射击之星

↑COOL COOL市的FLITZ明星，人气指数相当地高。

史坦因博士

←创造兰凯的奇怪科学家。脾气暴躁。看来似乎是位女性的科学家。

戴马

←小恶魔身旁的跟班。体格巨大的他行动却很轻巧。

玛姆·玛米

→↓小恶魔的跟班。超开朗的个性，玛米是玛姆的2P人物（颜色不同）。

兰凯01

→史坦因博士以前所制造的人造人。比兰凯更沉默寡言。

卡米欧

↑→长相奇怪的好青年。看见月亮后会变身成为粗野又凶爆的狼男。

小恶魔

←安普的竞争对手帝王的儿子。具有自我了结的性格。

帝王

↑COOL COOL市的统治者。威严与风格兼备，是FLITZ的帝王。

雅美

→丝碧佳的竞争对手。旁边是害怕魔界使者的乌鸦小黑。

兰凯

←兰凯是史坦因博士东拼西凑所制造出来的人造人，因此在感情的表现方面显得十分薄弱。







第一人称的足球游戏
第2弹
在Play Station上堂堂登场！

Liberogrande 2

超级自由人2

PS	厂商：NAMCO　类型：体育(足球)动作
	媒体：CD-ROM　发售日：2000.9

没有其他的选手，而只需操作一位选手的足球游戏“超级自由人2”已经在PS上登场了！这回在画面和选手动作上的品质都比以前提升许多，所以相信玩家们一定可以在充满魄力的影像下享受到游玩的乐趣。在其他方面也导入了新的要素与系统，可以充分体验到实际比赛中的紧张与临场感哦！(另见本期黑白页介绍)



附有充满临场感的实况播报和解说

为了让比赛更具临场感，这回在游戏中设计了能实时传达比赛状况的实况播报员和专门分析每个玩法的解说者，而播报员和解说者则是由在足球转播等相关方面都相当熟悉的仓敷保雄和风间八宏两位所担任。



解说　风间　八宏

←原日本足球队选手。现在正活跃于CX系的“职业棒球新闻2000”中有关足球方面的解说。



实况　仓敷　保雄

→业余广播员。现在同时还担任着NHK“周日运动”等节目的解说。



日本代表&U-23代表选手以实际名称登场！



←↓在游戏中，欧洲、南美、亚洲等全世界32国的代表球队都会参战，在比赛之前，玩家可以针对阵形、队长、任意球、角球等各种项目来选择选手哦！



本作不但可以让各位选择由日本23岁以下的选手所构成的U-23，而且选手全部都以实际名称登场。例如厉害的中田、令全城吶喊的俊辅等，可以将喜欢的球员拉入球队中为玩家争取世界第一的宝座哦！

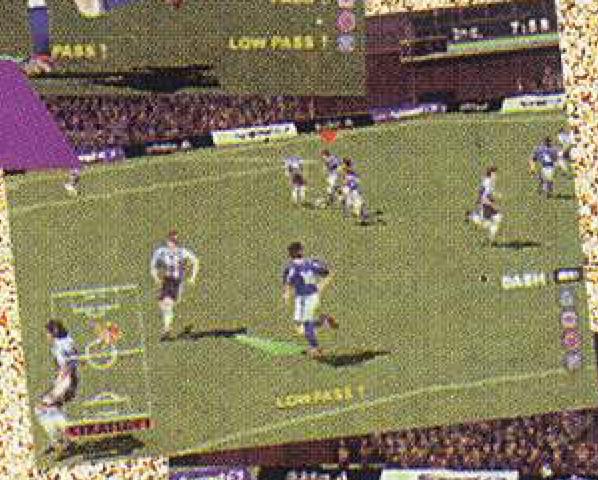
猛击



↑按◎键选手就会猛击过来，不过如果过于使用的话，状态值可能会被用尽也说不定哦！

传球





↑不用说，在本作中当我方选手在带球时，也有可能会被要求传球过来。

转头



↑这回也增加了可向左右转头的操作，因为只要按LR键就可以确认，所以不管球传给谁，玩家们都可以很轻易地分辨出来哦！

假动作





↑一使用方向键输入指令即可做出假动作。这回在游戏中也有新增加的假动作哦！



↑这回可以得到的传球种类增加了长传球和高飞传球两种。

为了追求比前作更容易玩，更逼真的感觉，这回不仅在操作方法上力求简单，还增加了各种富于变化的玩法，例如在控球方面的操作，除了射门、传球等球技之外，还另外增加了长踢的球技哦！而且还可以立刻享受到"记录使用"的乐趣，相信只要是擅长足球的人，都会觉得此游戏玩起来真是过瘾啊！

采用更容易游戏的新操作系统！



挑个自己喜欢的位置来玩！

成为你憧憬的选手吧！



处在危险中！





↑感觉上仿佛站在真实场地般的逼真游戏画面，在比赛中，玩家随时都可以看到自己重复的镜头画面，而且还可以变更视点来观看球赛，可以说是充满了超级实战要素的游戏



此作最具特征的是，比赛开始时的位置，从前作的固定方式改为因选手的不同而有11种位置的选择，例如杀入敌阵的FW，通过封杀传球的指令塔，从守备状态转入开始攻击的攻击阵型等的各种位置玩家都可以玩得到哦！



↑选择中田，当然游戏的高潮也可以由自己去创造哦！

连守门员也可以选择



↑一前作无法体验到的位置，守门员现在终于可以如愿地自由选择了！坚守球队最后的城堡——球门吧！



↑选择DF松田，按任何一个按键向我方下达指令是很重要的。









可以8人同时对战的"闪灵悍将"在DC上登场了！

SPAWN
In The Demon's Hand





闪灵悍将：恶魔手中

在全世界创下总计1亿2500万部销售量的美国超人气漫画"闪灵悍将"终于驾临DC了！

DC	厂商：CAPCOM　类型：动作＋射击
	媒体：GD-ROM　发售日：2000.8.10

街机的人气动作游戏"闪灵悍将"终于在家用机上亮相了！玩家可以在广阔的3D立体舞台中展开一场无限延伸的战斗。游戏中只要在限制时间之内，不管死几次都可复活。但复活之前靠宝物提升的能力值会全部恢复原状。游戏中四个按键的作用分别是"攻击"、"跳跃"、"武器更换"以及可以将镜头转成由主角的背后向前看的"视点切换"。灵活运用按键掌握战局迎接胜利吧！

正义的私家侦探
山姆



SAM BURKE

私家侦探。拥有如外表般强壮的身体及令人意外的聪明头脑。

射击高手
屈奇



TWITCH WILLIAMS

拥有冷静的态度以及一流的射击技术，但也是个爱家的温柔男人。

不死之身的大魔道师
卡利欧斯特罗



COGLIOSTRO

已经活了好几个世纪，一直探寻打倒魔王方法的大魔道师。

美丽的刺客
杰西卡



J.PRIEST

杀害了生前的斯柏恩，喜欢给予他人施加痛苦的残忍女刺客。

炼狱之魔人
布林姆斯顿

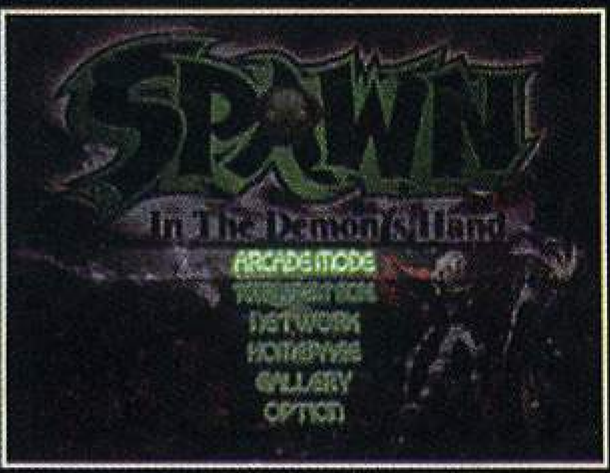


BRIMSTONE

在魔王的策略下，被赋予了燃烧的身体及岩石般装甲的死者。

可以8个人一起同时游戏的 GAME MODE介绍！

这里要介绍的三种游戏模式都是街机中也有的模式。每一种模式都可以多人同时游戏，而在推出的DC版中，将可以利用网络连线8个人同时进行游戏哦。



↑这是游戏的开始画面。另外还加入了DC版原创的TOURMENT MODE。



BOSS ATTACK MODE
挑战魔王模式

这个模式是以一关关破除的方式和电脑对战。只要在限定的时间内将把守在各关卡的魔王打倒，就可以继续前进到下一关。即使被打倒了，也可以复活，但要注意的是复活后时间将会减少！在这个模式中隐藏了一些特殊武器和宝物。



←利迪玛正在使用剑之手臂斩杀对手！





→最强的火球！在对战之前先用这个模式来磨练自己的战斗技术吧！



↑→可以将画面分割，两人一同协力作战。两人玩总比一人玩容易破关吧。

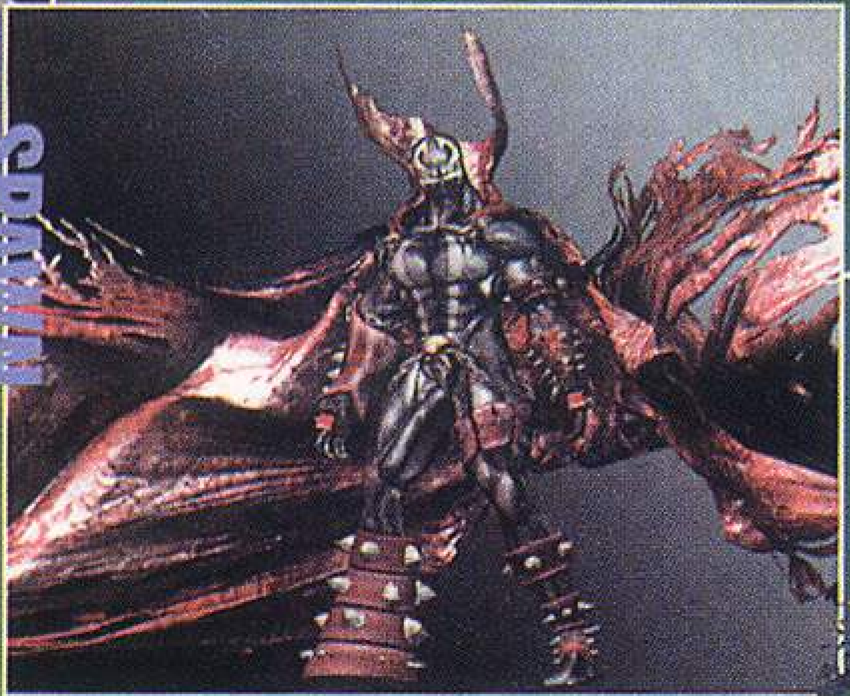
两人同心协力 将敌人歼灭吧！



充满个性的角色们在这里集结了！

由于魔王马勒伯基亚的关系，因此而背负了必须参加赌上灵魂的激烈战斗之命运的斯柏恩、山姆、蒂凡尼等漫画中的11名战士们，将在这款游戏中登场了。而DC版又另外加入了可以让玩家们使用而且还可以在网络上，从本游戏的网页中下载街机中受到玩家们好评的21名视觉记忆卡角色来使用哦！





暗之彷徨者 斯柏恩

原是一名特务人员，在一项阴谋中遭暗杀后，由于对妻子的爱而遭到魔王马勒伯基亚的利用。在地狱的力量下复活并开始徘徊在血腥和子弹之中。



悲情的秘密特务 阿尔·西蒙斯

对作战虽然抱持疑问，但仍然忠实地将任务完成的特务。然而他不知道背叛与陷阱正朝他偷袭而来。

只有DC版才有的原创角色们

天界的猎人 蒂凡尼



自认是最强猎人的斗天使。燃烧着斗志欲提升猎杀成果。

白色的杀戮天使 葛蕾斯



拥有一副清纯的美貌，但却毫不留情将敌人首级斩落的天使。

"神"派来的刺客 利迪玛



为了除掉斯柏恩，而遭到天界技术洗脑的无情刺客。

为杀人而造的生化人 特烈玛



邪恶组织做为战斗的武器所开发出的强大战斗用生化人。

恶魔的道化师 克劳恩



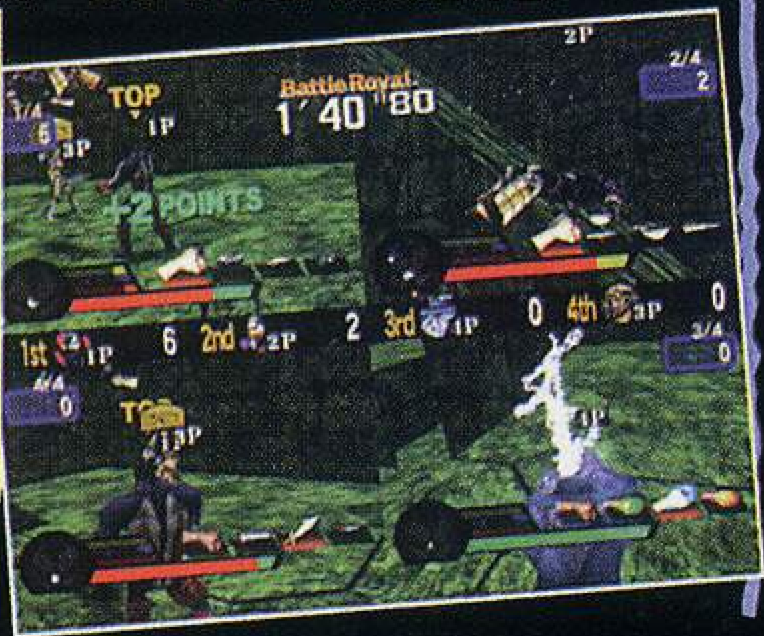
真实身份是地狱的暴力狂恶魔。外表看起来滑稽，性格凶残。

BATTLE ROYAL MODE

王者战斗模式

除了自己以外所有的人都是敌人的王者战斗模式，可以借由画面的分割进行最多四人的对战。这个模式的目的就是在限制的时间内尽量打倒多数的敌人！打倒敌人可以获得2分，利用陷阱间接打倒敌人可以获得1分。最后分数最高的人就是胜利者。





↑→将目前所获得分数最高的敌人打倒，就可以获得4分哦！

TEAM BATTLE MODE

小队战斗模式

玩家分成红、绿两队进行对战的模式。和王者战斗模式一样最多可以四个人一起游戏，以队伍所获得的分数高低决定胜负。将画面分割成四个部分的时候，可以用DC版独创的四分割画面专用舞台来进行对战。



←王者战斗模式和小队战斗模式用网络可8人一起玩。

网络对战大厅

→如果我方的角色被打倒的话，就会被扣分数哦。





看广告学日文

LEARN JAPANESE FROM ADVERTISEMENT



1 想和我一起散步吗？

◆いっしょに（i-syo-ni）汉字写为“一绪に”是一起、一块儿的意思。

◆歩きません（a-ru-ki-ma-se-n）“歩く”是走路、散步的意思。这里虽然是用否定形式但句尾加上了疑问的“か”，就有“不想一起散个步吗？”的意思哦！

2 口袋樱花

《电软》S·P留言版

继KITTY、皮卡丘之后，“樱大战”也推出游戏计步器了。除了基本的功能之外，另外还可以玩小游戏，并利用散步累积的点数对应GBC，互相连线交换资料呢！其实啊！每次有这种新奇的小东西出现，我都会忍不住想凑一“脚”，除了好玩还可以顺便运动运动生锈的四肢。象当初的KITTY计步器，一出来我就忍不住买了，它可是我的心肝宝贝哦！不过，嘿嘿，随着电池用完，我对它的耐性也用完啦！

会话加油站

◆ポケット（po-ke-to）口袋。因为“ッ”小字是促音，所以念到时要停顿半拍。最近常常可以看到这个字，象是口袋妖怪“ポケットモンスター”（po-ke-to-ma-n-su-ta–）简称“ポケモン”，口袋饼干“ポケットビスケッツ”（po-ke-to-bi-su-ke-tsu）简称“ポケビ”等等。

◆サクラ（sa-ku-ra）就是日本最有名的樱花啦！每到春天，“花见”はなみ（ha-na-mi）赏樱就是日本很盛行的活动哦！樱花在盛放时凋谢的精神，也影响了很多人，象是著名的日本文学家三岛由纪夫就是希望象樱花一样，于是他在最巅峰的壮年时自杀了。

说到这个春天啊！我忍不住想教大家一句，话说这个在日本立春的前一天晚上（节分），有洒豆子的传统，边洒要边说：“鬼は外、福は内！”（鬼出去，福进来）“おにはそと、ふくはうち”（o-ni-wa-so-to、hu-ku-wa-u-chi），然后还要吃下和自己年纪相同数量的豆子，这样就可以趋吉避凶哦！

日文小教室

这次要来说“ど”“ド”（do）这个字啦！

◆どうぞ（do-u-zo）是请的意思，请大家做个有礼貌的乖宝宝，多说请、谢谢、对不起哦！

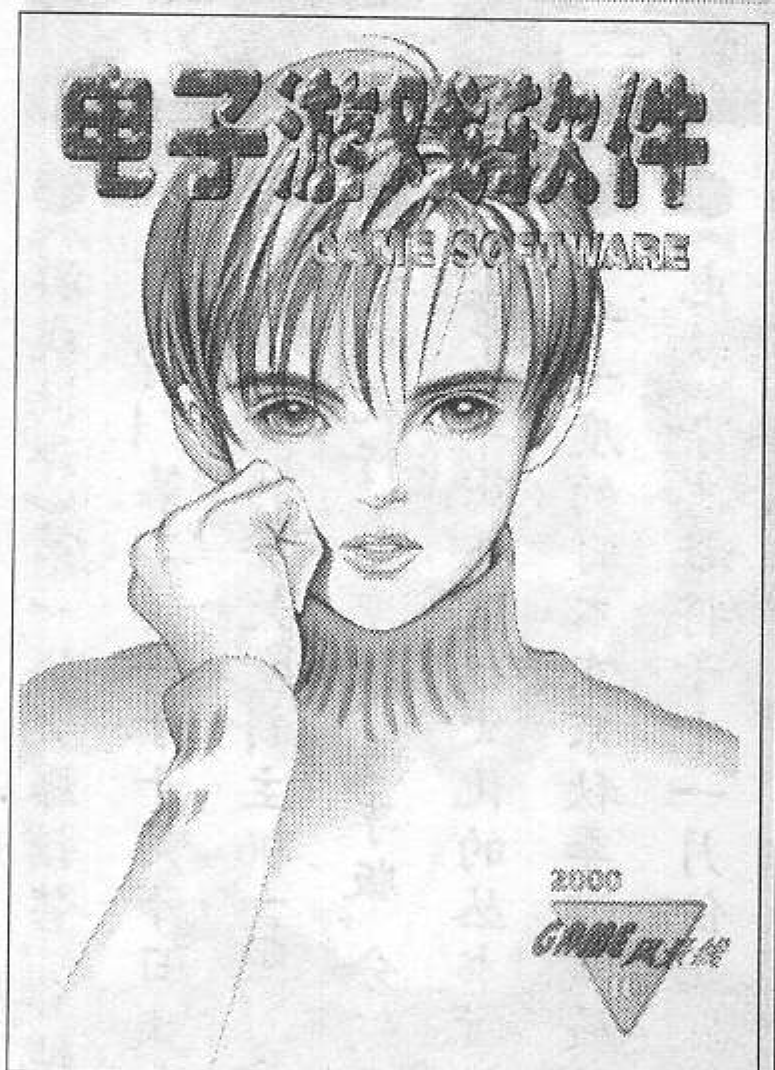
◆どうして（do-u-shi-te）就是“为嘛”（为什么）的意思哦！

◆どく（do-ku）玩游戏时常会遇到的一种异常状态，若不治愈会一直损血的是什么？答对啦！就是“毒”啊。

◆ドラマ（do-ra-ma）连续剧的意思。日本的ドラマ（日剧）可是风靡了不少少男少女的心，连不是少男少女的我都深深着迷呢！

哎呀！S·P真是说得天南地北啊！竟然从个计步器扯到这么远来，或许是因为S·P太喜欢跟大家聊天了，不过真的希望大家可以从里面知道些关于日本和日文的事情哦！

2000·10期(总第75期)目录



本刊文章未经允许，不得以任何方式进行转载或抄袭，违者必究。

月刊/每月14日出版
主办单位：中国科协工程学会联合会
社长、主编：叶宗林
编辑出版：《电子游戏软件》杂志社
地址：北京6129信箱
邮编：100061
电话：(010)67152757
E-MAIL：vgame@public.bta.net.cn
(凡发E-MAIL的朋友请一定写清自己的详细地址，以便联系。)
彩页美编：SHADOW PHOENIX
印刷：北京新华印刷厂、北京新华彩印厂
彩色制版：北京中博设计制版有限公司
订阅：全国各地邮局
刊号：CN11-3505/TP
ISSN 1006-5032
邮发代号：82-648
广告经营许可证：京西工商广字0055号
定价：8.40元

电子游戏软件

论尽江湖

游戏新闻眼 ………………………… 3
美年达中国电玩榜 ………………… 12

特稿

TV GAME与PC GAME—谁是未来的王者？ … 23
游戏业的战争(连载9) ……………… 58

游戏研究所

最终幻想Ⅸ(PS) ………………… 26

攻略人行道

生化危机·代号维罗尼卡(DC) …… 46
盗墓者4(PS、DC) ………………… 49
龙骑士传说(PS)·续4 …………… 52

每夜一游

RPG工具4(PS) ……………………… 15
风来的西林2(N64) ……………… 16
我的暑假(PS) …………………… 17
超级自由人2(PS) ……………… 18
真·三国无双(PS2) …………… 19
摩托GP(PS2) …………………… 20
青蛙王(PS) ……………………… 21
牧场物语GB3(GB) ……………… 22

科普园地

电软科普教程第五讲 ……………… 29
论新一代主机的国产化 +光盘的保养 …… 30
PS齿轮无敌固定法等 …………… 31

格斗天书

KOF2000 ………… 41

目　录

街机仔

上海跳舞比赛 …… 32

秘技天地

秘技偏方 …… 55

游戏点评

GAME BAR …… 77

电玩八卦

电玩八卦 …… 80

闯关族的家

闯关族的家 …… 69
龙哥热线 …… 74
大墙画廊 …… 72

彩版目录

封面:	清水玲子作品
封底:	《放浪冒险谭》(PS)
封三:	SNK 新神话 vol.7 之《皇家骑士团》(NGP)
插 2、3:	《COOL COOL TOON》(DC)
插 4、5:	《超级自由人 2》(PS)
插 6、7:	《SPAWN》(DC)
插 8:	看广告学日文之《樱大战》
插 9—15:	《CAPCOM VS SNK 千年之战 2000》(AC、DC)
插 16、17(中插):	《灵魂力量》之塞万提斯(DC)
插 18、19:	大墙画廊 彩版 VOL.45
插 20:	最终的"可口可乐"幻想在这里实现?
插 21:	《最终幻想Ⅸ》(PS)
插 22、23:	《死或生 2》~ 欣赏篇 ~ (DC、PS2)
插 25 - 27:	《DE SPIRIA》(DC)
插 28、29:	《18 轮 - 美国职业卡车司机》(DC)
插 30、31:	『FF 未知的世界』之七
插 32:	《罗德岛战记 · 邪神降临》(DC)

备忘录

●《游戏批评》第一辑火爆销售，各地均告急！不知读者是冲着赠送 VCD 超值，还是支持刊物本身？！第二辑将于十月十日出版，推出超大特辑：『三地三人谈：游戏四杰谁主沉浮！』

●期待已久的任天堂新主机 NGC 及 GBA 掌机正式发布；WS 彩色掌机正式发布。

●《都市流行》春季版、夏季版，分别于九月二十日及月底全国发行，这是我国唯一一本面向青少年街头流行文化的丛书。

●每年一度的日本东京秋季游戏展将于九月二十二日举办。本刊下期将对展会做详细报道。

●《电软》杂志社将于十一月份出版一本新的游戏杂志，内容面向广大读者，低定价。

新书邮购

☆ MAGIC 地带	24.40 元
☆ 都市流行 · 酷	25.00 元
☆ 都市流行(秋季版)	19.80 元
绝对 GB 读本(口袋本 · 少量)	14.00 元
三栖人(限 200 本)	24.00 元
五周年纪念(极少量)	22.50 元
☆ 99 秘技宝典(上、下)	原价:32 元现价:20 元
秘技宝典	17.00 元
DDR 跳舞(VCD 加教材)	原价:28 元现价:20 元
街霸画集	原价:28.50 元现价:20 元
99 合订上	28.00 元
星球大战	原价:25 元现价:15 元

邮购图书及赠品详见本期第 40 页广告。另 2000 年 4 期以后杂志及《2000 年增刊》有货。每本 8.40 元。

游戏批评(第二辑)	定价:6.50 元
都市流行(春季版)	定价:19.80 元
都市流行(夏季版)	定价:19.80 元
都市流行(金秋版)	定价:19.80 元
可爱玩偶	定价:18.80 元
2000 年上半年合订本	定价:28.00 元
游戏原画设(2)	原价:25 元现价:15 元
游戏原画设(3)	原价:25 元现价:15 元
游戏原画设(4)	原价:25 元现价:15 元
游戏原画设(5)	原价:25 元现价:15 元
游戏原画设(6)	原价:25 元现价:15 元
游戏原画设(7)	原价:25 元现价:15 元

注:凡带☆的为杂志社推荐图书



特报 SCOOP 任天堂新主机“GAMECUBE”发布

本刊讯 8月24日下午16点30分，任天堂在东京都的记者招待会上向全世界公开了其新一代家用游戏主机。该主机被命名为“NINTENDO GAMECUBE”(以下简称为NGC)，定于2001年7月在日本首发。至此，这个神秘角色在遮遮掩掩了近半年之后，终于掀起了面纱。

GAMECUBE采用代号“Gekko”(月光)的IBM Power PC处理器，可以对数量庞大的多媒体数据进行高速运算，在开启材质贴图与特殊效果时仍能达到每秒600至1200万个多边形的表现能力，是N64主机的40—80倍。NGC采用直径8CM、容量1.5GB的DVD光盘，这种光盘便于从主机驱动器中装卸，而且凭借松下独有的著作权保护技术，能很好的防止盗版。不过NGC将不会象PS2甚至X-BOX那样附带DVD播放功能。对此任天堂官方发言人表示，我们不会在DVD等其他因素的冲击下迷失方向，NGC始终是一台以纯粹开发有趣的游戏作品为目标的游戏主机！



值得一提的是，任天堂的32位手掌机“Game Boy Advance”还可以作为GAME-CUBE的手柄使用，这一创举无疑也将列入史册。正如Nintendo of America的总裁荒川实先生所说，最近几年，游戏产业的每一次进步都单纯注意了游戏的观赏性，而GAMECUBE与Game Boy Advance将不只会创造出最好看的游戏，更重要的是，它们将为玩家带来前所未有的参与性和互动性。

主机的大致数据列表在本期刊出，由于详细数据繁多，本刊将在下期杂志中专门撰文介绍，望读者留意。

主机正式名称:NINTENDO GAMECUBE
主机尺寸:150mm(W) x 110mm(H) x 161mm(D)

~MPU~

IBM POWER PC“GEKKO”(月光)
制作工艺:0.18微米铜线技术
时钟主频:405MHZ
CPU性能:925DMpis(Dhrystone 2.1)
内部数据精度极限:32位整数和64位浮点小数
内部缓存容量:L1级为命令32KB，数据32KB(8路)，L2级为256KB(8路)

~系统LSI(大规模集成电路)~

“Flipper”
制作工艺:0.18微米NECDRAM混载
时钟主频:202.5MHZ
混载帧缓存容量:约2MB，执行时间5纳秒(1T-SRAM)
混载材质缓存容量:约1MB，执行时间5纳秒(1T-SRAM)
材质读取带宽:12.8GB/秒(峰值)
主内存带宽:3.2GB/秒(峰值)
颜色，Z-缓存:各24位
图像特效:雾化、抗锯齿功能、硬件8光源、混合、虚拟材质设计、多材质映射、凹凸映射、环境映射、MIP映射、双线性过滤、实时材质解压等
声音处理芯片:专用16位DSP
时钟主频:101.25MHz
最大同时发音数:ADPCM:64ch
取样频率:48KHz
系统浮点运算能力:13.0GFLOPS(峰值)(MPU+集合引擎+硬件光源)
多边形实际显示能力(有特效开启时):600~1200万多边形/秒
系统主内存容量:24MB
执行周期:10纳秒或更少(1T-SRAM)
A-内存:16MB(100MHz DRAM)
光盘驱动器:恒定角速度式系统，读取数据传输速度128ms，数据传送速度16Mbps到25Mbps
媒体:松下制造DVD，直径8厘米DVD，容量约1.5GB
外接插口:手柄×4、记忆卡槽×2、AV输出×1、高速串口×2、高速并口×1
预定发售日:2001年7月在日本首发，10月登陆北美

特报 SCOOP 任天堂 Space world 2000 盛况空前 GBA 预计在明年 3 月 21 日发售

本刊讯　8 月 25 日至 27 日，一年一度的任天堂制品展示会“NINTENDO Space world 2000”,在日本千叶幕张的展览新馆开幕。在短短的 3 天时间里，共有 17 万人次参加了这次盛会，这个数字甚至超过了 CESA 举办的“东京电玩展”,成为任天堂历史上规模最大的一届制品发布会!

尽管任天堂的最新次世代主机 NGC 已在 24 日的记者招待会上公开,但是玩家的热情丝毫不减,其原因就是 GAMEBOY 的继任机种——GBA 终于在本次展会中露面。GBA 是和 GBC 一样紧凑而轻便的便携机,但它提供了 1.5 倍于 GBC 的液晶显示屏和 32 位的 CPU,并且可以实现 4 台主机同时对战。任天堂执行副总裁 Atsushi Asada 充满信心的表示,虽然看起来 32 位的 CPU 只是 GBC 8 位 CPU 的 4 倍,但由于处理器速度的大幅提高，GBA 的表现能力将达到彩色 GB 的 12 倍！不过机能的强大并不会影响任天堂对于“纯粹的游戏”的追求,GBA 不会象家用机那样以创造浮华的 3D 画面为目标，而是要成为一台“终极的 2D 游戏机”。

正是这台“终极的 2D 游戏机”成为了此次展会中最为耀眼的明星。从试玩台前排起的长队就不难看出 GBA 的惊人魅力，许多玩家为了试玩 5 分钟“马里奥赛车 ADVANCE”往往要等上一个小时。展会上，任天堂公布了 30 款对应 GBA 的游戏，其中不乏“恶魔城”、“皇家骑士团”等大作,这也从一个侧面反映出了各大厂商对于 GBA 充满信心。

本届展会中另一引人注目的亮点是“口袋妖怪”最新作“口袋妖怪·水晶”的发布。该作对应 GBC 的无线网络通信系统，除可实现远距离对战外，还能够上传或者下载最新的游戏资料。“水晶”的发售日暂定为 12 月 14 日，售价 3800 日元。

GAME BOY ADVANCE 规格公开

正式名称:GAME BOY ADVANCE
屏幕:彩色液晶显示屏(反射薄膜晶体管工艺)
屏幕尺寸:40.8mm×61.2mm
解析度:240×160 dots
显示性能:32,000 种颜色
CPU:32 bit RISC－CPU ＋ 8 bit CISC－CPU
内存:32K WRAM ＋ 96K VRAM (in CPU)
256 K WRAM (external of CPU)
声音:扬声器，耳机插口
通信功能:使用 GBA 专用连线最多可供 4 人同时通信对战
电源:2 节 5 号碱性电池或专用电池
电池使用时间:2 节 5 号碱性电池约 15 小时
专用电池约 10 小时
功耗:约 0.6W
外形尺寸:82mm(长)×144.5(宽)×24.5mm(厚)(用 5 号电池)
本机重量:约 140g
最大游戏容量:256M(GBA 卡带)
对应软件:GBA、GB 以及 GBC 游戏卡带
预定价格:9800 日元
预定发售日期:2001 年 3 月 21 日



←GAME BOY ADVANCE 正面与背面的外观实样。

软件 SOFTWARE 郭靖、黄蓉在 PS 上演绎动人故事 SCE 与先涛携手推出全中文 RPG

本刊讯　继 SS 版“仙剑”之后，又一款全中文 RPG 向玩家悄悄走来，不过这次幸运女神不眷顾 SS 玩家，取而代之的则是中国几十万 PS 迷。

9 月 6 日,SCEH 在京兆伊发布了首款 PS 全中文 RPG 游戏“射雕英雄传”。本作是由 SCEH 与香港先涛公司合作开发的中文 RPG。香港先涛曾担任过“中华英雄”、“风云”等影片的特效制作。本次与 SCE 携手在中国和日本两地同步制作，并聘请“射雕”的原作者金庸先生担任游戏监制，制作者阵容空前强大。



→游戏中的菜单、对话甚至配音全部是中文的，实在是令人期待。

本作的发布会首先在台湾省召开，而后是香港，最后一站才是日本。而游戏也将于今年 11 月 30 日在台率先发售，因此，可说是一款为中国玩家量身定作的 RPG 游戏。

特报 SCOOP 强强联手缔造 PS2 互换基板 街机版“山脊 5”推出在即

本刊讯　近日，NAMCO 发表了该社与 SCE 携手开发的 PS2 的互换基板“System 246”(暂定名)。据悉,“System 246”是以 PS2 为基础所开发的基板，能够与 NAMCO 过去所生产的接口基板结合。并具备开发成本低，能够与 CD－ROM、DVD－ROM、外接硬盘、外接记忆体等装置连接的优势。NAMCO 表示,“System 246”不只是针对街机厂商，也将为家用游戏厂商进军街机市场提供机遇。

目前，NAMCO 正在为新基板开发“山脊赛车 5”。以 NAMCO 的实力和能力而言，游戏的质量似乎不容置疑。

巨额制作费令人汗颜 “FF电影版”股票即将发行

本刊讯　本刊曾在上期“游戏新闻眼”中刊登了美国“时代周刊”关于“最终幻想·电影版”的报道。“FF电影版”是第一部真正地将三维图形技术大规模地应用到人体上的影片，而且FF系列在游戏业界也享有绝好的人气度，因此该影片无论在电影界还是游戏界都备受关注。不过这部由坂口博信领衔制作的探索型影片在资金方面遇到了麻烦。

据SQUARE PICTURES透露，为了进一步提升影片品质，“FF电影版”的制作费已由当初的7000万美元攀升至1亿1500万美元！由于实际制作费远远超出预算，SQUARE不得不为这部电影发行价值约50亿日元的股票，以确保开发工作的顺利进行。目前，日本兴行银行集团正在就有关证券化金额的设定做最后调整。该股票不仅面向个体投资者，普通游戏迷也可以购买。

除此以外，为了减轻投资风险，SQUARE PICTURES已与美国哥伦比亚发行商哥伦比亚电影公司达成协议，未来两家公司将共同出资制作三部新电影，并在上映后按投资比率进行收益分配。至于新影片的内容现在还不明朗，请读者留意续报。



←这就是SQUARE用CG描绘的面部特写，其逼真程度令人咋舌。

“GT2000”推出在望 预计取得更佳成绩

本刊讯　经过近半年的沉寂之后，一直被SCE视为看家大作的“GT2000”终于在英国伦敦举办的欧洲游戏展ECTS上再次露面，并凭借华丽的画面表现和真实的操纵感得到了与会人士的一致好评。对此，GT系列的制作总监山内风纪先生自信的表示，“GT2000”是迄今为止将PS2机能发挥得最充分的一款游戏。由于采用了全画面抗锯齿功能，画面效果奇佳，我们甚至可以表现因赛道上热空气对流而产生的扭曲画面。至于赛车的描绘更是精益求精，大约每辆赛车都会用到5000个多边形（PS版只有300个多边形），由制作小组花费两个星期的时间精心雕琢。

不论如何，“GT2000”都将是PS2在年末商战中的一柄利剑，相信大作软件刺激主机销量的说法也将再一次得到印证。

市场调查爆出惊人结果 日本玩家依旧看好PS2

本刊讯　最近，日本业界的研究机构对新一轮主机大战的前景做了市场调查，调查的重点是关于日本消费者对明年各种游戏主机的购买意向，其结果如下：

SONY PlayStation2:74%　　NINTENDO Gamecube:11%
SEGA Dreamcast:8%　　MICROSOFT X－box:7%

结果是很令人吃惊的。受调查人中百分之七十以上表示要买PS2。如果单凭这个调查下结论的话，主机大战胜负已定。当然问题不是那么简单，对于市场调查，不可不信又不可全信。就象美国总统竞选期间的民意调查，经常和选举结果不合。但PS2的70%对30%实在是太悬殊了。PS2的优势是无需置疑的。另外我们也可看出，目前X－BOX在日本人中还没有什么影响，看来微软的工作还得做的更细点。

投资者对GameCube缺乏信心！NGC发布，任氏反而股价大跌

本刊讯　备受瞩目的任天堂新主机“GameCube”终于在8月24日公布于众，尽管NGC凭借强大的机能讨得了不少玩家的欢心，但是却未能得到投资者的青睐。根据东京通讯社的调查，投资人普遍对任天堂的新主机缺乏信心，以至于任氏股价在NGC发表之后反而大幅下跌，那么究竟是什么原因令NGC不被看好呢？

多数投资人认为，虽然任天堂赋予了NGC强大而完备的机能，但是2001年7月的首发日期却显得太迟了，而且美版主机还要等到10月份才能登陆北美。届时微软利器X－BOX也将发售，而PS2和DC的普及量不知又会达到怎样的程度，况且从现阶段看“GameCube”的性能和表现与其它新主机相比并没有明显的优势，加之任天堂有“延期发售”的陋习。因此许多投资人都对NGC不抱幻想，认为NGC不过是N64的翻版，不可能像PS那样成为主流机种。

偶像宠物化身『恶魔』 『皮卡秋』病毒肆虐互联网

本刊讯　据不完全统计，自计算机诞生以来，已有形形色色的近百万种病毒相继登场，而它们的名字也千奇百怪。继前一段吵得沸沸扬扬的『爱虫』后，近日又有一种名为『皮卡秋』的电脑病毒问世。

『口袋妖怪』的开发商任天堂指出，目前有人正以『口袋妖怪』（Pocket Monster）的名义在互联网上散布一种新型的电脑病毒。据说，这种病毒会以一封名为『口袋妖怪皮卡秋』（Pikachu Pokemon）的邮件的身份出现。如果发现这样的不明邮件应当立即删除，千万不要下载该邮件的附件，否则电脑会在屏幕上出现皮卡秋的图像后『感染』这种病毒。该病毒能够破坏电脑中的驱动程序，令电脑程序无法正常运行，而且它还可以侵入电子信箱，将病毒发送至其他好友。由于这种病毒以『口袋妖怪』中的当红偶像『皮卡秋』命名，因而相当具有隐蔽性。为此任天堂一面告诫PC广大用户发现这种新病毒方法，一面与美国警方配合，通缉病毒的制作者，以保护皮卡秋的健康形象。

特报 SCOOP

丑小鸭终要变天鹅 彩色 WS 今冬发卖

本刊讯 虽然任天堂开发的新一代手掌机 GBA 具有卓越的硬件性能和强大的软件制作阵营，甚至已经有人大胆预言 GBA 将再次能够登上便携机霸主的宝座，但这并不表示 GBA 没有竞争对手。在 GBA 发布后的第 5 天，也就是 8 月 30 日，日本另一家手掌机开发商 BANDAI 也公开了其新一代手掌机——WonderSwan Color。

彩色 WS 的外观大小与黑白版基本相同，可以向下兼容原黑白版 WS 的所有软件，并且仍将延续与 SCE 的互动计划，也就是说，借助 USB 端口彩色 WS 就能实现与 PS、PS2 和移动电话的连接，进行游戏数据的互换和网页浏览及收发电子邮件。在日本东京都内举办的发表会上，BANDAI 社长高须武男先生表示，WonderSwan Color 并非单纯的高性能主机，我们对其售价和功能作过严密的估算，彩色 WS 是追求“最佳性能价格比”的掌上游戏机。

当然，最令 BANDAI 自豪的还是 SQUARE 等大牌厂商的鼎立支持。据悉，在 12 月会有 4 款软件随彩色 WS 首发，其中就包括 SQUARE 的招牌大作“最终幻想”（该作是 SQUARE 在 FC 上推出的“FF1”的复刻版，但画面质量会有所提升）。而“FF2”和“FF3”也将在随后相继推出。发布会上，BANDAI 合计公开了 24 款对应彩色 WS 的软件，BANDAI 希望借助 FF、“机器人大战”等热门软件的人气，令彩色 WS 顺利切入市场，并在 GBA 推出前销量突破一百万。

彩色 WS 的发售期定在今年 12 月，售价仅为 6800 日元（约合人民币 520 元），有 5 种颜色的机壳可供选择。



→有消息说，WSC 还将对应 SQUARE 的“PlayOnline”网络计划。

WonderSwan Color 规格公开

~外观~

主机大小：74.3mm x 128mm x 24.3mm（使用 5 号电池时）
74.3mm x 128mm x 17.5mm（使用专用电池时）

主机重量：约 95 克（不含电池）

按键：13 枚（X1~4、Y1~4、START、A、B、音量、电源）

外壳颜色：5 种

~CPU~

CPU：16bit

时脉：3.072MHz

RAN：VRAM/WRAM 共用：512Kbit

通信功能：9600bps/38.4kbps

内置时钟：无

外接端子：耳机、通信兼用端子

~液晶屏幕~

液晶屏幕：反射型 FSTN 224 x 144 x RGB

发色：4096 色（R：G：B＝4：4：4bit）

最大发色数：241 色

大小：约 2.8 英寸

~电源~

使用电池：A3 碱性电池 ×1 或专用电池

电池使用时间：约 20 小时（5 号碱性电池）

~音效~

数字音源：4 声道

Hyper Voice：2 声道，只有在使用耳机时才有）

~卡带~

大小：42mm＋67mm＋6mm

重量：约 12 克

容量：ROM 或 FLASHROM 最大 512Mbit（LUXSOR2）
RAM 最大 512Mbit（LUXSOR2）

~其它~

可向下兼容 WonderSwan 软件

扩张模式 A：4096 色中的 57 色

扩张模式 B：4096 色中的 241 色

发售日：预定 2000 年 12 月

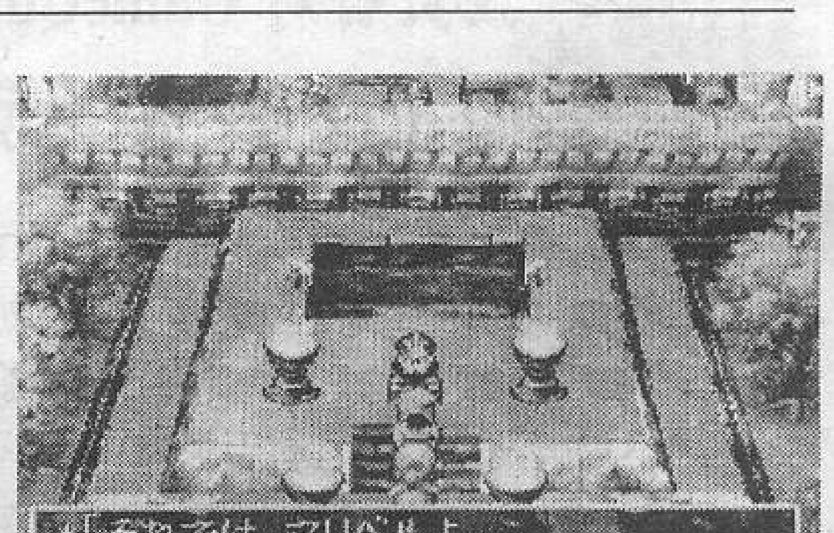
售价：6,800 日元

软件 SOFTWARE

延期 2 年终于发售 “DQ7”红透半边天

本刊讯 延期 2 年之久的 RPG 大作终于在 8 月 26 日发售，但是漫长的等待并没有浇灭日本玩家对于 DQ 的热情。在发售前一天的晚上，很多游戏店的门前坐满了彻夜等待的游戏迷，而发售日当天更是盛况空前，几乎所有的专卖店前都排起了长龙，玩家争相领取自己在店中预定的“DQ7”。据日本专卖店的统计，“DQ7”在 8 月 26 日发售的当天就已经卖出了 195 万套，即便如此，还是有很多玩家没有买到，而第二天 ENIX 特别追加的 15 万套也是杯水车薪，很快就被抢购一空。在发售当周，“DQ7”就售出了 320 万套，而且热销势头依旧不减，ENIX 表示“DQ7”在日本的最终销量有望达到 400 万套。

DQ 系列是 ENIX 公司的成名大作，继 95 年末“DQ6”发售后，时隔五年后“DQ7”才制作完成。ENIX 原计划在 98 年中月发售，但由于剧本庞大、系统调试等种种原因而不断延期，最后才将发售日期定于今年的 8 月 26 日。福岛社长表示，“DQ7”拥有非常广博的世界，因此绝对有值得等待的价值，也是能够适应任何玩家的游戏。由于目前销售势头相当之好，所以 ENIX 预测“DQ7”在日本的销售量肯定会超过 350 万套。另外，福岛社长还对目前业界层出不穷的新主机发表了自己的看法，他认为只要看 SQUARE、NAMCO、KONAMI 等公司会将他们的看家作品在哪一台主机上推出，就可以知道哪一台主机的销售量会占优。至于今后 ENIX 的战略，福岛社长表示，ENIX 将只选择销售量最高的主机来为其开发游戏。看来成王败寇，“强强联合”的运作定律在游戏业界也同样有效。



杂谈 TALKING X－BOX总指挥Seamus Blackley答记者问

本刊讯 PS2主机将于10月26日在北美推出；任天堂新主机NGC也在8月24日公布于众。面对两大强敌，微软的X－BOX反而气定神闲。X－BOX计划的总指挥Seamus Blackley为何如此自信呢？下面就让我们看看他是如何回答记者提问的。



问：PS2将正式登陆北美，想必在今年圣诞节期间会有所斩获，那么X－BOX计划何时发售呢？

答：考虑到实际生产问题，X－BOX不会赶在今年推出。不过请大家放心，X－BOX一定会在明年秋天推出，届时我们将创造超越PS2的新记录。

问：微软游戏事业部总裁Robbie Bach曾表示，目前已有30多款对应X－BOX的游戏在开发中，它们的进度如何？

答：微软有得天独厚的开发环境，能够充分施展制作人员的才华。微软已经集结了一批最强的游戏制作人员，目前游戏的开发进度非常顺利。

问：美国任天堂总裁Peter Main曾公开批评索尼的PS2和X－BOX想把游戏、DVD播放、网络一网打尽，太过贪心了，只有象"海豚"那样完全专注于游戏的新主机才会真正受到玩家的欢迎。你同意这种说法吗？

答：其实播放DVD影片并非X－BOX的唯一附加机能，我们将为玩家提供全方面的服务、多元化的娱乐，我不认为这么做有何不妥，况且微软也有这个实力。X－BOX的出现代表了许多玩家及游戏制作人的愿望：强大的多功能硬件；简单易用的开发环境。我深信微软有能力把所有的互动娱乐元素整合在一起。

问：你对目前PS2游戏有何评价？

答：在PS2发售前，大家都期待PS2能为业界带来革命性的变革。没错，PS2是十分先进游戏主机，但是其软件质量却远不如预期。X－BOX就不同了，目前我们所展示的DEMO无人能比。X－BOX不仅机能强劲，而且对应软件非常出色，这一点就比PS2强多了。由于X－BOX将最新技术与娱乐加以整合，同样的游戏，在X－BOX上推出效果会更好，这就是X－BOX与其它主机最大的不同！

问：X－BOX会有网络游戏吗？

答：当然，而且我们起步更早。当PS2的网络功能还在企划阶段时，微软的Web TV及MSN早已运行多年。X－BOX内置宽频网络系统，而且仍将使用目前普及的网络协议，所以X－BOX比其它主机更适合运行网络游戏。

问：X－BOX的原创游戏与PC GAME移植作品的比例为何？

答：虽然微软初次涉足家用游戏机，但是我们很清楚PC GAME与TV GAME是完全不同的市场。现在仍有很多人感觉X－BOX与PC游戏的界线不清，不过X－BOX确实是一台纯粹的家用游戏机。我们会根据X－BOX的硬件机能及家用游戏的制作理念，开发出X－BOX的原创游戏。我们不会迷失方向。

问：在明年秋天X－BOX推出时，或许已经有不少玩家拥有了PS2甚至任天堂的新主机，那么微软要怎样令这些玩家再掏腰包，购买X－BOX呢？

答：游戏机的生命取决于软件。没有游戏，游戏机就是一台毫无用处的摆设。而X－BOX会有大量的优质软件相继推出，玩家会乐于加入我们的行列，微软对此充满信心。

问：微软会推出类似马里奥、索尼克这样的电玩吉祥物为X－BOX扬名吗？

答：目前没有此计划。我们不会刻意创造标牌角色，而是随着X－BOX的发展慢慢发掘，任天堂的马里奥和SEGA的索尼克也不是一开始就有的。

问：X－BOX的消费群是怎样设定的？

答：我们在设计X－BOX时做了全面考虑，不但要让玩家级消费者乐在其中；一般消费者(light user)也会对X－BOX爱不释手。我们将把X－BOX设定为全家共同娱乐的游戏机，令每一个等级的玩家都能接受。当然，父母也会放心购买X－BOX主机及游戏给他们的小孩玩。

问：微软对进军游戏产业非常有信心吗？

答：当然，我们投入了百分之三百的努力，每天工作16个小时，就是为了确保X－BOX的成功。微软是一家实力雄厚的公司，再加上一群天赋奇高的专家们共同努力，不但微软对我们有信心，我们也对自己有信心。

问：传闻微软准备收购游戏公司以增强实力，名单甚至包括Acclaim、Midway、Konami、Capcom及SEGA，是真的吗？

问：有钱不一定能买下一切，而且并购也不是一门简单的学问。看到一家实力派公司谁不想买下它？关键是如何有效的管理。以我们买下来的Bungie公司为例，虽然Bungie被微软并购了，甚至全员搬到微软总部，不过Bungie还是拥有完全独立的管理权，我们也管不着。Bungie除了开发X－BOX的游戏外，甚至还为其它主机开发游戏呢！！

为了X－BOX的成功，我们需要更多的盟友，但盟友并不一定是并购对象。比如，EA一直与我们保持着良好的合作关系，但我们从未有过并购EA的念头。所以外面种种谣传都不足为信。

问：那么X－BOX是会得到日本游戏厂商的支持呢？

答：当然。我们有一组精干的人马在日本运作了许久，日本游戏厂商对X－BOX非常感兴趣。已经有很多重量级厂商加盟X－BOX，他们对X－BOX的规划感到满意。我们将在9月22日～24日"东京电玩展"期间透露更多有关X－BOX的消息。

特报 SCOOP 非玩家的钱好赚！NGC也能播放DVD影片

本刊讯 正当许多玩家为新主机GAMECUBE无DVD播放功能而大感失望时，松下的一则惊人举措又令业界对NGC充满信心。9月4日，松下电器产业召开了关于GAMECUBE DVD兼容机的记者发布会。在会议上，松下方面的发言人否认了松下将放弃游戏融合机开发的谣传，并确定松下将推出可以运行GAMECUBE软件的DVD兼容机，而该兼容机也计划在明年7月与NGC同时发售。

这样看来，老谋深算的任天堂并未放弃DVD市场，"任天堂新主机只关注于游戏"的说法也不过是个漂亮的幌子。在明年7月就会有单纯游戏和兼容DVD两种价位的NGC主机推出，这无疑为消费者提供了更大的选择余地。

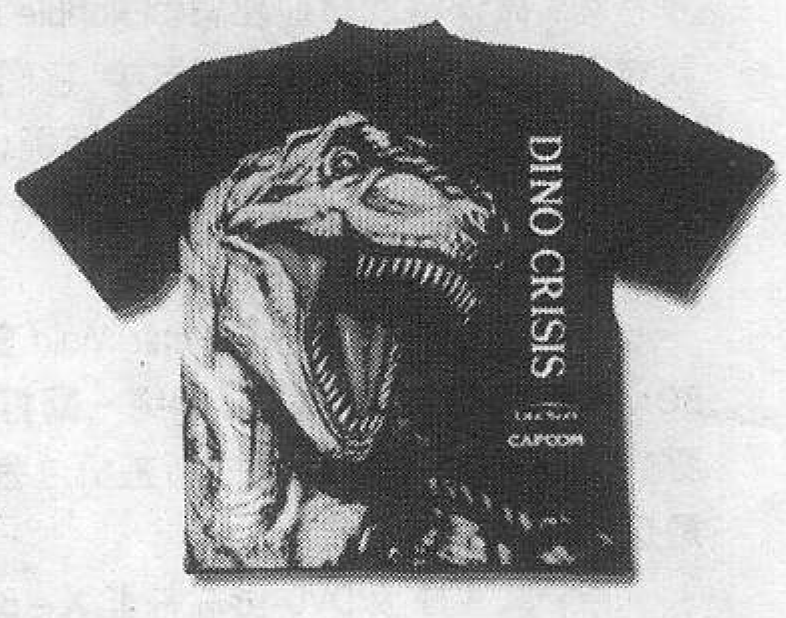
软件 SOFTWARE

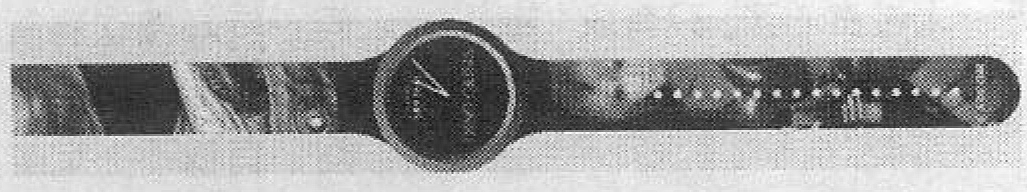
《恐龙危机》中文版限量豪华版超值礼品大曝光





作为育碧软件今年代理的游戏大作《恐龙危机》中文版，在继8月初的全面测试以来，目前已经全面进入最终发售阶段，预计正式母盘将在8月下旬送交工厂压盘，9月下旬全面上市，而且将做到与台湾繁体版同步上市。与此同时，育碧软件也确定了此次《恐龙危机》中文版的销售方案。这次游戏将分为两个版本发行，分别是豪华版和标准版。豪华版售价138元，采用精美大盒包装，另附有超值礼品。包括极CoolT恤、时尚手表、育碧软件新游戏演示盘和权威攻略等。标准版采用育碧软件传统包装，售价48元，除游戏外再加送权威攻略。为了防止盗版，游戏包装将在上市前一周公布。同时在游戏发售阶段，育碧软件还将举行一系列盛大的主题活动，详细情况敬请关注育碧近期动向。





~"周刊ファミ通"头条新闻~



本期"新闻眼"将为读者介绍"ファミ通"8月18日、25日号合并号~9月8日号三期的头条新闻。

注1:上图为"ファミ通"8月18日、25日号合并号的封面。

注2:右侧"头条新闻"的详细情报请读者留意本期"新闻眼"的专题报道。

2000年8月18日、25日合并号

怪物软件"DQ7"正在发售中！

延期2年之久的RPG大作终于在8月26日发售。在发售前一天的晚上，很多游戏店的门前坐满了彻夜等待的游戏迷，而发售当日更是盛况空前，几乎所有的专卖店前都排起了长龙，玩家争相领取自己在店中预定的"DQ7"。据日本专卖店的统计，"DQ7"在8月26日发售的当天就已经卖出了195万套，即便如此，还是有很多玩家没有买到。销售势头非常火爆。

2000年9月1日号

"任天堂SPACE WORLD 2000"最新公开

8月25日~27日，"任天堂SPACE WORLD 2000"大展在千叶幕张的展览新馆开幕。一时间，新掌机GBA成为了万众注目的焦点，其游戏画面也让玩家大包眼福。HADSON的"桃太郎祭"、CAPOCM的"洛克人EXE"以及任天堂的"马里奥赛车ADVANCE"都是玩家留恋忘返的展台。

2000年9月8号:

首次公开！GAMEBOY ADVANCE！

任天堂新掌机GBA性能与外观的最初公开。GBA不仅可以与PHS、手机、GB或GBC连接，借助专用连接线，它还能够实现最多4人的通信对战！由于GBA的硬件性能令人满意，再加上任天堂在掌机市场的良好形象，KONAMI、CAPCOM等多家软件商同意为GBA提供软件支持。"SPACE WORLD 2000"上，任天堂一举公布了30款正在制作中的GBA游戏，其中不乏各厂商的看家大作。

天堂的梦想

文/特约撰稿人　王骏生

也许是历史上隐藏得最好的游戏主机终于在8月24日揭开了神秘的面纱。"海豚"结果成了"方糖"(GAME CUBE)，这真是个令人吃惊的转变。

不过任天堂的宣传策略似乎并不令人吃惊。

神秘感总是任天堂最擅长的把戏。从超任到N64、到曾经计划过的PLAYSTATION(不是索尼现在的那个)、到稍纵即逝的VIRTUA BOY、到无疾而终的64DD、到现在的游戏方糖，任氏始终坚持着对玩家的新闻封锁。如果说一开始这种手法还颇能吸引大众注意力的话，那么到现在还在使用这种陈年烂芝麻套子就只能让多数人感到厌烦：如今已不是任氏一家的天下，没空陪山内先生玩谜语的早开溜找别的主机去了。

这种说法自然会引起一些任天堂忠实拥护者的反感。就好象世嘉迷们永远对世嘉充满信心一样，任天堂迷们也始终相信山内一出手便可以天下太平。当然这山里始终只能有一个大王，方糖是否能够稳稳地坐上这把交椅现在真的还很难说。

软件好玩为先

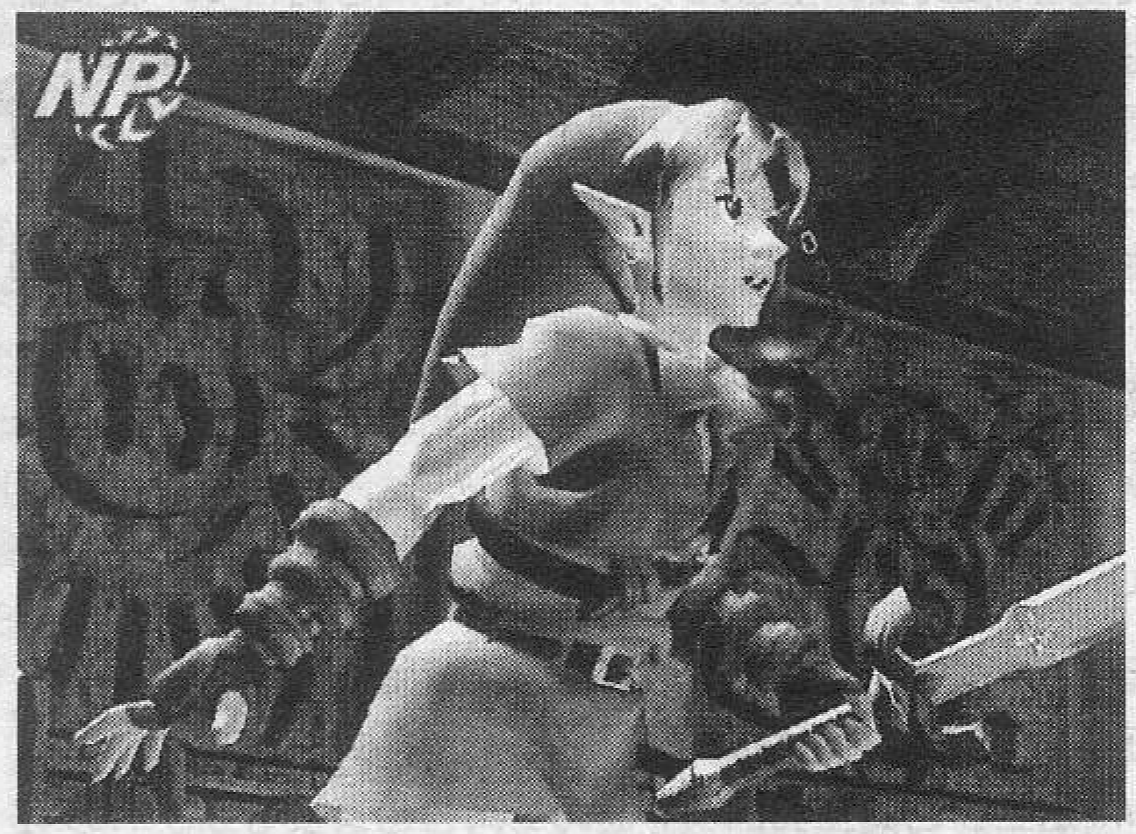
数字的比较有点无聊，因为主机销售的好坏并非是由显卡的像素填充率与多边形生成率所决定的。不过既然总有好事者乐此不疲，我们也只好无奈趟一把浑水。事实上，如果光从官方公布的数据来看，任天堂游戏方糖的硬件尽管不是四大主机中最差的，但也完全不出挑。方糖的机能同神话般的X－BOX自然没有可比性，但比较早先推出的DREAMCAST和PALYSTION2，它甚至在很多方面没有绝对优势(请读者参看下方四大主机基本能力对照表)。

具有有传统家族管理风格的任天堂，在战术制定和反应方面似乎一直给人以比较迟钝的感觉——说得好听点叫"后发制人"，这充分表现出这个公司对于软件的充分自信和在硬件战略上的准备不足。

新主机的计划是在去年3月3日——索尼宣布PS2的次日——仓促向外界公布的。迄今仍让人记忆犹新的是公司公关部的那句话：我们正在开发一个比PS2更先进的平台，但是目前没有任何数据可以提供。

现在数据倒是正式提供了，但"更先进"只能付之笑谈。从硬件上说，充其量游戏方糖只是刚刚获得了与PS2叫板的资格而已。

这样的一个东西，对于唯机能论者来说或许不值一提。但不要忘记这是任天堂的主机，任天堂从来都不是靠硬件吃饭的。



←NGC版『塞尔达』的展示画面，主人公被描绘的惟妙惟肖。

它赖以生存的是软件。

和世嘉一样，作为传统的游戏硬件厂商，任天堂有着相当强劲的软件制作能力。光是ZELDA和MARIO这两大法宝就可以为山内先生打下半壁江山，更不用说手里还捏着皮卡秋这个金娃娃。N64主机在日本惨遭滑铁卢，但只要是任天堂自己推出的软件就都是百万级的销量，这不由得不让人感叹其强大的软件亲和力。

这正打中了微软和索尼的软肋。

微软是商用软件的霸主，却是娱乐软件的小辈，几乎没有制作游戏的经验，更不用说是游戏机游戏了(风靡一时的AOE也只是比尔·盖茨花钱买来的)。至于索尼，哪怕是在PS最鼎盛的时期，自己也从未真正推出过一个象样的东西，所有的超白金作品全部都是SQUARE、NAMCO、KONAMI、POLYPHONY DIGITAL、NAUGHTY DOG这些公司一手包办的。

任天堂现在显然正处在一个非常有利的地位上：随着新世代主机竞争的展开，缺乏制作能力的微软和索尼必然对第三方软件商展开激烈的争夺战。山内则可以凭着自己已有的实力坐山观虎斗，甚至趁机扇点风惹点火，在X－BOX和PS2打得天昏地暗时与软件商暗渡陈仓。这实在是一大妙招。

任氏的宗旨是以推出好玩的软件为目标。凡是参与过任天堂主机游戏开发的公司也许都有这样的经验：要通过任天堂的检验和批准发售简直比登天还难。游戏不好它宁可不出。在如今垃圾作品满天飞的时候，这无疑是明智之举。只要主机性能过得去、软件数量符合要求，玩家自然会有正确的选择。

"MARIO之父"宫本茂在接受采访时也称，游戏方糖的软件将

四大主机部分基本能力对照

主机名称	DREAMCAST	PLAYSTATION2	NINTENDO GAMECUBE	X－BOX
秒间多边形处理能力	300万~500万(有特效开启时)	7500万	600万~1200万(有特效开启时)	1亿5000万
主频	200MHz	300MHz	405MHz	733MHz
内存	16MB主内存 8MB显存 2MB音声内存	32MB DRAM 4MB内嵌式显存	24MB 1T－SRAM 16MB DRAM 2MB音声内存	64M内存 (其余不详)
主记忆体频宽	800MB/S	3.2GB/S	3.2GB/S	6.4GB/S
软件容量	特制GD ROM最大1G	标准DVD ROM最大4.7G	特制DVD ROM最大1.5G	标准DVD ROM最大4.7G

会是绝对好玩的。这也从某种程度上证实了任氏的策略。

硬件联动为辅

任天堂另一件无人可以比拟的法宝就是 GAME BOY。

这个在全世界已经累计销售过亿台的主机，奠定了任天堂在便携式掌机中不可动摇的霸主地位。而这地位似乎将随着 GBA 的推出而更加巩固。任天堂已经明确表示了游戏方糖和 GBA 之间的联动性，在未来将会有很多游戏必须通过两者的联动才能够完全享受到其中的乐趣，而 GBC 和 GBA 甚至可以在某种程度上成为游戏方糖的控制器。这对于玩家来说，是一种强制的诱惑。

当然，因为这强制来自任天堂，所以并不会给人造成太多的反感。毕竟，现在没有 GB 的玩家能有几个呢？

如果山内真能强迫或者说服全世界几亿的 GB 玩家都来亲近游戏方糖，任天堂自然可以不战而胜。

伤痕依旧难去

但是任天堂的前景注定是不会一帆风顺的。

在软件制作上的严格要求，最终逼走了 SQUARE、NAMCO、KONAMI 这些昔日的坚强盟友，他们的离去也直接导致了 N64 在日本的失败。

确切地说，任天堂对于软件的垄断到了非常苛刻的地步。他们不但要收取高额的制作费，有着极为严格的制作要求，还把所有软件的量产权集中在了自己的手里。也就是说，哪怕是 FF、DQ 系列这样的超级大作，要生产几张也完全由任天堂决定，SQUARE 和 ENIX 根本没有建议的权利。在任天堂的阴影下，SQUARE 是不能够象在索尼那里一样愉快地点钱的。

只要是为了继续优质优量的做法，任天堂就不会放开对游戏方糖的约束。那么，软件商心头屈辱的伤痕就不会被轻易地消去。如何处理好与第三方软件商——尤其是日本的软件商之间的合作，将是对任天堂的一大考验。

据说现在已经确定要加盟游戏方糖的公司总共只有 8 家：CAPCOM，NAMCO，MIDWAY，BOSS GAME STUDIO，KONAMI，UBI，ENIX。在这份没有经过任天堂确认的名单中，我们可以发现他们几乎都是"全机种制霸"的骑墙派，是不可能成为核心中坚的。

其实就在任氏展示了新主机的当天，日本的媒体就宣称部分大厂放出话来，坚决不会重入山内的阵营。同样是在那一天，玩家所看到的展示中没有一个是日本的第三方软件商的作品。

任天堂真的有段长路要走。

硬件内伤难免

象杂货铺般的硬件也将成为任氏新主机的内伤。

在如今的电脑业，行业合作已是非常自然。但是象任天堂这样纠集如此多的合作伙伴来开发一台主机的，还真的不多见。与软件上绝对优势相比，任天堂的硬件开发能力大概是四大公司中最差的了。这种复杂的组合也真让人有点挠头。

令人感到迷惑的是这个合作并非"强强组合"，除了松下的 DVD、CONEXANT 的 MODEM、METROWERKS 的 CODE WARRIO 和 NEC，其中的许多厂商并不为人所知——至少对于许多电脑从业人员来说，没有多少知名度。IBM 本身的知名度倒是不低，但是 POWERPC 这块芯片的口碑就不是那么理想的了。更让人担心的，是这些公司本身可能缺少经验，而且没有相互合作的历史。当这些产品堆积成一台主机之后，到底会出什么样的岔子是无法预测的。

"游戏方糖"的合作伙伴

- ■松下（MATSUSHITA）提供特制 DVD 相关设备
- ■IBM 提供 POWER PC"月光"处理器（0.18 微米制程）
- ■ARTX 提供特制显卡
- ■NEC 负责生产特制显卡和内存
- ■MACRONIX 负责设计和生产内存
- ■MoSys 负责设计 1T－SRAM
- ■S3 负责提供 S3TC 贴图压缩技术（微损 1:6 压缩比例）
- ■APPLIED MICROSYSTEMS 负责开发环境建设
- ■FACTOR 5 负责音响芯片开发
- ■METROWERKS 负责 GAME CUBE 用 CODE WARRIO 的开发
- ■CONEXANT 负责专用 MODEM 的开发

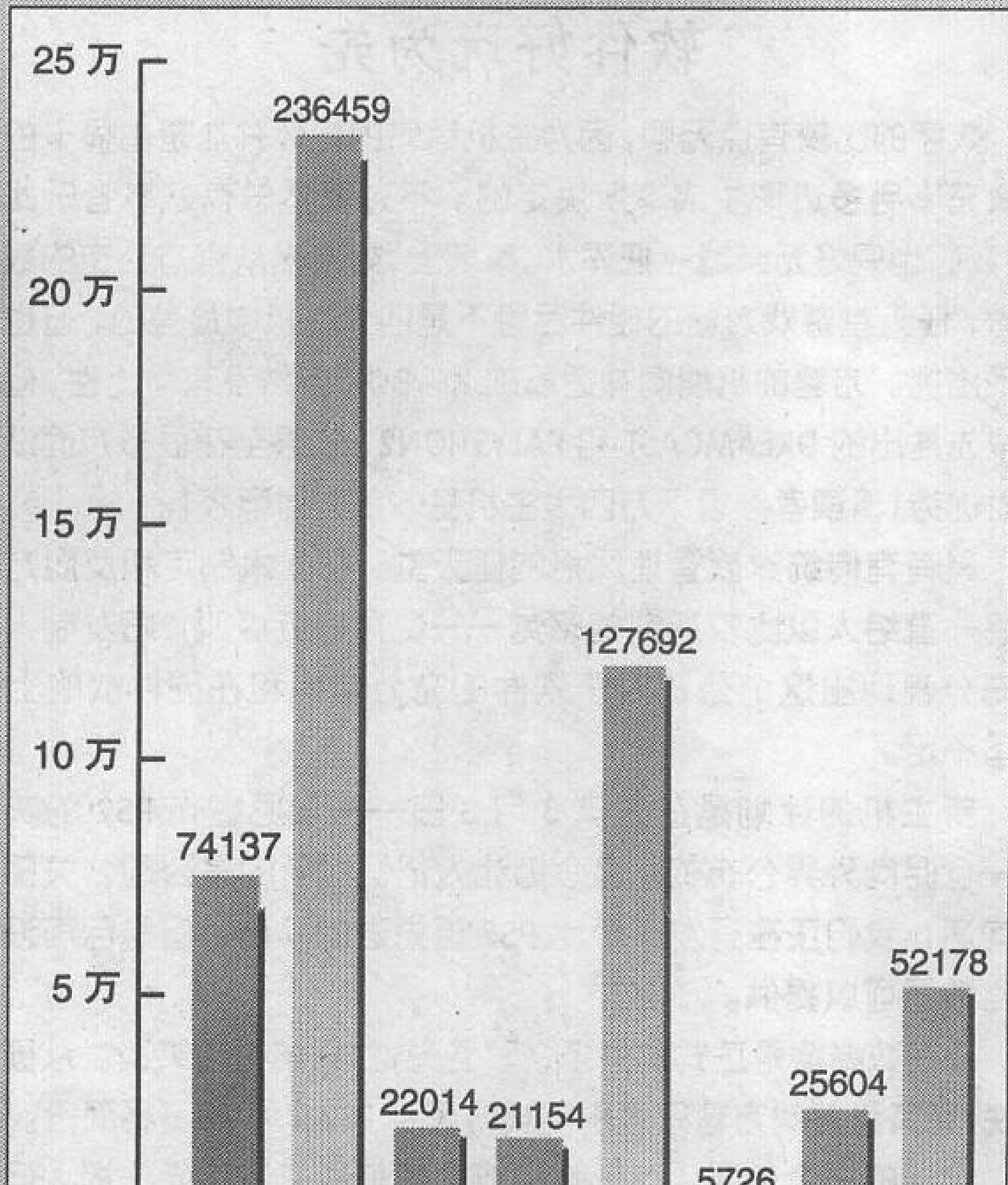
这无疑给游戏方糖的游戏制作留下了隐患。软件开发商所推崇的便利、高效的开发环境究竟能否落实，对任天堂来说将会是决定性的。

无论如何，该打的牌已经出手，接下来，就得看对手的脸色行事。

在这种情况下，任天堂的梦想能否实现，除了要看自己手里的王牌，还得期盼奇迹的发生。　　全文完

日本市场游戏主机月间销量表

（统计时间 7 月 17 日～8 月 13 日）



以上月间销量统计表参考自日本"周刊ファミ通"杂志 8 月 18、25 日合并号～9 月 8 日号三期。

～机种名称缩写对照表～

- ● PSO：PS ONE，PS 的便携式主机；
- ● PS2：PLAY STATION 2，SONY 推出的 128 位电视游戏机；
- ● DC：DREAMCAST，SEGA 推出的 32 位电视游戏机；
- ● N64：NINTENDO 64，任天堂推出的 64 位电视游戏机；
- ● GBC：GAMEBOY COLOR，任天堂推出的 8 位彩色手掌机；
- ● NGP：NEOGEO POCKET COLOR，SNK 推出的 16 位彩色手掌机；
- ● WS：WONDER SWAN，BANDAI 推出的 16 位黑白手掌机，
- ● PS PDA：POCKET STATION，SONY 为 PS 推出的 PDA。

★ SEGA 在伦敦的 ECTS 展上正式宣布，计划在 2000 年底推出的“梦幻之星网络版”将延期到明年一月发售。该作是由 SONIC 小组的王牌制作人中裕司率领百余位制作人开发的网络 RPG，玩家可以与其他网友组成四人小组一同冒险，而新增语言翻译系统及图像表情界面也将令沟通更加便利。

★ 据 SCE 澳洲分公司的官方网站称，澳版“GT2000”将于今年 11 月 30 日与澳版 PS2 主机一同推出。该作采用 DVD 规格。

★ CSK 近日表示，SEGA 将针对 DC 可视电话系统展开家庭网络医疗服务，其中包括保健指导、医疗预防、健康咨询等等多项内容。通过可视电话，使用者可以和医生面对面的进行即时语音交流，而医生也能根据患者的情况开出具体的处方或提供咨询。目前已经有多家保险公司对该项服务表示出了浓厚的兴趣。CSK 预计，初期将会有 12000 个家庭参与这项网络医疗服务。

★ EIDOS 计划于今年末在 PC、PS、DC 上同时推出招牌系列的最新作“盗墓者 5”。由于 PS2 版将采用全新的 3D 引擎制作，因此将推迟至明年春发售。

★ SQUARE 为 PS2 开发的“剧空间职业棒球”的预约量已达 60 万套，这在 PS2 软件阵营中是绝无仅有的，相信该作会取得更大的成功。

★ 日前，CAPCOM 宣布该公司在 NINTENDO GAMECUBE 开发的第一款游戏将是“生化危机 0”。CAPCOM 官方发言人称，为了缔造出更加逼真、更加刺激的游戏世界，“生化危机 0”将由原先预定的开发平台 N64，转移到 GAMECUBE 上去，至于发卖日期、价格等具体资料现在仍不能公布。

★ 由 KONAMI 开发的足球游戏“胜利十一人”系列在欧洲 ECTS 大展上获得本年度“意大利最佳游戏软件奖”。“胜利十一人”曾获得过多项国际性游戏大奖，并在玩家中享有极好的口碑，被誉为最出色的足球游戏。

★ 虽然 PS2 初期游戏的数量和质量受到了不少玩家的微词，但是 PS2 在欧洲的预约活动依旧相当火爆。英国伦敦牛津大街的几家大型游戏专卖店门前都排起了上百人的长龙，看来未来的销售势头会相当好。欧洲 PS2 的发售日暂定在 11 月 24 日，价格为 299 英镑。

★ 有来自互联网的消息称，X－BOX 的主机外观已制作完成，计划在明年 3 月公开。

十月重要新作预定发售情况表

	中文名称	外文名称	机种	厂商	类型	其他	发售日
PLAY STATION & PLAY STATION 2	科学小飞侠	タツノコファイト	PS	TAKARA	FTG	5800 日元	5 日
	神来	カムライ－神来－	PS	NAMCO	RPG	5800 日元	5 日
	ARTDINK 精选・九龙风水传・	ARTDINK BEST CHOICE クーロンズゲート・九龙风水传・	PS	ARDINK	AVG	3800 日元	5 日
	K－1 格斗 2000	ファイティングイリュージョン K－1 GP 2000	PS	XING	SPG	5800 日元	5 日
	流行音乐 4 APPEND	ポップンミュージック 4 アペンドディスク	PS	KONAMI	SLG	开放价格	12 日
	中央大陆之战 PS	PS ZOIDS(暂定名)	PS	TOMY	SLG	5800 日元	15 日
	勇者之剑	Brave Sword(ブレイブソード)	PS	SAMMY	不明	勇者之剑	19 日
	OH NO!	OH NO!(オ～ノ～!)	PS	アスック・娱乐	不明	4800 日元	19 日
	译名无法确定	ガンホーブリゲイド	PS	TOMY	不明	6800 日元	19 日
	北斗之拳 世纪末救世主传说	北斗の拳 世纪末救世主传说	PS	BANDAI	不明	价格未定	26 日
	创办学校！！校长物语	学校をつくろう!!校长先生物语	PS	ビクター	SLG	5800 日元	26 日
	战术职棒～监督记实～	战术プロ野球～监督の采配～	PS	KONAMI	SLG	开放价格	26 日
	WTC WORLD・大型观览车冠军赛	WTC ワールド・ツーリングカー・チャンピオンシップ	PS	スパイク	RAC	价格未定	10 月预定
	高 2→将军	高 2→将军	PS	アズク	不明	4800 日元	10 月预定
	忍者六	忍ノ六	PS	不明	TAB	4800 日元	10 月预定
	天竺鼠物语	ハムスター物语	PS	CULTURE BRAIN	SLG	4800 日元	10 月预定
	甲脚机甲师团	甲脚机甲师团バイン・パンツアー	PS	SCEI	不明	5800 日元	10 月预定
	火爆足球 2000	ダイナマイトサッカー2000	PS	AMAX	SPG	5800 日元	10 月预定
	井出洋介的麻将家族 2(暂定名)	井出洋介の麻雀家族 2(暂定名)	PS2	不明	TAB	5800 日元	12 日
	摩托 GP	MotoGP	PS2	NAMCO	RAC	价格未定	12 日
	译名无法确定	エクストリーム・レーシング SSX	PS2	不明	不明	6800 日元	20 日

	中文名称	外文名称	机种	厂商	类型	其他	发售日
DC & GB & NGP	晴空历险记	エターナルアルカディア	DC	SEGA	RPG	6800 日元	5 日
	流行音乐 4 APPEND DISK	ポップンミュージック 4 アペンドディスク	DC	KONAMI	SLG	开放价格	12 日
	Napple Tale～Arisia in Daydream～	Napple Tale～Arisia in Daydream～	DC	SEGA	不明	5800 日元	19 日
	新黄金竞速	サイレントスコープ	DC	KONAMI	不明	价格未定	10 月预定
	译名无法确定	スーパードール・リカちゃんきせかえ大作战	GB	不明	不明	GBC 专用	6 日
	飞龙之拳列传 GB	飞龙の拳列传 GB	GB	ACT	不明	GBC 专用	6 日
	机器克隆人	サイボーグクロちゃん 2～ホワイトウッズの逆袭～(暂定名)	GB	不明	不明	价格未定	19 日
	BOON BOON	BOON BOON カブーン	GB	不明	不明	3800 日元	10 月中旬
	中国怪兽(暂定名)	チャイニーズモンスターズ(暂定名)	GB	ETC	不明	3980 日元	10 月下旬
	伟大赌场	グランドカジノ	GB	不明	不明	GBC 专用	10 月预定
	火箭向前进！	JET で GO!	GB	SLG	不明	GBC 专用	10 月预定
	大刀 GB(暂定名)	大刀 GB(暂定名)	GB	ACT	不明	GBC 专用	10 月预定
	孩童历险记(暂定名)	ニゲロンパ(暂定名)	NGP	电脑影像制作者	RPG	3800 日元	26 日
	无限回复	INFINITY cure.	NGP	不明	不明	4800 日元	10 月预定

注：以上软件发售预告表内的游戏均为日版发售时间，表格的最终统计时间为 9 月 10 日。表中游戏的发售日有变动的可能性。

美年达 中国电玩榜

本月"美年达中国电玩榜"统计时间为 2000 年 8 月 1 日~8 月 31 日,这期间共收到有效选票 5403 票。

以下排行榜中,"昔"一列中的数字表示该游戏在上期排行榜中的名次;其中"新"表示该游戏第一次上榜,"再"表示该游戏再次上榜。

PLAY STATION 游戏当月排行榜

序	昔	游戏名称	计票
1	1	最终幻想 8 厂商:SQUARE 类型:RPG 发售日:99.2.11	2349
2	2	生物危机 3·最终逃脱 厂商:CAPCOM 类型:AVG 发售日:99.9.22	1642
3	3	世界足球·实况胜利十一人 4 厂商:KONAMI 类型:SPG 发售日:99.9.2	1538
4	新	最终幻想 9 厂商:SQUARE 类型:RPG 发售日:2K.7.7	1288
5	4	寄生前夜 2 厂商:SQUARE 类型:AVG+RPG 发售日:99.12.16	1266
6	5	龙骑士传说 (SCE、RPG)	1029
7	11	超级机器人大战 α (BANPRESTO、SLG)	845
8	9	合金装备·索利德 (KONAMI、ACT)	707
9	6	生物危机 2 (CAPCOM、AVG)	635
10	8	'99 格斗之王 (SNK、FTG)	613
11	7	北欧战神传 (ENIX、RPG)	608
12	10	穿越时空 (SQUARE、RPG)	450
13	12	最终幻想 7 (SQUARE、RPG)	433
14	新	放浪冒险潭 (SQUARE、RPG+AVG)	376
14	13	GT 赛车 2 (SCEI、RAC)	376

街机游戏当月排行榜

序	昔	游戏名称	计票
1	1	'99 格斗之王·千年之战 基板:MVS 厂商:SNK 类型:FTG	977
2	2	'97 格斗之王 基板:MVS 厂商:SNK 类型:FTG	549
3	3	合金弹头 2 基板:MVS 厂商:SNK 类型:STG	414
4	4	合金弹头 X 基板:MVS 厂商:SNK 类型:STG	360
5	5	'98 格斗之王·梦战斗未结束 基板:MVS 厂商:SNK 类型:FTG	314
6	7	合金弹头 3 (MVS、SNK、STG)	216
7	6	吞食天地 2·赤壁之战 (CPS、CAPCOM、ACT)	143
8	8	打击者 1945·2 (不详、彩京、STG)	136
9	12	劲舞革新版·第二混音版 (不详、KONAMI、ACT)	89
10	10	侍魂·天草降临 (MVS、SNK、FTG)	78
11	11	月华的剑士 2·月中芳华,散落月下 (MVS、SNK、FTG)	71
12	9	铁拳 3 (SYSTEM 12、NAMCO、3D-FTG)	68
13	13	真·侍魂 (MVS、SNK、FTG)	58
14	新	街头霸王 ZERO 3 (CPS Ⅱ、SNK、FTG)	52
15	15	合金弹头 (MVS、SNK、STG)	36

"美年达中国电玩榜"累计排行榜(本榜包括全部次世代主机、掌机和街机)

序	昔	游戏名称	计票	序	昔	游戏名称	计票
1	1	最终幻想 8 (PS、SQUARE、RPG)	37976	21	22	合金弹头 X (ARC、SNK、STG)	4327
2	2	生物危机 3·最终逃脱 (PS、CAPCOM、AVG)	30276	22	20	圣剑传说·玛娜传奇 (PS、SQUARE、A·RPG)	4269
3	3	寄生前夜 2 (PS、SQUARE、AVG+RPG)	21030	23	23	'97 格斗之王 (PS、SNK、FTG)	3977
4	4	世界足球·实况胜利十一人 4 (PS、KONAMI、SPG)	19074	24	24	R4·山脊赛车类型 4 (PS、NAMCO、RAC)	3971
5	5	'99 格斗之王·千年之战 (ARC、SNK、FTG)	15668	25	25	大航海时代 4 (PS、KOEI、SLG)	3645
6	6	生物危机 2 (PS、CAPCOM、AVG)	14239	26	27	仙剑奇侠传 (SS、SOFTSTAR、RPG)	2978
7	7	'97 格斗之王 (ARC、SNK、FTG)	10704	27	26	'98 格斗之王·梦战斗未结束 (PS、SNK、FTG)	2905
8	9	龙骑士传说 (PS、SCEI、RPG)	10065	28	29	放浪冒险谭 (PS、SQUARE、AVG+RPG)	2858
9	8	合金装备·索利德 (PS、KONAMI、ACT)	9903	29	28	恐龙危机 (PS、CAPCOM、AVG)	2660
10	10	口袋妖怪·金银 (GB、NINTENDO、RPG)	9678	30	31	格兰蒂亚 (SS、GAME ARTS、RPG)	2505
11	11	最终幻想 7 (PS、SQUARE、RPG)	8645	31	30	彩之爱歌 (PS、KONAMI、AVG)	2482
12	12	穿越时空 (PS、SQUARE、RPG)	8432	32	32	'97 格斗之王 (SS、SNK、FTG)	2211
13	13	合金弹头 2 (ARC、SNK、STG)	7056	33	33	宿命传说 (PS、NAMCO、RPG)	2141
14	14	'98 格斗之王·梦战斗未结束 (ARC、SNK、FTG)	5970	34	34	吞食天地 2·赤壁之战 (ARC、CAPCOM、ACT)	2007
15	16	'99 格斗之王·千年之战 (PS、SNK、FTG)	5747	35	35	寂静岭 (PS、KONAMI、AVG)	1887
16	15	寄生前夜 (PS、SQUARE、RPG)	5422	36	36	生物危机 (PS、CAPCOM、AVG)	1795
17	17	铁拳 3 (PS、NAMCO、3D-FTG)	5019	37	新	超级机器人大战α (PS、BANPRESTO、SLG)	1791
18	21	北欧战神传 (PS、ENIX、RPG)	4626	38	38	打击者 1945·2 (ARC、彩京、STG)	1718
19	19	GT 赛车 2 (PS、SCEI、RAC)	4529	39	37	侍魂·天草降临 (ARC、SNK、FTG)	1714
20	18	樱大战 2·望君珍重 (SS、SEGA、AVG+SLG)	4515	40	39	月华的剑士 2 (MVS、SNK、FTG)	1579

填写选票的注意事项:A．不要在选票中填写未发售的游戏,否则选票无效;B．依据本刊译名填写游戏名称,热门游戏名称可直接参考本刊"排行榜";C．一定要在选票上按规格填写清楚真实姓名、地址和邮编。

"FF9"如期登榜,"DQ7"再创软件销售记录!

● 史克威尔的年度超大作 FF9 终于在本期登榜,并以 1288 票的佳绩一举杀入"PS 当月排行"的前 5 强,在日刊"周刊ファミ通"的排行中更是名列榜首,势头之猛令人震惊。截止直 8 月中旬,FF9 在日本的销量已突破 250 万套,成为了今年第一部销量突破百万的家用游戏!

● 街机榜方面,SNK 的"合金弹头"可谓大获全盛,系列的 4 部作品全部登榜,最新作"合金弹头 3"更是攀升至第 6 名。只是不知该作能否再接再厉,挤身 5 强,结束街机榜前 5 名座次持续半年不变的尴尬局面。

● 延期两年之久的 RPG 大作 DQ7 终于在 8 月 26 日发售,但是漫长的等待并没有浇灭日本玩家对该游戏的热情。据 ENIX 统计,DQ7 在首发的 3 天里就达到了 210 万的销量,而且销售势头相当之好,估计完成 330 万套的销售目标应该不成问题。本刊也将在"游戏批评"第 2 辑和 11 期杂志中分别刊登 DQ7 的小说攻略和研究文章,请 DQ 迷留意。

● 今夏可说是 PS 软件的最后疯狂期,除了 FF9、DQ7 两部大作外,WE 系列的最新作 WE2000 也于 8 月 24 日发售。该作基本沿袭了 WE4 的操作和系统,老玩家非常容易上手,因此笔者预言本作也将在近期上榜。

● 日本期待榜方面,在 DQ7 发售后,FF10 再次高居榜首。据称这将是 FF 系列最后一部单线游戏,SQUARE 也为此投入了大笔资金,力图为玩家带来更为扣人心弦的情节构架和更为震撼的视听效果。SQUARE 为该作制订的发售期为明年年中,届时 PS2 的销量至少能达到五六百万,这样 FF10 的销量也将有所保障。



日本家用机游戏当月排行榜	
游戏名称(机种、厂商、类型、发售日)	得票
最终幻想 9 (PS、SQUARE、RPG、2K.7.7)	10960
超级机器人大战 α (PS、BANPRESTO、S·RPG、2K.5.25)	1659
最终幻想 7 (PS、SQUARE、RPG、97.1.31)	1340
实况职业棒球 7 (PS2、KONAMI、SPG、不明)	1263
最终幻想 8 (PS、SQUARE、RPG、98.2.11)	1169
心跳纪念品 2 (PS、KONAMI、SLG、99.11.25)	1140
北欧战神传 (PS、ENIX、RPG、99.12.22)	1032
街 (PS、CHUNSOFT、AVG、不详)	984
异度装甲 (PS、SQUARE、RPG、98.2.11)	886
格兰蒂亚 (SS、GAMEARTS、AVG、97.12.18)	869

日本家用机游戏累计排行榜	
游戏名称(机种、厂商、类型、发售日)	得票
最终幻想 9 (PS、SQUARE、RPG、2K.7.7)	14654
最终幻想 8 (PS、SQUARE、RPG、98.2.11)	12452
心跳纪念品 2 (PS、KONAMI、SLG、99.11.25)	10440
北欧战神传 (PS、ENIX、RPG、99.12.22)	6424
最终幻想 7 (PS、SQUARE、RPG、97.1.31)	6251
口袋妖怪·金、银 (GB、NINTENDO、RPG、99.11.21)	6220
塞尔达传说·时之笛 (N64、NINTENDO、A·RPG、98.11.21)	5901
TO HEART (PS、AQUA PLUS、AVG、不详)	4791
超级机器人大战 α (PS、BANPRESTO、S·RPG、2K.5.25)	4467
生物危机·代号维罗尼卡 (DC、CAPCOM、AVG、2K.2.3)	4385

日本家用机新作期待排行榜	
游戏名称(机种、厂商、类型、发售日)	期待度
DQ7·伊甸的战士们 (PS、ENIX、RPG、预定 8 月 26 日)	8496
最终幻想 10 (PS2、SQUARE、RPG、预定明年春)	3625
樱大战 3·巴黎的燃情岁月 (DC、SEGA、AVG、预定今年秋)	1569
不思议的迷宫 风来西林 2~鬼袭来！西林城~ (N64、CHUNSOFT、A·RPG、9 月 27 日)	1516
鬼武者 (PS2、CAPCOM、A·AVG、预定 11 月)	1171
CAPCOM vs.SNK 千年之战 2000 (DC、CAPCOM、FTG、9 月 6 日)	1140
生物危机 0 (N64、CAPCOM、AVG、未定)	1025
合金装备 索利德 2·自由之子 (PS2、KONAMI、ACT、预定 2001 年)	1012
永恒传说 (PS、NACMO、RPG、预定今年)	1003
恐龙危机 2 (PS、CAPCOM、AVG、9 月 13 日)	753

日本家用机月间销售排行榜	
游戏名称(机种、厂商、类型、发售日)	销量(总计销量)
最终幻想Ⅸ (PS、SQUARE、RPG、2K.7.7)	1954421(1954421)
实况力量职业棒球 7 (PS、KONAMI、SLG、2K.7.6)	142152(142152)
异闻录 2 罚 (PS、ATLUS、RPG、2K.6.29)	139091(139091)
超级机器人大战 α (PS、BANPRESTO、S·RPG、2K.5.25)	82505(679520)
J 联盟实况 胜利胜利十一人 2000 (PS、KONAMI、2K.6.29)	82210(82210)
首都高赛车 (DC、元气、2K.6.22)	76028(76028)
ハンター×ハンター ~ハンターの系谱~ (GB、KONAMI、2K.6.15)	69379(69379)
劲舞革新版·第三混音版 (PS、KONAMI、SLG、2K.6.1)	82505(226111)
暑假少年 (PS、SCEJ、2K.6.22)	69736(69736)
吉兰的野望 吉昂的系谱 攻略指令书 (PS、BANDAI、2K.6.29)	69379(69379)

日本街机游戏最新排行榜	
游戏名称(基板、厂商、类型)	得票
德比共有俱乐部 2000 (NAOMI、SEGA、SLG)	119149
VR 射手 2·2000 版 (MODEL 3、SEGA AM2、3D-SPG)	37693
格斗之王 2000 (MVS、SNK、FTG)	29311
VR 战士 3·组队战 (MODEL 3、SEGA AM2、3D-FTG)	28213
电脑战机 VIRITUA ON·神剧七巧板 (MODEL 3、SEGA AM3、3D-ACT)	27448
POWER SMASH (NAOMI、SEGA、SPG)	25100
铁拳 TAG TOURNAMENT (SYSTEM 12、NAMCO、3D-FTG)	22995
MILLION HITS (SYSTEM 12、NAMCO、SLG)	18780
掘地小子 (不明、NAMCO、ACT)	18086
音轨狂走曲 (不明、NAMCO、ACT)	14561

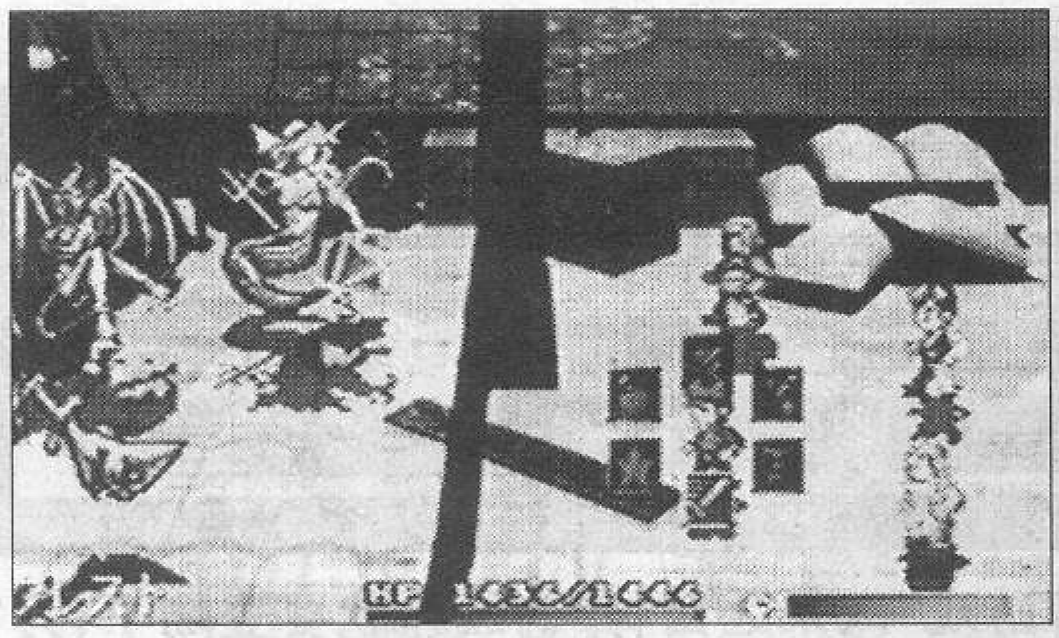
欧美家用机游戏最新排行榜
游戏名称(机种、厂商、类型)
口袋妖怪皮卡秋 (GB、NINTENDO OF AMERICA、RPG)
PERFECT DARK (GB、NINTENDO OF AMERICA、ACT)
WWF SMACKDOWN! (PS、THQ、ACT)
口袋妖怪·绿 (GB、NINTENDO OF AMERICA、RPG)
口袋妖怪·红 (GB、NINTENDO OF AMERICA、RPG)
IN COLD BLOOD (PS、SCE、RPG)
TONY HAWK'S PRO SKATER (GB、NINTENDO OF AMERICA、ACT)
瓦里奥世界 3 不思议的八音盒 (GB、NINTENDO OF AMERICA、AVG+ACT)
铁拳 3 (PS、NAMCO、FTG)
怪兽竞技场 (N64、NINTENDO OF AMERICA、ACT)

以上排行榜中"日本家用机排行榜"和"日本家用机月间销售排行榜"部分参考自日本"周刊ファミ通"杂志 8 月 18 日、25 日合并号~9 月 8 日号三期。其中"家用机游戏新作期待排行榜"统计依据为"周刊ファミ通"杂志的 9 月 8 日号。

本期参与"美年达中国电玩榜"的 50 名幸运读者名单

中奖者由电脑随机抽出，本期奖品为价值约 50 元的精美礼物。凡参加"美年达中国电玩榜"，均可能得到每月不同的纪念奖品，更有可能获得年度的大奖。

北京石景山 王强	广西柳州 兰硕	安徽蚌埠 黄飞	吉林白山 李哲	云南呈贡 王骏
河北科技大学 宋园	四川南充 唐建波	广东佛山 叶健华	四川成都街 钟长贵	辽宁沈阳 宋宁
天津宁河 张磊	山东招远 曲晓鹏	山东威海 王润生	上海闵行 沈亮	江苏海门 徐伟
北京朝阳区 毛立翔	上海玉屏南路 盛维维	辽宁大连 杨进卫	辽宁大连 洪东旭	重庆合川 陈程
甘肃兰州 张建纲	广东广州 王志坚	辽宁沈阳 闫峰	上海浦东新区 宗华	河南内黄 薛俊杰
辽宁普兰店 李秘	广东佛山 刘兆裕	上海静安区 赵军	贵州绥阳 汪民宇	上海金山区 陈昱玮
广西罗城 梁潇明	河北邯郸 孟翔	辽宁抚顺 王义淳	四川成都 陈其健	广西梧州 董冠中
河北山海关 陈志宏	安徽蚌埠 玉琴	广西北海市 吴盛文	山东邹平 李新明	湖南永州 蒋易洁
上海宝山区 朱平	河北石家庄 张欣佑	河南平顶山 张行	贵州遵义 贾竣	吉林延吉 李云龙
山东平度 盛博凯	广西玉林 杨振宇	四川雅安 邹业盛	北京宣武区 邵帅	贵州贵阳 梁祝



RPG 工具 4

PS 厂商:ENTERBRAIN
发售日:2000 年 12 月 | 类型:ETC

游戏橱窗 必买度:9

RPG ツクール 4

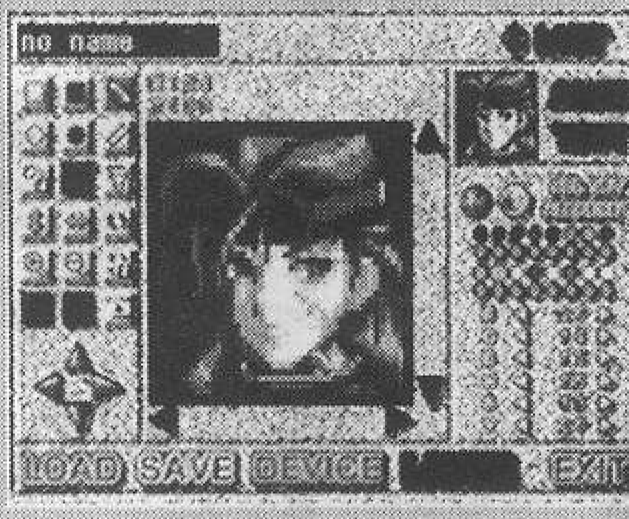
想在家中自己制作 RPG 游戏吗？现在随着这款"RPG 工具 4"的推出，它将完成你的这个梦想喔！

责编/sshepp 、365

来做出只属于自己所独有的游戏吧！

对应"角色制作工具"

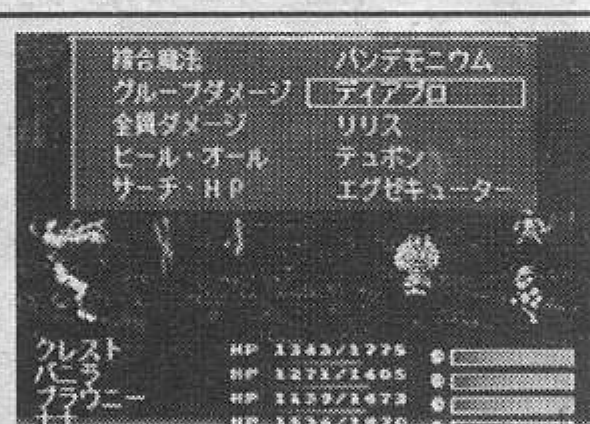
在"RPG 工具 4"这款软件中，将捆绑发售以点阵绘画方式表现游戏中登场的各式各样人物或敌人图画的"角色制作工具"。当然，在这里制作出来的资料也可以在"RPG 工具 4"中使用喔！



↑如果使用"角色制作工具"的话，相信一定可以制作出非常具独创性的角色喔！

现在就要为朋友们介绍，能制作出自己独创剧情 RPG 之人气系列最新作"RPG 工具 4"它那充实的情报给大家知道。在本作中，图片方面当然是变得比以前还要更漂亮了；而角色的能力以及事件之类的设定方面，也都能够做出比以前还要更精细的设定。在本周的介绍中，将针对战斗系统与编辑系统作详尽的说明，使大家能对本作有更进一步的了解。

魔法·必杀技？



←魔法与必杀技也能够作更细密的设定喔！来展开一场更具魄力的战斗吧！

华丽大招任你组合！

魔法与必杀技不只能个体使用，也有能将它们合并使出的复合技存在喔！合体所需的魔法与必杀技最多共有三种之多。当然，玩家也可以为自己的复合技取个响亮的名字喔！在本作中，也依然为玩家们准备了召唤魔法，而且还以更为美丽且充满魄力的 3D 动画来演出，相信一定会使玩家们为之耳目一新。而依据玩家的等级不同，回复魔法与必杀技的效果也会有所差异哦！

战斗？

在前作中，战斗是采取在画面中同时表现出怪物与视窗本身的方式(如"DQ")。但在今作，则改用侧面视点的方式来描述战斗场面(如"FF")。另外还将采用有时间概念的"即时战斗制"，想必到时一定会有更富战略性之精彩战斗演出吧！



←玩家们也可以自由设定每一次使用必杀技时，所要消费的数值种类到底是要选"AP"或"HP"哪一种呢？

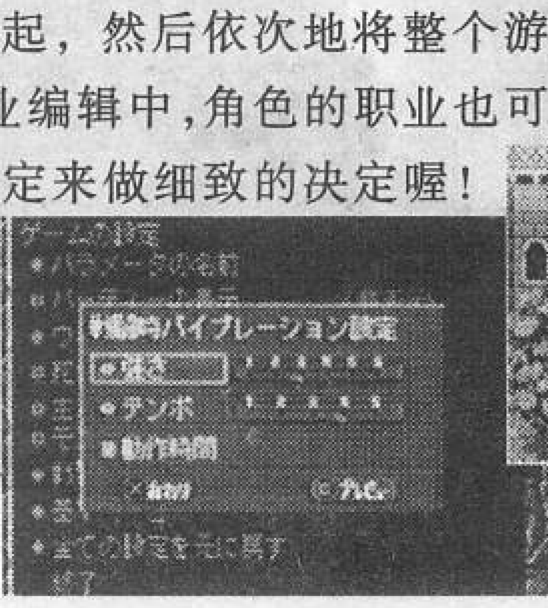
拥有不同的战斗场景！

←战斗时，将会有决定角色行动的选项在角色头上出现。而选项全部共有六种类型。

编辑机能？

这里所谓的编辑机能，可以将道具、怪物或事件之类的好几种不同的项目给分开，然后再将每一项都各自做好各种设定，等全部项目都完成以后，再把它们给组合在一起，然后依次地将整个游戏给完成。附带一提，在职业编辑中，角色的职业也可以用魔法编辑的魔法系统设定来做细致的决定喔！

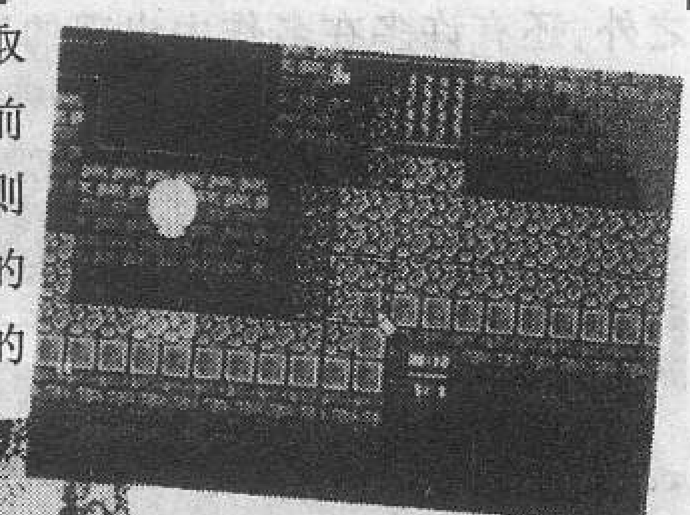




→只看震动手柄的功能设定界面，就能体会其细致的一面！

移动？

前作中，移动方式是采取在地图上选择目的地即可前进的"地图式移动"。本作，则是变成了在原野上向想去的地方前进的一般 RPG 常见的普通系统。



↑想到能够随意设置城镇或迷宫就令人兴奋。



←在原野地图上，努力地往目的地前进。光是无法发现怪物这点，就够令人心惊胆跳了！



风来之西林 2

N64 | 厂商:CHUN SOFT | 类型:RPG | 发售日:2000 年 9 月 27 日 | 游戏橱窗 | 必买度:9

风来のシレン 2

N64RPG 招牌游戏“风来之西林”的续作就要登场了，为此我们收集了它的最新情报以便读者们能够进一步了解在本作中出现的新人物、新道具，做到知己知彼才能百战百胜吗？

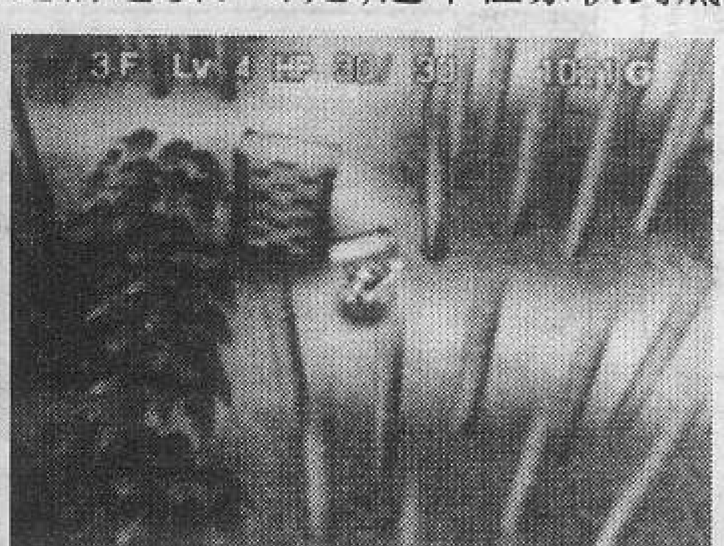
责编/sshepp 、365

怪异角色全新登场

柜子？“风来之西林”的新伙伴居然是个柜子？不过，这个柜子可是相当有用哟！玩家可把道具放到抽屉里，想使用的时候可以再拿出来，十分方便！！可是，有利就有弊吗！它无法参加战斗，所以只有一边保护它一边前进喽！可是，这个怪家伙到底是什麽来头呢？



↑念咒语后玛摩就开始收东西，咒语是“玛摩力德罗”，奇怪的咒语奇怪的玛摩。



↑无论什么情况玛摩都紧紧跟在西林身后。不过，千万别小瞧它，它可是游戏中的一位主角呢！



脸长的可爱却很恶劣的小子

流动商人

迷宫里有个人影，和他说话后发现似乎是个卖东西的，而且如果有折扣卷的话，买东西还可以更便宜喔！正当以为自己十分幸运的时候，却发现这家伙只不过是把迷宫内的宝物捡起来卖而已！什麽折扣卷吗……



方便整理的好伙伴 如同一座行动仓库

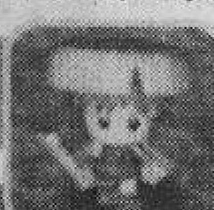
玛摩

只要你和玛摩说话就会开启道具选单，可取出或收起道具，有时连伙伴都可一起收入其中，而且，它还会像时空机器一样带你到喜欢的地方去。在不可思议的迷宫中，它为你提供的帮助非同一般。

新宝物接踵而来

出来喽……！！全部是新的宝物绝对让你眼花缭乱！如意棒可以往下走一格吗……还有这个卡拉克洛德之盾又是什麽呢？分身之卷轴好象蛮方便的。镰鼬之矢！？这是……？除此之外，还有许多在名作中出现的道具呦，赶快去发掘吧！

如意棒

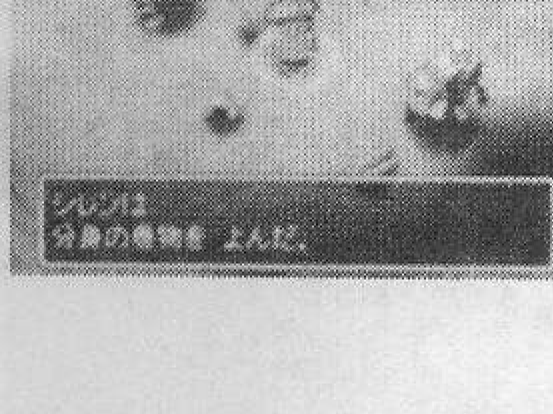


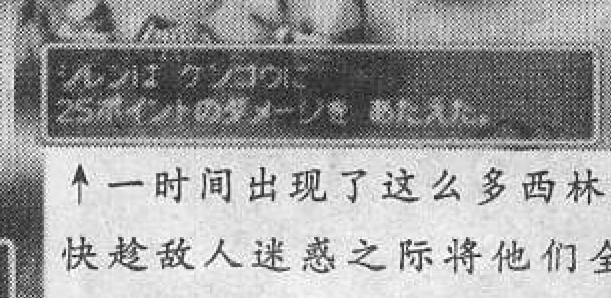


↑用如意棒攻击敌人，真是一棒一个准！威力真是没的说，可是，有了这双手的神兵利器，却无法装备防御盾牌了，的确有些让人遗憾。

分身之卷轴

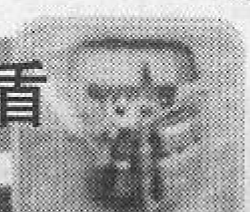
↓被敌人包围陷入了危机，这时就用随身宝物—分身卷轴来摆脱困境吧！事不宜迟，说做就做！





↑一时间出现了这么多西林，快趁敌人迷惑之际将他们全部打倒吧？

卡拉克洛德之盾



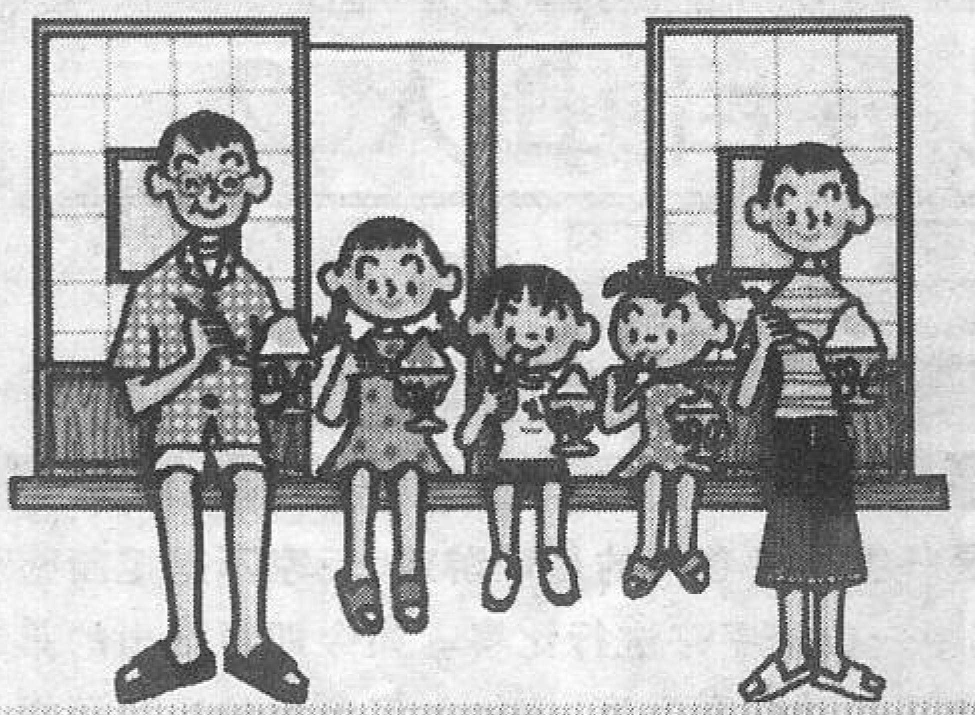


←继承上一代优秀技能，以卡拉克洛德之盾命名，装备它你就不会陷入敌人的重重陷阱之中。搭配以不同的攻击武器更会产生意想不到的效果。

镰鼬之矢

↓绝对是利器，能够同时向 3 个方向进行攻击。一定要好好利用。





我的暑假

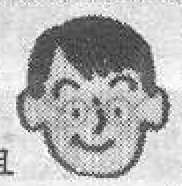
PS 厂商:SCEI
发售日:6月29日 类型:AVG
游戏橱窗 必买度:9
ぼくのなつやすみ

天真浪漫的童年生活是那么的让人回味与留恋，当你真正融入到这款有些神往、有些惬意的游戏之中时，肯定会感到那美好的时光仿佛又出现在了自己的眼前……

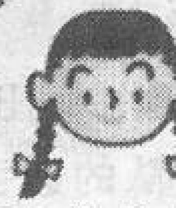
责编/sshepp 、365

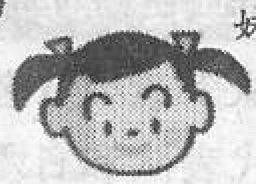
友情、冒险、初恋，这一切尽在那个奇妙的夏天……

『我的暑假』讲述的是在城市中生活的主人公

来到陶艺家

乡下的田舍度过了一个奇妙的暑期。与做菜很好吃的

，品学兼优的

，淘气的

一起自在的生活，那暖暖的阳光、新鲜的空气、可爱的小鸟……让我今生难忘！

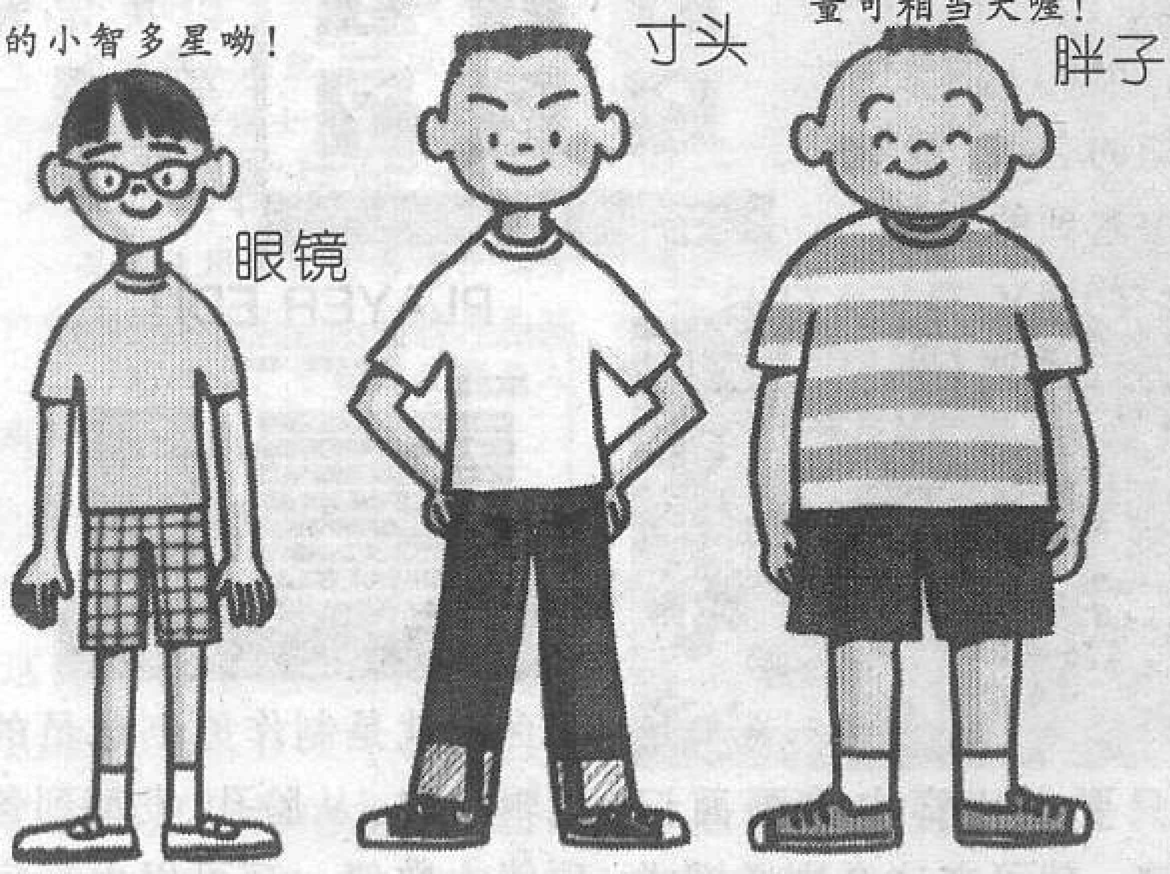


他们全是我的伙伴！

虽然身体有些单薄，但他可是我们的小智多星呦！

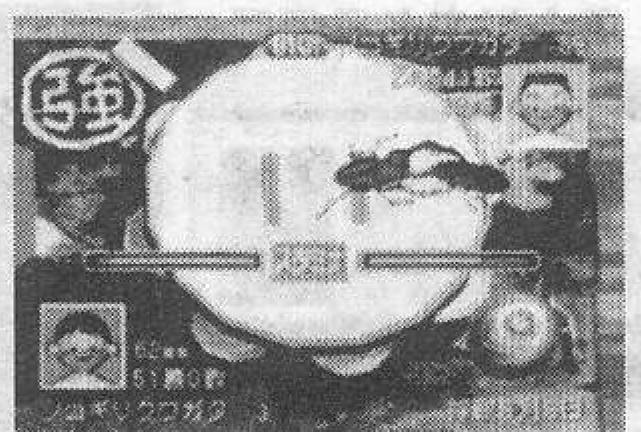
我们的小领导，性格率直、开朗，对待朋友很真诚。

为人憨厚朴实，让人信赖，但他的食量可相当大喔！



我们也有自己的小秘密！





↑“虫子相扑”是我们几个小伙伴独特的游戏，不过要想捕到这种罕见的昆虫可要费一翻工夫。

我们是“无话不说真正的好朋友”。



我的小虫怎么也斗不过“寸头”的那只叫作“秘密兵器”小怪虫，原来这是他的一个秘密。随着我们友谊的不断加深，有一天，他告诉我们，这种小虫生活在森林的深处，并带着我们一同去了那个神秘的地方。





见到了不可思议的……

在这古老的森林中有着千奇百怪的动植物，当你踏入其中，你一定会被这绮丽的自然景象所吸引，从未见过的花草、从未见过的动物，这一切一切都是那么不可思议。

是生物吗？



↑夜晚的森林中一个闪光的物体吸引了我，这到底是什么呢？

↓听爷爷说过在深夜的山林中，会看到许多闪亮的眼睛盯着你，真让人害怕……

深夜中的眼！





我遇到了大学生姐姐！

暑假中，我遇到了每年都到山里来拜访的大姐姐。专攻自然科学的她不但漂亮还很博学，能够与平易近人的她一起探索大自然的奥秘真是一件十分愉快的事！

在大姐姐的帐篷前……



家里人与大姐姐很熟，许多自然知识都是她耐心的教给我的，与大姐姐的接触当中真是让我受益非浅。





超级自由人 2

PS 厂商：NAMCO
发售日：2000 年 9 月 类型：SPG

游戏橱窗 必买度：10

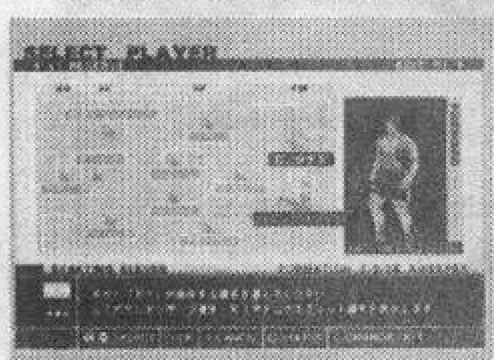
LIBEROGRANDE2

“超级自由人 2”是一款非常独特的足球游戏，玩家不是控制整个队伍，而是只操纵其中一位选手来进行比赛。如今即将推出的第二作不但画面更进步、选手的动作更逼真、还加入了专家的实况播报与解说喔！此外，这次也增加了许多前作所没有的游戏模式，以下就赶快来为大家介绍吧！

责编/sshepp 、365

世界 32 国超过 700 位的选手登场！

这次玩家可以从多达 700 名以上的选手当中，任选一位来玩。其中日本代表队和日本 U—23 代表队的选手，都还会以实名登场喔！

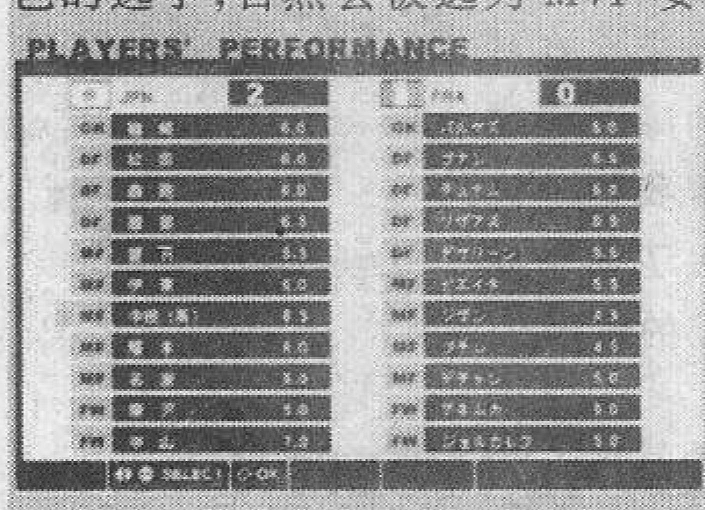




↑众多大牌球星你到底要“扮演”哪一位呢？

~比赛结束后显示选手评价~

“超级自由人 2”真是前卫，就连在欧洲各国颇受好评的“球员评价”栏目也被其加入当中。每个游戏模式结束后，画面上都会给予打分。防御的一方就算没有射门得分，也会就个人所在位置的表现得到评分。表现出色的选手，自然会被选为 MVP 喽！

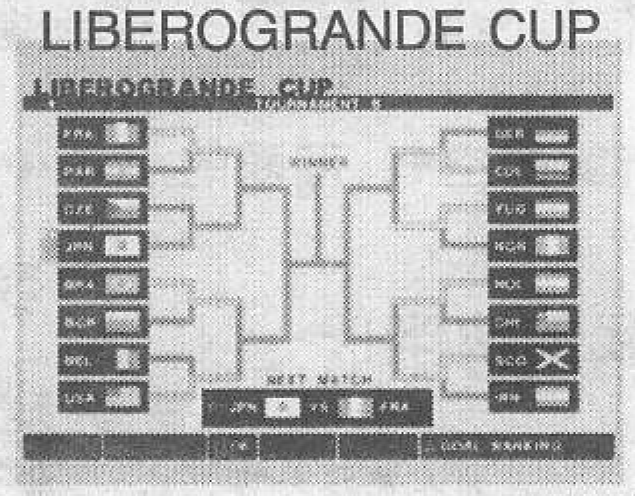




名作的解说当然要鼎鼎大名喽！他们就是仓敷保雄和风间八宏两位名人。

~丰富的游戏模式~

LIBEROGRANDE CUP



“超级自由人”采用由世界 32 国代表队进行淘汰赛的大会模式。在此玩家也可以和朋友用两人协力的方式来玩。淘汰赛分成两组，每边各 16 队进行比赛，最后顺利留下来的两队再进行最终决赛，以决定冠军由哪一队获得！

OPTION



在此不但可以进行游戏中各种设定的变更，也可以任意更改选手们的名字，或鉴赏比赛中拿到的奖杯。

REPLAY THEATER



只要在比赛中将画面记录下来，就可在这个剧场模式中自由地欣赏，快来制作让朋友们拍案叫绝的精采镜头吧！

PLAYER EDIT

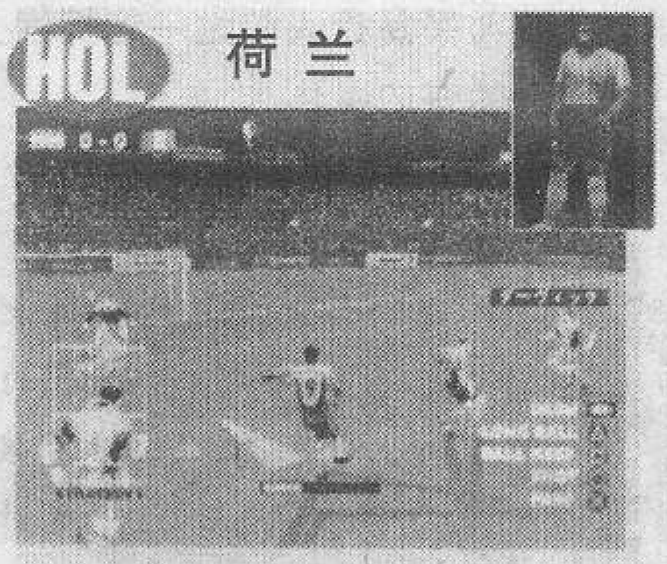


这就是制作原创球员的编辑模式。从脸孔、发型到各项能力数值，都可以由玩家自由设定，制作出来的选手，也可在任何模式中使用。

THAT IS BALL! THAT IS HOT! THAT IS WORLD LEAGUE



轻快俊朗的欧洲拉丁派。



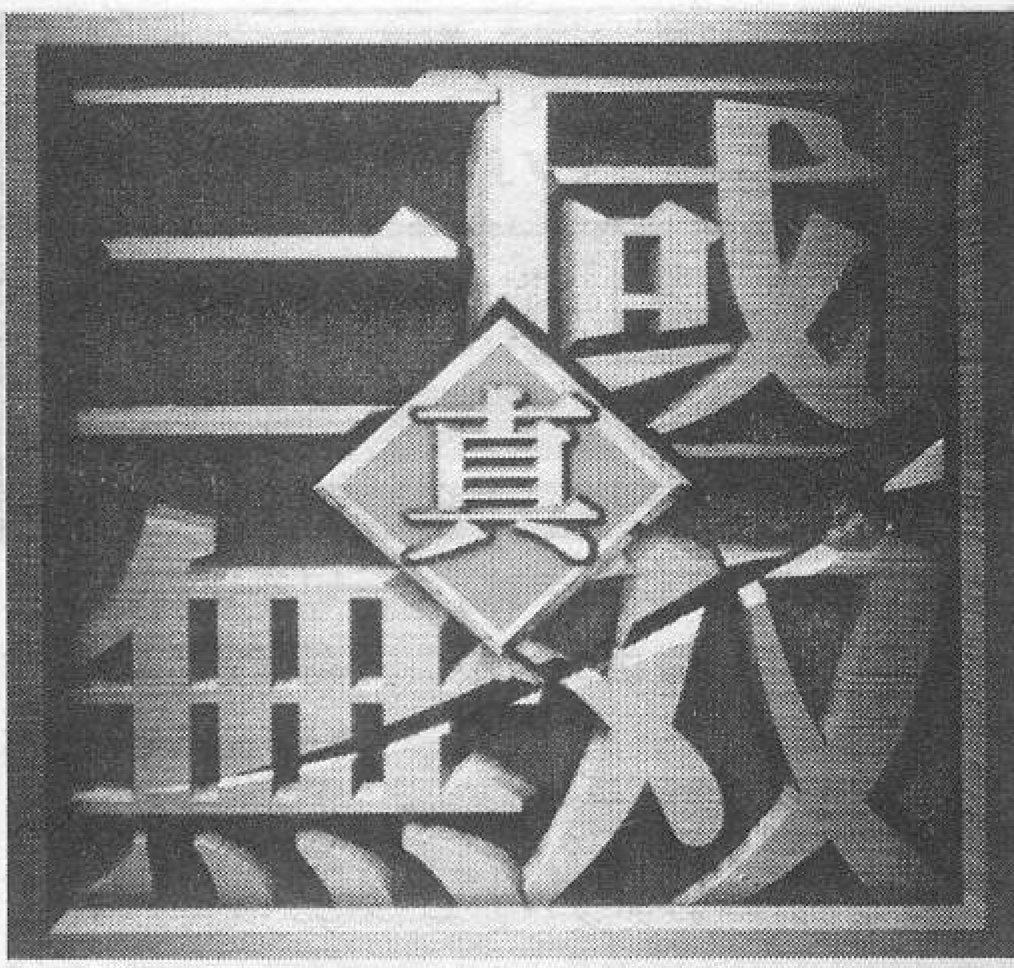
桀骜不逊的橙色骑士。



轻灵飘逸的地面配合。



3 位足球先生的梦幻组合。



真·三国无双

PS2 厂商:KOEI 类型:ACT
发售日:2000年8月3日
游戏橱窗 必买度:10

真·三国无双

这里是有关『真·三国无双』这款以《三国演义》为题材的历史模拟兼动作游戏最新情报！游戏中，玩家们可自由地在3D舞台上走动，享受与各种角色的战斗，扮演自己心目中“真豪杰”、“真英雄”的乐趣。这回将针对游戏系统与战斗系统中重点知识、基本要素为中心，来为玩家们做深度报道！

责编/sshepp 、365

“战斗画面内容”大介绍！

首先来看看与战斗有关的主要画面情报吧！玩家们可以根据以下说明栏，了解各项能力栏或数值的意义。



敌人体力值

目前与玩家交手的武将体力，敌人被击中后会减少，变为0时被打倒，要小心总大将的体力较高，而且下降后还会补充。

敌人所属部队与士气

如果所属部队旁边出现☆记号，下方的能力栏表示敌人的士气，打倒敌人后能力栏及星星便会减少，敌全体士气跟着下降。

角色姓名与体力

显示使用角色的名字，上方的能力栏为体力，下为使用无双乱舞的无双栏，可籍由攻击敌人或持续按○钮来提升。

士气

两军全体的士气，蓝为自军、红为敌军的士气，可随时根据战况调整，并提升到对自己有利的状况。

地图

这是显示哪里有战斗发生的地图画面，按R2可切换全体地图或将现在自己所在的地图扩大。

KO数显示

显示目前已经打倒敌人的数量，不断地打倒敌人后自己的等级也会跟着增加，以千人斩为目标！

箭数

显示还剩下多少弓箭可供使用，最多可以持有99支弓箭。

丰富历史事件正等着你！

在这款游戏中还准备了如“黄巾之乱”、“赤壁之战”等『三国志』中的著名场景事件。在这些战役中如果满足某些特定的条件还可以让暴风或落石发生。而且，这里还有许多如用箭射中夏侯淳的左眼、或让吕布登场等『三国志』迷绝对会喜爱的事件会陆续的登场喔！



→发现太平道的教主也就是敌人的总大将张角了！将他打倒吧！

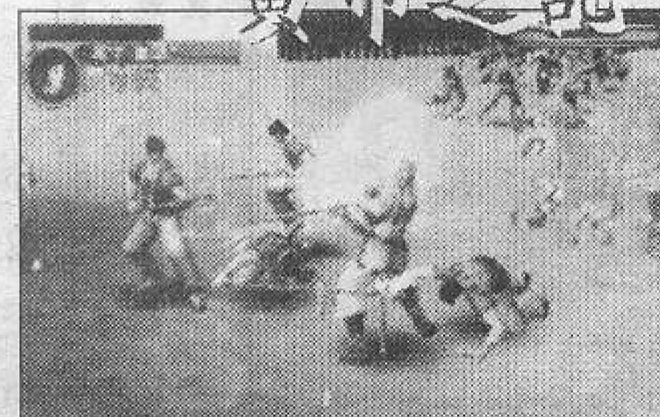


→敌人利用妖术引起暴风让我们无法前进，要如何进攻才好呢？

在战场中

画面右上方的地图会随着人的叫喊声而使这里的标志闪烁越来越大，这表明此处正发生着某件重要历史事件，同时，敌重要头目或发生剧情时该处也会给以提示。





←“天将降大任于斯人也”头戴黄巾替天行道。在历史上，早三国时期，群雄割据、战乱纷争各路豪杰成名成事皆由此起。



↑历史名剧在你手中——长坂之战：赵云赵子龙单骑护阿斗，身处重围仍旧处乱不惊，大展知勇双全。



摩托 GP

PS2 | 厂商：NAMCO | 类型：RAC | 发售日：2000年秋

游戏橱窗　必买度：10

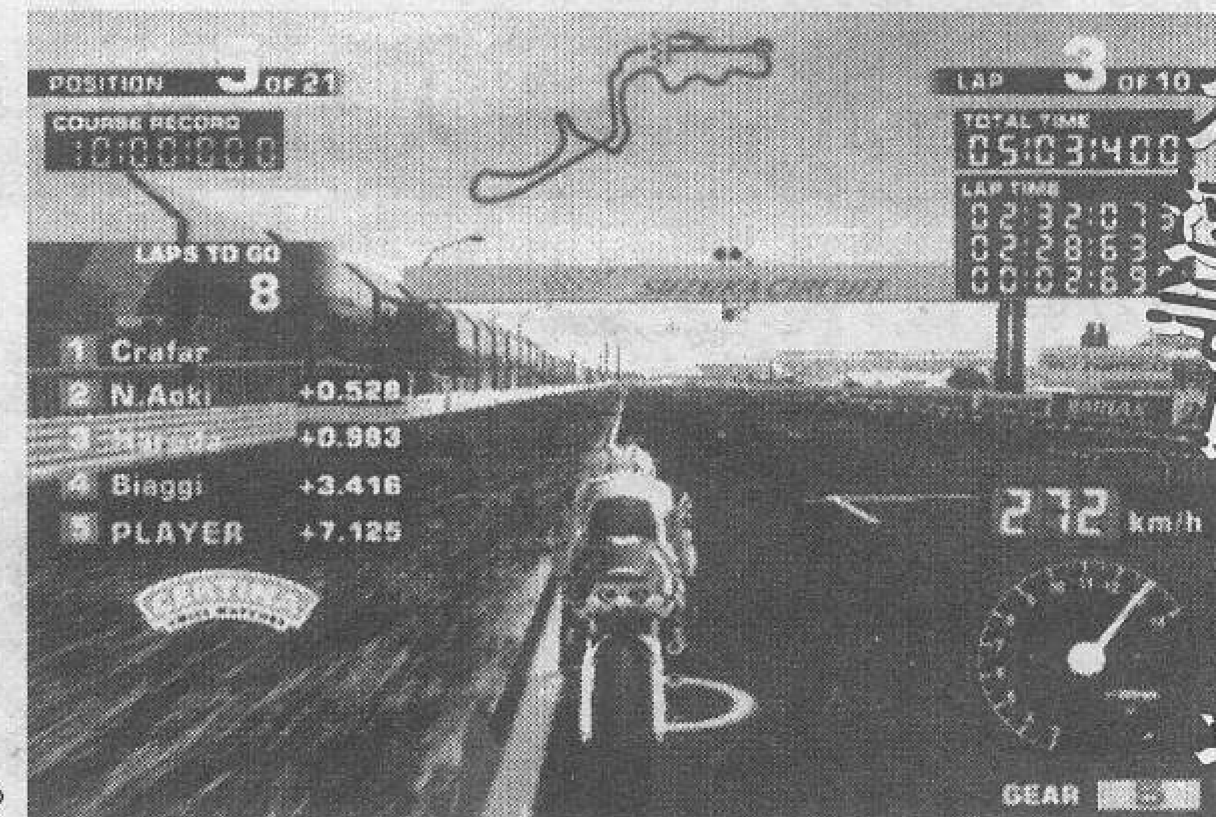
MOTO GP

高品质游戏画面、流畅的感觉、爽快的手感，这一切都让人忍不住怀疑自己是否在真地驾驶机车！连细微之处也被完美刻画的竞速大作——MOTO GP 就要登场了！

责编/sshepp 、365

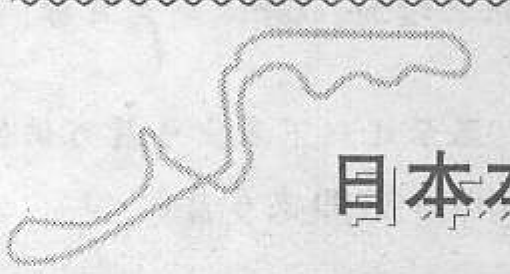
风靡世界、拟真度极高、FIM 公认的重型机车游戏！

以世界各地的著名赛道为舞台，为晋级 FIM 公路赛世界级选手而争霸的系列游戏（通称“MOTOGP”），终于要在 PS2 上登场了！相信该作也将达到系列的最高峰。它将排气量 500cc 重型机车的赛程忠实再现。收录在游戏中的赛道都是 NAMCO 的工作人员实地测量过的世界级赛道！而且一些实际存在的赛车选手们也会在游戏中露面，并由电脑操纵，成为玩家们的竞争对手！决不会让你再有 CPU 好象傻傻的一直被自己甩在身后的感觉，这些定会让你充分享受到“写实”！



兴奋、刺激、致命快感，让你透不过气！

两条国际赛道大公开！



JAPAN

日本本土赛道

这是实际存在于日本三重县铃鹿市的跑道。它的连续弯道和发夹型跑道都是需要高超的驾驶技术才能克服的跑道。这次作品由活跃于赛车界的青木宣笃、拓磨、治亲三兄弟协助开发。玩家们将以实际参赛的感觉来享受这款游戏。

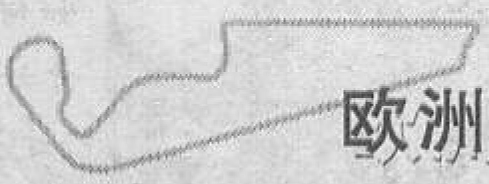


↑→让人忍不住会猜疑起哪张才是实景的两张照片。不愧是 NAMCO。

介绍收录在其中的几种模式

ARCADE 大型机台模式	选择一条赛道进行单回合比赛，一开始就是决赛。
SEASON 季赛	在世界各地转战以求晋级，可和实名选手竞赛的模式。
TIME TRIAL 限时赛	自由选择赛道，没有竞争，追求最高速度。
VS 对战	画面一分为二，两位玩家一起对战。

～此外还有许多隐藏要素呦！～



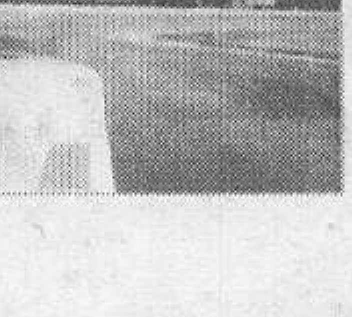
FRANCE

欧洲著名赛道

这是位于法国南部卡斯特列市郊外的欧洲首屈一指高速跑道。此地的密史脱拉大道是出名的直线跑道，这里一望无际的跑道也是经常用来测试车子最高速度的地方。最适合在此奔驰的季节是夏天。在蓝天白云之下，以时速三百公里的速度奔驰于其上的快感是无与伦比的！即使是在游戏中都能体验到这种感觉喔！



←图中所表现的正是“维拉吉·迪波”弯角。

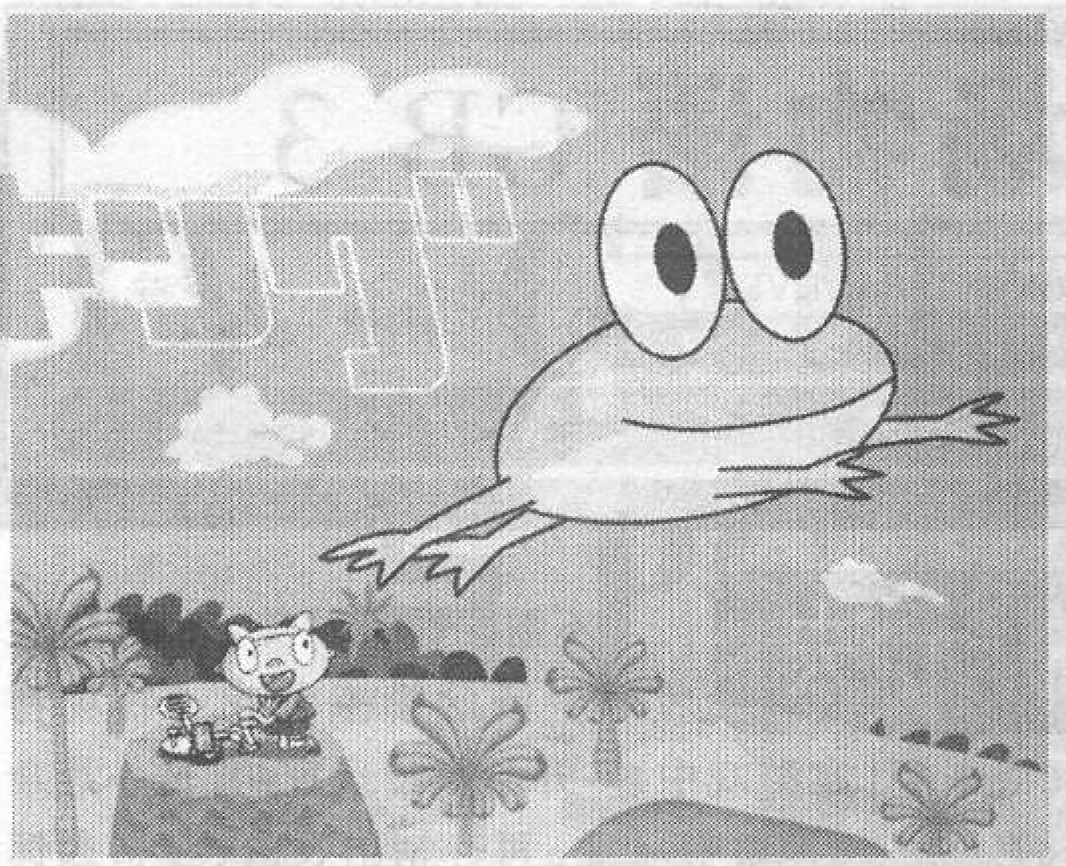


↑→因为彻底勘查过现场，才能呈现出几乎跟实景一模一样的画面。

“小知识”

所谓 MOTO GP 是由 FIM 国际摩托车赛车联盟所主办，世界最高峰赛车系列的通称，正式名称为“FIM ROAD RACING WORLD CHAMPIONSHIP GRAND PRIX”（公路赛车世界选手权）。竞赛根据摩托车的排气量分为 125cc、250cc、500cc 三个等级，在世界各地的赛场举行。





青蛙王

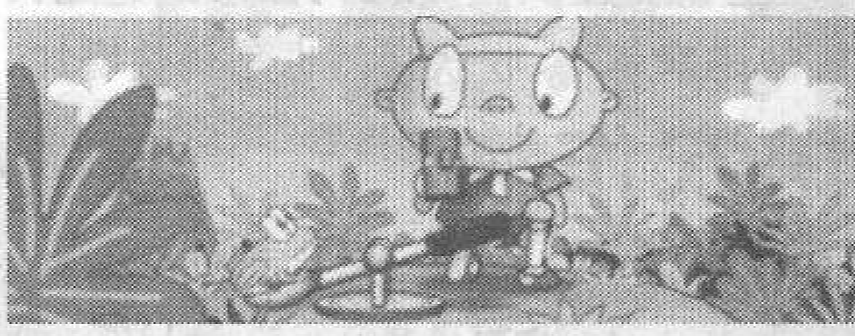
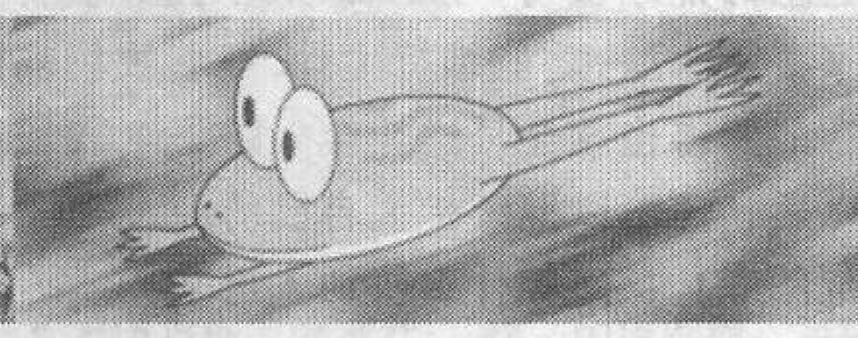
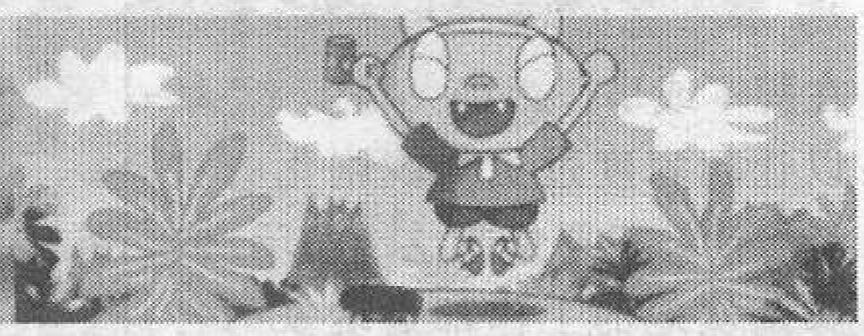
PS　厂商:MEDIA FACTORY　发售日:2000年秋　类型:ACT

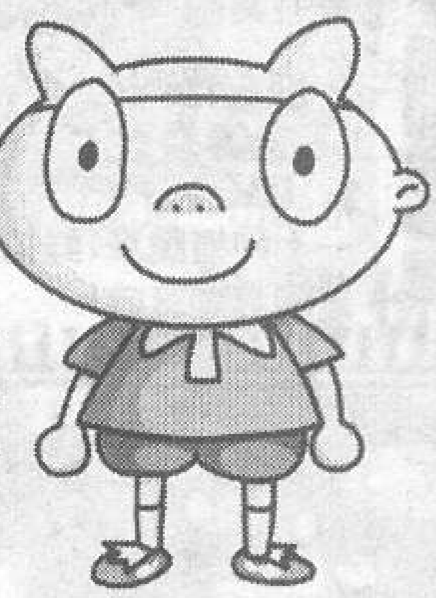
游戏橱窗　必买度:9

ケロケロキング

"青蛙王"的游戏设计者木原庸佐氏，其实是日本风格非常独特有名的游戏制作人。我们可以从这款游戏中，看到木原氏利用独特又嬉皮的方式所表现出来的世界观喔！"呱"尔夫是一种很像高尔夫的运动，不过，它挥动的不是高尔夫球杆，而是以槌子作为运动时的辅助工具，那原本会被击出的小白球则改以青蛙代替！?

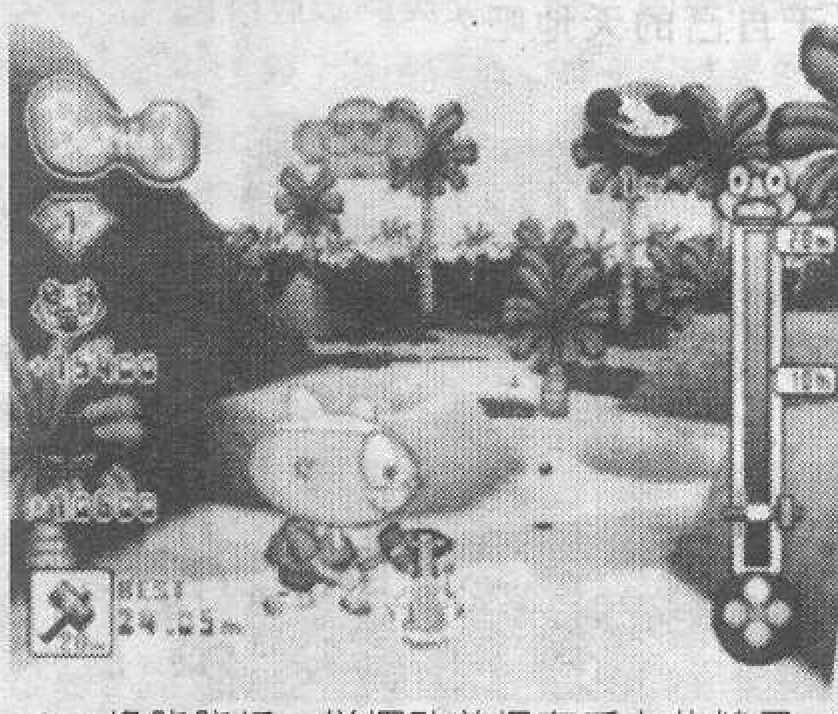
责编/sshepp 、365



诺斯金

游戏的主角是一位职业的"呱"尔夫选手，名为诺斯金。他前往布满"呱"尔夫场地的"卡艾鲁纳星"参加比赛，目的就是为了要打败来自全宇宙的竞争对手、而得到"青蛙王"的封号！



↑→像跷跷板一样挥动着握在手上的槌子，再利用杠杆原理使青蛙能够飞出去。

一"蛙"进洞！？



將"呱"尔夫发挥到极致以成为青蛙王为目标吧！！

游戏的舞台是在惑星艾可鲁那星、它是唯一坚决只允许以"呱"尔夫为目的而降落的人，是非常特别的惑星。诺斯金便是到这里，为了成为青蛙王而战！



←虽然是职业的"呱"尔夫，但要成为青蛙王的道路还很远的。为了成为"呱"尔夫之王让我们努力吧！

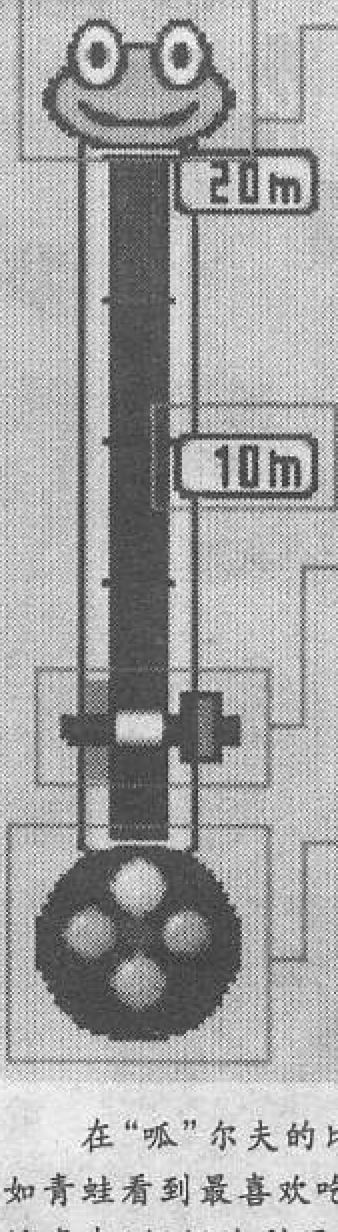


→大部分地表都是"呱"尔夫的比赛路线，是非常不可思议的惑星。

舞台就是惑星卡艾鲁纳

整个宇宙最流行的运动"呱尔夫"！

~呱尔夫图表注释~



青蛙状态

青蛙的表情将直接影响打击后的飞行距离，所以千万不能忽略！

飞行距离标识

此处与击球力量有着重要联系，要时刻注意并调整。

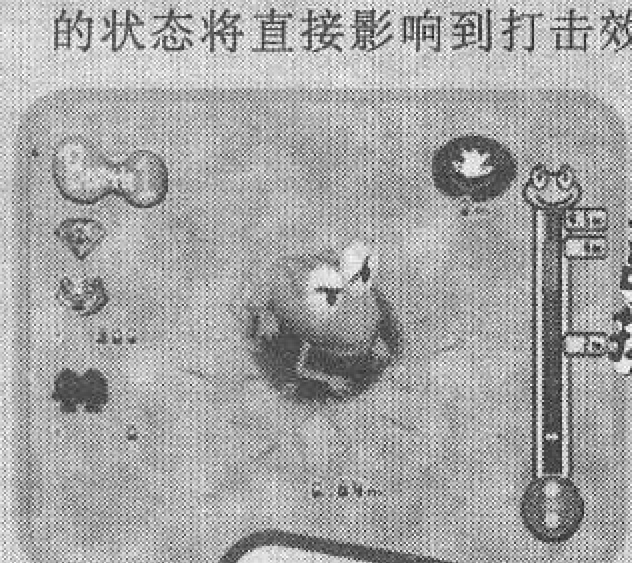
打击时刻

如果不在有颜色标识的时间内打击，就会成为MISS SHOT。

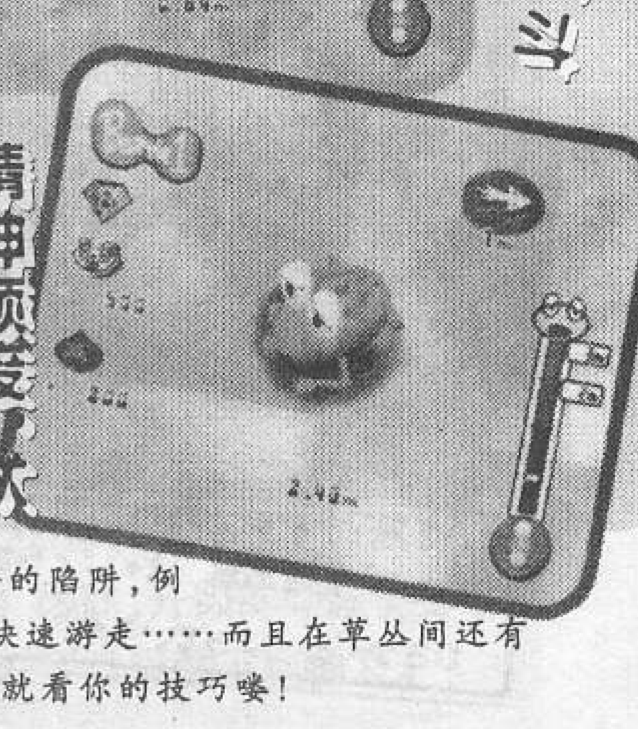
打击类型

打击时按住○键后，可用方向键进行细微的调整，以提高命中精度。

游戏方法与一般的高尔夫规则相同，不过值得注意的一点是青蛙的状态将直接影响到打击效果。



表情严肃，斗志昂扬！



精神颓废，状态低靡！

注意！ 在"呱"尔夫的比赛场地上设置了许多会引起突发事件的陷阱，例如青蛙看到最喜欢吃的昆虫便会穷追不舍，或是掉入池中快速游走……而且在草丛间还有蛇存在！好好地利用这些陷阱以累积分数，是否能夺得胜利就看你的技巧喽！

牧场物语 GB 3

GB | 厂商:VICTOR INTERACTIVE | 发售日:2000 年 9 月 | 类型:SLG

游戏橱窗 必买度:10

牧场物语 GB 3　ボーイ・ミーツ・ガール

『牧场物语』是一款可以让你体验开拓荒地、培育作物、畜养动物、体验牧场生活的模拟游戏。本作是 GB 版的第三作，无论在脚本或事件上都大幅强化，足以让玩家度过更加戏剧化的牧场生活。想要悠哉悠哉的玩，或脚踏实地的工作都是玩家的自由。大家一起来享受愉快的牧场生活吧！

满载新要素的最新作登场喽！！



←在故事中还会出现儿童的宠物，难道会有父子继承的系统？

『牧场物语』的玩法

不需要移民欧美，也能体验牧场生活的模拟游戏『牧场物语』，在大幅提升其内容后，现在又回来喽！在游戏中，一开始交给玩家的，是一片杂草丛生的荒凉牧场，玩家必须先将牧场的土地整顿一番，再开拓出农田，建造起饲养家畜的小屋，才能维持生计，随着牧场规模的越来越大，收获自然也是日益增加，玩家的所得也就会日进斗金。赚了钱以后，还可以继续扩大自己的经营范围喔！！还等什么快加入进来开拓属于自己的天地吧？



←↑种植蔬菜、鲜花，可是相当划算哦！

↓→饲养家畜可以得到丰厚的利润！

↑←开垦荒地即可以用来放牧，又可以用来耕种。

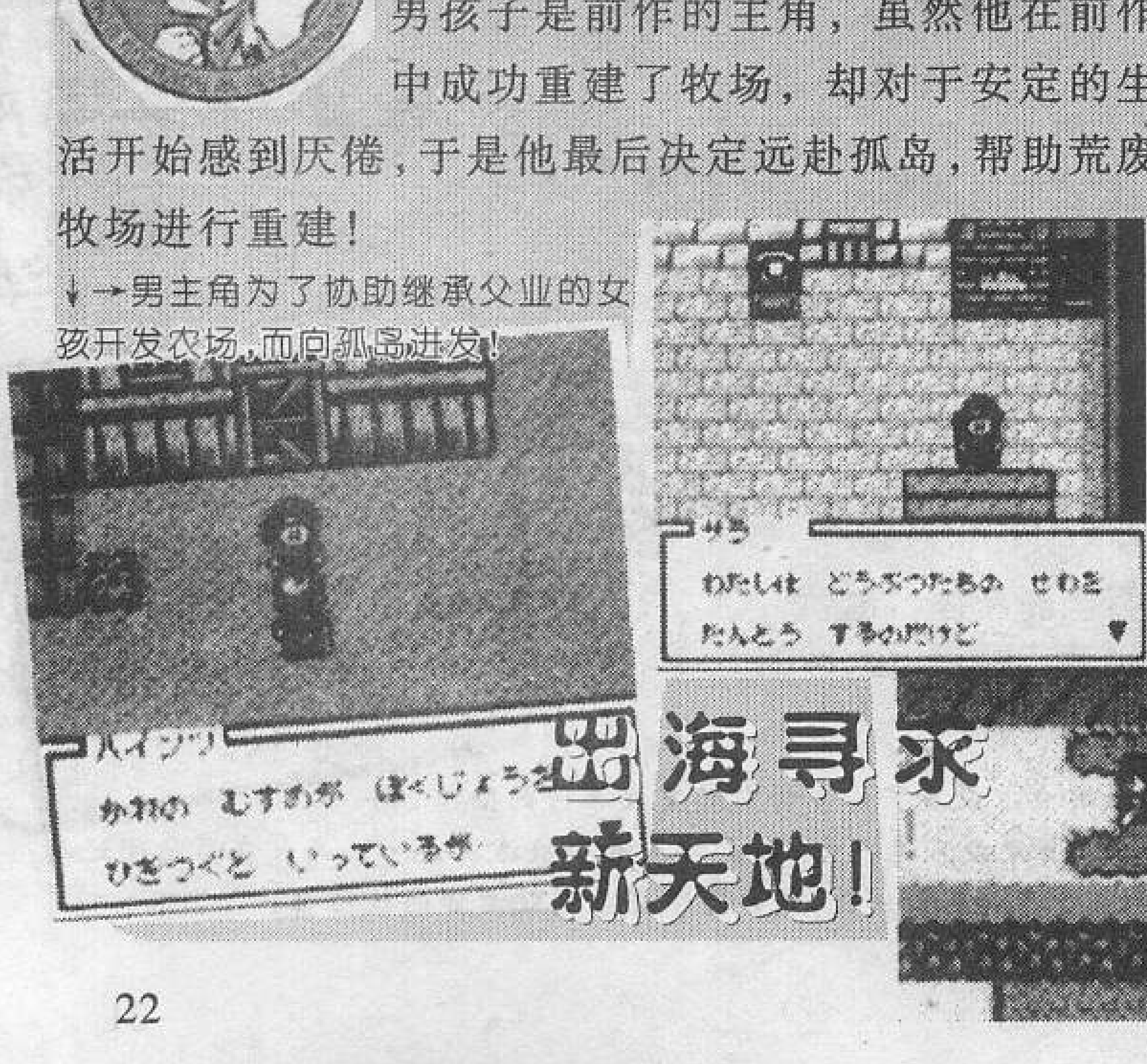
不同的主角，将会带来不同的故事哦！



选择男孩子当主角的故事

男孩子是前作的主角，虽然他在前作中成功重建了牧场，却对于安定的生活开始感到厌倦，于是他最后决定远赴孤岛，帮助荒废牧场进行重建！

↓→男主角为了协助继承父业的女孩开发农场，而向孤岛进发！



继承父亲的遗志重建日益荒废的牧场！



↑→对于牧场工作完全是个门外汉的女主角，委托男主角来帮忙，那么利润与股权要怎样来分配呢？

↑父亲的遗志就在牧场中，要好好保护它呦！

女主角是在无名孤岛上土生土长的女孩，原本毕业后要前往城市中的学校升学，却因为经营牧场的父亲过世，而决定继承父亲的遗志重建日益荒废的牧场！

选择女孩子当主角的故事





TV-GAME 与PC-GAME 谁是未来的王者?

文/陈政权

这个问题实在是老生常谈了。以前《电软》也刊登过同类文章，这些文章说来说去都是在硬件性能和价格的比较上纠缠不清,根本没说到点子上。本文完全可以成为同类文章的终结者,内容可以说是一击必杀。

性能价格比的真面目

PC 的价格从表面上看似乎是很便宜,有人认为“4、5 千元就可以装一套不错的PC了”,而且功能众多,显然比买游戏机合算得多。当年曾有人认为,486 的价格只是土星的 2 倍多,但功能却比土星多了不知多少倍,因此,486 的性价比“远远超过”土星。表面上看很有道理。但是,看一下现在,还有谁在用 486 呢? 相比之下,土星虽因在竞争中失败退出市场(与PC 的升级换代有本质的不同),但与土星同一代的 PS 却仍如日中天。现在的 486 才卖1000多元,与PS 的价格比几乎呈1:1之势,性价比比以前“更高”,但还有哪位PC玩家想买 486 呢?

很显然,PC 所谓的“价格便宜”是建立在快速淘汰、快速升级的基础上的。PC 的降价与游戏机的降价有很大的不同,PC 的降价是更新换代造成的,速度极快。而游戏机的降价则是因为规模效益降低了成本,速度较慢。两者降价的速度与淘汰的速度基本成正比。PC 降价往往是升级(淘汰)的前兆 ,游戏机降价却是大规模普及的前兆。也就是说,1 台“便宜”的PC 根本用不了多长时间。如果你想一直玩新游戏,就必须不停地升级、升级,前面说到的 486 就是最好的例子。PC 一次购买的价格并不比一台大屏幕彩电贵多少,但是,彩电只要不坏就可以用个10年、8年的,而PC 呢? 10年里不知要升多少次级了,其最终花费比彩电昂贵得多。因此,考虑到PC 频繁升级的特点,要判断PC 是否便宜,不能只看第一次购买的价格,而应该看在一段时间内(例如 4、5 年)的支出。这样一来,我们就会发现,PC 的价格其实非常昂贵。

至于PC 的多功能,这倒无法否认,只要配合相应的软件,PC的功能几乎可以说是无限的。但是,功能多又有什么用呢?玩游戏(包括网络游戏)、看影碟、听音乐、上网浏览、下载资料、各种网上服务等都是新一代游戏机的必备功能,(对于只需要娱乐功能的普通用户来说)为什么非得使用价格昂贵、操作复杂、极易出故障(功能太多的必然后果)的PC 呢?

PC 的易于升级是PC 玩家最津津乐道的“优点”之一。在上面已经提到了有关升级的问题,在这里我将着重分析一下,升级到底是不是优点。

某些PC 玩家说,PC 由于可以升级,因此永不淘汰。而游戏机由于不能升级,因此无法避免被淘汰的厄运。这实际上是在偷换概念,因为不会淘汰的只是PC 这个产品的“概念”而已,并不是具体的PC 机。事实上,PC 的淘汰比谁都快。如果连PC 都不淘汰,就没有东西会淘汰了。升级是建立在淘汰的基础上,升级越快,淘汰越快。游戏市场是以不关心性能的“非玩家”为主,升级的好处无法在市场上体现出来。它只对PC 玩家有效,而对“非玩家”有效的只是升级的缺点即太浪费钱这一点。



对于升级的优劣,可以这样总结,从纯技术的角度看,易于升级的确不错,因为这体现了技术的进步,又满足了PC 玩家对性能的不断追求;但从(以普通用户为主的)市场的角度看,易于升级却是缺点。因为它要消费者付出大量金钱去购买不需要的性能,你说普通消费者会如何选择呢?其实不用想,回家看看就知道了。家里的电视机、录音机、洗衣机、冰箱、空调、电扇等家电是不是有什么共同点呢? 我告诉你吧,一是它们的普及率都比PC 高。另一个则是它们都……不能升级! 因此,升级的问题说穿了就是一句话:要普及就不能升级,要升级就不能普及。



游戏市场谁老大?

在全球的游戏市场中，究竟是TV－GAME 的市场大，还是PC－GAME 的市场大?

很多PC 玩家并不知道，被认为是PC－GAME 最大盛会的美国E3展的真正主角其实是TV－GAME。还有欧洲的ECTS展也是如此,至于东京电玩展就更不用说了。另外,全球的游戏销量排行榜也都是TV－GAME 遥遥领先（美国也不例外)。E3的主办者美国互动数字软件协会（IDSA）每年的调查报告都显示，TV－GAME 无论是市场规模还是增长速度都远远超过PC－GAME。在99年2月份《电软》刊登的对美国游艺机协会(AMMA)行政主管罗伯特·C·菲伊先生的采访中,菲伊先生明确地表示：美国的电视游戏市场大于PC 游戏市场。看看，连PC－GAME 最发达的美国尚且如此,其他地区就更不用说了。

但中国市场却偏偏是个例外。中国育碧公司(UBI SOFT)总经理Gilles Langourieux 指出:“从统计数字上来看,电视游戏市场发展更快。全世界电视游戏市场前景很好,只有一个例外,就是中国。”

为什么会这样呢?这主要有两个原因。一是观念。在中国,游戏机仍然是比较“敏感”的东西,因“恶名远扬”而广受社会各界的打压，还远没有象电视机等普通家电那样被普遍接受；二是中国的消费水平太低。一台只有娱乐功能的高档游戏机还显得比较贵,软件就更负担不起。于是国内水货、盗版泛滥，这就使TV－GAME 厂商不愿进入中国市场，最终导致国内市场处于极度的“无序”状态中,或者说是处于“真空”状态中。这两个因素导致了中国的TV－GAME 市场是不折不扣的“玩家市场”。购买游戏机的都是“玩家(游戏爱好者)”,游戏机还远没有被普通消费者所接受,没有“非玩家”的加入,市场规模当然大不起来。而PC 则恰恰相反，作为高科技象征的PC 由于其应用极为广泛，很自然地得到社会各界的大力支持。PC 的多功能也使某些人产生“PC 不贵”的错觉,尽管其中的绝大多数功能都不需要。在PC 的高科技外表和教育功能的掩护下,PC－GAME 也趁势蔓延开来。TV－GAME 市场的“真空”状态使PC－GAME 根本就没有竞争对手，于是逐渐形成了一定的规模。而这又吸引了很多国外游戏商纷纷进入中国市场,以很低的价格推出游戏(包括中文版)。市场逐渐步入正轨,不成为主流才怪。显然看到这里,应该很清楚了吧?

PC－GAME 之所以能在中国成为主流，并不是依靠自身的实力,而是因为中国TV－GAME 市场的“真空”状态给了PC－GAME 以可乘之机。

21世纪网络战场大对决

在互联网刚兴起的时候，微软就低估了它的发展潜力，结果在浏览器市场让网景的Netscape 占据了80%的份额，后来才通过“免费赠送”的手段抢到大部分市场。

这次在电玩业，微软再一次看走了眼。微软曾自以为聪明地把PC 当成了“最佳娱乐平台”，又是推出Windows95/ 98、DirectX,又是亲自推出游戏,可说是极其卖力。原指望PC 能取代游戏机,统一游戏平台。可是在事实面前,这个想法已经成为一个笑话。

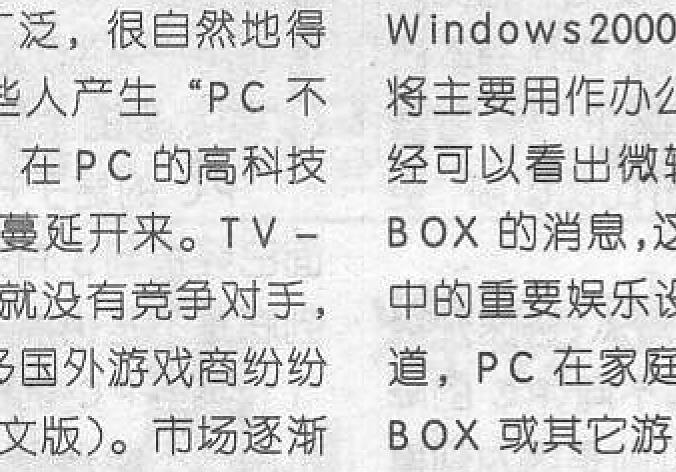
3D 加速卡的诞生被PC 玩家兴奋地认为是PC－GAME 史上的革命,是推动PC－GAME 发展的最大动力，也是PC 取代游戏机的最有力的理由。然而,PC 玩家可能没有想到,正是3D 加速卡的飞速发展才使微软看清了PC－GAME 的所谓潜力。如果说以前的PC 因为声光效果（硬件性能）不如游戏机而导致市场太小还情有可原的话,那在如今PC 的声光效果已远远超过主流游戏机的情况下,其市场规模却仍然远不如TV－GAME 业,那么只能证明:问题决不那么简单。

面对PS 的巨大成功,微软终于开始醒悟。Windows2000 的推出和X－BOX 的计划表明微软的游戏事业的重心将从PC－GAME 业逐渐转移到TV－GAME 业。

众所周知，Windows2000 是WindowsNT 4.0 的升级版(Windows2000 的原名为WindowsNT 5.0),它采用的是NT 内核,而NT 最大的特点是其超强的稳定性和安全性(办公、商用平台最注重的方面)，但对游戏的支持度很差（为X－BOX 特制的Windows2000 自然另当别论)。很显然,微软的新一代操作系统将主要用作办公(商用)平台而非游戏平台,从Windows2000 已经可以看出微软对未来PC 的定位。而在此时，又传出了X－BOX 的消息,这显然不是巧合。微软表示:“X－BOX 将成为家庭中的重要娱乐设备，而PC 将继续担任其它重要角色。”谁都知道，PC 在家庭中的最重要的作用就是娱乐。当这个地位被X－BOX 或其它游戏机代替后,PC 在家庭中还有什么用呢? 有多少家庭要用PC 作专业应用如编程和搞动画设计呢? 微软这么说，

模拟器——游戏机的衍生物

有PC 玩家说模拟器的出现使PS 的口号”所有游戏在这里集结”在PC 上真正实现,得意之情溢于言表。更有许多PC 玩家把模拟器的发展作为PC 取代游戏机的最有力的理由之一。要搞清楚这个问题,就必须先了解游戏机和模拟器是什么关系。



其实，只要看一下游戏机和相应模拟器各自的发展就可一目了然了。PS 是目前TV－GAME 的主流机种,相应的,PS 模拟器bleem! 也是目前最火爆的家用机模拟器;而性能比PS 差、更容易模拟的SS 却由于过早退出市场而至今仍没有实用的模拟器。也就是说,模拟器的兴盛是建立在游戏机兴盛的基础上的,模拟器发展的越好,只能证明TV－GAME 业越兴旺。

另外，PC 玩家之所以认为模拟器能取代游戏机也是陷入了一种习惯思维的误区。PC 玩家往往认为当PC 具有某种产品的功能后,PC 就会取代这种产品。记得前几年电视卡、解压卡、光驱刚刚流行的时候,在一些电脑类报刊上就有很多文章认为PC 将取代电视机、影碟机、音响,而事实又如何呢? 其实没有人会为了在PC 上看电视、看影碟而购买PC。购买PC 的人都是为了PC 的一些独有功能，如玩PC 游戏、动画设计、文字处理、编程等。相信PC 玩家们之所以买PC 也大都是为了玩PC 游戏或其它独有功能，而不是为了模拟器。对于只想玩游戏机的人来说,只要直接买游戏机就可以了，谁会故意为此去买一台PC,然后再用模拟器玩呢?

可能是为了安慰PC厂商吧。微软的目的其实是很清楚的，就是要以PC作为最佳办公(商用)平台,以X-BOX作为最佳娱乐平台。换句话说,微软要扔掉PC-GAME这块鸡肋,用自己的X-BOX取代PC-GAME和其它游戏机,统一游戏平台,这才是微软的如意算盘。当然这是一个循序渐进的过程，微软在相当长一段时间内还会继续推出PC-GAME，但重心必然会转向X-BOX。

某些PC玩家把网络的迅猛发展当成是PC取代游戏机的重要理由。按照这些人的逻辑,好象上网就非得用PC不可,用其它设备上网就要枪毙。极具讽刺意味的是，正是网络的迅猛发展进一步加速了PC的衰落。在目前，PC仍是主流网络终端。而价格昂贵、操作复杂、稳定性低的PC很难被普通消费者所接受。也就是说，PC的主流网络终端地位已经成为网络发展的最大障碍。在这样的情况下，开发出价格便宜、简单易用、能上网的信息家电就成为网络时代最大的商机。各大厂商当然不是傻瓜，于是诸如机顶盒、HPC(手持式电脑)、WAP手机、PDA、新型掌上游戏机以及象PS2这样的可上网的家用游戏机等产品正被大量不断地开发出来。



后PC时代的游戏机前景

在这种情况下,“PC时代”的结束和“后PC时代”的到来已是顺理成章。所谓“后PC时代”是指PC在IT业的主导地位即将终结,取而代之的是信息家电。同时,“后PC时代”也是从“PC时代”到“网络时代”的过渡阶段。这已成为业界的共识。IBM董事长郭士纳就曾表示:“PC时代已经结束”。SONY社长出井伸之说:“在后PC时代，PC不会消失，但它独自受宠的地位将不得不让给比它小的弟弟妹妹们。”Intel前董事长葛洛夫也说过,“推动信息产业发展的原动力不再是PC,而是信息家电”。而比尔·盖茨也认为信息家电的销量将在十年内远远超过PC。与此相对应地,微软已经抛弃了“让每张桌子上都有一台PC,让PC进入每一个家庭”的理念,取而代之的是“让人们随时随地都能做自己想做的事,无论是用什么设备”。最早提出“信息家电”理念的是美国国家半导体公司(Cyrix原来的母公司)的总裁Brian Halla,但Halla的灵感却来自于他担任LSI LOGIC公司副总裁为SONY设计PS的时候。他当时打破常规地用单芯片取代原先3个CPU,结果性能大增,成本大降,获得巨大成功。Halla的“信息家电”的构想也由此而来。从这个意义上说,PS是PC的第一个掘墓人。

根据IDG(国际数据公司)的预测，在2002年以前,PC作为接入互联网的主流终端的地位还将维持。到2003年,信息家电的销量将超过PC。10年后,信息家电的的数量将是PC的10倍。曾经作为网络终端霸主的PC将不可避免地成为明日黄花。

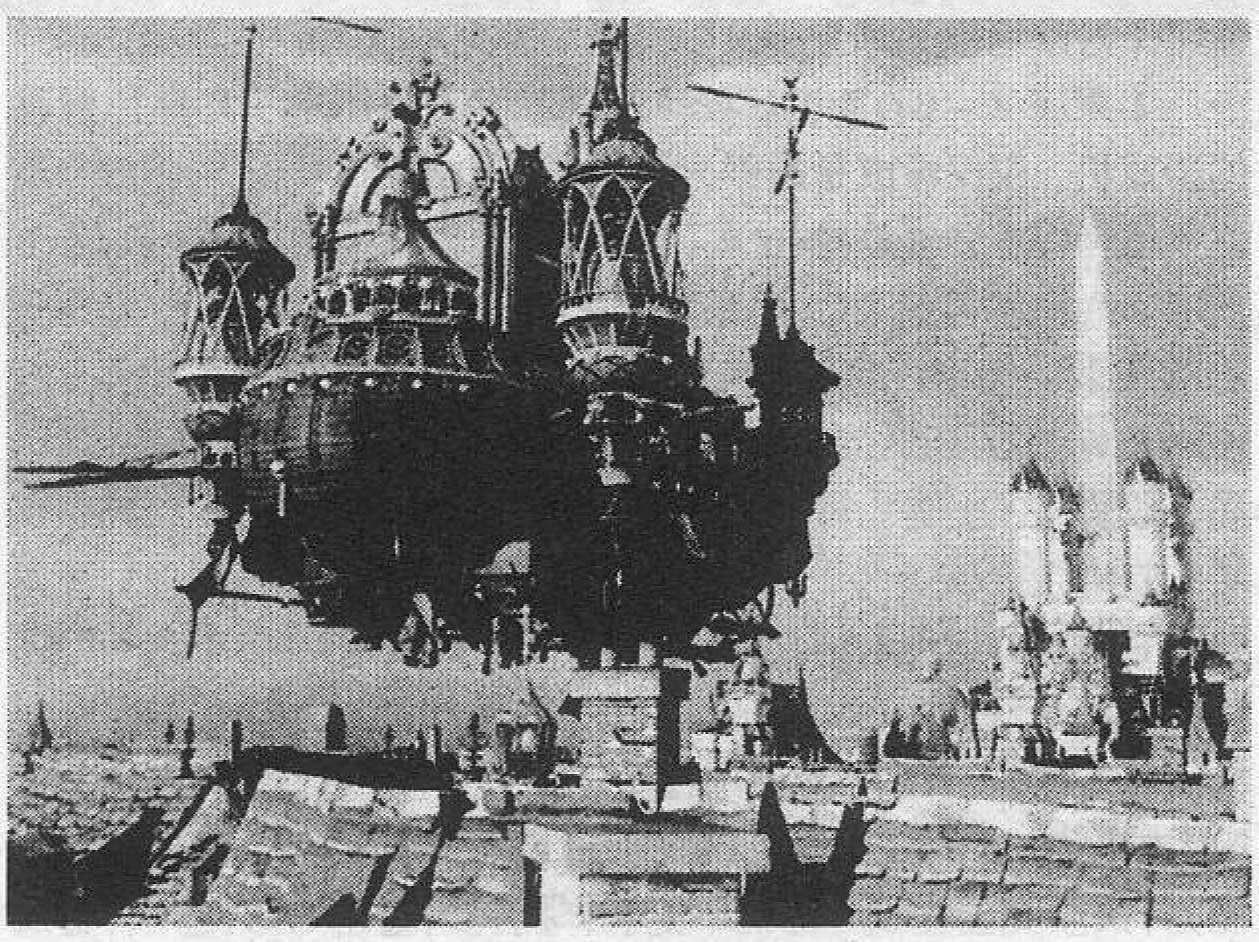
如果将X-BOX仅仅看成是微软公司推出的一种性能更高的游戏机，仅仅看成是微软公司对TV-GAME市场的野心，那就大错特错了。微软推出X-BOX的一个重要意义在于表明IT业的中心已不再是PC,而是信息家电。同时,这也是微软公司自己的转型。微软已经意识到，PC的衰落不可避免，而自己的Windows又受到了来自Linux的强有力挑战，始终保持高利润，必须另谋出路。微软必须从一个以PC软件为主要利润增长点的软件企业转变为一个以提供网络服务、宽带娱乐为主，同时兼顾PC业的新型网络企业。SONY也一样。出井伸之有一句名言，“互联网在今天对企业的影响，和当年陨石对恐龙的影响一样。”微软和SONY当然都不希望和恐龙一样,所以必然要走向变革。未来的SONY会发展成既象Intel那样具有强大的硬件开发能力,又象美国在线—时代华纳那样拥有大量的电影、音乐、游戏等娱乐版权，并将之与网络业务紧密结合起来的超级怪物。关于PS2兼容PS这一点，很多人觉得这个功能没什么用，认为没有人会用PS2去玩PS游戏。

那么,PS2兼容PS到底是为了什么呢?

SCEI给PS2订下的计划是4年销售1亿台，这远远超过了PS的市场规模。很显然,仅靠原有的PS用户的支持是不可能达到这一目标的。因此,PS2必须吸引大量没有购买过PS的新用户,而这些新用户必定是以“非玩家”为主。这些新用户没有PS,也不过于追求硬件性能,对他们来说,PS游戏也是“新游戏”,仍然具有相当大的吸引力,而主机性能差并不影响可玩性(相信即使是购买了PS2的“玩家”也还是要玩DQ7和FF9的)。在这种情况下,PS2兼容PS的功能对于吸引这些新用户来说就显得非常重要。同时,PS2兼容PS的成本并不高(只增加一块PS的CPU),但却能令广大的“非玩家”省下了购买PS的钱，使之觉得PS2的39800日元价格并不贵，甚至物超所值，因为买1部PS2就等于买了3部机器:2部游戏机(PS和PS2)与1部DVD播放机，这也在很大程度上抵消了DC的价格优势(PS2在海外的宣传策略是定位在AV器材上，这表示SONY要使PS2脱出游戏机的概念,成为象电视机那样的普及型家电)。

很多人之所以认为PS2兼容PS没什么用,是因为他们都站在“玩家”的角度看这个问题。而“玩家”基本上都有PS,并且由于“玩家”都比较追求硬件性能。因此在购买了PS2以后,除了极少数的PS大作外,他们对PS已经没有什么兴趣了。而PS2兼容PS的功能恰恰是针对以“非玩家”为主的新用户,难怪“玩家”们想不明白。我们不得不佩服SONY的确是想得深、看得远,不愧是家电业的巨头，对市场构成和用户心理的把握确实已到了炉火纯青的程度。

编后: 关于电脑与游戏机的性价比，作者从升级的速度着眼，似乎意犹未尽。其实有一个更简单的推论也可以说明问题。电脑和游戏机是有不同的盈利模式或行销策略的。由于电脑开发平台的开放性，软件厂商无需任何人同意，也不需向电脑生产厂家交纳任何费用。生产电脑的厂商只能从电脑自身获得利润,尽管这种利润随着竞争在逐渐摊薄。而游戏机厂商则有不同的盈利路数，其核心就是任天堂时代建立起来的“权利金制度”。软件商如果想在某一特定游戏机上生产游戏，就必须向该游戏机厂商交纳“权利金”。游戏机厂商依靠这种“权利金”来盈利，因此游戏机本身可以是赔本的。事实上，无论PS2还是DC，卖一台赔一台。电脑盈利，游戏机赔钱，哪个便宜哪个贵,不是一目了然吗?



最终幻想Ⅸ

~FF9 新情报彻底解析~

○黑杰克迷你游戏

在出现 THE END 字样时键入 R2、L1、R2、R2、↑、╳、→、○、↓、△、L2、R1、R2、L1、□、□、START 就能玩黑杰克了。最大钱数是 1000，输光的话将退回 THE END 画面。重新键入以上指令后仍可进入这个迷你游戏，钱数仍为 1000。

PS	厂商：SQUARE	类型：RPG
	发售日：2K.7.7	媒体：CD×4

解说卡牌的基本数值

每张卡牌均有 3 位数字和 1 个英文字母，第 1 位数字为攻击力，英文字母为防御类型，第 2 位数字为物理防御力，第 3 位数字为魔法防御力。数字位出现的数字均为 2 位 16 进制数的高位数字，例如卡牌攻击力为 01 或 OF，其第 1 位数字都会显示为 0，而若卡牌魔法防御力为 FO 或 FF 时，其第 4 位数字则会同样显示出 F。防御类型有 4 种，分别是 P、M、X、A。当卡牌被攻击时，将根据防御类型从 3 位数字中选出 1 个作为防御力，P 表示以物理防御作为防御力，M 表示选择魔法防御力，X 表示从 3 位数字中选出最小的作为防御力，而 A 则表示选择最大的数值作为防御力。很明显，A 是最有利的。

另外要说明的是，卡牌的数值也能够成长，其大致规律是：在战斗中运用过的能力会有所增长（当然并不是立竿见影），在数值逐渐上涨后，防御类型也会随之升级。因此从理论上讲（GAME ONLINE 的理论），每张卡牌都可以成长为 A 防御类型。

普鲁特队排序

在巴哈姆特火烧亚历山多利亚时，加奈特会对普鲁特队下达各项命令，根据正确选择的个数，可以从贝娅特莉克斯处得到不同的道具作为奖励。

○正选 0：**ポーション**

○正选 1：**ハイポーション**

○正选 2：**ユリクサー**

○正选 4：天使的耳环

而正确的分配是：

○国民救助：魏玛尔 & 哈根（**クイマール & ハーグン**）

○情报收集：布鲁岭 & 柯赫尔（**ブルツエン & コツヘル**）

○援军要请：拜洛伊特 & 拉伍德（**バイロイト & ラウダ**）

○大炮准备：特杰 & 曼根特海姆（**トジュボン & メングントハイム**）

有趣的迷你飞空艇

把 3 种咖啡集齐并交给达利村旁边的飞空艇码头的老头就能得到迷你飞空艇，三种咖啡的地点如下：

○**モッカ**：南侧关卡，博登拱门右侧的泉水中

○**ブルマン**：托雷诺的卡牌战斗事件时前往达利村，拿到“村长の键”进入风车小屋的隐藏房屋中，从宝箱中得到。

○**キリマン**：玛戴恩萨利的艾珂的厨房里放蔬菜的地方。进入 DISC4 则事件无法完成。

与小河马赛跑

在亚历山多利亚和河马赛跑能让小河马不断升级，根据达到的级别可得到不同道具：

○10 级：“**ワイアード**”的卡牌

○20 级：**キャリオンワーム**的卡牌

○30 级：**ダンタリアン**的卡牌

○40 级：**フームストロング**的卡牌

○50 级：发带（**リボン**）

○60 级：神龙

○70 级：源氏，**アスリートクイーン**

村长的钥匙

在 DISC3 的卡牌大赛期间前往达利村就能得到村长的钥匙。（不过因为还没有飞空艇，所以需要通过南侧关卡。）这时到村长家会发现村长不在，而孩子在睡觉，选择“**部屋を调べる**”后会出现调查哪儿的选择。首先选择“**つくえ**”（桌子，能得到布拉妮女王的模

关键词中日文对照

アレクサンドリア——亚历山多利亚	**コンデヤ・パタ**——孔德亚·帕特	**クルグ火山**——顾尔古火山
ダリの村——达利村	**ボーテン驿**——博登车站	**エスト・ガザ**——艾斯特·卡扎
リンドブルム——林德布尔姆	**ガリガン・ル**——加尔干通路	**ブラン・バル**——布朗·巴尔
キザマルークの洞窟——基扎马尔克洞窟	**ワレイラ**——克雷拉	**イプセンのち城**——易卜生古城
フルメア——普路鲁梅西亚	**レッドローズ**——雷德洛兹	**パンデモニウム**——潘德莫尼乌姆
トレノ——托雷诺	**ピナックルロックス**——皮纳克罗库斯	**ダゲレオ**——达格雷欧
フォシル・ル——佛西尔通路	**イーファ**——伊法	**マダイン・サリ**——玛戴恩萨利
プリマビスタ——普里玛比斯塔号	**ウィユヴュール**——威尤维尔	**インビンシブル**——因突西布尔
南グート——南侧关卡	**デザートエンプレス**——背德之宫殿	**クワン**——克宛

注：文章中出现的大部分地点名称已经被作者译成中文，因此请读者参看上表查找关键词的日文原名。

型),然后选择调查桌子以外的东西,孩子就会醒来,主角被强制出屋。而后玩家需要不断调查桌子,待孩子所说的话变为"スヤスヤ"时调查"ストーブ"(炉子)就能得到村长的钥匙。利用村长的钥匙打开风车小屋的门,得到3000G和"ブルマンフヒー",而"ブルマコーヒー"需要调查宝箱二次才能得到。

可望而不可及的跳绳奖励

○20次:20G

○50次:"仙人掌"的卡牌

○100次:"源氏"

○200次:"亚历山多利亚"的卡牌

○300次:"猫手拍"的卡牌

○1000次:"跳绳王"称号

幻之合成屋

在"记忆的场所",调查珊瑚礁内侧后哈迪斯(ハーデス)就会过来搭话。如果选择项中选择"不走"(立ちまらない)则会突然发生战斗。在胜利后,哈迪斯就会让玩家拿2块"ふゆう石のかけら"来合成。

卡片使的亡灵们

在最终迷宫中,齐坦会数次抬头看并摇头,这时按"口"键就能和卡片使的亡灵对战卡牌,他们的出现地点为:

○"时の阶段"的向上楼梯前左手

○"人ケの记忆"的左角

○"失われた记忆"的桶的附近

○"歪む时间"右上的阳台

○"最上层への阶段"的右角

圣剑艾库斯卡利尔入手法

1.在达格雷欧某处一位老人会说希望得到"魔法の指先"。

2.在托雷诺的拍实会场购入"グリフォンハード"、"ネズミのしっぽ"、"ウネの梦幻境"和"ドーガの魔导器"。

3.在托雷诺的各处会有不同的人希望得到这些道具,买给他们。

4.这样在拍卖会场就会有"魔法の指先"拍卖。

5.得到"魔法の指先"后,将其交给达格雷欧的老人就能得到在FF系列中出现过数次的圣剑——艾库斯卡利尔。

另:有消息说在FF9中还存在着艾库斯卡利尔二世,据传得到的方法是在12小时之内到达并调查最终迷宫最深处右侧的柱子。

不需战斗精灵们

在FF9的世界里有时会遇到一种类似松鼠的怪物,此时战斗的音乐也变得非常轻松。玩家对于这种"敌人"大可不必剑拔弩张,只要给它们魔石即可。

○ムー:达利村周围的森林

○レディーバグ:黑魔道士村周围

○イエテイ:玛戴恩萨利东边的森林

○ジャヴァウォック:钱尤维尔西边的森林

○フェザーサークル:艾斯特卡扎周围的雪原

○ガルーダ:基扎马尔克洞窟有莫古利的那一侧的出口

○ニンフ:雾之大陆西北的孤岛

○ゴースト:托雷诺旁边的平地

○ヤーン:封闭大陆和忘却大陆之间的巴依尔岛(バイル岛)

另:有一种名为"いただきキャット"的怪兽即便得到钻石(ダイヤ)也会逃走,因此可不作为精灵对待。

神奇的气泡

在FF9世界的海洋中存在着4处神秘的冒着气泡的地方,骑着陆行鸟到那里使用"デッドペッパー"就能得到道具,气泡的大致地点如下:

○克宛洞的是崖下:在这里需要从洞的悬崖跳下

○北方海中:具体位置是在外侧大陆北面的细长形岛的尖端与大陆东北部的半岛的尖端差不多正中的地方,需要骑陆行鸟游过去。

○风之祠的东南:骑陆行鸟从河流入海口溯行。

○亚历山多利亚正北的海中:介于雾之大陆和忘却大陆之间。

神奇裂缝

FF9的世界中存在着5处地上的裂缝,有的需要乘座陆行鸟仔细寻找才能发现。其地点如下:

○陆行鸟桃源:在地图角上的小岛上,骑着陆行鸟到达后在山脚处使用"デッドペッパー"即可。

○莫古通信网本部:在外侧大陆北方的岛上的山的裂缝处使用"デッドペッパー"。

○威尤维尔北面:从被山包围的森林向东看可以看到山壁上有裂缝。

○水之祠东面"从夏威兹峡谷(シアウェイズキャニオン)向东的山壁上。

○北面冰之大陆东侧山上的裂缝。

提问怪兽问题答案集

○第15次リンドブルム战役は1600年である?

译:第15次林德布尔姆战役是在1600年?[×]

○剧场艇プリマビスタは,オルベルタ造船所で作つれた?

译:剧场艇普里玛比斯塔号是在奥贝尔塔造船厂生产的?[×]

○リンドブルムのエアキャブは1日24时间运行してる?

译:林德布尔姆的传送艇全天24小时运行?[○]

○フォッシル ルーは トレノとアレクサンドリアをむすんでる?

译:佛希尔通路联接托雷诺和亚历山多利亚?[×]

○リンドフルム城は アレクサンドリアみり大きい?

译:林德布尔姆城比亚历山多利亚大?[○]

○剧场艇プリマビスタは雾を利用して飞んでいる?

译:剧场艇普里玛比斯塔号是利用雾飞行的?[○]

○铁马车ベルクメア は创业87年である?

译:铁马车贝尔克梅亚 建成87年了?[○]

○"君の小岛上なりたい"はエイフォン9即の作である?

译:《愿作你的小鸟》是艾依与大臣的作品?[×]

○チョコボの森はリンドブルムと南ゲートの间にある?

译:陆行鸟森林在林德布尔姆和南侧关卡之间?[○]

○トレノのオープンカフェ"カルド・カルク"は会员利である?

译:托雷诺的露天咖啡厅"加尔德·加尔塔"是会员制?[○]

○友好的で攻击してこないムーもいる?

译:存在友好的不会进行攻击的姆(一种怪兽)吗?[○]

○コンデヤ・バタは ゴブリンの里である?

译:孔德亚·帕特是果布林(一种亚人类)聚居的地方吗?[×]

○世界砂漠はつ1しかない?

译:世界上只有1个沙漠吗?[×]

○ホホードリは富をもたらす鸟として知られている?

译:波波鸟被当作能带来财富的鸟而闻名?[×]

○ブリマビスタには"ひとめぼれ"という意味がある?

译:普里玛比斯塔一词有"一见钟情"的意思吗?[×]

○最后的问题わたくしラグタイムマウスを倒すことはできる?

译:能把我打倒吗?[○]

艾克斯卡利尔2世的卡牌

在托雷诺的卡牌对战会场中能遇到武器专家亨特(ウェポン使いのハント),他拥有艾克斯卡利尔二世的卡牌。

最强武器一览

○齐坦:アルテマウエポン,DISC4中在辉之岛的残迹上使用"デッドペッパー"就能进行挖掘得到。

○斯塔纳:诸神之黄昏(ラグナロック),根据陆行鸟地图的"外侧的岛"进行发掘即可。

○加奈特:猫手杖(ねこの手ラケット),克宛洞处的水泡。

○BB:宙斯之杖(メイスオブゼウス),最终迷宫"最上层への阶段"的左角。

○佛莱娅:龙之须(龙の髭),威尤维尔北侧裂缝处可得到。

○艾珂:天使之笛(天使のふえ)最终迷宫"忘られぬ记忆"中基的左侧。

○萨拉曼德:秘石之爪(ルーンの爪),最终迷宫"时の狭间"左角。

○奎娜:食欲之叉(カストロフォーク),抓住99只青蛙,并在接下来的战斗中战胜师傅库艾尔(クエール)即可得到。

更改角色名字

达格雷欧2层的宿屋附近的老者在找一本名为《召唤兽和我》的书,而这本书在同一层右端堆积如山的书堆中,调查出的书名中会有这本《召唤兽与我》,告之老头,他就会离开原位闪出通往书架深处隐藏楼榜的路。爬下来后,一个男子会要求主角把"ネミングウェイ"的卡牌给他看看,同意的话以后就能随便改名字了。"ネミングウェイ"的卡牌在DISC3背德宫殿中库加的房间内拾得。

加奈特的真名

在DISC4中,把加奈特、萨拉曼德、艾珂的任一名编入队伍前往玛戴恩萨利,与在艾珂家的拉尼(ラニ)对话。这时拉尼会消失,把前述3名角色从队伍中移出,再和拉尼对话,就会告诉"那儿的小房间中……"。进入房间后,在游戏画面靠近游戏者的地方会出现感觉(フィール)的指令,使用后发现一穿串雕刻的字,然后去召唤壁,先顺时针绕一圈,再逆时针绕一圈,会听到轻轻的"碰"的一声响。这样反复几次之后,每次召唤兽前都会有"感觉"指令出现,一一调查,那么在伊卡利特前也会出现"感觉"指令,从而得知加奈特的本名。

星宫位置一览

○星宫 アリエス:达利村风车小屋

○星宫 タウロス:托雷诺道具屋内侧

○星宫 ジュミニ:向托雷诺入口处的泉水中投币13次

○星宫 キャンサー:普鲁梅西尔入口处二轮车内侧

○星宫 レオ:通往亚历山多利亚港的房间的右上角

○星宫 ウアルゴ:黑魔道士村

○星宫 リーブラ:玛戴恩萨利喷泉旁边

○星宫 スコーピオ:克宛洞

○星宫 サジタリウス:林德布尔姆商业区买菜老太太左侧的建筑物

○星宫 カプリコーン:达格雷欧,入口处

○星宫 アクエリアス:易卜生古城大厅

○星宫 パイシーズ:因宾西布尔

○星宫 オフィユカス:克宛洞曾发现"星宫スコーピオ"的地方

另:据说在集齐13个星宫得到的"としかち"的情况下穿机,ENDING会有所不同……

关于陆行鸟

在チョコボの森、チョコボの入江、チョコボの空中庭园中挖到普通道具只有消费而没有装备。当メネ告知チョコグラフ被挖光时最好不要再挖。在地图上挖宝可以有两种方法,一是通过チョコグラフ,一是使用"デッドペッパー"。用チョコグラフ挖宝时,先要呼出菜单决定挖哪里的宝物,再找到图上画的区域。(除了"海",都比较简单)有时是宝物,有时可以获得新的能力。

陆行鸟的能力共有五类。除Field外,都要通过チョコグラフ获得,具体位置是Reel－やすらぎの滨;M.T－夜あけの浅滩;Sea－绿の高原;Sky－雾の近海,找到后可以进入チョコボの梦中,获得新能力。关于石板上表示的地点,我认为有两处比较难找,一是海,一是雾の近海。海在地西方大陆的西方的エバーラング岛(岛上有陆行鸟的脚印,有浅滩)西边浅滩以西的海上,"雾の近海"地方还不太难,在"アンクサンドソ港"正东不远处,可这块チョコグラフ要求集齐六块チョコグラフ的碎片。再说"デッドペッパー",在地面上,要在山脉的裂缝处使用,(山脉的裂缝是陆行鸟无法站在上面的,像是地图上的城镇一样,爬不上去)而在海上,则要在海上冒水泡的地方使用;在空中,则要打开菜单看チョコグラフ碎片上的说明,上面写的是"チョコボの空中庭园"出现的六个地点,每当主角进入一个城镇,庭园的位置就会改变,但庭园的正下方有黑影,而且在进入过庭园之后,在地图上就能找到它。要进入必须使用"デッドペッパー",最后在获得飞翔的能力之后,飞到地图角落里的岛的山上使用"デッドペッパー",可以到达"チョコボの桃源乡",在将石板找完之后与胖陆行鸟说话还能得到它的卡片,以后进入时与胖陆行鸟旁边的陆行鸟谈话,还得获赠"デッドペッパー",一次加满,无限制,用完还有!最后要说的是,骑陆行鸟到外侧大陆北方的岛的山上使用"デッドペッパー",还可以进入……,自己去看吧,记得要带上ビビ哦。

文/时魔道士、罗剑川

超级玩家

口袋妖怪系列攻略合集

一册在手,搞定口袋妖怪



心跳定价
14.00元

第一本GB游戏完全爆关攻略

"口袋妖怪"之金银赤绿青黄攻略合集

彻底研究,百分百有效

锁定最好游戏
爆秘超级攻略

电玩快打,尽在超级玩家

邮购办法

①每册书另加挂号费2元,邮费免收。

②到当地邮局汇款至北京市朝阳区甜水园北里16号楼图书批发市场130号北京春城书社

联系人:薄国庆 邮编:100026

电话:(010)65010344 (010)64447183

■电软科普教程第五讲

～游戏机进化史～

文：扬州王昊

……（续上期）任天堂对电玩的最大贡献在于将严格严谨的设计生产和灵活开放的营销手段引入了一贯自由散漫的电玩业，而自由散漫正是雅达利倒台，美国电玩大灾难的根本原因。任氏是以近乎残酷的铁腕达到这一目标的。软件商提到任氏的独裁作风就心有余悸，但为搭上 FC 这条大船逼着自己上档次。精雕细琢的产品得到了广大用户的认可，而出色的宣传和行销更是打开了市场。第一批电玩形象明星大金刚和马里奥就是任天堂广告的重要干将。

树立了绝对的垄断之后，任氏的利润也达到令人咋舌的地步。这个不足千人的小厂一度跻身日本企业盈利榜三甲，同丰田、NTT 这样十几万人的大公司并肩。家大业大再加上任氏一贯的封建作风，它对业界和用户越来越不放在眼里了。批评其“保守”、“僵化”、“独裁”的言论满天都是。时间进入九十年代后，“软件主导，开放体系，自由竞争”的潮流下，任氏的帝国终于解体了。

平心而论，在八十年代初电玩急待规范，并在稳定中求得进步的时候，任氏横空出世是符合潮流的。电玩业也在其卵翼下得到整顿，并稳步壮大。但时代发展了，任天堂仍抱住死柱子就不对了。时代造就了任天堂，又抛弃了它。

虽然在当前处于颓势，任天堂凭借其无比宏伟的基业和高收益的商业体制仍保持良好状态，仍是最大、效果最佳的业内厂商。其出色的软件能力也未受影响，屡出《口袋妖怪》这样的名作。说不定哪日也会咸鱼翻身呢！

FC 泽及世界。在我国南方，制造 FC 养活了大批小电子厂，甚至造就了几个电子巨头。国人对 FC 的再开发更是花样百出，甚至加了上网功能。山内溥再精明，也未必料到吧。

第四篇　战国的辉煌（1991—1998）

历史上分裂割据的时代往往是文化高度发达的时候，如我国的春秋和古希腊城邦时代。在任氏帝国解体后，电玩业到达了一个百花齐放，百家争鸣的新时期。

早在 FC 一枝独秀的 87 年，NEC 就试图以 PC—E 来打破任氏的垄断。这个图形机能出众，以美少女打天下的机种虽然在日本成了一定气候，但在别国影响几乎是 0(天语：但是在法国，PC－E 的火爆却远远超出人们想像），而且其名声由于 H—GAME 同其师兄 PC98 电脑一样不准。真正向任氏天下发起挑战的是街机大厂世嘉，它于 88 年底推出的 MD 使游戏机迈进了 16 位时代，进入了一个双雄争霸的时期。傲慢的任天堂终于在 90 年底以 SFC 应战，战国开始了。

世嘉原是一家美国公司，它以美国式的进取精神开拓着电玩这块大市场，硬是从任氏手中夺下了数百万台的市场份额，在美国的销量更是达到 1600 万台以上。从此，软件商们又多了一个选择，不必再看山内脸色了，被压抑的创造热情空前高涨，大作频出，加之 16 位机出色的机能，九十年初的电玩迎来了又一春。

值得记忆的是，世嘉的国际战略为以后 PC 游戏的大发展打下基础。83 年电玩大灾难之后，PC 由于机能缺陷游戏并不发达，欧美电玩业奄奄一息。正是 MD 扶起和发展了欧美众多的游戏厂商。像如今 PC 游戏的大哥大 EA，当年就是以为世嘉打活起家的。

任天堂凭借其基础和口碑，在 16 位机之战中取得了最终胜利，但是失去了垄断地位。厂商也认识到任氏不是不可战胜的，也不是必须依靠的。

94 年底，次世代四杰登场……97 年中，大战已尘埃即落定。先驱 3DO 黯然收场，变成了一家 PC 软件公司，M2 的烂摊子让松下付出沉重代价后也不了了之；斗士世嘉屡败屡战，可惜成果不大；任天堂也没有梅开二度，它的 N64 失之扶桑，幸好收之美国。

反而是索尼，它在电玩界没什么经验，但也没包袱。其深深懂得，时代不同了，游戏规则也不一样。任氏天下的“硬件体制—精锐软件—专业玩家”的模式已经过时了，索尼在以下几方面出手，确立了领先地位（天语：限于版面特删去“以下几个方面”）。

适应了这么多潮流与趋势，再加上索尼作为国际大厂的运作手段，岂有不胜之理？

在这个时期，软件厂商从来没这么风光过。史克威尔的风头甚至已经盖过了所有的硬件厂商。业界从没有如此活力十足过，令人吃惊的合纵连横比比皆是。当然，竞争也越来越激烈，越来越残酷了，厂商的两极分化逐渐明显。总之，16 位、8 位机时代形成和沿袭的“难度、长度”见长的游戏模式是再不受欢迎了。

万紫千红的软件创作和次世代机超绝的性能，电玩的黄金时代到来。

第五篇　进步与挑战（1998 年以后）

二十世纪即将过去，风光了近二十年的电视游戏此刻却遇到了前所未有的挑战，这挑战来自 PC 和互联网。

PC 由于机能和价格的原因，在游戏方面一直被专用游戏机抛在后面，但它一直以摩尔定理的 18 个月以周期进行着更新换代，比起游戏机至少四五年才更新一次的速度要快多了。尤其在九十年代后，PC 的设计对多媒体越来越重视。95、96，多媒体奔腾芯片、WIN95 操作系统和巫毒 3D 加速卡的问世，令 PC 首次在游戏功能上超过了同时代的游戏机。同时，PC 在联网功能、显示精度，可介入能力方面的先天优势更得到了发挥。PC 进步的速度和 PC 软件市场增长的速度都大大超过了游戏机，成为游戏机最大的威胁。在 PC 平台上还出现了模拟器这样令游戏机蒙羞的东西。

（在世界范围内，互联网是 94 年左右热起来的，两三年功夫红遍了地球。）它的潜力是大家公认的。网上虚拟空间，虚拟世界中的真人互动网络游戏将是未来游戏的方向。游戏机如果不适应这个方向也不是长久之计，在网络方面，PC 又占了上风。

在以上两方面的挑战下，继承次世代的遗产，游戏机仍在进步之中。98 年底，斗士世嘉的新机 DC 登场了，除了传统功能极大提高，特别重视 3D 机能外，网络功能的引入特别有意义。它标志着游戏机也迈入了网络时代。其实在 SS 甚至 SFC、MD 时代，游戏机就开始了网络通讯能力的尝试，但收益甚微，看来先进技术用早了也不行，没有配套环境。

大赢家索尼已将集团的重点定在了游戏机上。它的 PS2 将在 2000 年初上世。这是一台独特的机器，内部仍采用封闭的专用硬件结构，外部却使用标准的电脑化接口。这个设计极有创意，标志着 PC 与游戏机有相互融合的迹象。任天堂的“海豚”也地平线上招手。另外据说摩托罗拉、微软、英特尔也有意进入电视游戏机市场，提出什么 × 设备，看来下一代游戏机之战又有好瞧的了。



←纵横驰骋业界廿余年。

这段时间的另一个热点是掌机的大流行。任氏的 GB 长期一统市场，利润可观。别的厂商也蜂拥加入并不断推陈出新，这个领域也空前活跃起来。掌机也不能不考虑网络和通讯，于是手机配掌机的新玩法出现了。的确，网络的魅力是谁也无法抗拒啊。

新机种的大战还未展开，而电子业发展的速度又是如此令人瞠目结舌，一切都充满了变数。要确定地回答以后硬件会怎么样，PC 会不会吃掉游戏机等等问题是相当困难，甚至是没有意义的。本文回顾了这么多兴衰成败，无非是阐述了一个道理，每个时代都有自己的潮流和规则，顺之者昌逆之者亡。但信息业的潮流变化实在太快，要想把握它除了一流的眼光外，运气也很重要。

我们如此费力地追求硬件的升级，软件的进步，最终目的还是提高游戏性，给予人们欢乐。追求技术进步的过程千万不能异化成为了进步而进步。以人为本，这才是高科技的真谛。再先进的硬件、软件也总有一天会成为古董，但其中凝聚的智慧的火花，艺术的沉淀和我们的感受却是永恒的。一代代的游戏人和玩家最宝贵的收获即在于此。每一次硬件的革新，每一次软件的创意，每一次文化艺术的解构，玩家每一次的激动，感动和欢迎，这些转瞬即逝的东西正是电玩最珍贵的部分。

计算机的发展历经了硬件主导和软件优势的时代，现在是更高级的内容和服务的时代。游戏机不也如此吗？硬件软件，最终都是为优秀的内容服务。所以，深厚的文化底蕴和有创造力的人才队伍将是电玩长远发展的决定力量。

请允许我用索尼总裁出井伸之在参加 99 上海《财富》论坛时的一番话作全文结尾：用户将把注意力更集中于信息的“内容”上，索尼将为客户提供更宽广的娱乐选择。（“电软科普教程”全文完，责编感谢作者和读者）

道喜:集团工作者研制出让 DC 在“乌托邦”游戏下以 VGA 显像的超级 VGA BOX。其极低价格、极高画质、极高音质令世嘉无地自容

热烈祝贺世嘉集团(SEGA GROUP)在我国台湾省架设 DC 专用网络暨 DC 主机在台销量突破 45 万台

论新一代主机的国产化

下面讨论一下 DC、PS2、GC 的国产化情况及对策。

由于众所周之的原因,一台主机如果不加装直读,它就无法在国内生存下去。每当有新的机种上市,直读商们总是第一个冲在最前面。

也许是因为以前的“工作”太过顺利,面对着 DC、PS2、NGC 等等高精尖主机,国内的直读工作者们仍然想凭借自己的“满腔热情”来搞创造。但是在科学面前,热情的实际作用有多大?

偏偏德国 UTOPIA 小组免去了国内直读商的烦恼,一张引导碟便 KO 了雅马哈的 GD。但那是别人的“杰作”,我们的“人员”又作了些什么呢?

他们研发了这样一种 VGA－BOX,连上它可以直接输出 U 版软件,也算给玩家一个交待,因实际使用效果出色至极,编者舍命推荐(该国货性价比极高真 640DOT 使用简单绝对不伤 DC 不伤盘)。而一度闹得沸沸扬扬的 VGA 版金鹿引导盘,则纯属子虚、乌有,玩家切勿上当——无论何时何地请将“眼见为实”进行到底。

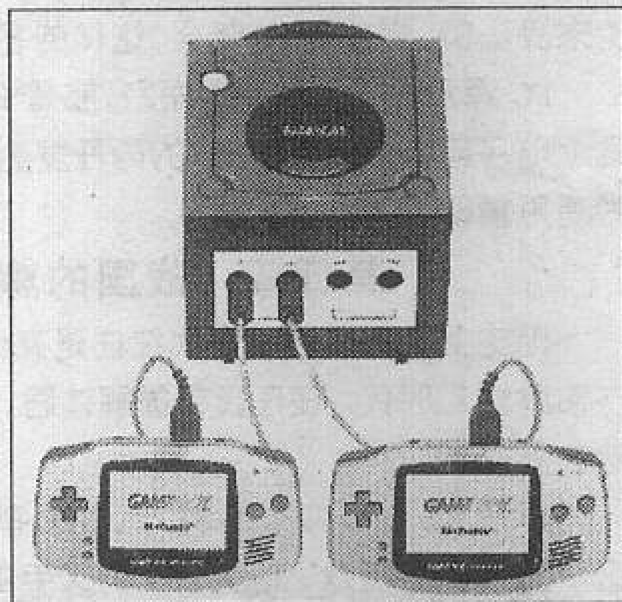
好在,既存的 150 款 U 版软件中,集团已经将一部分碟片直接刻上了金鹿,省去了玩家“开盖换盘”的引导步骤,且对应 VGA。DC 通过软件即实现“直读”,堪称是一种新思路。由于主机的销售势头在“除日本以外”的全球各区都还可以,美国仍然是每周 2 万台实销量,这导致 DC 的各种周边器材也还算丰富,英国制造的那个“虎鲨金手指”不是挺好用、挺强大的吗?而 DC 在中华人民共和国全区之内,风头可谓正健,国产化率又攀新高。可以预见,随着 BLEEM!CAST 的本月的隆重登场,DC 还将在全国火上一把——依据从英国归来的人士在北京当场测试结果,BLEEMCAST 数据盘可以引导任意国产 PS 软件,小卖店 BOSS 仅存的几套被抢购一空。

反观 PS2 可就没有 DC 这么幸运了。这台内置 DVD 播片功能的主机,由于价格原因玩家一直将希望寄托在直读商身上。遗憾的是直读商过高估计了自己的实力,严重低估“索尼公司”技术,在研制直读时极其盲目跃进,最终弄巧成拙,以致前一段时间“大地集团”暂时停止了 PS2 银碟的出货。当然,这其中还有其他一些原因,比如 PS2 的普及率过低,比如劣制碟片就算被引导出来也未必进行的下去(三国无双),等等。9 月中,店头银碟不超过 10 款。

由于 PS2 实力虽强、开发较难,各厂商被迫自行开发 TOOLS。这样一来,人们反而欣喜地看到像三国无双、武装雄狮等一些画面大幅进步的作品,自然更加期待“寂静岭 2”等重量级大作。实践证明,PS2 很难实现国产化,最直接的例子就是内码全改的 15000 型 PS2 已无法对应之前的“全区播片“小遥控。而 10000 型必将被淘汰。随着 SONY 公司在加密上的手段愈发完善、PS2 的内部电路集成度越来越高,这种超级主机必将令欲对其动手动脚的不法商人欲哭无类。同时必须指出,多数 PS2 玩家都是正版支持者。

另想指出一点,PSONE 的生产已经取代了各型号老款 PS,这台小巧可人的主机因为采用了特制的 CPU 和内部零件,在读盘、解像度上竟然比老 PS 还要好上那么一点点。看来,今后想买 PS 的玩家只能在 DC、PS2、PSONE 中三择其一喽!如果朋友们选中 DC 的话,可别忘了要一个整体化的 PS 手柄、记忆卡转接器。

说了这么多,要记着任天堂。任公司的 GAME CUBE“游戏立方”超级主机似乎在“学习”(!?谁学谁还不知道呢!)苹果公司的 G4 CUBE 超级个人电脑工作站——包括使用浮点运算能力远超奔腾的 IBM 芯片(这与一向走高端的 MODEL3 和 APPLE 完全是一致的),且造型色彩高达 5 种。不过 NGC 的媒体是小尺寸 DVD,容量 1.5G——我们几乎要为任天堂这种最简单同时最有效的反盗版思路而拍手喝彩,它彻底击碎了盗版者的美梦——GC 的 DVD 碟仓尺寸较之通常要小得多(看来任天堂仍然要对软件商进行控制,抑制其生产碟片,以实现对游戏品质的管理)。对于 NGC 这种顽固不化的主机,还谈什么直读、谈什么国产化呢!?



←一看即知顶级。竟呈工作站状。

可见,DC、PS2、NGC 的国产化率是越来越低,普及起来是越来越难。而当一台主机在我国呈献出燎原之势后,一些不合常规的行为就必然会出现。

解决之道:买代理主机和正版游戏。

文责天语

碟片的选购、常见故障与修复

近几期电软中,科普园地所刊登的文章,把主机不读碟都归于光驱出问题,其实在某些情况下,也与盗版碟本身的质量有关。曾经见过一些文章介绍说可拭擦其信息面使其清洁,而实际上这却可能使一些没有污点的碟也读不出。因此,我们在购买光碟时应仔细观察,见不好的就换,个别的可以修复。下面进行介绍。

正常的光碟有信息面与背面两个面,信息面的片基上压制许多凹凸不平的信息点,激光射向它时检出信号;由于背面镀有反射膜,信号就反射回来得以接收,光碟就正常运行了。但如果在制作当中手法不当,光碟就有可能产生“气泡”、“针眼”等缺陷,此种碟在激光射到这些缺陷时,就会产生透射而不反射回信号,导致中止运行或死机。

光碟的住信息面涂有一层稍厚的透明保护膜,大家往往只注意到它是否擦伤,而背面则仅涂上很薄的有色或无色涂层,或只印文字(D 盗中最常见),由于背面镀膜层的防护较弱,而且大家又注意不够,结果造成镀膜层的人为损伤比信息面划伤带来的问题更严重。

针对上述原因,我们买碟时除去查看外观,应对着较强的光源,从信息面向背面仔细观察碟片有无透光点,也就是指镀膜层是否有损。

光碟的常见故障如下。

①信息面脏污(一般用干布或光盘刷拭擦即可)。②光碟镀膜有损,当激光扫到缺点时,没有信息反射而中止运行(修复镀膜层难度极高,修复材料价格高,在此不介绍)。③光驱读碟时无法读取。④碟片有少许磨损使读碟不顺。

对于碟片划伤和变形程度较轻者,是可以修复的。

●对于划伤的碟片,首先拭去碟片上的灰尘(特别是小沙粒)。取一干净的纯棉布,过水后拧到不再出水,铺在一平整的桌椅面上,将“受伤”的碟片放在布上。然后应在碟片的信息面上挤少许牙膏,再用海绵(吸一点水是可以的)在碟片上轻轻地做无规则打磨,注意将力度控制在刚刚出现泡沫而手感有较大磨擦时为最佳。

打磨完后,可用干净的棉球蘸清水从碟片中心向外轻轻擦抹,晾干后即可。切不可用酒精、汽油或磁头清洁等有机溶液,以免产生化学反应使碟的保护层受损坏。

●对于变形的碟片,可用两面玻璃将碟片放在中间,再用夹子夹死,放到八十度的水中,待几分钟后,取出,OK。(天语:这方法是由重庆江津汤声亮读者提供的。而他却认为给碟片抹牙膏时应由内圈至外圈打磨。)

●另外,小弟还听闻一法可将一些脏点多及花点多、播放时有马赛克或读不出的碟使其乘乘(乖乖?)地被读出。方法主要是把碟片放在沸腾的开水泡浸数小时后晾干即可。此法未试验,如有不实——莫怪责!

望此文对 SS、PS、DC 等玩友有帮助。好!小弟告辞!(广东省中山市黄圃镇大厅巷 5 号,王汉星,528429)

●我初一,好容易经多方援助攒了 1500 铁,本想去买 DC,我哥却说买 DC 不合算,让我买个 GBA。请指条明路。我有一个 GBC 已经卖出,目前不知 GBA 为何物。另告诉龙哥一个秘密,我曾花 1000 元买了个 PS 空心机(里面只有些白铁皮),可那个昧心的高中生却逃得无影无踪。还有,我第一次买 GBC 时(现在已是第 3 次),不到三天竟坏了,而那个 BOSS 说我的机子没法修了,让我花 50 元卖给他,不得已,只能如此。唉!——不禁叹气。(浙江省宁波市镇海区中兴中学 罗凯)

别了，“打管儿”彩监

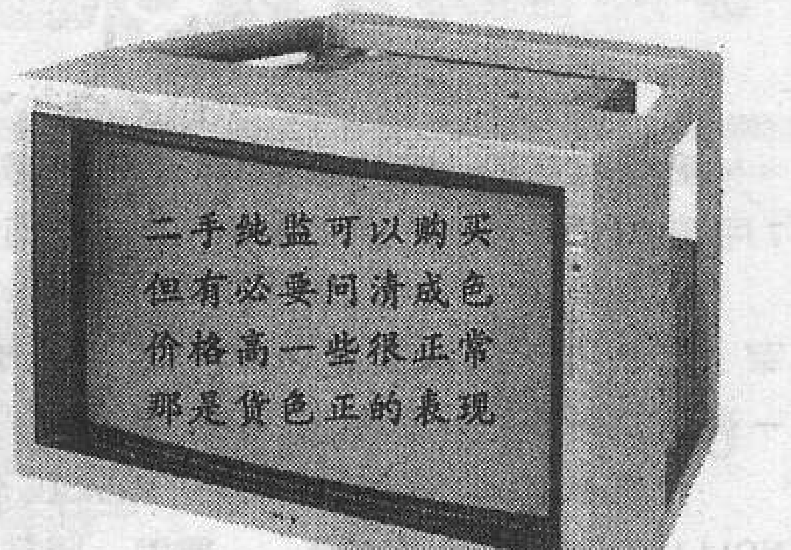
众所周知，目前在我国面向玩家的监视器材无一不是二手。

二手机并不可怕，可怕的是打管。打管也不可怕，可怕的是舍不得扔。记得有人在敝舍看到了原装 RGB 线的 SS 二维格斗游戏，感到很疑惑——怎么比街机还清楚 N 倍？于是拿出七百元抱回 KX 彩监，并以八十元高价买回 PS 的 RGB 线。

虽然事前天师曾一再告诫之，打管如何如何不好，但朋友仍然不回头，理由是“许你打难道不许我打？”。三四个月后他的 KX－27HV1S 报废了。理由是：玩着玩着突然冒烟(险！)。

如果彩监的型号更老工龄更长，买回后还修过一次，将导致什么结果呢？天师终于意识到平日劝告别人的那些话即将回落到自己的头上。要说咱那台 KX 论到成色还是非常不错的，可惜被打了管(只恨天某当初太烂漫。其实，明智的商家接手一批 KX 监后，能留下的往往只有两、三台，售价一定高。低于千元者莫问！)。

时至 2000 年 8 月某日，天师正玩着拉力 2 时突发“黑屏”，彩监发出轻微怪音。一番检查过后，某被迫作出让这台功勋卓著的彩监“光荣退休”并立即执行的决定——它已“老有所为”了三年。



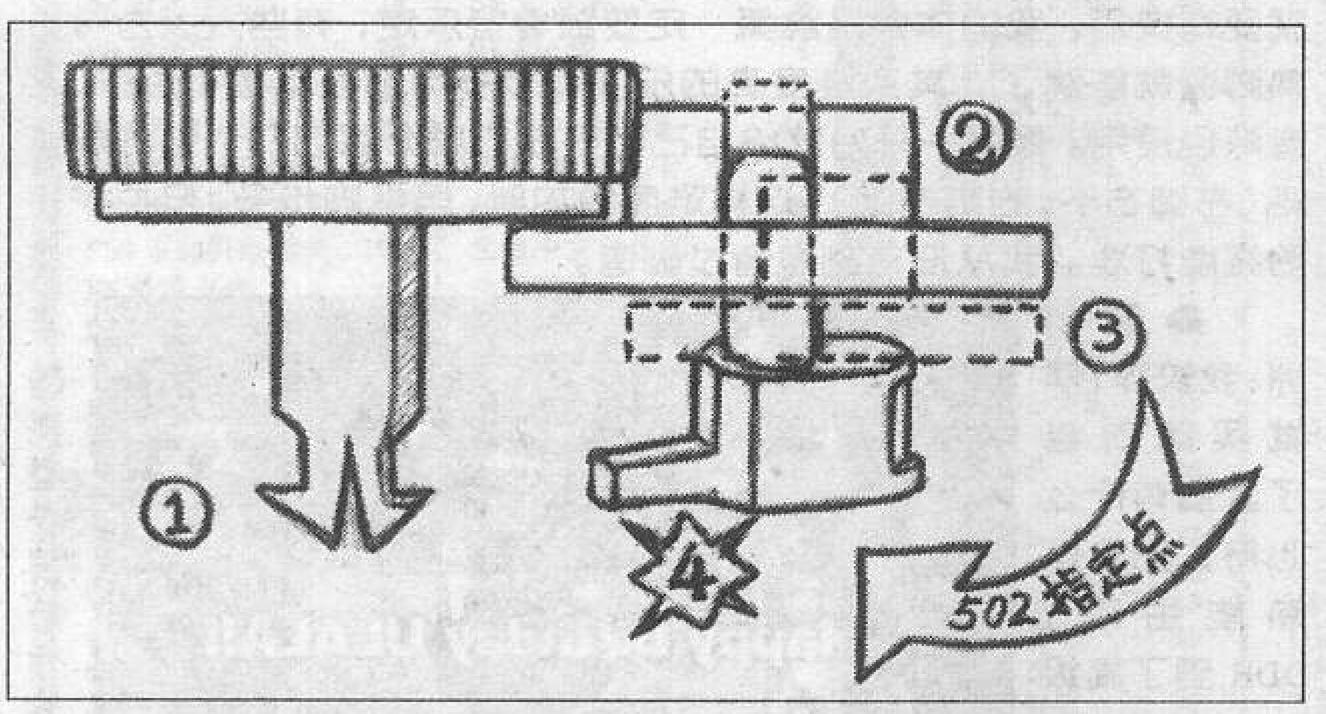
虽然身边的电器高手完全能够使它再度服役，但它的确是老了。曾几何时，差不多连续 20 小时的“莎木”开机记录，也算是这台老 KX 送给天师的最好礼物。而当年用土星以 RGB 法输出“嘉富康”恶魔/街霸、“世嘉”铁甲飞龙/骨头先生/地通娜、“游戏艺术”武装雄狮、“KSS”御意见无用等的一番狂野激情，又怎能轻易忘记！

可现在赐我以 RGB 的彩监却已成为“标本”供他人“瞻仰”。

家中的江西制造老特丽珑自动稳压准半专业全电脑彩电，已经看了整整 15 年，至今发色正常，亮度饱满，找不到更换的理由：另有一台 SHARP(夏普)牌 HITACHI 专业管(原装日立制造) BNC 式彩电，12 年来一如新机，真正顶级——天师的头很痛。

为 DC 配置 107G(专供 DC) 已有一段时间，玩游戏时帅呆酷毙。但想到那老 KX 的发色(AV 线)竟然与眼前的彩显一般无二，心中不由……。有关内容可参考 2000 年增刊。（文责天语）

无敌固定法™



啊！——看电软“科普”如此红火，我词起笔伏，再斗胆奉上“PS 拆改宝典”の秘技以飨广大同玩。

注：此技在我爱机上已运行了一年多了，绝对解决了齿轮运行带来的不畅，请众同玩大可放心。

<PS 齿轮无敌固定法>

重要道具：502、101、888(502 即可)

目标：二号齿轮支架

首先，把光驱拆下，露出齿轮部位。再把小电机拆下，这样光头部位可自由左右移动。这时可试一下光头左右移动是否顺？如 NO，那就用此法搞定。按图所示，先把①号齿轮拿下来，再把②号齿轮拿下后会发现②号齿轮的支架④。对！要搞定的就是它！怎样把支架拿下来呢？仔细观察会发现支架是一个很细的小铁丝顶着。从铁丝的右边可把铁丝取出来，这样就可以拿出 2 号齿轮的支架了。在拿之前一定要看清支架的位置，确切地说，应是三个齿轮左右运行时最佳的位置——因为，我们要把支架固定，正确的说应是粘住。

理由：因为 2 号齿轮支架是可活动的，原理是使齿轮运行时有韧性和力度，可是在长期的运行后，由于起重要作用的小铁丝弯度过大，致使齿轮过松、咬合不准，给光头运作带来不畅。(害！小日本呀小日本，设计这个玩意儿没事儿找麻烦)

OK！把支架粘好后，装好齿轮，先不要装小电机，用手运动一下光头。啊～是不是很爽？咦？不爽。那就加就润滑油吧。唱——把爱全给了你(指爱机)，把时间给了你，你却不懂我心中苦与乐。

优点：基本“解绝”了齿轮运行时声响过大与卡位问题。爱机无敌指日可待。

缺点：小心粘手。

后记：玩 502 时要小心，找出最佳位置再粘。小细铁丝没多大用处了要不要由己。在此向众同玩道个歉，其实早有与大家同享此法之意，只因公事繁忙，无闲暇之时，故而晚矣。(啊呸！……——只因太懒故而晚矣吧！——谁？？？突来其声吓我一跳，也气我一跳。经查明我老妈在使用挑衅技。此时我已暴走、已无退路，只好向墙撞去。听！——“哎哟妈耶”)

祝大众同玩一路玩好（天津市塘沽区向阳街西邻村九栋 3 门 401 崔斌，300450）/天语：文章完全仅供参考，动手前请三思 N 遍。

方法

●给 PS 换光头时，交钱时应注辨别原组。一般原装光头的卡碟臂上有螺丝眼，组装则没有。原装光头排线上有“UR”标志，组装没有。原装光头排线应黄里透白，组装为浅黄色透明。目前有些店家声称 3××元即从新机上现卸光头以保证原装新货，应看光头排线接头与 PS 底板接座之间应有××公司的保用封条，以免上当。

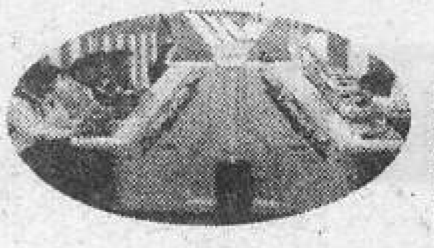
●如果想让家中的 RF 老彩电省去制转，提高画质，可以把电视机拿到修理部，告之加装一多制式带有 S 端的 AV 板即可，价格应在 130 元以下。(以上由哈尔滨 李庆峰提供)

●读盘不畅或不读，应先清洁光路，再调光电管功率，否则可能烧毁光电管。而不读盘时的另一种可能是光头卡在最内侧不能外移所致，则打开 PS 用表起子拨动驱动齿轮使光头外移一些即可。(石家庄 徐楠)

●调光电管电流时要特别注意静电，冬天尤甚。

①SS 机现在还值得买吗？②能列出 DC 的全配置吗？这样的 DC 价值几何？③DC、PS2 在江苏和上海有代理商吗？(江苏武进市没有游戏机的 徐鹏飞)

答：①你要是玩主机，就买台二手 PS，拆拆改改，乐趣无穷。要是以玩游戏为主，我要告诉你 SS“好极了”，值得购买。你明白我的意思吗？当然，现在买 SS 有点晚，但仍然有卖全新 SS 的店家。②DC 一定要买行货，配置应按自己的需要来安排。③DC 有。



敬请期待：因天津和平影院机厅KO，天师拿着翟英健高打的秘芨去修1945时，不慎吃了闭门羹。那可是他最常去的、完全日本原装机的、拥有DDR/打鼓/打鬼2的、一元4币的中型厅啊！有鉴于此，1945无限期推迟。

一舞惊人 ·二改

我是桂林的一位电软迷(虽然总是借别人的来看)，但是看了7月号48页所发生的事，不禁想写封信与天师你研讨。

我是个DDR FANS，某天，问同学借来了7、8月号，北京赛区冠军1亿8，这个分数实在令人咋舌，便忍不住去找同学说，谁知这一说便使得他带我去见了一位达人。

我和那个同学到机厅时，那人正在，我看他跳了PARANOIA180后便送其一称号——舞鬼。随后他便进入偏执MAX190，经过一番践踏，只见计分牌数巨多，一数1、2、3……9！有2亿多，其中刘家亮的61连打也踩满，别的地方更不用讲了，事后问他61连踩有多大把握，他便告诉我只有一半。可见，此处之难，也不是像刘所讲的练便能出，定要有些悟性。

我还很赞同天师的观点，该转时转不该转时不转。我看舞鬼跳，除190MAX外几乎所有歌都转，问他问何不转，便出一字：难。真正的高手不必靠转身来调整重心，转身只是一种花哨的招数，并无实用价值。例如，与舞鬼同来的几个人中有个人跳2MB，80%的时间都背着跳，问他是否比舞鬼强？结果自叹弗如。事实也是如此，后来他和舞鬼同跳PM190，未过一半，油槽空空，事后得知他练2MB已有百次有余(本地每币3角，一币一玩，最多4角一币2币一玩。便宜吧！)。所以说，用转身来调整重心的绝非高手。

再来就是天师所讲的低平轻+稳准狠我不敢苟同，主要是狠，敢问怎样"狠"，咬牙切齿？尽力狂踏？经我在仔细观察，舞鬼的首先是重心稳，抬脚低、平，步伐轻盈，看得准，并未见谁使劲踩。

依我看来，除了一定的节奏感外身位亦很重要，如↑←↓→↓→↑这一7连踩。如果正对屏幕的话，右踩上(以下一律以右↑简写)、左←、右↓、右→、右↓、左←、右↑，这样会使左右脚水平发展不匀，且姿势不COOL。何不，右↑、左←、右↓、右转、左→、右↓、左转、左←、右↑。这样的话姿势够酷左右兼顾岂不妙哉！？还有一提高某一脚的方法：GET UP'N AND MOVE绿脚，开始的40多连踩用一脚狂踏(右脚：站在左下方。左脚：站右下方)。

以上尽肺腑之言，如有更强者请与天师联系，也望天师包涵我的文采。（广西桂林十七中 张崴）

社会主义现代化国际大都市．街机情况一览

天师你好。

本人是上海一电玩爱好者，看了贵刊最近几期我有一个建议，希望能刊登一些各地的比较好(少用铁机器多)机厅。

以下我不来介绍一下上海的一家机厅，位于徐家汇路、鲁班路的卢湾区工人文化宫是我所知的比较好的机厅，游戏币一元两只。原装DJ机六台，两币一局；原装ROCK FEVER两台，两币一局；原装VJ机两台，两币一局；原装打鼓机一台，两币一局；原装桑哥阿明哥一台，三币一局；原装舞踏精选两台，两币一局；疯狂出租车两币一局；组装DDR五台一币等等。以下不一一例举。

当然如果要玩DDR可能还是要去徐家汇。上海的DDR高手在那里比较集中，190、2MB能跳SS(一首歌近3亿)的有好几个(清眼所见)，(天语：这篇文章错字很多，估计是拼音输入法所致。上海同学最怵的就是汉语拼音，这在北方学生看来是很难理解的)而且均为原装机，三元一局。

其中，太平洋百货顶楼南梦宫有一台一代，美罗城世嘉城有一台两代加强版(可通过一直按右选出ALL MUSIC，并且可以下载PS记录，但我不知如何载)，港汇广场有两台三代及两台2000(就是那种6只脚的DDR)。

本人发现在PS上DDR的街机模式上也可以调出VS、DOUBLE模式。具体为按住×再按○或START，希望能上秘技天地。

好了，本人就写到这里了，另附上海DDR大赛报道(时间早了点不要介意)。(上海玩友　刘汉炜。如果本人来信有幸能够刊登请写笔名"天南地北"/天语：晚了！上期大家就知道你了。)

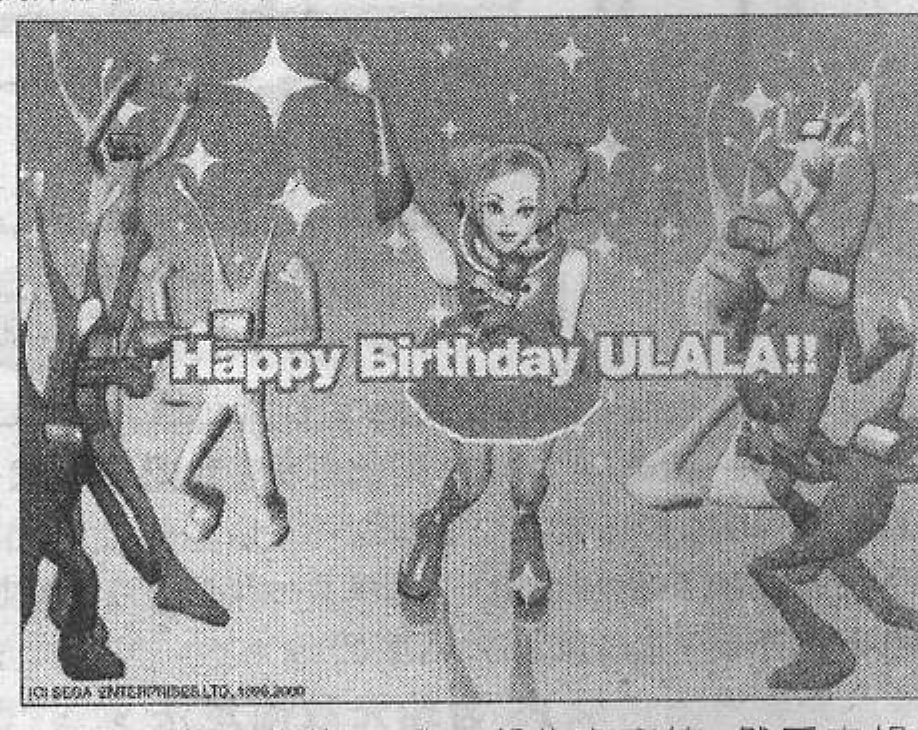
天语：本来，不应该分什么国际大都市与国内小村镇，按说只要打得好，就有资格发言。不过我们也注意到全国范围内街机大整顿呈现出十分扎实的样子，公认的"圣地"天津市——几乎所有中、小型CENTRE一夜之间统统从地球消失，深得民心，各界无不拍手称快。学生/家长、管理部门取得了"双赢"的好成绩。健康向上的DDR逃得此节，现在就来看看上海高手们说的话吧。

99年12月5日，上海电视台"都市网络"推出DDR大赛，据说吸引了15至24岁的孩子一大批。每周按成绩"跳"出4名选手，然后进行周决赛决出周冠军。最后是8位周冠军进行总决赛。

据"行家"评价，8位周冠军的实力不相上下，代表了当时上海DDR的最高水平。结果经过一个下午的角逐，19岁的周小洲、16岁的陈蔚婧、15岁的杨冰取得前三名。下面我们就来看看这几位最具代表性的玩家是怎么说的。

读者请注意，这前三名都是在当时条件下取得成绩，而且是最简单的DDR1ST，现在看来也许未必够高，甚至低了些。但听听他们的心声总是有益的。值得一提的是，在那次比赛中因为鞋子打滑而意外出局的顶级高手章捷(19岁)，能够跳到3亿分(1ST)，他力争跳到5亿，和国外选手一较高低。

●"无冕之王"章捷：我小时学过钢琴，喜欢音乐类游戏。游戏就要有技巧，我的体会是跳舞一定要跟着音乐走，有些人以为背熟脚谱就能跳了，其实难度高的乐曲脚步多得你根本看不过来，背熟也没用。最好一开始就给自己定好左右脚分踩哪几个键的规矩(左脚右下，右脚左上)，这样难度增加时，虽然脚步多，但拍子始终能打准。我从没有刻意背过脚谱。



DC烧友必备。艺术性登峰造极。
←酷毙型音乐动作游戏。女英雄。

●周小洲：我较胖，早就买跳舞毯了。没有什么心得，无非是熟能生巧，DDR到了高级时手脚很难配合——这需要努力，更需要天赋。怎么安排脚步，怎么转身、怎么记谱，都需要靠"感觉"。我一般先在家练，然后去机厅和高手交流，我不像章捷那么厉害，能背出所有曲目的脚谱，我至今只记下了六七支曲子，总共1000来个步儿。记得当初在美罗大厦，看到一个日本青年跳到5亿多分时，眼珠都要瞪出来了，立志要和他一比高低。现在觉得玩这种东西真是有极限的，因为人的天赋有高低。表面看，1亿分和2亿分的差别就在于几个脚步的失误，但实际上体现了一个人的反应能力的高低。(周小洲其时能跳到2亿分)

●陈蔚婧：我是高三，读书蛮忙。本不想参赛，同学却怂恿我"你都跳7000多万分了，干嘛不去试试"。勉强参加却一路赢过来，赢了公认的高手章捷，他"大意失荆州"。我玩跳舞机的准确率较高，有人说我是"高分派"——一心追求高分而忽略了美感，我倒不觉得。我跳得不难看呀(笑)！(陈蔚婧其时跳7000万分)

●杨冰：我从小学习钢琴，乐感很好，没费多少时间就小有成绩。决赛时我知道自己赢不了周小洲，因为我们几个周冠军平时常在一起交流，谁的水平怎么样，谁心里没底！？所以我自始至终很放松，拿到第三已很幸运。对我们这些未满18岁的人来说，因为不能去舞厅，DDR便成了我们跳舞的乐园。

那厮是否匡我●吾近购一9003，双音组柄，一卡，一AV线，BOSS要我1260元，说：PS2出世，PS1慢慢停产，现在都开始缺货了，所以以后就要越来越贵。不知那厮是否在匡我？新机子抱回家，玩了两天实况3，世界杯模式玩到第三场小组赛，读取时就死机，我试了8次都是这现象。(郑州 李亚轲)

北京安诚迅 专业邮购游戏

邮购地址：北京北新桥邮局11号信箱
邮编：100007
收款人：王玲玲 小姐
8小时邮购查询专线：010-66159798 010-66112917

新品速递

GB樱花大战	85
GB劲舞DDR	45
GB邪神复活	59
GB金手指卡	150

游戏主机

PS9001（日本原装）	1280/30
PS9002（日本原装）	1200/30
PS7501	1280/30
PS-2（日本原装）	3550/50
PS-ONE（日本原装）	1380/30
SEGA16（世嘉机）	130/20
SEGA DC（日本原装）	1550/50
GB 超薄黑白主机	310/15
GB 超薄彩色主机	588/15
GB 标准黑白厚机	239/15
NGP16 彩色主机	539/20

每月特邮



人民币 39.99（含邮资）

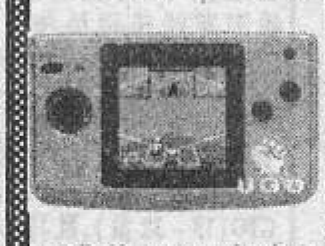
PS组装振动手柄

精美GAME攻略书 免邮资

PS 勇者斗恶龙 7	29	PS跳舞档案	41
PS 女神异闻录 2・罚	25	PS妖精战士	20
PS 大航海时代 4	28	PS 心跳回忆 2	33
PS 圣战传说	20	PS 太空战士 8	29
PS 武藏传	38	PS99 拳皇（带盘）	29
PS 机器人大战 α	30	PS 寄生前夜 2	23
PS 沉默之丘	25	PS 牧场物语	26
PS 吸血鬼	35	PS 龙战士 4（带盘）	28
PS 前线任务 3	18	PS 基连的野望	26
PS 午夜列车	28	PS 洛克人大冒险	35
PS 龙骑士	18	PS 放浪冒险谭	20
PS 游戏王	29	PS 实况足球 4	15
PS 金手指大全 2000	18	PS 生化危机 3	22
PS 龙骑士+寄生前夜	15	PS 基连+修道院之谜+吸血鬼+放浪冒险	29
PS 北欧战神	29		

GB 经典游戏大全	28
GB 游戏王 2	32
GB 勇者 1+2	22
GB 圣剑传说	20
GB 牧场物语	22
GB 口袋金银精灵图鉴	26
GB 口袋金银全攻略	18
GB 合金装备	24
GB 勇者斗恶龙	26
GB 心跳回忆	32
GB 口袋红黄青绿	18
MD 六键小手柄	15
MD 原装连发小手柄	45
MD 射频盒射频线	20
MD 电源	20
MD AV 线	10
多功能遥控音箱	75

NGP16位彩色掌机



零售价 800 /邮资30
送月华剑士5合1
或拳皇5合1
或女格斗王5合1

NEOGEO POCKET

邮资全8元

PlayStation配件

PS 标准组装柄	8	PS 透明震动方向盘	188
PS 标准原装柄	52	PS 四分插	75
PS 组装震动柄	48	PS 对战线	8
PS 原装震动柄	88	PSAV 线	8
PS1M 标准记忆卡	25	PS 大摇杆	85
PS1M 透明记忆卡	28	PS 全闪跳舞毯	48
PS2M 透明记忆卡	35	北通 1M 记忆卡	25
PS7 系列机电影卡	198	北通 8M 记忆卡	48
PS9 系列机电影卡	198	北通中文金手指	28
PS 普通吉他	69	北通摇杆	85
PS 震动吉他	88	北通野牛 2 振柄	55
退膛震动脚踏大枪	168	北通铁手震动抢	58
PS 原装 PDA	299	北通格斗王手柄	26
PS 制式转换器	32	北通多彩手柄	78

GAME BOY配件 邮资全8元

GB 彩机放大镜	15	GB 耳机	5
GB 薄机放大镜	12	GB 透明皮套	15
GB 通用小电源	8	GB 照明便携灯	15
GB 笔式便携充电器	40	GB 彩色手提链	5
GB 万用对战线	20	GB 贴膜放大镜	15
GB 小对小对战线	13	GB 盔甲便携皮套	25
GB 小对大对战线	13	GB 全副武装	75
GB 彩薄机镜面帖	15	GB 随心换彩壳	35
GB 专用摇杆	15	GB 彩薄机各色外壳	35

Dreamcast配件 免邮资

原装记	185
原装手柄	196
原装震动包	135
2M 记忆卡	98
组装手柄	85
组装震动包	68
组装 4M 记忆卡	145
制式转换器	65
PS 手柄转接器	116
原装方向盘	256
AV 线	39
光线抢	125
连发手柄	105
VGA BOX	95
钓鱼杆	192
跳舞台	345
专用电源	45
专用摇杆	160
专用书包	38
透明彩壳	175

Dreamcast软件

VR3	175
刀魂	380
99 拳皇	390
魔剑 X	390
D 之食卓 2	460
街霸 EX	515
电脑战机	300
VR 特警 2	280
樱大战	470
GT 赛车	400
神机世界 2	380
世嘉拉力 2	370
莎木	495
VR 射手 2000	350
职业创造球会	580
漫画英雄对卡普空	400
生化维罗尼卡	500
首都高速赛车	400
街头霸王 3	400

Sega Dreamcast

GAME BOY 彩色卡

口袋妖怪金（中）	42	魔法气泡外传	31
口袋妖怪银（中）	42	机甲宝宝太阳	40
牧场物语 1（中）	49	机甲宝宝月亮	40
牧场物语 2（中）	53	统钢战记	42
大富翁(中)	46	沙罗曼蛇	26
超级游戏王（中）	58	海陆空大战 2	29
悟空外传激斗篇（中）	43	坏玛莉 2	39
太空战士 8（中）	38	勇者斗恶龙	41
勇者斗恶龙（中）	43	西部枪手	18
萨尔达传说（中）	43	洛克人 8	18
三国志 2（中）	36	游戏王 2	28
第五次机械大战	33	丛林王子	25
合金装备	42	蓝精灵	26
炼金术士玛莉	48	古墓丽影	92
炼金术士艾连	48	NBA2000	77
坏玛莉 3	43	超时空要塞	59
太空堡垒	66	高达 2 代	56
炸弹人 10	52	恐龙	53
音乐节拍 3	52	1942	53
泡泡龙 5	55	音速 8（震动）	59
彩虹勇士 6 号	46	大金刚 5	66
V-拉力赛车	49	顶级赛车（震动）	39
恶魔机器猫	49	V8 赛车（震动）	67
孤岛冒险记	39	口袋弹珠（震动	38
口袋银（英）	53	柯纳米赛车	25
口袋妖怪金	28	古堡探险	59
口袋妖怪银	28	名侦探柯南 4	51
心跳回忆文艺	46	超行星战记	51
心跳回忆体育	46	街头霸王 4(32M)	68
罗德岛战役	26	第三次机械人	56
大贝兽物语 2	32	数码爆龙	56
格斗料理传说	48	游戏王 3(中)	59
女神转生 2	47	口袋金 2(动作)	65
FIFA2000	42	机甲战记(格斗版)	63
NBA 篮球	18	机嘉战记(射击版)	63
篮球飞人	32	第六次机械人	63
胜利足球	16		
99 足球	27		
音乐节拍 2	45		
泡泡通	34		
GT 赛车	44		
四驱车 3	36		
拳皇 2000	56		
拳皇 99	55		
热血冒险	65		
少年街霸	41		
街霸 2	16		
WF 摔跤	28		
格斗王	10		
街霸	40		
泡泡龙 4	28		
麻将兵	36		
卡片战士	63		
路克战士	49		
洛客人金	45		

GAME BOY 黑白卡

95 格斗之王	22	战场之狼	12
96 格斗之王	23	魂斗罗 6	12
97 格斗之王	32	沙漠风暴	12
RB 饿狼	16	热血高校	12
幽幽白书	15	魂斗罗 6	12
真人快打	18	科学怪人	11
斩红狼	26	摩托车	11
七龙珠	18	鬼太郎	11
王国物语	26	第二次机械人大战	28
公主钟声	25	爆钓列传	19
牧场物语	22	J 联盟足球	11
圣剑传说	24	玩具总动员	17
大战略	18	拆楼	18
SD 机械大战	23	太空战士（中）	20
月影村怪物	21	侏罗纪 3（中）	36
侦探柯南 2	16	口袋妖怪黄（中）	29
动物园 2	21	口袋妖怪青（中）	29
炸弹人	12	吞食天地（中）	21
狮子王	21	三国志（中）	19
篮球飞人	15	口袋红(中)	29
热血足球	15	口袋绿(中)	29
		异形	15

邮资一盒5元 二盒8元









世嘉16位卡带 邮资6元

三国 1（中）	45	蝙蝠侠 2	35
三国 2（中）	45	战斧 5	35
三国 3（中）	45	异形战士	35
三国 5（中）	45	碎裂风暴	35
水浒传（中）	45	武士道	35
太空战士（中）	45	豪血寺	35
封神榜（中）	45	幽游白书	35
大富翁（中）	45	侍魂	35
亚瑟传说（中）	45	风中奇缘	35
吞食 3（中）	45	极道枭雄	35
悟空外传（中）	45	忍无可忍	35
众神遗产（中）	45	蜘蛛人 2	35
大航海 1（中）	45	狮子王 2	35
大航海 2（中）	45	96FIFA	25
梦幻模拟 2（中）	45	XMAN 超人	35
大战略 2（中）	45	雷鸟 4	35
航空霸业 2（中）	45	雷电传说	25
爆笑三国（中）	45	火枪英雄	25
大富豪	45	消失世纪	35
太阁立志	45	中国象棋	35
信长野望	45	网球	25
台湾大亨	45	沙漠风暴 1	25
恐龙兄弟	35	超级忍 3	35
饿狼传说	35	战斧 4	35
12 人街霸	35	战斧 3	25
VR 战士	35	顶极赛车 2	25
F117	35	战神	35
HQ 追踪	25	雷霆战机	25
NBA 篮球	25	彩虹岛	25
兽王记	25	007 情报	25
外星战将	25	鲛鲛鲛	25
双街龙 2	25	机械战警	25
赌神	25	武装雄鹰	25
大旋风	25	坦克	25
冲破火网	25	高速飚车	25
热血足球	25	火爆警长	9

GAME BOY 经典合卡 免邮资

AC-4B01----吞食 3（中）三国 3（中）骑士物语 龙之封印 **75**

CJK-003----口袋金 口袋银 大富翁（中） 天外魔境 七龙珠悟空传（中）屠龙战记 魔法骑士 2 梦幻之星（中） **118**

AC-5B02----创世纪外传 三国 3 魔法阵 魔界塔士 2 信长的野望 **75**

CY2032------格斗王 99 格斗王 97 饿狼传说 快打旋风 99 格斗王 96 格斗王 95 饿狼传说 3 快打旋风 2 **85**

AC-6D03-----牧场物语 2 三国三（中）大富翁 圣剑传说 太空战士 4（中） 玛丽兄弟 3 **75**

JR2201-----格斗 2000 口袋金 黄 绿 蓝 红 坦克决战 玛丽医生 仓库番 2 雷霆战机 网球 围棋 等（22 个游戏） **125**

GA-203------97 格斗天王 96 格斗王 洛克人 2 魂斗罗 6 战斗机器人 坦克大战 火焰大作战 **75**

CLK-002-----口袋妖怪金 口袋银 梦幻之星（中）太空战士 机器人大战 传说之剑 陆海空大战 鬼忍降魔录 **120**

UC-90H04----口袋金 口袋银 口袋红 黄 蓝（90 个节目） **140**

游戏文化

八神庵储钱罐	28	拳皇项链戒指一套	18	拳皇人物相册 40 张	39
草稚京储钱罐	28	太空战士 8 绳链	18	太空战士 8 烟盒	46
Q 版樱木花道储钱罐	28	太空战士 8 腕表（男女一对）	126	太空战士 9 烟盒	46
Q 版流川风储钱罐	28	太空战士 8 腰表	39	樱花大战 3 烟盒	46
Q 版八神打火机	45	心跳回忆星座卡片（12 张）	12	勇者斗恶龙 7 烟盒	45
太空战士 8 项链	16	拳皇人物卡片 10 （10 张）	10	SNK 对 COPOM 烟盒	45

沈阳华隆游戏批发中心

诚招各地动画 VCD 经销商

(批发 零售 邮购 维修)

好消息:本中心自招收维修 PS、SS 学员至今已培训了大批学员,现均能独立操作,由于很多外地客户不能到沈阳学习,而且还想掌握这门技术,为此,应广大客户要求,由本中心维修教学人员精心编写一套《PS、SS 维修手册》,价格 68 元,免邮费,该手册全面系统地将各种故障的判断、检测、维修于一体,大量插图,有无基础均能看懂学会。购买此手册即为本中心学员,均有学号,电脑统一管理,可为学员提供以下服务:①代修病机,邮费 25 元②提供各种维修配件(手册中均有价格)③免费回答学员各种提问。

PS Ⅱ 代主机 + 原装振动柄 + 原装 8M 记忆卡 + 专用大功率变压器 + 8 种碟(任选) + 直读 IC,售价 3550 元/套,邮费 50 元,PS Ⅱ 游戏碟 超低价
DC 主机 + 原柄 + 专用电源 + 5 碟(任选),售价 1550 元,邮费 50 元,DC 游戏碟 超低价 **本中心所售 DC 机均为中讯公司代理产品**
PS9002 主机 + 双柄 + 电源 + 5 碟 + 直读 IC,售价 1200 元,邮费 50 元
PS ONE 送原装振柄 + AV 线 + 直读 IC + 专用变压器 售 1400 元,邮费 40 元
佳士德跳舞机(PS 用)售 310 元,邮费 50 元

日本卡通动画 VCD 新登场,日语原声,中文字幕,彩面彩盒珍藏版,价格见 2、3 期广告,邮费一律 15 元(无论多少)。

名称	片数	名称	片数	名称	片数	名称	片数	名称	片数
超时空要塞 7TV 版	13	人形草仔、EXD-杀手	4、1	亚历山大战记	1	安达充:最后冠军	3	花样男子,饿杀罗鬼 TV	2,13
柯南-小毛五次郎	2	金田一露西亚杀人事件	5	宫崎骏:未来世界Ⅰ、Ⅱ部	13、12	真夜中侦探,六翼天使	6,6	街霸 2(3-4 集),恶魔人	2,1
鲍比(爱情白皮书)1-3 集	3	GTO(32-38 集)、中华一番	4,11	安达充:棒球英豪 TV1 部、2 部	17,17	北人音乐篇,传说巨神	1,4	装甲骑兵,水晶国传说	18,3
皮卡丘-寒假、绝爱 OVA 版	1,3	银河英雄传说外传-螺旋迷宫	7	安达充:邻家女孩	6	新世纪赛车 GPX,秘境探险	13,2	逮捕令,逮捕令 OVA	6,3
快感指令、冷面魅影	15、5	银河英雄传说外传-千亿之星、千亿之光	6	超新:金田一绝顶聪明	2	非常偶像 KEY,黄金骑士	10,6	逮捕令剧场,意乱情迷	2,1
银河英雄传说外传	2	魔神英雄传 TV 版	25	金田一嫌疑犯	1	天使禁猎区 1-3 集	.3	钓鱼王--武藏传,猎人	9,3
碧奇魂 TV 版、街霸 TV 版	13、14	妖精战士 TV 版	9	柯南--阿兰初步推理	1	太空九,银河星国传说	3,2	异次元世界,宇宙战舰大和号	6,6
天使宝贝蛋、漫游记	5、5	美幸-不可思议之国	1	柯南--意味深长音乐盒	2	星界の纹章(1-7 完),JOJO 奇妙冒险	7,1	天空艾思嘉尼战记	13
幽游白书 TV(25-38 集)完结	14	生化危机(真人版),寄生前夜(真人版)	2,2	宫 听到涛声,天空之城	1,2	神风怪道,默示录	4,1	DNA²,电影少女	5,3
GTO(18-32 集),乱马 1/2 OVA 版	8,3	金田一医院坡上吊(真人版)	2	崎 梦幻街少女,龙猫	2,2	篮球飞人-樱木花道,蓝板王	1,1	樱通信,樱花大战 1 代全集	6,2
weiβknres(白色猎人)OVA,猎人	2,3	金田一女医,金田一女王蜂(真人版)	2,2	骏 再见萤火虫,魔女宅急便	2,2	GTO(1-17 集),宇宙骑士 2	9,3	福星小子爱星球之恋,圣传	2,2
魔术师奥芬第 2 部,封神演义 TV	12,11	樱花大战 OVA,樱花大战 2 代(1-4 集)	10,2	作 飞天红猪侠,幽灵公主	2,2	口袋怪物剧场爆诞,逆袭	2,2	圣水奇缘,Lain(玲音)	2,5
女神后补生,秀逗魔道士(魔剑美神)	6,4	特搜机动队,恋爱后补生	3,1	品 风之谷,岁月的童话	2,2	98 拳皇,99 拳皇,太空 8	1,1,1	X 战记,东京巴比仑	2,1
秀逗魔道士 TV(第一部),TV(第 3 部)	9,13	恋爱人生,圣露米纳女学院	2,2	百变狸猫,青之 6 号(1-4 集完)	2,4	生化危机(1-3)动画版,北斗之拳	1,2	尾崎南-绝爱,足球小将	1,5
秀逗魔道士 TV(第二部),黄龙之耳	9,1	TO HEART(激情恋爱),安琪利可	7,1	魔法骑士,特别篇(剧场版)	7,2	恶魔战士,饿狼传说	4,4	我的爱神,幸运女神	3,6
野兽战士(1-27 集完),魔法史	9,3	海底娇娃蓝华,梦中相会	4,3	相聚一刻(上、下集),剧场版	(16,16),1	圣子到 BOY,剑风传奇	13,13	金田少年事件簿 TV,剧场版	13,2
幽游白书电影版-夜叉阴谋	1	万有引力,流星花园 TV	2,8	少女革命 TV 版,剧场版	13,3	侍魂 1,侍魂 2,刀魂	1,2,2	GS 美神 TV,剧场版	15,1
城市猎人-爱与宿命连发枪	2	圣斗士星矢-十二宫(上、下集)	12,13	柯南-TV 版第 1 部,第 3 部	26,14	银河英雄传说 TV 版全集	55	高达 08 小队,完结篇	6,1
-百万黄金,海滩之战	1,1	圣斗士星矢-最终圣战,黄金苹果	1,1	柯南-TV 版第 4 部,短篇集	7,1	银河英雄-污名,白银之谷	2,2	高达 08MS 小队电影版	1
-便衣女警(保镖命令)	2	圣斗士星矢-海皇篇,北欧篇	5,9	柯南-来自黑暗组织的女子	2	银河英雄-朝之梦·夜之歌	2	高达 0083,剧场版	6,2
——犯罪天才与教授(再见我的爱人)	2	圣斗士星矢-真红少年,钢铁神兵	1,7	柯南-14 番目地,引爆魔天楼	2,2	银河英雄-新战争序曲	2	高达 F91,高达马沙反击战	2,2
-99 城市猎人,铁男	2,6	圣斗士星矢-神与神的激战	1	柯南-两大杀人事件,世纪末的魔术师	2,2	不可思议-朱雀篇,青龙篇	10,9	高达 W 停不了华尔兹,高达 0080	2,3
机动战舰 TV,枪神 TV	9,13	大友克洋-麻木之部屋,亚基拉	2,2	超时空要塞 TV 版,D7	12,4	不可思议 OVA 版,剧场版	6,2	高达 W 战场回忆,高达 0079	4,16
魔影柴光,W-杀人课	2,2	大友克洋-老人与 Z,世界末日	2,2	超时空要塞Ⅱ,超时空加强版	3,4	新天地无用 TV 版,遥远的思念	9,2	高达倒 A(20 周年纪念版)	8
超时空要塞 7 电影版,黄金宝贝	1,3	大友克洋-机械嘉年华,迷宫物语	2,1	超时空要塞-可有记起的爱	2	天地无用外传-砂砂美	9	高达 W,Z,ZZ	17,17,16
人鱼の伤,街霸(1、2)	1,(2、2)	大友克洋-MEMORIES(记忆)	2	孔雀王,真·孔雀王	3,2	天地无用剧场-炎夏之圣诞	2	高达 V,X,G	17,17,17
罗德岛战记-英雄骑士传	9	新世纪福音战士 TV 版,剧场版	13,4	彼男彼女的故事(1-24 话)	13	魔法阵都市,艾迪龙战将	11,7	守护月天(1-11)完,车神	11,2
罗德岛战记-吟游诗忆	6	浪客剑心 TV 版,镇魂曲	26,2	橙路 TV 版,剧场版	24(16),2	学园侦探团,装甲骑兵	16,18	Wei β Krues (白色猎人),铳梦	9,1
心跳回忆动画版,火魅子传	2,6	浪客剑心追忆篇(1-4)	4	女恶魔人,恶男杰特	8,9	我是大哥大,伤追之人	7,5	暗黑破坏神,怪医秦博士	3,3
吸血姬美夕 TV 版,剧场版	12,2	浪客剑心珍藏版,乱马 1/2	3,2	攻壳机动队(红、兰眼之章)	2	幽游白书(TV 版 1-24 集),剧场版	24,2	恐怖宠物店,织田信长	4,2
3X3 只眼第 1、2 部	4,3	烈火之焰,大运动会	14,6	攻壳机动队剧场版,天空战记	2,3	万能文化猫娘,重战机	6,2	兽兵卫忍风帖,AD 警察	2,3
JOJO 奇妙冒险,火胄之月	3,2	飞越巅峰,倒凶十将传	3,3	梦幻骑士,梦幻世界	5,1	魔术士奥梵,游戏王	9,5	神八剑传,宇宙骑士大和号	2,6
课本没教的事,魔装机神	2,7	蜡笔小新,风魔小次郎	2,6	舞夜之眼,特遣队	2,6	病毒(3D 人形),澳美帝	3,2	星际争霸战,魔神 BIGO	6,6

日本经典电视连续剧,中文字幕 价格见 2、3 期广告,邮费一律 15 元(无论多少)						日本经典电视连续剧,中文字幕(精装版),邮费一律 15 元	
GTO Ⅰ(麻辣老师),Ⅱ(直海老师)	12,12	东京爱情故事,新闻女郎	11,11	一吻定情Ⅰ(至爱),一吻定情Ⅱ	12,6	请你再爱我一次,将太寿司	圣者之行进,传说中的老师
冰之世界Ⅰ,Ⅱ,危险关系	11,12,11	悠长假期,恋爱世纪	11,11	神,只是再多点爱,男人三十五	12,11	跟我说爱我,另一个天空血移魂	刑警先锋组,爱在天空另一端
2000 年之恋,蒙娜丽沙微笑	11,11	16 岁新娘,单身贵族	10,10	追爱一族,主妇们的犯罪	11,11	本能的谎言,太阳不落山	月下之棋士,我心荡漾
爱情白皮书,青春无悔	11,10	101 次求婚,猎艳男孩	12,12	小报,三姐妹侦探团	10,10	忽然情人,爱的单程车票	毕业生,没有天使的城市
是谁造成今日的我,女医	10,11	协奏曲,爱因和平	10,12	沉睡森林,魔女の条件	12,8	古惑仔,庶务二课(Ⅰ,Ⅱ)	爱情,暗恋(天长地久)
韩 妙手情天(上、下集)	16	美丽人生,偶像妈咪	11,12	失乐园,独身生活	13,10	爱情天书,爱没有明天	甜蜜的背后,恶灵校园
国 星梦奇缘(上、下集)	16	29 圣诞节,沙滩小子	10,12	东京仙履奇缘,邂逅	11,12	囚游的爱,非常恋爱	恋人啊爱你多一点,爱的使者
剧:我怕恋爱(上、下集)	16	山田一家的忍耐,恋爱论	11,10	新前程似锦,同窗会	10,7	挑战,银狼怪奇	美味关系,婆媳之间
恋爱之神,相睇结婚	10,11	不老的传说,美人	12,10	星之金币(Ⅰ,Ⅱ),青之时代	(12,12)11	恋恋情深,正义必胜	迷思恋情,金田一少年杀人事件
给周五的恋人,不得了	10,11	同一屋檐下(1,2),平安夜	(12、13),10	若叶小子,俊平我很好	12,12	爱的尽头,我俩的未来	恋爱时代,高校之恋

日本经典原声音乐 CD 精选,有 CD 盒包装,具有极高的欣赏和珍藏价值,价格见 2、3 期广告,邮费一律 15 元(无论多少)

樱花大战/樱花绚烂	1	高桥洋子/新世纪 EVA 礼赞	1	罗德岛精选合集	1	银河英雄传说精选合集	1	心跳回忆原声集	1	浪客剑心新版精选集	1
圣斗士星矢精选合集,DDR2	1,2	樱花大战 1,2,太空 8	1-2,1	幽游白书歌曲大集合	1	电影少女原声集	1	少年传说合集	3	相聚一刻主题歌集	1
97 主题歌精选 1、2、3、4	1-4	樱花大战/帝国歌剧团	1	宫崎骏作品精华集 1、2、3	1-3	99 年歌唱大集合	1	机动战士主题歌	1	侍魂 NEOGEO64 原声集	1
电视卡通主题精选 1、2、3	1-3	新世纪特别纪念版	1	魔神英雄传单曲精选集	1	名侦探柯南单曲大集合	1	机器人大战 F 完结篇	1	城市猎人精选合集	1
魔法少女歌唱大集合	1	新古灵精怪(橙路)钢琴演奏	1	罗德岛战记 TV 英雄骑士传	3	彼男彼女主题歌集	1	生化危机原声集	1	爆走兄弟/歌唱大集合	1
98 日本票选排行榜 1,2	1-2	魔法骑士/歌唱精选集	1	科拿米 10 周年纪念盘/主题歌	2	藤崎诗织/风之菲	1	99 拳王原声全集	2	不可思议游戏单曲精选	1
全日本超级动画主题曲	1	新世纪真心为你,交响乐	1,2	太空战士八,太空战士七	4,4	纯爱手札/DVA 原声集	1	太空战士 1-2 原声全集	1	柯南电影版、剧场版主题精选	1
幸运女神精选集,莎木	1,1	98 超时空单曲精选集	1	2000 动画新世纪-中华一番	11	纯爱手札/藤崎诗织	1	太空战士 3 悠久风之传说	1	纯爱手札 2	1
美少女战士耶诞歌大集合	1	灌篮高手主题歌插曲	1	攻壳机动队电影原声带头人	1	武士魂/歌曲精选集	1	神行太保(BOY)原声集	1	MTV 日本动画主题歌精选	1

本中心大量现货经典土星 SS 游戏 550 余种,索尼 PS 游戏 550 余种,价格见 2、3 期广告,邮费无论多少一律 15 元,只要备选 3-5 种即可满足您的要求,SS 目录请参考电软第二、第三期广告,函索目录 3 元/份,需付回程信封并贴足 0.80 元邮票。

本月特价商品,邮费一律 15 元,每增加一种产品,需另加 5 元邮费,二手主机邮费 50 元,各种配件价格可参阅前几期广告

29"/25" 索尼彩监 1200/900 元,邮费 150 元(当地需有火车站)

二手超任 + 博士 7 代全套,送 10 片软件,450 元

PS 原装光头(全新)	450	DC 普通振动卡	70	PS 日产原装振柄	98	PS 手柄延长线(对应振动手柄)	10	SS JVC 光头/三洋光头	110
DC4M 记忆卡	180	北通 120 格记忆卡	65	铁手 2 型退膛振动枪(送记忆卡)	125	6 寸双制彩监(可看电视)	480 邮费 30	PS 吉他/方向盘	65/150
DC1M 原装记忆卡	190	DC 原装手柄	180	PS 中文金手指 + 书	38	超任金碟/目录	90/10	PS PDA/超任双线火牛	285/25
SS 4M 加速卡	85	DC 仿原装柄	100	VGA·BOX(用于任何游戏机)	330	北通手柄王	75	二手索尼机全套(正常使用)	750
DC 原装振动卡	150	GB 游戏攻略专辑	15	SS 遥控手柄	55	PS 双人街机大摇台	130	二手土星机全套(正常使用)	500

邮购地址(汇款单填写地址):沈阳市和平区北市一街 56 号北市市场 18 C 号　收款人:李彬　邮编:110002

本中心招收维修索尼 PS、土星 SS 学员,包教包会,赠维修手册。详情电话联系:024-22521225

总店地址:沈阳市和平区北市一街 56 号北市市场 18C 号　电话(传真)024-22521225　批发专线:013909820456
总店五爱市场批发部地址:沈阳五爱市场南区五爱购物城 167 档(不要往这里汇款)　电话传真:024-24816648
分店地址:沈阳市和平区胜利南街 59 号金利达游戏机专营店　联系人:马宏杰　电话(传真):024-23510278
※分店、总店均维修索尼、土星机,速度快、价格廉,一般故障立等可取。

北京华冕游戏机专营店

华冕次世代机专营店	北京市鼓楼东大街 179 号	010 64053225
华冕手掌机专营店	北京市鼓楼东大街 177 号	010 64077134

零售 批发 维修

华冕游戏机全国维修中心

经验丰富： 本中心拥有五年以上专业维修游戏机经验的高级技师。
设备齐全： 拥有各类进口检测和维修设备，40 平米维修车间。
维修快捷： 所有接收的坏机修理均流水作业，从接收、检测、维修、试机、清理均有专人负责。
服务周到： 所有坏机修好后，均免费清理，调试到极佳状况，并做表面处理，最大限度的使旧机换新颜，并赠送彩印贴纸
质量保证： 所有修好的机器均保修半年。
收费合理： 本中心由技师坐堂修理，免去各种中间环节费用，价格极低。
服务承诺： 80%的坏机立等可取，20%的坏机 24 小时内取机。外省顾客也可邮寄修理，但必须事先电话联系。

原装任天堂彩色 GB 机	电询	邮费 20 元
原装任天堂 GB 超薄机	305 元	邮费 20 元
16 位原装 SNK 彩色手掌机	510 元	邮费 20 元
百代原装袖珍手掌机	370 元	邮费 20 元

GB 黑白单卡

格斗类		体育类		RPG 类							
95 格斗	20	马	18	光之继承者	33	化石创世	42	三国志(中)	25	BB 恐龙	18
97 格斗	36	血高校	23	魔法阵	33	恶魔城传说	18	索尼克	25	ZEN 战士	18
饿狼 3	22	球飞人 2	22	月影村的怪物	26	西游记	18	**动作 ACT 类/射击类**		残酷世界	18
斩红郎无双剑	31	FIFA 足球	22	吞食天地 3（中）	26	王国物语	34	忍者龙剑传	20	真实的谎言	22
街霸 2	22	利 11 人足球	23	太空战士 4（中）	26	铁拳 3	27	大金刚 3	24	上尉密令	22
热血硬派	19	联盟足球	19	口袋妖怪（红）	25	公主钟声	33	魂斗罗 6	16	名侦探柯南 1	22
幽幽白书 1	22	鱼	25	口袋妖怪（绿）	25	大贝兽物语	25	雪人兄弟	17	名侦探柯南 2	24
幽幽白书 2	22	际象棋	21	口袋妖怪（青）	25	**SLG 类**		洛克人 5	24	战场之狼	18
幽幽白书 3	22	**养成类**		口袋妖怪（黄）	32	SD 机械人大战	28	洛克人 8	25	口袋妖怪紫	43
幽幽白书 4	22	袋恋爱	25	口袋妖怪（红中）	34	98 海战	23	玛莉 3	26	吸血伯爵	18
杀手学堂	21	魔神英雄传	25	口袋妖怪（绿中）	34	海陆空大战	24	异形 3	18	死亡禁区	18
侍魂	26	空	21	口袋妖怪（青中）	34	牧场物语	26	桃太郎	26	特异功能	18
猫侍	25	罗纪 3 中文	45	口袋妖怪（黄中）	34	第二次机械人（中）	34	公爵唐老鸭	18	出奇米老鼠	18
						第五次机械人（中）	35	星监迷航记	18	蝙蝠侠	18

特此声明

本店所售 GB 单卡合卡均免邮费，邮购服务价格低，速度快，质量好!!!

GB 彩色单卡

炼金术士玛莉篇	48	女神转生外传 2	35	勇者斗恶龙日文	43	泡泡龙 4	33	沙罗曼蛇	35	燃烧战车日文	48	古堡探险	65
炼金术士艾莉篇	48	坏玛莉 2	45	勇者斗恶龙中文	48	泡泡龙 5	48	西部牛仔	35	燃烧战车英文	53	热血冒险	55
99 格斗	50	格斗霸王	43	勇者斗恶龙 1+2	57	蓝精灵	35	超级玛莉兄弟	32	口袋金（中文）	43	新大贝兽物语 2	58
格斗 2000	57	罗德岛战记	32	萨尔达中文	48	呼哟呼哟	35	麻雀王	35	口袋银（中文）	43	钓鱼太郎外传	68
信长野望	38	大富翁（中文）	45	炸弹人 RPG	36	牧场物语 2	42	口袋卡片（英文）	55	**新卡推荐**		数码暴龙	48
飞龙拳	35	狂热节拍	33	炸弹人卡片	38	海陆空大战 2	36	统刚战记	50	古墓丽影（32M）	95	奥运 2000	65
血腥咆啸	34	狂热节拍 2	49	99NBA	33	机甲宝（月亮版）	48	钢铁与友情 RPG	53	劲爆热舞 DDR	58	超级弹珠超人	52
口袋弹珠	35	萨尔达传说	35	99 足球	35	街头霸王 3	40	魔法骑士 3	36	孤岛大冒险二代	43	卡片战士	58
公路拉力赛车	35	牧场物语 2（中文）	53	三国志 2（中文）	38	口袋弹珠台（振动）	46	FIFA2000	46	游戏王金	73	HQ 追踪赛车一代	48
大盗伍佑卫门	38	牧场物语 1（中文）	51	顶极赛车（振动）	48	口袋妖怪（金）	35	1942	43	口袋金银 2（振动）	80	美版恐龙	43
蚁哥正传	35	坏玛莉 3	50	游戏王 3 中文	50	口袋妖怪（银）	35	第三次机械人中文	45	HQ 赛车	28	游戏王 1 中文	50
悟空激斗传中文	49	第三次机械人（日）	35	彩虹 6 号	45	超时空要塞	57	心跳回忆	50	NBA2000	62		

汇款时请您写清邮编、地址、姓名和所购物品。谢谢合作！ GB 游戏卡均免邮费，目录所登价格即为实际汇款金额

GB 手掌机合卡

002001	口袋金（中文），口袋银（中文）	70
004001	第二次机械人大战（中文），吞食天地（中文），太空战士（中文），三国志（中文）	55
004002	口袋怪兽金(中文)，太空战士 4 代，七龙珠，机械人大战 5 代	68
006001	口袋妖怪（黄），太空战士 4（中文），魂斗罗 6，N64 玛莉，冒险岛 2，忍者龟 3	68
006002	96 格斗，95 格斗，饿狼传说 3，幽幽白书 4，忍者龟 3，忍者龙剑传	43
006003	牧场物语 2，三国 3 中文，大富翁英文，圣剑传说，太空战士 4，玛莉兄弟 3 代坏莉欧	58
007001	魂斗罗 6，汤尼兔宝宝，冒险 2，大坦克，炸弹杰克，打击方块，仓库番	30
007003	魂斗罗 6，空中霸王，双截龙，玛莉医生，网球队，坦克大战，炸弹人杰克	30
007004	热血高校 F-15 战机 炸弹人 6 网球 超级运动员 魔术方块 智慧弹跳珠	30
007006	太空战士 4 中文，三国志 3 中文，柯南 2，SD 机械人大战，光之继承者，圣剑传说，女神转生 2	68
008001	空中霸王 轰炸南斯拉夫 2 超幻战斗机 太空战斗机 捍卫战士 2 F-15 战机 神龙传 太阳之勇者	38
008002	口袋妖怪金 口袋妖怪银 真命大富翁（中文版） 七龙珠悟空传（中文版） 梦幻之星（中文版） 天外魔境 魔法骑士 2 屠龙战记	99
008003	口袋妖怪 6，音速小子 5，恐龙战队，沙漠风暴，幽幽白书 4，恐龙格斗，战斗忍者蛙，神龙传	40
009002	96 格斗 热血足球 热血硬派 热血高校 热血新纪录 热血进行曲 热血时代剧 热血排球 热血赛车	43
009003	96 格斗，95 格斗，饿狼传说 3，龙珠 Z，冒险岛 3，玛莉医生，打砖块，坦克大战，扑克小子	45
010001	武士魂 3，95 格斗，饿狼传说 2，快打旋风 2 ，英雄榜，幽游白书 4，忍者激龟 3，蜡笔小新 4，幽游白书 2，美少女战士 R	48
010002	三国英雄传（中文），96 格斗，鬼太郎，大富翁，疯狂赛车，创世纪外传，役满，玛莉医生，滚动方块，米老鼠	50
011001	太空战士 4（中），吞食天地（中），第二次机械人大战（中），三国志 3（中），信长野望（彩），大盗伍佑卫门，恶魔城，希望之剑，领土模拟战等	90
011002	太空战士 4 中文，三中英雄传中文，三国志 3 中文，天神怪战，海陆空大战，每四次机器人大战，信长野望，神机世界 3，吞食天地 3，太空大帝	58
011003	96 格斗，双截龙 1，双截龙 2，双截龙 3，洛克人 1，洛克人 2，洛克人 3，魂斗罗 1，魂斗罗 2，中国拳外传，世界杯足球	45
013001	96 格斗，篮球飞人 2，轰炸超人 3，魂斗罗，冒险岛 3，雪人兄弟，激龟忍者 3，足球 2000，超级玛莉兄弟，玛莉医生，打砖块，智慧方块，俄罗斯方块	45
014001	太空战士 4 中文，三国志中文，魔界塔士 1，魔界塔士 2，魔界塔士 3，叮当赛车，桃太郎电剧，超级玛莉四代，太空战斗英雄，三国鼎立，斩魔英雄传等	45
015002	勇者斗恶龙彩 坏玛莉 2 彩 怪兽战士彩 女神转生外传彩 萨尔达传说彩 口袋妖怪全集彩 海陆空大战彩 罗德岛战记彩 首都高赛车彩 龙的传人彩 泡泡龙 玛莉医生彩 俄罗斯方块 智慧弹跳球 坦克大战	95
017001	勇者斗恶龙（中文），萨尔达传说（中文），七龙珠 Z（中文），超级玛莉兄弟，花式撞球，坦克大决战，玛莉医生，越野赛车，俄罗斯方块 2，轰炸超人， 扑克小子，保龄球大赛，超级砖块，仓库番，超级挖金，雷霆战机，企鹅世界	100
012001	97 格斗 勇者斗恶龙（中） 萨尔达（中） 银河之星（中） 七龙珠（中） 大富翁（中） 太空战士（中） 口袋侏罗纪（中） 第二次（中） 吞食天地(中) 三国志(中) 圣剑传说	168
012003	太空战士 4 中文，口袋妖怪黄，口袋妖怪红，三国志中文，吞食天地中文，96 格斗，天外魔境，黑巴斯钓鱼，机械人格斗，风靡全球的皮卡丘，太空战士中文，三国英雄传中文	85
018001	冒险岛 2，双截龙 2，魂斗罗，雪人兄弟，忍者龟 3，热血硬派，热血躲避球，忍者龙剑传，碎石战士，明星篮球，雀四郎，琉球，泡泡龙，米老鼠，怒之要塞，兔宝宝，神龙传，蝙蝠侠 2	45
025001	口袋黄中文，口袋红中文，勇者斗恶龙中文，萨尔达传说中文，第二次机器人大战中文，三国英雄传中文，太空战士 4 中文，三国志中文，七龙珠 Z 中文，网球，智慧方块，越野赛车，俄罗斯方块 2，轰炸超人，扑克小子，保龄球，超级砖块，超级挖金，仓库番，雷霆战机，企鹅世界，玛莉兄弟，花式撞球，坦克大战，玛莉医生等	98
026001	彩色游戏王 2，彩色游戏王 1，口袋黄，口袋红，口袋蓝，口袋绿，明星足球 99，仓库番 2，彩色网球，彩色矿球，彩色世界保龄球，彩色阿弥陀，彩色打砖块，彩色香港麻雀，雷霆战机 越野电单车，打地鼠，空手道专家，宝石传说，平安京怪兽，玛莉医生，俄罗斯方块，炸弹杰克，企鹅世界，扫雷艇，坦克大战	88
026001	96 格斗，篮球飞人 2，轰炸超人 3，魂斗罗，冒险岛 3，雪人兄弟，激龟忍者 3，足球 2000，超级玛莉兄弟，玛莉医生，打砖块，智慧方块，俄罗斯方块，格斗 99，篮球飞人 1，轰炸超人 2，魂斗罗 2，冒险岛 2，雪人兄弟 2，激龟忍者 2，足球狂，玛莉兄弟 2，医生方块，撞砖 2，智慧方块 2，方块 2	45

GB 配件

大八精装情侣表	118	GB 耳机	8	GB2 合 1 放大镜	15	彩机外壳	33
B 对打线（小对小）	10	GB 高亮度小灯	15	GB 厚机放大镜	15	厚机外壳	33
B 对打线（大对小）	10	GB 稳压电源	10	GB 皮卡丘多色包	13	燃烧战车彩版中文攻略	26
B 万用对打线	15	GB 笔式充电器	35	GB 彩色手链	6	游戏王 1 彩版中文攻略	22
B 彩机镜面	8	GB 薄机专用充电器	25	薄机外壳	33	牧场物语 2 攻略书（中文）	20
B 薄机镜面	8	GB 彩机专用充电器	25	萨尔达彩中文攻略	25	口袋妖怪四合一攻略书（中文）	20

游戏文化

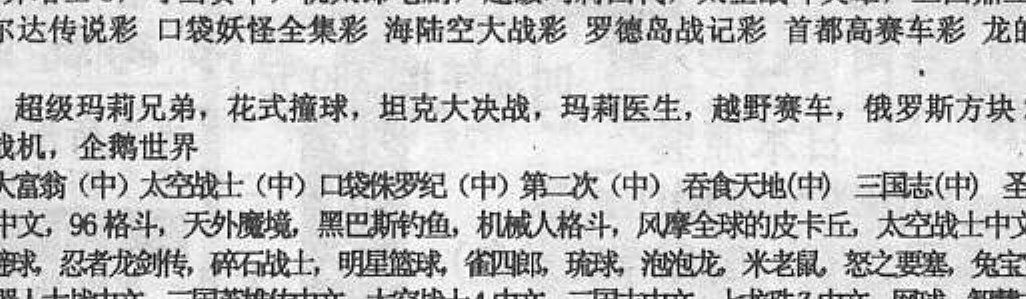
心跳回忆全彩中文攻略	26
勇者斗恶龙彩中文攻略	25
太八精装烟盒	35
太九精装烟盒	25
燃烧战车精装烟盒	35
樱花大战精装烟盒	35

GB 配件和游戏文化 邮费均 5 元

本店每日均有新款游戏卡到，价格较低，质量好，欢迎前来购买，服务周到。

二手机市场

高价收购各类二手次世代游戏机
(DC、PS、GAMEBOY、等各类主机)
游戏机以旧换新业务 机会多!!
出售二手次世代游戏机 实惠多!!



北京市的顾客请乘 107 路电车宝钞胡同下车，华冕在隆福宾馆隔壁，五中分校对面.

汇款地址：北京市东城区鼓楼东大街 177 号 收款人：李欣
邮政编码：100009 联系电话：010-64077134 64053225

优质低价 尽在华冕

游戏世界精品一族

北京零點游戲
beijing zero gameshop

货真价实　　欢迎邮购

原装主机			
索尼原装 PS-one（全套+原装盘）	售价:1380 邮资:30	世嘉原装 DC 主机（全套）	售价:1520 邮资:40
索尼原装 PS-9002 型（全套+原装盘）	售价:1190 邮资:30	任天堂原装 GAMEBOY 彩色机	售价:590 邮资:20
索尼原装 PS-7501 型（全套+原装盘）	售价:1190 邮资:30	任天堂原装 GAMEBOY 超薄机	售价:298 邮资:20
索尼原装 PS2（全套+原装支架）	售价:3520 邮资:60	SNK 原装 NGP 彩色手掌机	售价:480 邮资:20
索尼原装 PDA 手掌机（全套送吊带）	售价: 280 邮资:15	原装 WS 超薄多彩手掌机	售价:350 邮资:20



新 牧场物语 3 85 元　新 口袋情人 75 元　新 劲舞革命 DDR 49 元　新 奥运 2000 58 元　新 X-MEN 最终格斗 58 元　新 邪神复活 65 元

更换索尼PS原装光头全新保真 售价：350元　带光驱架全新PS光头420元，维修各种PS光头，立等可取，收费低廉。

GB经典名作

牧场物语 3	85	口袋妖怪金银2合1(中)	58	口袋妖怪黄（中文）	29	VR 赛车	55	数码怪兽（完整版）	69	悟空激斗传（中）	46	拳皇 2000	49
流行音乐动画旋律	68	实况足球 J 联盟 2000	49	名侦探柯南 3	45	古墓丽影 32M	89	玩具兵大作战	48	合金装备	43	勇闯黄金城	59
樱花大战	78	街头霸王-震动版	88	牧场物语 2（中文）	45	游戏王 2（中文）	85	数码爆龙（激斗篇）	48	孤岛冒险 2	39	新世纪福音战士	68
瓦里奥世界 3	43	FIFA 足球 2000	38	1942 街机版	48	恐龙猎人 3	68	音乐节拍 3	48	太空战士 4(中文)	28		
狂热节奏 GB-SLG	69	彩虹 6 号	42	恐龙危机	48	风来的西林 2	68	牧场物语 1(中文)	45	超级游戏王（中）	54		
口袋妖怪金（中）	38	电梯大盗 EX	65	第三次机器人大战（中文）	45	心跳回忆（文艺）	49	勇者斗恶龙(中文)	38	第五次机器人大战	34		
口袋妖怪银（中）	38	爆走货柜车	59	第二次机器人大战（中文）	29	心跳回忆（体育）	49	萨尔达传说(中文)	38	玩具总动员 2(新卡)	43		

新卡推荐 精品廊

GB大容量彩色合卡

BC4B01(32M)	吞食天地(中) 三国志 3(中) 骑士物语(英) 龙之封印…	49
BC5B03(32M)	太空战士 4(中) 三国志 3(中) 魔界塔士外传 恶魔城传说 骑士传说…	49
BC5B02(32M)	创世纪外传 三国志 3（中） 魔法阵 魔界塔士 2 信长野望…	49
BC4D01(48M)	勇者斗恶龙 6 太空战士 4(中) 第二次机器人大战(中) 吞食天地 3(中)…	59
BC12E04(64M)	三国志 2（中） 口袋妖怪（红） 吞食天地(中) 第二次机器人大战 三国演义 太空战士 3 大战略 大富翁 信长野望 领土模拟战 魂斗罗 音速小子…	78
BC38H05(64M)	口袋妖怪\黄\绿\蓝\红 口袋弹珠台 勇者斗恶龙 6 太空战士 4(中) GB 药丸子 轰炸超人 8 平安京大作战 四驱车小子 恶魔城 雷霆战机…	118
BC30E12(64M)	狂热节拍 游戏王 罐头怪兽 洛克人 8 中国拳外传 四驱小子 索罗门俱乐部 史努比世界 花式撞球 平安京怪兽 中国围棋 玛莉兄弟…	85
BC30E12(64M)	孤岛冒险者 口袋弹珠台(豪华振动版) 口袋妖怪（红） 口袋妖怪（绿） 口袋妖怪（蓝）…	79
BC24T19(64M)	三国志 2（中） 大战略 信长野望 大富翁 三国演义（中） 无赖战士 2 神龙传 战国英雄 2 孔明传 战斗国家 终极战士…	78
BC36H41(64M)	孤岛冒险者 第二 次机器人大战 96 格斗天王 95 格斗天王 超级大海战 坏玛莉炸弹 轰炸超人外传 轰炸超人 7\6\5\3\2\1 拳王之星 恶魔城…	118
BC26TE49(64M)	口袋妖怪(金) 口袋妖怪(银) 第二次机器人大战 首都高速赛车 四驱小子 96 格斗天王 95 格斗天王 玛丽医生…	95
BC23TH48(64M)	口袋妖怪金 口袋妖怪银 口袋妖怪黄 口袋妖怪绿 口袋妖怪蓝 口袋妖怪红 第三次机器人大战 第二次机器人大战 音速 7 超级大富翁…	145
CM-23 25IN1	勇者斗恶龙 6 口袋弹珠台 萨尔达传说 DX 口袋妖怪合集 大战略 3 游戏王 洛克人 8 音速小子 6 七龙珠 忍者龙剑传 雷霆战机…	125



新 GB 金手指 158 元

内置数百游戏密码
热门游戏密码附送
彩机薄机完全通用
可存储上千组密码
完全中文屏幕显示



新 DC 金手指 360 元

内置经典游戏密码
热门游戏密码附送
使用便捷无需改机
可存储上千组密码
附送中文密码全书



新 DC强力格斗手柄
附送五支摇杆套件
售价:75 元

在DC上玩PS游戏



新 正版 BLEEM 295 元

精彩周边 独家货

日本原装
PlayStation 2
架子鼓（附正版游戏光盘）
售价:1580 元 邮资:60 元

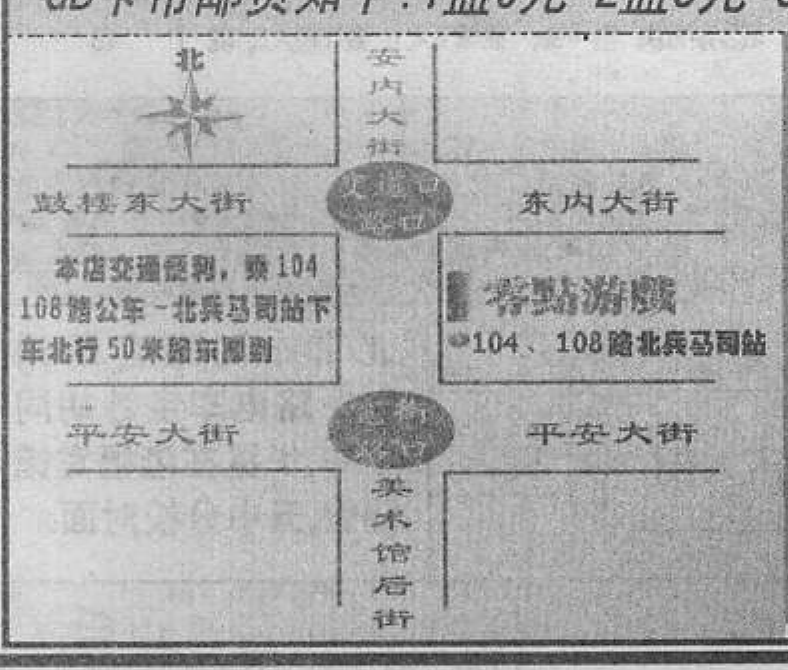
特别说明

本店所出售游戏主机、配件、各类卡带均为全新原包装，绝无翻新机、二手机及回收旧卡，敬请广大玩友监督。

本店可为您提前预定各类原装游戏商品

本月一次性购买任何商品满 100 元，本店奉送原装"数码暴龙"精美闪卡一套，外地玩友需另附邮资 2 元。

GB卡带邮资如下：1盘6元 2盘8元 3盘10元以此类推（均含100元意外损失保险）购买合卡，只需写清相关编号即可。



本店地址：北京市东城区交道口南大街甲114号（本址不收信函、汇款及邮件）

乘104、108路公共汽车－北兵马司站下车北行50米路东即到　(010)64061101

信函、汇款及邮件请寄此址：北京地安门邮局22号信箱　100009 李维春收

珍惜来之不易的信誉 ®

欢迎光临零点在线http://zeroshop.yeah.net感谢"游戏任我行"网站提供技术支持　E-mail:M.g.GameShop@263.net

上海 新次元

GAMEの星
电玩专卖

上海史上顶尖的电玩道场
专业二手买卖电玩专卖店

来信请附上信封、邮票及1元钱

邮购地址:上海市虹口区东长治路903号 收款人:新次元负责人收 邮编:200082 电话:021-65123141

品名 主机类	价格	邮费
PS Ⅱ 128位主机	2999	40
DC128位主机	1650	40
PS one 迷你机	1480	40
PS 机全新主机	1280	40
N64主机,送二盘卡全套	1580	40
双倍速机皇CDZ	3290	40
SS土星全新机(原包装)	790	40
NGP黑白掌机(须购卡)	260	20
NGP彩色掌机(须购卡)	480	20
WS神奇天鹅掌机(须购卡)	360	20
N64V64光碟机(可看VCD)	1900	40
N64CD64光碟机	1750	40

品名	价格	邮费
日本全进口14寸彩监N制	1680	不邮购
PS VCD电影卡	220	15
SS VCD电影卡	390	15
PS SS双用光枪带振动	120	15
SS原装大摇杆	130	20
N64原装手柄特价	190	20
N64明星大盘斗大摇杆	190	30
N64原装记忆卡	180	10
N64原装振动卡	280	10
N643D加强卡(4M显存)	260	10
DC电脑战机摇杆(SEGA原装)	290	30
原装卡西欧图画打字机	290	20
特别介绍:		
SEGA绝对原装DC双人大摇杆	1590	100

品名	价格	邮费
GB摄像头	390	10
GB打印机	460	20
GG世嘉彩色掌机(专用卡带)	480	20
GG打印机专用色纸有三色备选	160	5
SFC超任游戏大全 每套5张	100	10
SFC超任游戏大全(解码)	180	10
SFC天地创造中文版,766光盘	130	10
SFC新游戏天地创造(中文)	40	10
SFC新游圣火徽章766	40	10
SFC金手指盘2张1套	50	10
PS手柄转DC转接口	148	10
SONY MD空盘A级品牌	30	10

品名 经典PS、PS Ⅱ软件	价格	邮费
PS Ⅱ原版片 魔环	680	10
PS Ⅱ原版片 街霸EX	550	10
PS Ⅱ原版片 打鼓	550	10
PS原版片 FF8代4CD	680	10
PS原版片 DDR Ⅱ二度混合	480	10
PS原版片 铁拳3	390	10
PS二手原版片 封神演义	480	10
PS二手原版片 陆行鸟Ⅱ	520	10
PS二手原版片 战斗国家	290	10
PS二手原版片 波波物语	360	10
PS二手原版片 苍空之翼	450	10
PS二手原版片 高达2096	290	10
PS二手原版片 胜利赛马	260	10
PS原版片 大盗伍佑卫门	400	10
PS原版片 球转界	230	10

品名 经典GG卡带	价格	邮费
GG魔法骑士	320	10
GG银河之星	380	10
GG大战绿	190	10
GG封印传说	250	10
GG速尼克赛车	150	10
GG速尼克T	100	10
GG铁人XO	100	10
GG机械战警	100	10
GG魔法嗜哩	90	10
GG麦当劳	100	10
GGJ联盟足球	120	10
GG上海Ⅱ	100	10
GG王国物语	260	10
GG海豚Ⅱ	140	10

贴换市场
PS2软件贴换　32位机贴换32位机
DC软件贴换　32位机贴换64位机
N64卡带贴换　32、64位机贴换128位机
SFC硬卡贴换　8—16位卡带贴换10元起
NGP、WS、NOMAD、GG、GB卡带掌机贴换
DC软件贴换PS2软件(须原版)
只要想换放马过来

贴换、贴换、再贴换16位起无论什么旧游戏机或软件都可以帮您互相贴换

特别介绍: **随身玩伴**
2000年东京电玩展独得6个奖的名品(随身玩伴)特别对应POCKET STATION它功能强大,拥有以下几点功能:1.电子帐本 2.通讯录 3.跑表 4.计步器 5.光线通讯 6.试题问答 7.计算机 8.天气预测 9.温度表 10.游戏时钟 11.字典 12.编辑文档音乐、小说 13.作息表 14.培养游戏人物还有隐藏功能等等。AI拟人工智能、会笑、会哭、会叫,就像你的朋友一样,还可以设定血型、星座、生日、性格、性别……怎么样?动心吧!对应的游戏主机PS及PS2。**行动要快噢!!!**
自戴PDA要安装此软件,安装费20元/次,每张软件连同详尽说明书只售88元。
POCKET STATION(又通PDA)每台290元

???玩腻了的软件怎么办???
各种PS2、DC、PS、SS软件各店都可以帮你贴换和回收

大量回收
PS2主机、软件、配件　N64主机、光碟机及各类硬卡及配件
MD、CD、随身听　SNK各型号主机及一切附属配件、软件
3DO原版软件、精典软件　3DO松下各型号主机、配件、软件
SNK原版软件、精典软件　SFC超任光碟机及超任套机
SNK卡带主机及各类硬卡　SS土星原版软件95格斗之王
SS、PS、主机、配件及软件　NGP、WS、NOMAD、GG、GB所有掌机及卡带
只要想卖放马过来

回收、回收、狂回收16位无论什么旧游戏机或软件本店都能帮您收购

怀旧长廊 尽在其中

SNK、NEO、GEO机皇榜
超一流的packages,超感观的体验,街机大作
KOF'系列　饿狼系列
龙虎系列　侍魂系列
月华系列　合金弹头
每张仅售40—90元
金榜题名:饿狼传说-狼之印记220元

松下3DO游戏盒
精典游戏,数不胜数
品种繁多,电脑名作
再现风采
生化悍将、DOOM、银河飞将
神秘岛、鬼屋魔影、秘光宝石
每张仅售30—70元

任天堂N64 SFC卡带王朝
名作、大作一大堆
收藏、观赏、绝佳选择
N64: 大金刚64、撒尔达64、皇家骑士团64　120-580元
SFC: 最终幻想、魔装机神、勇者斗恶龙　40-500元

精品收藏
SNK,99拳皇电话磁卡
仅售30元,邮费10元
另有FF8代 手表 腰表
打火机 勇者7 拳皇烟盒
钥匙圈 八神 铁拳 蓄存
罐及各类电玩附件

世嘉SS土星衰败的帝国
数百种经典绝版游戏,
让你重温旧梦, 留做收
藏那更是好上叫好
经典提名:
真女神系列　龙之力量系列
樱花大战系列　银河之星系列
光明力量系列　三国系列

无尽怀旧 长回廊味

新次元虹口店:上海市虹口区东长治路903号(近公平路)　TEL:(021)65123141　联系人:新次元负责人　邮编:200082
新次元黄浦店:上海市浙江中路159号(福州路口,光大通信旁边)　TEL:(021)63229104　联系人:新次元负责人　邮编:200001
启事!!!为了广大玩友的切身利益,为避免种种邮购纠纷,特设邮购咨询投诉热线:021—65123141
凡一月内因邮购或汇款至我处而未有消息者,可打此热线电话查询及投诉,请勿逾期!!!
特此声明:凡寄往各店贴换物品,请于一月之内与我店及时联系,如逾期,我处将自行处理,如有遗失,后果自负,新次元启。

南京 阿童木

国庆大酬宾

PS·Ⅱ代机以当天特优价供货。

PS原装机全套900元起售		各型SS机原装全套	750元
DC机全套(原装手柄、碟、电源)	1550元	GB彩色机	510元
原装16位超任机全套	800元	GB掌机	295元
16位世嘉机全套	150元	16位彩色掌机	550元

各种跳舞地毯特优价,欲购从速。

●本部长期以华东地区极低价批发、零售各种类型游戏机、配件、周边器材,PS、SS、DC、超任、动画光盘,DC、PS Ⅱ碟。

●快速修理各类光碟机,非重大问题、立等可取。并为玩家提供免费咨询与改装大型游戏机服务。

本部所售商品,均按"消法"实行"三包",并终身包修。

阿童木鼓楼经营部:
中央路1号　邮编:210008
(鼓楼食品商场东大门、天桥旁)
电话:(025)3373658
寻呼:127-2213998(中文)
126-2213998

新街口经营部:
洪武路119号
(金贸对面,车站旁)
电话:025-4410928
手机:13905171198

仙童电玩新华路店现已正式开业

专业批发各种游戏机及其软件、配件
专业维修各种游戏机及其配件,收费便宜
本店绝不出售翻新机和更换光驱之主机
PS碟、DC碟、PS Ⅱ碟、动画VCD
超值震撼价
欢迎来电话或来信索取免费邮购价目表
地址:重庆市渝中区新华路273号(新华路店)
重庆市渝中区较场口石灰市4号(较场口店)
邮编:400010
电话:023-63727308 63741116
收信(款)人:仙童电玩

北京 万和一族电子销售中心（游戏专业店）

喜訊 宣武分店新址开张　宣武门内大街139号

1　10月1日—10月5日，所有商品均以七折发卖。
2　购任何一件物品，均将获赠精美礼物。
3　特设南城维修中心，配备专业技师，当场修理，立等可取。

PS9002（日本原装）	1200	50
PS-ONE（日本原装　原装振柄1只）	1350	40
PS-2　（日本原装　原装振柄　8M记忆卡）	3680	
DC　（日本原装）	1580	50
GB彩色手掌机（日本原装）	595	20
GB黑白手掌机（日本原装）	295	20
NGP彩色手掌机（日本原装）	490	20

GB彩卡 免邮资

太空战士8（中）	42
练金术士玛丽篇	52
练金术士艾丽篇	52
格斗王2000	56
牧场物语2（中）	56
牧场物语1（中）	53
大富翁（中）	48
口袋金（中）	42
口袋银（中）	42
超级游戏王（中）	62
悟空外传激斗篇（中）	47
第六次机械人大战	60
99拳皇	55
第五次机械人大战	36
游戏王3（中）	58

泡泡通	36
丛林王子	28
拆楼	45
小狐狸	42
麻将兵	39
统刚战记	48
少年街霸	45
FIFA2000	46
暴走战记	49
牧场物语2	45
音乐节拍2	49
泡泡龙4	32
超级玛丽	35
魔法骑士	36
玛莉2	38
保龄球	33
黑超特警	45
沙罗曼蛇	35

恐龙	55
花木兰	33
特殊警察	43
小猫小鸡	35
信长野望	38
飞龙之拳	36
波斯王子	45
超真实钓鱼	46
玩具2	39
蓝精灵	33
真人快打4	45
公路赛车	35
坏玛丽2	39
罗德岛战记	33
柯纳米赛车	28
柯纳米足球	38
天狗党	38

格斗王	36
心跳回忆体育	49
萨尔达（中）	46
魔法骑士2	35
魔法骑士3	36
机甲宝宝太阳	45
机甲宝宝月亮	45
虎鸭	35
格斗料理传说	38
勇者斗恶龙1+2	55
口袋卡片（英）	53
SD机械人大战	58
龙珠	52
游戏王	45
泰山	55
怪兽力量	48
坏玛丽3	48
口袋弹珠台（震动）	45

口袋金（英）	40
口袋银（英）	40
口袋金	33
口袋银	33
口袋恋爱2	35
勇者斗恶龙（中）	48
街霸3	45
女神转生2	38
海陆空大战2	32
99足球	32
WF摔跤	42
动物园2	38
闪灵战舰	38
西部枪手	39
四驱车3	39
三国志2（中）	36
佐罗	55

新卡速递

樱花大战	85
劲舞DDR	45
邪神复活	59
超级数码爆龙	43
名侦探柯南4	65
超级街霸4（32M）	65
爆走货柜车	65
机甲战记（格斗版）	59
机甲战记（射击版）	59
超行星战记	51
玩具大兵	48
燃烧战车	43
古墓丽影	93
彩虹战士6号	46
狂热节拍3	45
太空堡垒	66
超时空要塞	59

GB黑白卡 免邮资

口袋红（中）	33
口袋黄（中）	33
口袋青（中）	33
口袋红	25
口袋黄	25
口袋绿	25
口袋青	25

龙之风印	28
二次机械人大战（中）	33
太空战士4（中）	26
魂斗罗6	16
炎之弹平2	25
摩托车	22
超斗士激传	26
西游记	33
魔法骑士2	35
魔法骑士3	36

SD机械人大战完	28
王国物语2	32
圣剑传说	28
光之继承者	28
公主钟声	29
铁拳3	26
超级玛莉7	28
化石创世纪	39
三国（中）	26
口袋恋爱	24

热血高校	18
炸弹人1/2/3/4	26
桃太郎	24
七龙珠激斗传	28
月影村怪物	26
动物园2	25
名侦探柯南2	22
鬼太郎	22
吞食天地（中）	25
实况足球	22

牧场物语	25
98海战	22
米达机械人	29
超魔神英雄	25
幽游白书1/2/3/4	23
侏罗纪3（中）	42
大贝兽	25
金刚战士	26
昆虫博士	26

天使之翼	25
96格斗王	28
97格斗王	35
斩红郎	29
RB饿狼	22
大海战	22
大战略	24
侍魂	28
95格斗王	25
篮球飞人	22

配件

GB耳机	15	GB金手指	155	DC4M记忆卡	128	PS标准手柄原装	65	PS电影卡	185	PS中文金手指	33
GB笔式充电器	35	DC金手指	385	DC制式转换器	65	PS原装震动手柄	88	PS震动吉他	80	PS野牛震动手柄	55
GB彩机放大镜	12	DC原装记忆卡	175	DC原装方向盘	245	PS组装手柄	8	PS原装PDA	298	PS格斗王手柄	25
GB万用对战线	15	DC组装记忆卡	80	DC光线枪	110	PS组装震动手柄	45	PS四分插	75	PS多彩手柄	26
GB透明皮套	12	DC原装手柄	180	DC AV线	35	PS1M标准记忆卡	20	PS对战线	8	PS金属大摇杆	185
GB小电源	8	DC组装手柄	85	DC专用电源	45	PS1M透明记忆卡	26	PS震动方向盘	185	PS　AV线	8
GB便携照明灯	12	DC原装震动包	135	DC专用书包	38	PS2M透明记忆卡	32	PS震动光枪	145		
GB镜面贴	12	DC组装震动包	65	DC专用大摇杆	160	PS8M透明记忆卡	55	PS制式转换器	35		

配件 邮资一律8元

精装攻略书

PS勇者斗恶龙7	33	PS跳舞档案	40	PSFF9极速版	25	PS放浪冒险谭	20	PS洛客人大冒险	30	GB勇者斗恶龙	25
PS实况4	15	PS大航海4	28	PSFF9完全版	33	PS寄生前夜2	15	GB经典游戏大全	28	GB圣剑传说	18
PS女神异文录罚	25	PS妖精战士	20	PS太空战士8	28	PS修道院之谜	28	GB燃烧战车	18	GB口袋金银	18
PS机器人大战	28	PS午夜列车	28	PS牧场物语	26	PS基连野望	26	GB牧场物语	22	GB口袋红黄青绿	18
PS北欧战神	28	PS吸血鬼	33	PS前线任务3	18	PS武藏传	35	GB口袋金银精灵图鉴	25	GB游戏王2	30
PS龙战士4	28	PS99拳皇（带盘）	28	PS生化危机3	22	PS金手指2000	22	GB心跳回忆	30		

书籍 邮资一律免费

万和一族 全国维修中心

1　维修所有中高低档游戏设备。
2　送修的机器均当时检查修理。
3　维修技师均拥有扎实的维修理论，对各种故障均有实际修理经验。
4　维修机器如属极小故障，本中心均免收维修费用。
5　维修机器均配有保修单及优惠卡。
6　如您有不便之时，您只要电话预约，我们可上门服务，无任何附加费用。
7　您如果身处外地，请您事先播打电话联系。

东城维修中心：东城区美术馆后街亮果厂6号　服务电话：010-83034181
南城维修中心：宣武门内大街139号

万和一族专卖店

北京美术馆店： 东城区美术馆后街亮果厂6号　电话：84011052（不收汇款邮件）
北京宣内店： 宣武门内大街139号
天津万诚店： 南开区鞍山西道龙井里3号楼底商　电话：27375476

邮购汇款通信地址： 北京东四邮局630信箱　邮编：100010
邮购查询电话：010—64037924（每日上午9：30—下午3：00）

万和一族加盟销售店

山东加盟店：山东东营胜利油田纯梁采油厂　0546-8755177
黑龙江大庆加盟店： 大庆东风新村东安市场130室　0459-95950-38138
四川成都加盟店： 成都新华大道文武路160号　0286747410
河北张家口加盟店： 张家口市宣化区天泰寺街1号　13303137090
山东烟台加盟店： 烟台芝罘区披平街10号副1
天津加盟店： 北辰区双发商业街17号　电话：26828304

本月新书

次世代丛书本月上市新书揭示版

祝

次世代丛书 4本新书奉献

秋高气爽,功课不忙,大补秋膘

☆☆☆☆9月份出版☆☆☆☆



纵论游戏业界,首次三地三人谈。豪华阵容,40页大特集,让你看个不亦乐乎!第一辑热销后,再爆重磅炸弹!

游戏批评(2)

游戏迷必备读本

电子游戏软件杂志社 编

定价 6.50 元



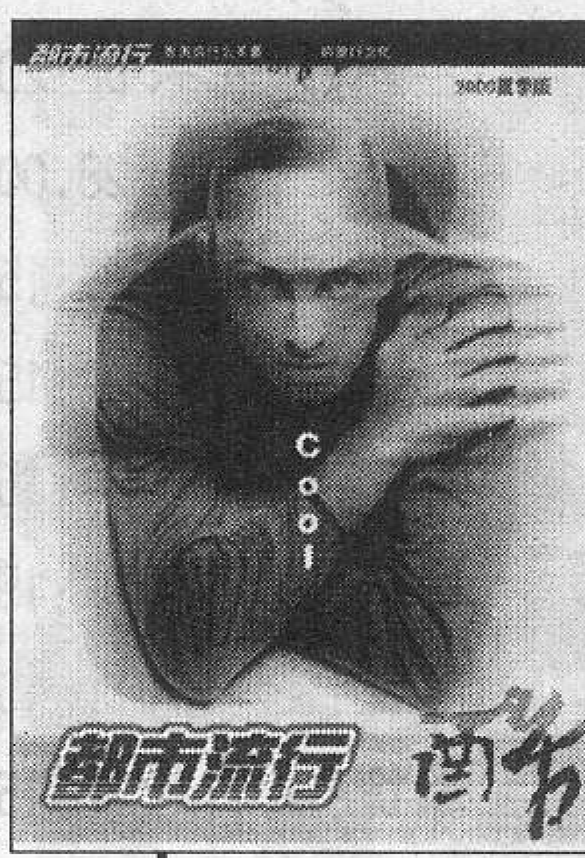
街头十二大必备品牌;2000年新款手表;世纪末数码产品最强版;99欧美音乐大阅兵;ADIDAS街头传说,手机也要扮可爱等。

都市流行·春季版

比 COOL,我说了算!

电子游戏软件杂志社 编

定价:19.80 元



最新音响完全购买手册;街头调查六大最受欢迎的穿着风!百款夏日T恤;太阳眼镜+凉鞋无敌酷等。

都市流行·夏季版

比 COOL,我说了算!

电子游戏软件杂志社 编

定价:19.80 元



半年的心血集中在一起,那就是你的游戏史。看过的、没看过的,保你都有新鲜的感觉,不信试一试。

2000年上半年合订本

心路历程,永保新鲜

电子游戏软件杂志社 编

定价:28.00 元

- 以上4种图书将于9、10月份陆续全国发卖,销售渠道以二渠道为主。
- 上述四种图书中《2000年上半年合订本》的版权为《电子游戏软件》杂志社所有,《游戏批评》第二辑,《都市流行春季版》、《夏季版》版权均为北京次世代科技发展有限公司所有。
- **邮购地址:北京6129信箱发行部 邮编:100061**
- **联系电话:(010)67152757**

超值赠品全面开放邮购有好礼



赠光盘



☆ MAGIC 地带		24.40 元
☆ 都市流行·酷		25.00 元
☆ 都市流行(秋季版)		19.80 元
绝对 GB 读本(口袋本·少量)		14.00 元
三栖人(限 200 本)		24.00 元
五周年纪念(极少量)		22.50 元
☆ 99 秘技宝典(上、下)	原价:~~32~~元	现价:20 元
秘技宝典		17.00 元
DDR 跳舞(VCD 加教材)	原价:~~28~~元	现价:20 元
街霸画集	原价:~~28.50~~元	现价:20 元
99 合订上		28.00 元
星球大战	原价:~~25~~元	现价:15 元
游戏原画设(2)	原价:~~25~~元	现价:15 元
游戏原画设(3)	原价:~~25~~元	现价:15 元
游戏原画设(4)	原价:~~25~~元	现价:15 元
游戏原画设(5)	原价:~~25~~元	现价:15 元
游戏原画设(6)	原价:~~25~~元	现价:15 元
游戏原画设(7)	原价:~~25~~元	现价:15 元

注:●《游戏批评》第一辑赠送光盘《美国 2000 年 E3 展》受到读者热烈欢迎,应读者要求,本月作为邮购赠品供读者选择。

●凡邮购以上图书者,可选择《次世代风采》或《2000 年 E3 展》VCD 光盘,每本书一种。

●带☆的为杂志社推荐图书

杂志邮购

2000 年 4 期以后杂志及《2000 年增刊》每本 8.40 元

注意:2000 年第 1、2、3 期杂志、《GB 千年珍藏本》、《格斗天书·3D 版》及《97 增刊》全部售完,请勿邮购。



游戏批评(2)

●大 32 开,144 面

●10 月 10 日出版

定价:6.50 元

紧急通知 《游戏批评》第一辑已全部发售完毕,切勿汇款邮购。抱歉!



都市流行·春季版

●国际 16 开,108 面彩页

●9 月上旬出版

定价:19.80 元

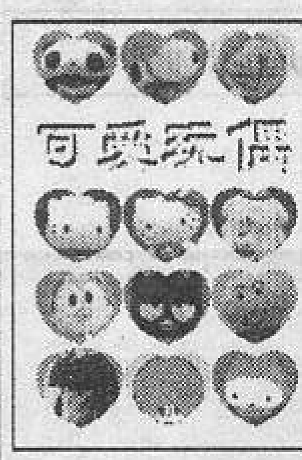


都市流行·夏季版

●国际 16 开,108 面彩页

●9 月下旬出版

定价:19.80 元



可爱玩偶

●大 32 开,176 面彩页

●9 月中旬出版

定价:18.80 元



2000 年上半年合订本

●16 开,400 面黑白,32 面彩色

●9 月中旬出版

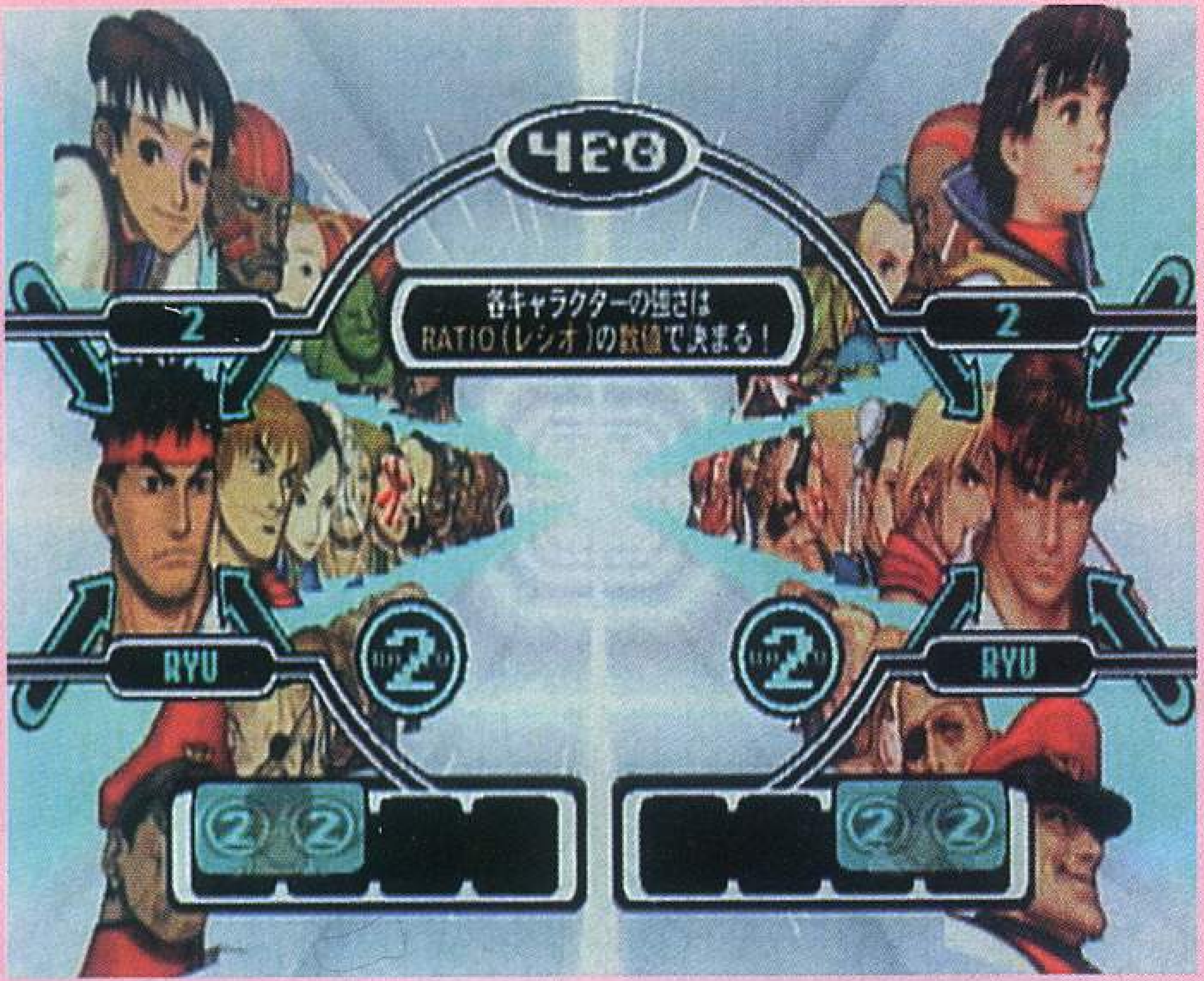
定价:28.00 元

邮购以上四种图书赠送《收藏纪念 3·游戏业的战争》《收藏纪念 4·GB 秘技全书》

邮购注意事项:●邮购以上图书及其赠品,请在邮购附言栏写明邮购图书及赠品名称。

●凡邮购以上图书均免收邮费;已出版图书见款后两日内将书寄出。

●汇款地址:北京 6129 信箱 发行部 邮编:100061 电话:(010)67152757



CAPCOM VS. SNK MILLENNIUM FIGHT 2000

CAPCOM对SNK 千年之战2000

跨越厂商的界限的梦幻计划“CAPCOM VS. SNK”不知不觉已摆在大家面前了，你们准备好了吗？

DC	
厂商：CAPCOM、SNK	类型：格斗FTG
媒体：GD-ROM	发售日：2000.9.6

AC	
厂商：CAPCOM、SNK	类型：格斗FTG
媒体：NAOMI筐体	发售日：2000.8

总共有28名格斗英雄堂堂登场！

由CAPCOM的14名角色和SNK的14名角色组成的庞大军团终于可以集体出动了，“千年之战”已经展开，相信还是会有些隐藏角色存在的啊！据说随着游戏的进行还会有数十名角色出现。

STORY

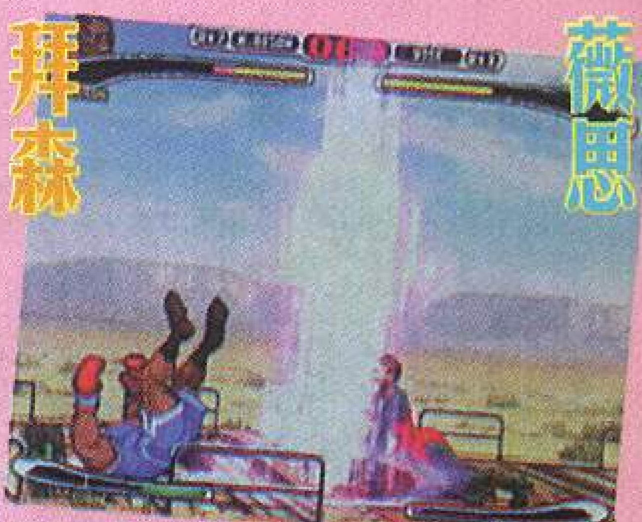
公元2000年，全世界的格斗迷呼唤“追求新的异种格斗技战斗之风”的声音响遍全球，由加鲁西亚财团和王者财团共同出资，特别格斗大会准备启动。这就是所谓的“千年之战2000”，来自各地的格斗家们纷纷报名，热情四溢，人们心中涌动着格斗的动感。开幕仪式华丽展开，仅仅是风华绝代的格斗大赛吗？还是世界崩坏的前兆……





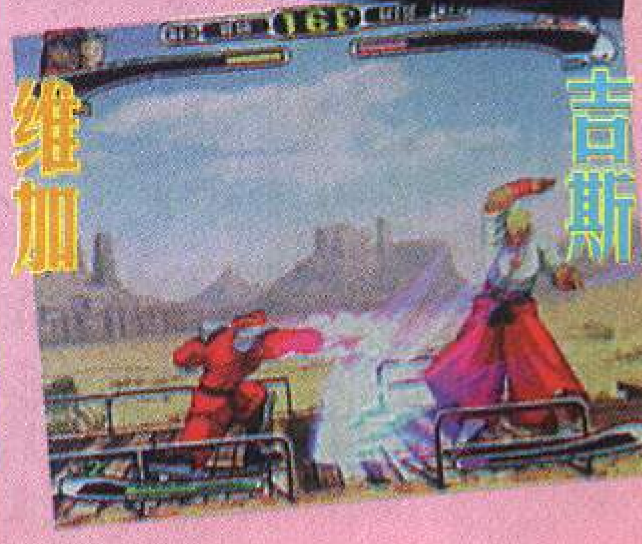












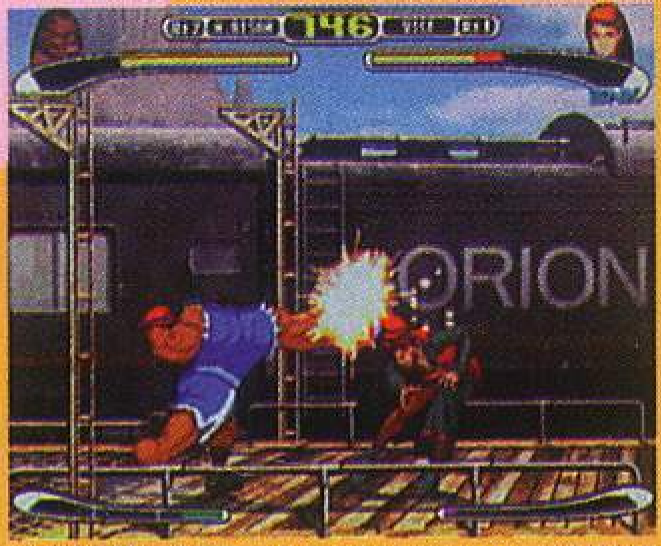
CAPCOM方面登场的角色除樱和嘉米以外，其余12人均来自《街霸》系列中最著名的《街霸II》（包括“DASH”和“TURBO”，即俗称的“12人”），包括那著名的四大天王。



←豪放的相扑高手本田这一坐可不轻啊！

↓达尔锡的“天火”将坂崎由莉吹个正着。





↑著名的拳王，狠毒的直拳冲击，威力很强！

隆 永远的挑战者



目标是成为真的格斗家，与众多强豪们不断战斗的隆，以著名的“波动拳”、“升龙拳”称雄格斗界，此次能克服“杀意的波动”吗？

肯 火炎的升龙



隆永远的对手——肯虽然师出同门，但足技与升龙拳显然比隆强，与草雉的火焰究竟是谁更强呢？



→对空超强的升龙拳。



→这是新的必杀技吗？「升龙脚」？

CAPCOM FIGHTERS

选择2种格斗类型之一
GROOVE选择系统



所谓“GROOVE选择系统”，是从角色的格斗类型“CAPCOM GROOVE”和“SNK GROOVE”2种类型中选择其一，例如，CAPCOM角色可以用“SNK GROOVE”，而SNK角色也可以选择用“CAPCOM GROOVE”格斗形态来战斗。



↑积极地进攻，令能量槽迅速蓄满，对攻击方有利。



↓3段的超杀系统也被导入本作。

CAPCOM GROOVE

类似于“街霸ZERO”系列的格斗类型，不断出招进而蓄满“超杀槽”，也有3段的分别。相信CAPCOM的拥趸一定再熟悉

SNK FIGHTERS

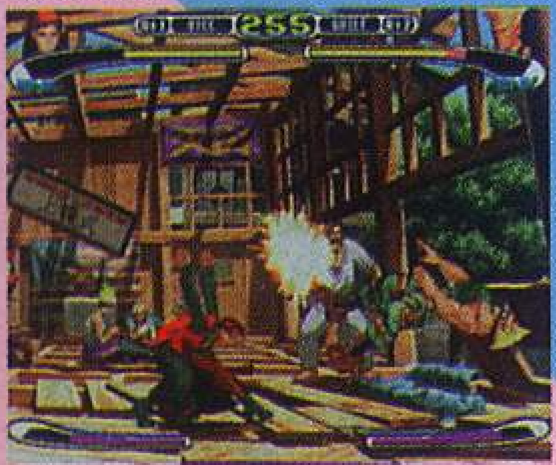
↓女性Fans多的SNK角色都来了，当然也有男性Fans的“偶像”——山崎啦！





↑不死的吉斯又来了，会与维加携手还是敌对呢？

SNK方面登场的角色有包括“饿狼传说”系列、“龙虎之拳”系列等的“拳皇”系列的13人，另外还有来自“饿狼传说”中的大熊而改以邪恶蒙面摔角手雷电的身份登场。



←一度死去的薇思又回来了，古烈也不是对手！

草雉京 驱动命运的红莲之火



使用草雉流古武术与我流拳法战斗的红莲火炎战士。据说要和肯的升龙火焰对决，那与庵又怎样呢？

八神庵 复仇的紫炎



以八神流古武术和本能为战斗工具的紫色火炎高手。因为祖先的缘故，一直与草雉敌对着，因为“大蛇之血”，有时仍会“暴走”。



→这回可以烧新人了，哈哈，CAPCOM！



←吃我的火炎吧，大胖子！

春丽 魅惑的曲线美

仍在追杀父亲的敌人——维加的国际刑警，元祖格斗游戏的女英雄，压力不小啊！



→足技十分华丽，令人留连忘返。

布兰卡 野性的咆哮

本名吉米，幼年时因为飞行事故而坠入丛林中的野生孩子。速度超快，会放出万伏电击和各种特殊技来玩弄对手。



↑这是新招吧，被电包围住全身攻击。

桑吉尔夫 赤色旋风

俄国正统派摔角手，元祖投技角色，杀伤力超强，可别被他抱住哦。



←阻止飞行道具前进的「碎金掌」。

古烈 音速杀手

因为维加杀死亲密战友那什而不断与维加斗争的美军上尉。用超迅速的杀招将敌手一刀两断。



←大兵出马，「手刀」·「脚刀」统统登场。



←「火焰升龙裂破」的威力应不只这些吧！

不过了，被大家称之为“安定的格斗类型”，也许SNK的Fans无法很快地反应，那样你就选择“SNK GROOVE”吧！

SNK GROOVE

类似“拳皇”系列的格斗类型，“集气”令下方能量槽迅速提升，在MAX时一定时间内攻击力提升，可使用普通超杀，而体力槽变红时也可以用。2个槽满足条件（能量槽蓄满，体力槽变红）时，可使用MAX超杀。

↓利用对手的空档来进行“集气”，让对手死得更惨。





←普通超杀的威力也不小啊！



↑MAX超杀，样子很吓人啊！

不知火舞 妖艳的舞蹈

这位万千人气的漂亮妹妹就是高喊“日本第一”的令我（S·P）也为之倾情的舞了。



←朱雀城门前烧你个够。

特瑞·伯格 荒野之狼

听说强者云集于此，自然“传说中的狼”也不甘寂寞。这回还会扔出帽子喊那句“OK”吧！



←看是你沙盖特的「虎膝顶」厉害，还是我强？

雷电 暴走列车

终日不脱面具来自《饿狼传说》中的原创角色，第一次在其他作品中登场的摔角手。



←类似桑吉尔夫的威力投技！

二阶堂红丸 闪光的美学

使用雷属性的招式，对美的意识超级敏感的男子（其实就是“臭美”）。



←让你尝尝我红丸雷击的滋味。

超级女高中生 春日野樱



因为迷上某天不经意间遇到的隆而成为格斗家的女高中生。她把隆当成心中的导师，并期望有一天能再和隆见面。



↑→以隆为目标的女子格斗战士，很活跃啊！





↑充满相扑豪爽味道的招式。

豪快大力士 E·本田



为了将相扑文化散播到世界而战的现役相扑力士，喜观洗澡的他还是那么豪爽。

瑜珈的奇迹 达尔锡



苦行修炼瑜珈功，可自由伸缩手足、吐纳火炎的奇术男子，还可以做空间转移，受到部分狂热信徒支持的角色。



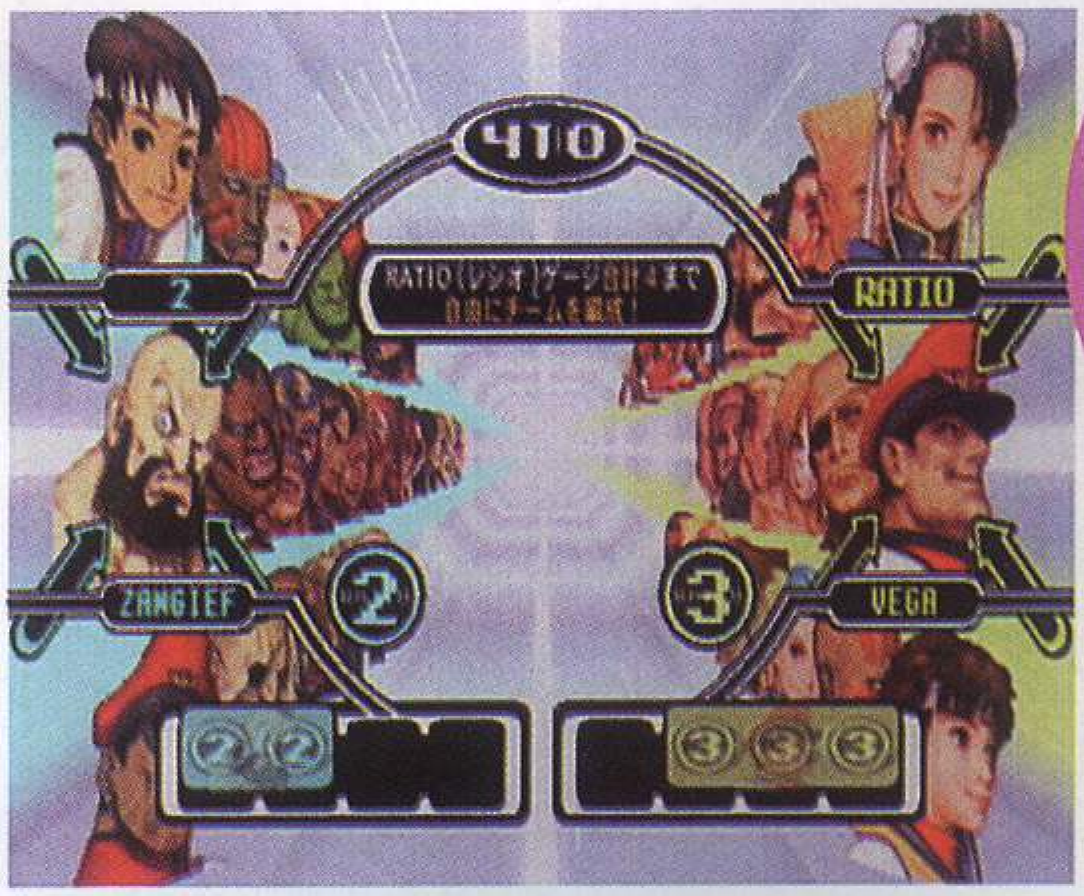
↑→技术性角色，发挥好了可是个无敌人物哦。

RATIO 灵活比例系统

本作是组队战！各角色均会用代表各自強度的“RATIO”的表中数值来表示，玩家则是以合计等于4的组成一队。

例如，良和肯、京、庵等的“RATIO”值均为2，维加和吉斯等BOSS级人物均为3，而樱和由莉等则为1。

所谓“合计等于4的可以组成一队”即指“2+2”的2人组合、“3+1”的2人组合、“2+1+1”的3人组合或4个“1”加起来的4人组合。



RATIO

←角色选择画面，确认角色RATIO值后自由组队吧！

无敌的龙 坂崎良



穿着鲜艳的橙色衣着，使用极限流空手的角色。乱舞系技的元祖——“龙虎乱舞”。



←超巨大飞行道具——霸王翔吼拳。

蹴击的丽人 KING



使用华丽腿技攻击的男装丽人，可怎么比也没春丽好看哦！



←↓象是男子的她实力也不输给男子哦。

逆转战斗少女 坂崎由莉



坂崎良的妹妹，虽然个头小，但威力可不小哦，可怎么说都比其他角色差一些吧！



←↑虽然个子小但也是极限流的一员哦。

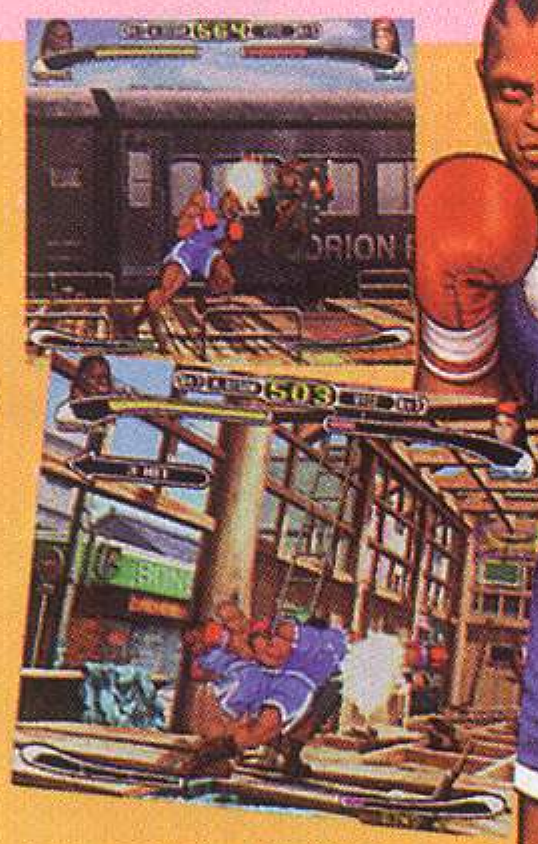


↑→身材娇小且速度超快的女战士。



是影子维加的亲卫队中的一员，被称为"象蝴蝶一样舞动、象蜜蜂一样刺杀"的美丽女战士。

人间兵器 嘉米



↑"猪突猛进"是拜森的得意冲拳，力量超大。



影子四天王之一，以拳术超很著称，一度是无敌的象征。

疯狂猛牛 M·拜森

假面的贵公子 巴洛克



以为自己最美的西班牙自恋狂美男子，以速度见长，同时也是借由铁爪捕杀敌人而获得快感的虐待狂。



↑→在"ZERO 3"中与嘉米有后续的故事，这回呢？



←RATIO值反映了攻击力和防御力的综合。

→有时会变成2对4的悬殊对战阵式。

决定战斗顺序 命令选择

根据格斗类型选择使用角色后就进入选择战斗顺序的"命令选择"的画面了。根据RATIO数值的不同，角色强弱会有变化，战斗顺序也影响着战况的变化。



↑RATIO "1+3" 和 "1+1+1+1"，顺序呢？

→樱可全靠你山崎龙二了，加油！

也可打一场2对4的战斗哦！







↑稀少的女性投技选手。

作为鲁卡尔原来的秘书，大蛇八杰集的一名，软绵绵的动作和擅长的力技是她的特征及魅力所在。

迷惑的决断 薇思





→凤凰脚，正义的象征是也。

"绝不允许邪恶的存在"，正义是他的使命，与邪恶组织影子势不两立。

浑身的正道 金加藩

私刑执行者 山崎龙二



以疯狂和暴力作为武器，残暴成性，颇有些变态的味道，大蛇八杰集之一。



→先故意挨打再给予还击的「虐待狂」。

独眼的帝王 沙盖特

君临天下的独眼帝王，胸前是隆给他用升龙拳留下的疤痕，也贵为影子四天王之一。





←泰拳的格斗皇帝，虎般的凶猛。



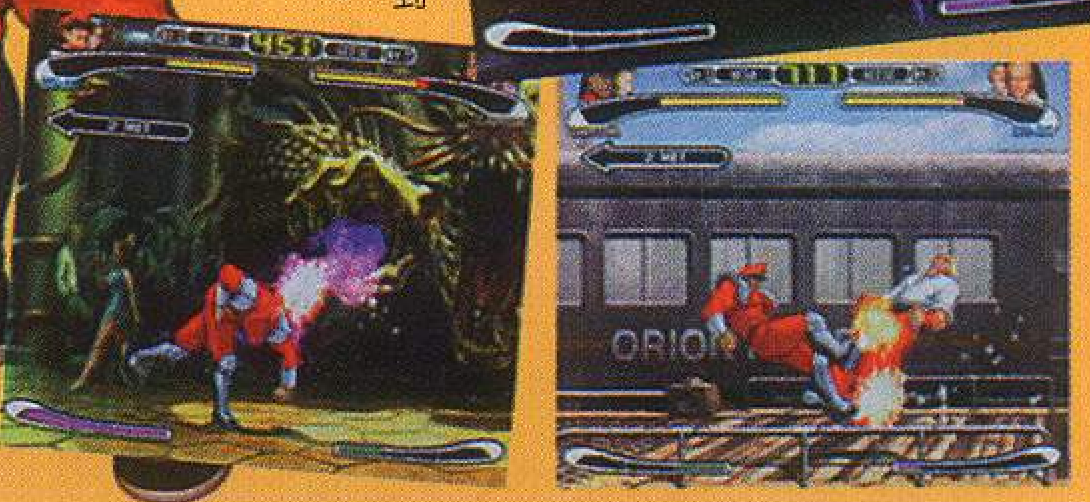
战栗的魔人 维加

秘密组织“影子”的总帅，操纵精神力的魔头，与SNK的鲁卡尔和吉斯对峙，他会是最強吗？





↑↘↓仿佛又回到《街霸II》时代。



8方向+4键 操作系统

本游戏在操作上使用8方向和四键系统，攻击使用键：轻、重拳、轻、重腿四键，此外本作中也导入了部分SNK作品中玩家所熟悉的特殊动作“回避动作”和“大跳跃”，可说是本作的一大特征。



键位共有4个

→根据按键组成变化的招式。



前冲

→向前方疾冲以拉近与敌人距离的动作。



大跳跃

→除通常跳外，长距离的跳跃动作。



回避动作

←感觉与「KOF」中的紧急回避动作类似。



向后疾退

←向后方疾退以拉大与敌人距离的动作。



向后大跳跃

←向后方跳跃的动作，会有残像。

虐杀的交响曲 鲁卡尔·伯恩斯坦

将击败的格斗家塑为铜像当成收藏品，企图拥有大蛇之力的超恶之人。虽有绅士的外表，但却有超残忍的内心。



↑有着帝王般威严的他很威风。

恶梦的代称 吉斯·霍华德

杀死特瑞的养父，支配南镇的霍华德联盟的巨头。当身技为他的拿手绝招。



↘CAPCOM的英雄们适应他的当身吗？



2大格斗名厂的人气角色超级集结！



→代表社的隆和草雉在雨中的街头准备战役的开始。





↑巴洛克对山崎，残忍对决。



←肯的超杀就要出动，特瑞小心啦！





→通常投技，要注意攻防的配合。



→对敌的攻击连续防御，体力槽会发光。

投技

反投技

防御崩溃



←对于敌人的投技可以反抗。

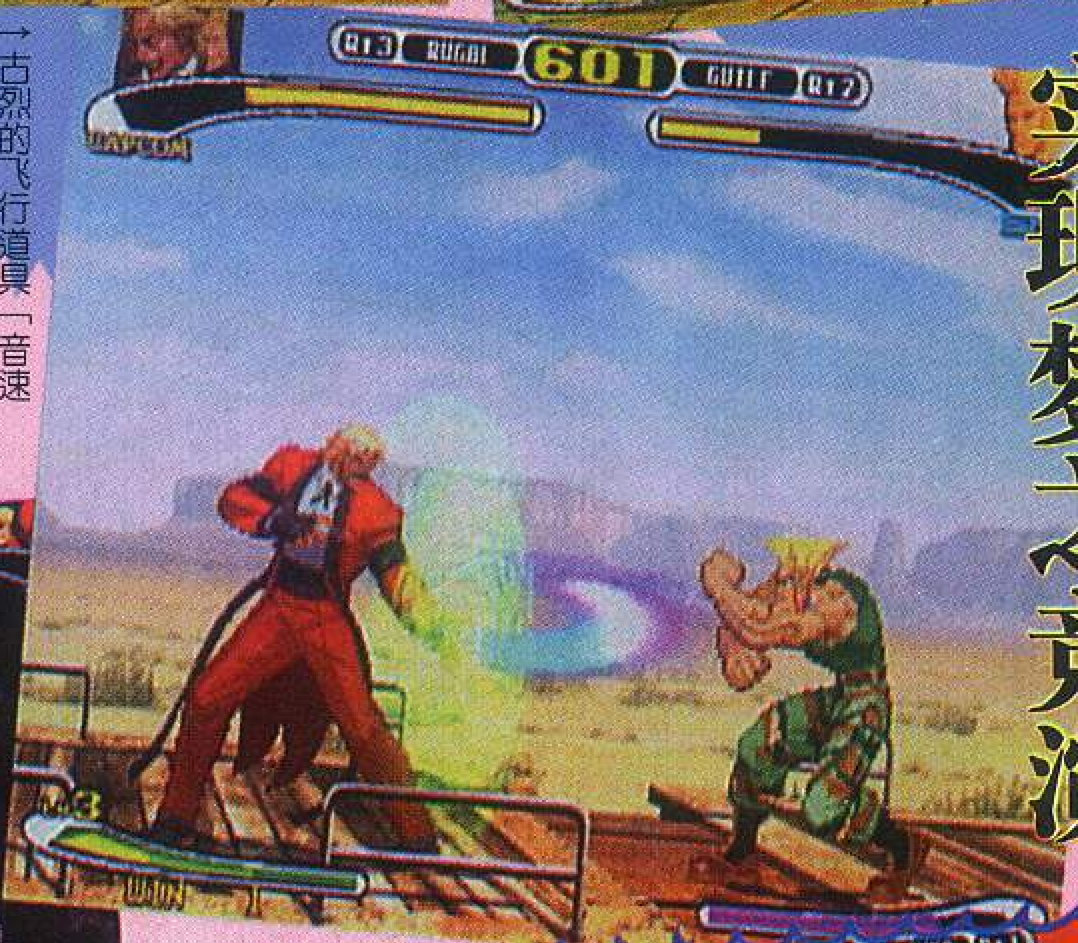


←跟着会变成无防御状态。



→古烈的飞行道具「音速炸弹」被鲁夫尔击返了。

实现梦之竞演



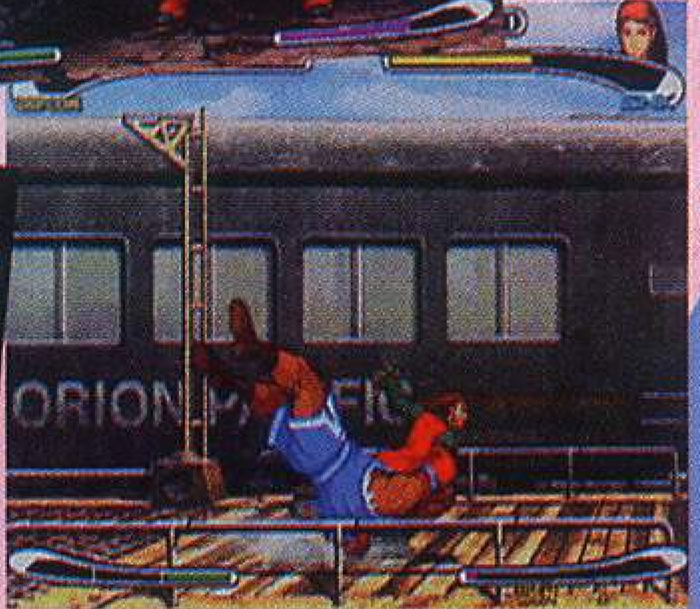
最强宝座谁人登上?!





↑昔日敌人，今朝战友。满足RATIO条件组成一队吧！







世纪最强格斗突袭游戏业！


SOULCALIBUR



大墙画廊

彩版vol.45

新来了两位同事，都是20多岁的BOY，纳闷为何没有妹妹加入“电软”的怀抱，奇怪！？

R·E·D去美利坚前送给我一个钢制酒壶留念，而我送给他酒吧中常见的积木玩具，他希望我成为“霸王丸”？我希望他多开发智力？呵呵，谁知道……

那么在这里就为大家简单介绍一下新人吧！（注：括号中为本人所加，其余均为俩人自述）

笔名：	sshepp（好奇怪的名字）	彩火·阳（明有一天会出现吧）
爱好：	旅游和打彩火·阳、PERFECT（暴力狂？）	打球、游戏、看书读报（标准学生？）
门派：	sshepp派（自成一派、开山祖师）	？？一门（传说中的双问号派）
必杀技：	Game Over（很俗的招名）	血口喷人（好不卫生）
最喜欢的游戏：	马上就有了！（那在“牛”上呢？）	格兰蒂亚（促使他买DC的游戏）
歌曲：	择情（哇，性情中人）	不少也不多（有这样的名字？）
电影：	动作类（很好动嘛）	科幻、灾难、爱情、喜剧（杂家一个）
口头禅：	无（难道是这样的一个字？）	你x的（不会是粗口吧）

总结：sshepp是个时常暴力，时常多情的喜欢日本流行乐却不知道“彩虹”乐队的爱紧锁眉头的青少年。

彩火·阳是个可以唱出“大话西游”中猪八戒的“吹气球”歌曲，有些少白头的爱用PC做效果的男青年。

S：大家看到杂志时不知十一过了否？假期去哪里玩又困扰我心了！

P：画廊好象不如从前受大家欢迎了，是所谓的画稿质量低的原因吗？考虑适当隐身一下，好吗？

——廊主SHADOW&PHOENIX

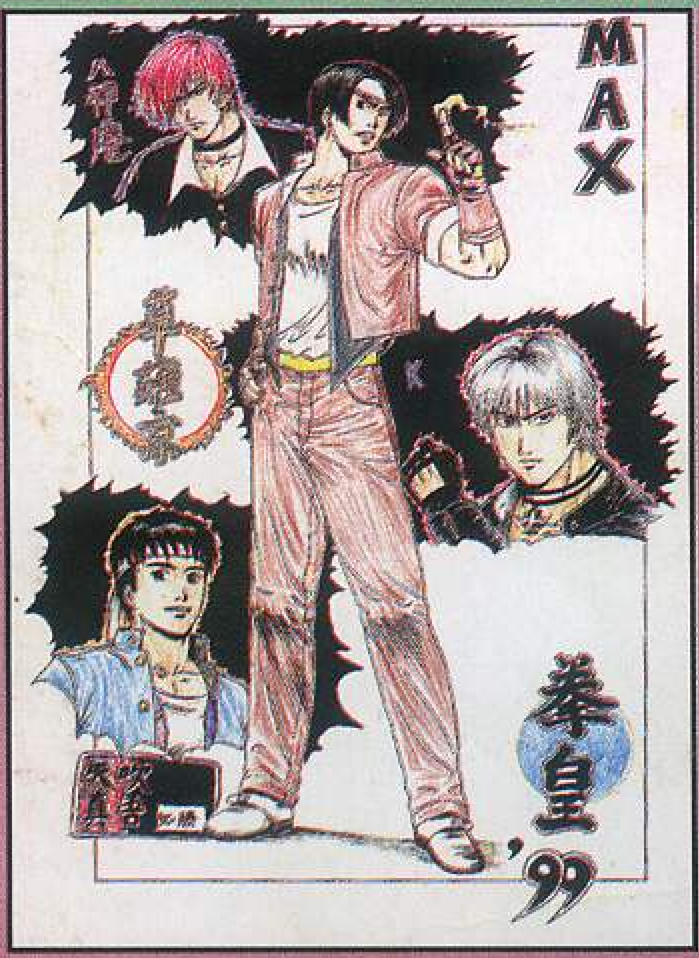


《放浪冒险谭之阿修雷》　浙江奉化　王陈

S：总是抽不出时间去玩这款口碑甚好的游戏，遗憾……

P：他的头发令我怀疑古代是否就有了类似发胶的东东。

（廊P：★★★）



《拳皇99》　广东清远　潘雪飞

S：据说SNK要“折”了，不会是真的吧！

P：很浓重的港派漫画风格，有些令人不舒服。

（廊P：★★½）



《I LOVE New York》　镇江　朱柏林

S：真的好羡慕ALEX那健硕的身材，再看看自己…？？？

P：我何时才能学会冲浪啊，我的梦想……

（廊P：★★½）



《生化危机3之JILL》　天津　谢步平

S：哇，模特的身材，不由我又遐想和瞎想了……

P：CAPCOM好象总将女主角的头发做成红色。

（廊P：★★½）

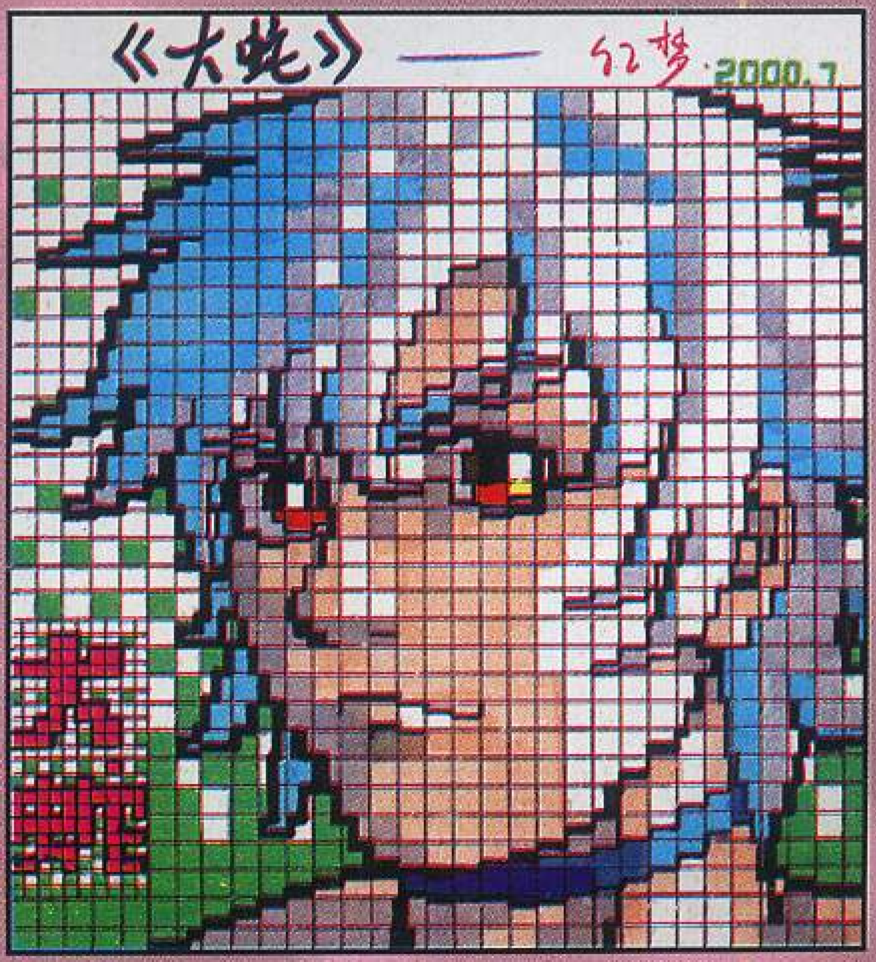


《街霸Ⅲ之NECRO》（计）　涿州　张磊

S：在悉尼真的能见到他那怪异的身影吗？

P：如此的“掷铁饼者”谁敢和他比赛呢？

（廊P：★★★）



《大蛇》　江西上饶　红梦

S：这种拼图的感觉令我想起那恐怖的12000块拼图……

P：喂，LP是画廊POWER的简写，不是人名哦！

（廊P：★★½）



《爱是盲目的》　济南　王风伟

S：你为何不祝福天下有情人终成眷属呢？

P：八神难道是爱神丘比特吗？拿着箭？

（廊P：★★½）



《新少女队VS少女队》　广西钟山　永远支持王菲的人

S：FAYE的新碟你听了吗？我也很喜欢她哦。

P：这里有些妹妹已经不是少女了吧，呵呵……

（廊P：★★★★）



《GAME水浒》（计）　长春　齐宝成

S：画面搞得太宽了，有“英雄群像”的味道！

P：仅是将这可能是108名人物拼到一起就很夸张了！

（廊P：★★★½）



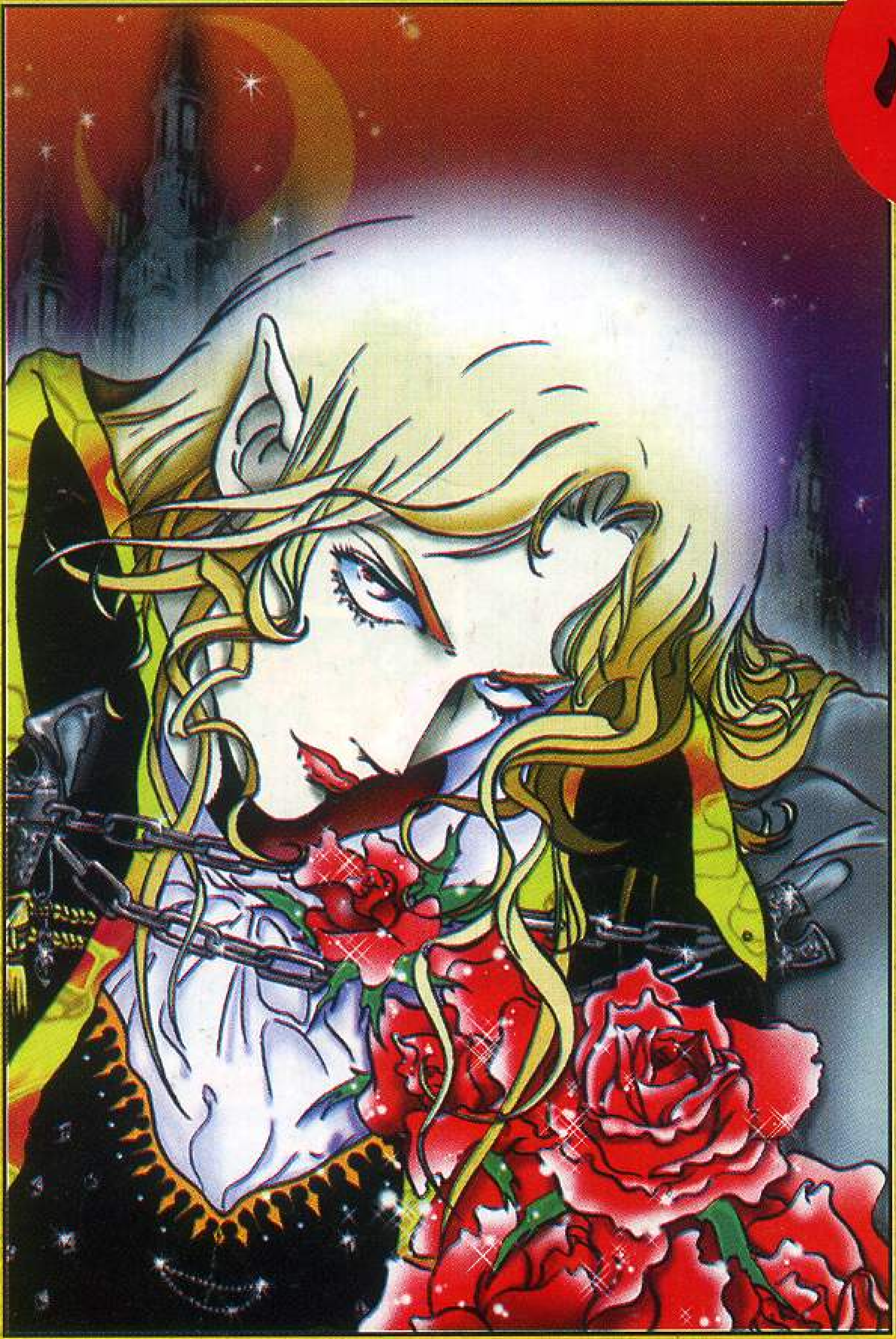
《阿修罗斩魔传》　上海　孙敏

S：感觉阿修罗的面庞很想剪刀手爱德华。

P：为何家用机不移植这部优秀作品呢？

（廊P：★★★）

赏



《恶魔城》（计）　云南　王丹

S：玫瑰+锁链，浪漫暴力，噢，吴宇森的暴力美学！

P：“恶魔城”也不出新作，只好苦苦等待。

（廊P：★★★★½）



《小憩》　桂林　莫雨

S：隆休息的姿势好象扮死尸啊！

P：远处的樱样子真可爱，这是什么森林啊？

（廊P：★★★½）



《FFⅧ》　邢台　矫杰

S：比较一下，还是男女主角的Q版好一些。

P：橙色似乎不仅仅是荷兰球队的象征了，今年也很流行啊！

（廊P：★★★½）

最终的“可口可乐”幻想在这里实现?

在日本引起一阵轰动的可口可乐广告～“FFIX”，短短的30秒钟，却给人一种莫名的感动。虽然在中国的电视上可能会看不到这让电玩迷、FF迷们为之疯狂的广告内容，但在本社7、8月的赠品光盘“次世代的魅力”中可有完全的30秒收录版哦，如果你无法将此光盘“入手”，那便看看下面的图片吧！

（建议收集该光盘，因被许多据说已对《电软》失望的朋友见过此盘后不由赞道：“不愧是《电软》，不愧是老大！”象是在做广告？）





FINAL FANTASY IX

最终幻想IX

PS	厂商：SQUARE　类型：RPG
	媒体：CD×4　发售日：2000.7.7

Zidane Tribal
奇丹·多拉贝尔

16岁的有着一根尾巴的他隶属于盗贼团。特征是好色。

Vivi Ornitier
比比·奥鲁尼迪

9岁的儿童黑魔道士，对自己的身体抱着疑问。特征是胆小怕事。

Eiko Carol
艾可·开罗尔

一度失去身边所有的人，压倒性的孤独感折磨着她。特征是尖酸。

Garnet Til Alexandros 17th
加耐尔·迪尔·亚历山多鲁斯17世

亚历山鲁多利亚王国的公主，因为对自己的生活有着疑问，于是跑出皇城……

Quina Quen
昆娜·昆

被称为"食之探求者"，为了追求终极的食之道而踏上旅程。

Adelbert Steiner
阿迪鲁贝特·斯迪那

33岁，亚历山多利亚王国的皇家卫队队长，忠诚耿直，喜欢事事与主角做对。



Salamander Coral
萨拉蔓达·可拉尔

有着"火之精灵"名字的他，仰赖自己的拳头，钟爱自由和孤独。

Freija Crescent
菲莱亚·库莱赛多

漫游天下，不断寻找所爱。树族的一员，不能忘记过去的一切。


KASUMI
DEAD
最强的格斗美少女就是我！
DEAD OR ALIVE 2
TECMO
SEGA
生，就要生的伟大

OR ALIVE 2™

P·S：我们会不定期为大家带来各游戏的“欣赏篇”。

DC 厂商：TECMO 类型：格斗3D-FTG
媒体：GD-ROM （美日版均已推出）



最炫的
格斗新感觉
最酷的
生死一瞬间



追求自己的极限，“武”出生死乐章。









死，就要死的光荣



CAPCOM
《恐龙危机》豪华版
超值收藏价 138元
内含：.......
游戏扑克
中文PC版咆哮登场
内赠百余页完全攻略
特"酷"T恤
豪华版
纪念手表
DINO CRISIS
简体中文版
恐龙危机
生化危机之父三上真司又一经典惊栗巨作
48元中文标准版
全新登场
在线预订
北京、上海首发会
"千禧龙の女"选秀 — 《恐龙危机》女主角扮演大赛
情景小说征文活动
活动详情可以参见育碧公司网站
或新浪网恐龙危机专区：
http://www.ubisoft.com.cn/product/dino.html
http://games.sina.com.cn/ubisoft/dino
或者拨打咨询电话：(021)58788969-255
上海育碧电脑软件有限公司
地址:中国上海市张杨路500号17楼(200122)
电话:(021) 58788969-223.232
传真:(021) 58367021
服务热线:(021) 58788969-241
网址:http://www.ubisoft.com.cn
http://www.ubisoft.com
活动协办方（排名不分先后）
IBM
sina 新浪网
软件与光盘
Ubi Soft
上海育碧电脑软件有限公司
参与育碧《恐龙危机》系列活动赢取 IBM Aptiva 53C 电脑

●MD、SS、DC……代代相传，惊世之美，天地共造化。我认为，莎木是一部史诗般的旷世巨作，专讲人与人之间的情感交流。玲莎花的一颦一笑，让我觉得风情万种。(上海普陀区孙卓读者)
●索尼的今天，就是你的明天。加油吧，我心中的佛罗伦萨帝国。(球会创造迷，拳皇 97 上海 16 强 巴蒂斯图塔)

KOF2000 技表



全员通用投技

←/→C
←/→D

特

→A(可SC)
→B

↓↘→拳
扳击中→B(可SC)
扳击中→D
扳击中←脚
→↓↘拳(可SC)
(上式重手中)→脚
(空中或地上)↓↙←脚
↓↘→脚

↓↘→↘↓↙←拳
↓↘→↓↘→拳

↓↘→↘↓↙←拳同按

→A
↘B

←蓄→拳(可SC)
←↙↓↘→拳连打
拳手看(前方)↓↘→脚
(后方)↓↙←脚
(拳手看中)→A(可SC)
(拳手看中)→C
(拳手看中)←拳
拳手躲↓↙←拳
(拳手躲中)→拳(可SC)
(拳手躲中)←拳
看前方(拳手躲中)→脚
看后方(拳手躲中)←脚
→↓↘拳

↓↙←↙↓↘→拳
(近距)↓↙→↓↘→拳

↓↙←↙↓↘→AC



→A(可SC)
↘C

↓↙←拳(可SC)
↓↘→拳
上式中↓↘→拳
上式中↓↘→拳
→↘↓↙←脚
上式中↓↘→脚
(近距)←↙↓↘→脚
→↓↘脚

(近距)→↘↓↙←→↘↓↙←脚
↓↘→↘↓↙←拳

(近距)→↘↓↙←→↘↓↙←BD



↘B
(近距)←↙↓↘→拳

→↓↘脚
上式中→↓↘脚
←↙↓↘→脚
↓↙←拳

(近距)→↘↓↙←→↘↓↙←拳
↓↙←↙↓↘→脚

(近距)→↘↓↙←→↘↓↙←AC



(空中投)↑C/D
→B
(空中)↓D

↓↘→脚
↓↑脚(可SC)
↓↙←拳(可SC)
↓↘→拳(空地、可SC)
→↓↘脚

↓↘→↓↘→拳
↓↙←↓↙←脚

↓↘→↓↘→AC

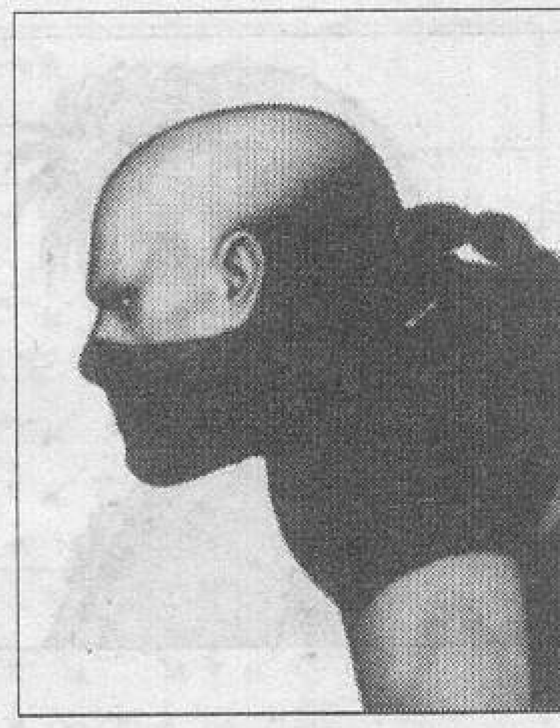


→A
↘C

→↘↓↙←脚
↓↙←拳(可SC)
↓↘→拳
→↘↓↙←拳
上式中→拳(可SC)
←↙↓↘→脚
→↓↘拳

↓↙←↙↓↘→拳
←↙↓↘→←↙↓↘→脚
↓↓↓拳

↓↙←↙↓↘→AC



→B
→A
←A
↘B

(空中)↓↘→A
↘B
(空中)↓↘→B
(空中)↓↘→C
(空中)↓↘→D
↓↘→拳(可SC)
←↙↓↘→B
←↙↓↘→D
→↘↓↙←脚

↓↘→↘↓↙←拳
↓↘→↓↘→拳
↓↘→↘↓↙←脚

↓↘→↘↓↙←拳同按





→B

↓↘→A
↓↘→C
→↘↓↙←脚(可SC)
→↓↘拳
←↙↓↘→脚
←↓↙脚(可SC)
(近距)→↓↘脚

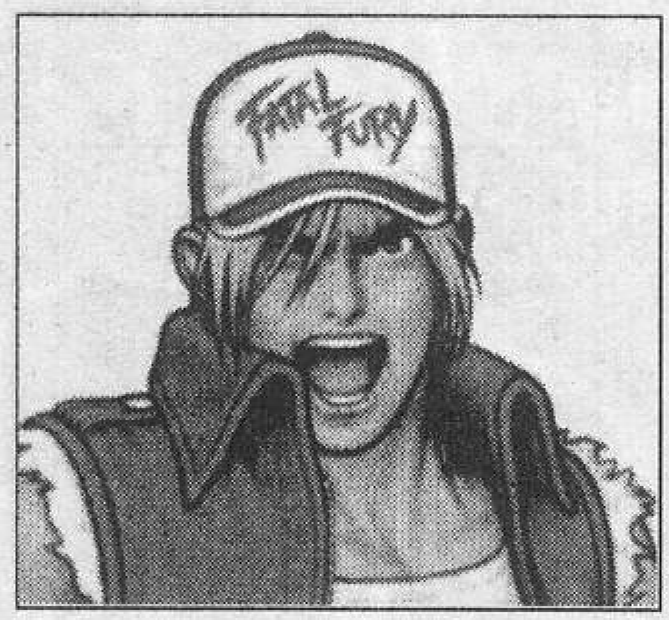
↓↙←↙↓↘→拳
↓↘→↓↘→拳

↓↙←↙↓↘→拳同按

●中奖名单中，为什么总是漏掉我！(悲愤)——天津王德鹏，山东莱西巨小雷等。桂平果县班强说，写了医多次感想都不给登，"不想再用热脸去贴冷屁股了"。
●DC 新 D 碟"爆烈刑事 2"，无需引盘，连 VGA 亦可行。是喜是忧呢。(北京罗嘉)/天语：VR3 等等也是，跟正版一样。哦～，大地集团——I 服了 YOU™！
●买 PS 三年有余，打穿的游戏不到十个，看来，我可以投身正版。全力推荐格兰蒂亚 2！(北邮 234 信箱 孙杰，100876)/天语：大学生字写得就是不一样。

七年●SEGA的主机陪了我7个年头，希望此次的SEGA能获得成功。(江苏太仓 陆英忠)
●格2:一款全面超越？？？的充满幻想的轻松RPG。(太原市政府警卫连)
游戏生涯●从FC到MD再到SS，现在我拥有DC了(笑)！！！(福建厦门同安区 陈海斌)

→↓↘格斗天书↓↘→

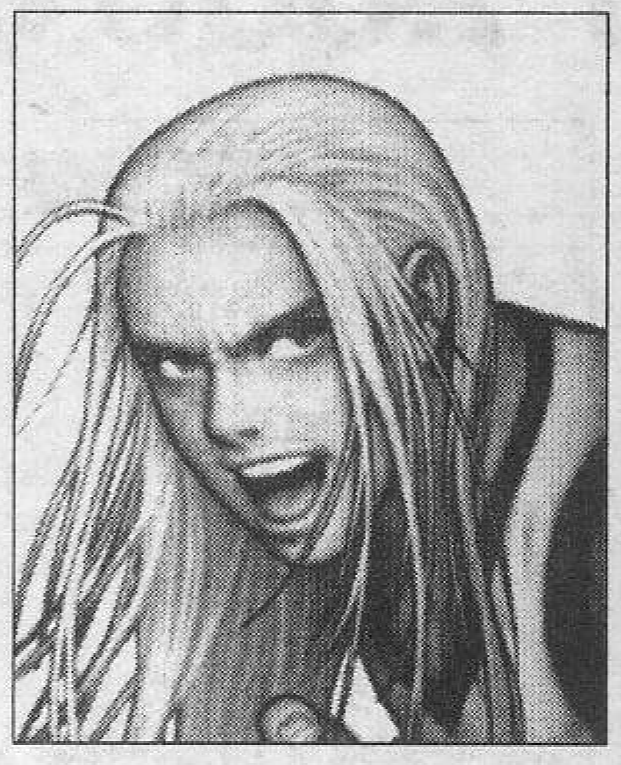


↘C
→A

↓↘→A(可SC)
↓↘→C(可SC)
↓↙←拳
→↓↘脚
↓蓄↑拳(可SC)
↓↙←脚

↓↙←↙→拳
↓↘→↓↘→脚

↓↙←↙→AC



→B
↘A

↙→拳(可SC)
上式中↓↘→拳(可SC)
↓↙←A(可SC)
↓↙←C(可SC)
→↓↘拳
←↙↓↘→脚
(近距)←↙↓↘→拳
(空中)↓↘→脚

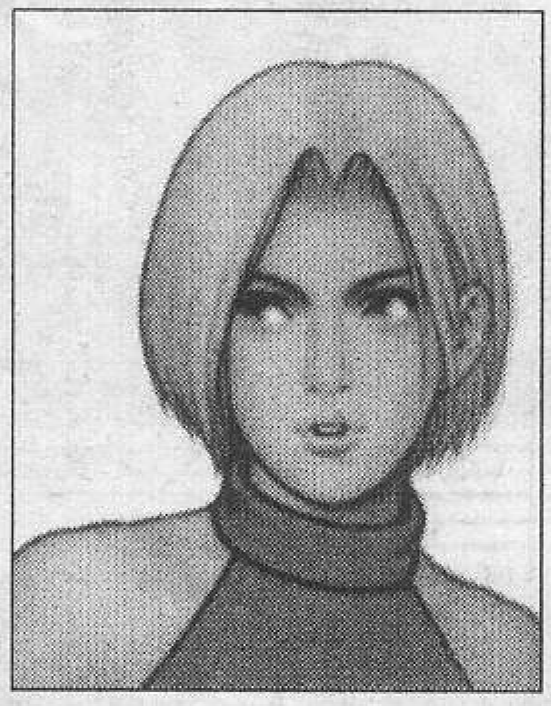
↓↙←↙→脚
↓↙←↙↓↘→拳

↓↙←↙→BD

←→A
←→B
↘B

↓↘→拳
↓↘→拳
←蓄→脚(可SC)
上式中↓↘→脚
→↓↘脚(可SC)
上式中→↓↘脚
↓↙←B
↓↙←D
真反击 ↓↙←拳
真反击中←↙↓↘→拳
真反击中←↙↓↘→脚
(近距)→↘↓↙←→↘↓↙←脚
↓↘→↓↘→脚
↓↘→↘↓↙←拳

↓↘→↓↘→脚同按

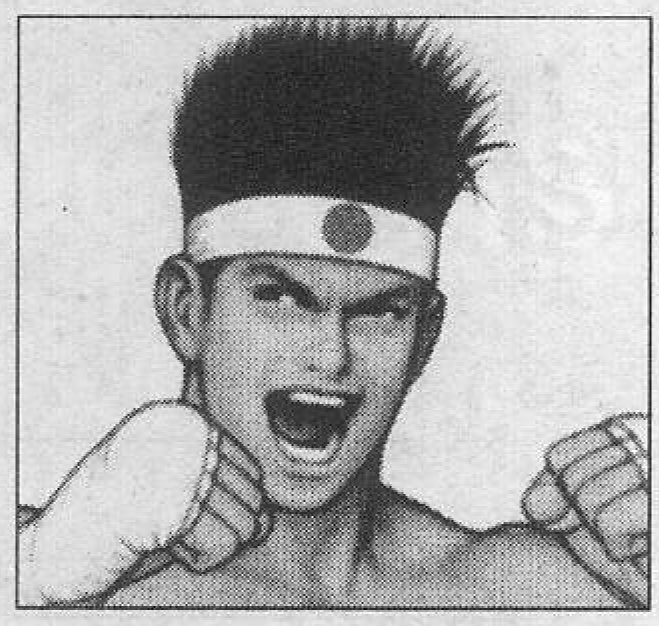


→B
↘B

←↙↓↘→拳(可SC)
←↙↓↘→脚
→↓↘脚(可SC)
↓↙←脚
拳连打
上式中↓↘→拳(可SC)

↓↘→↓↘→拳
↓↘→↓↘→脚
↓↘→↘↓↙←拳

↓↘→↓↘→拳同按



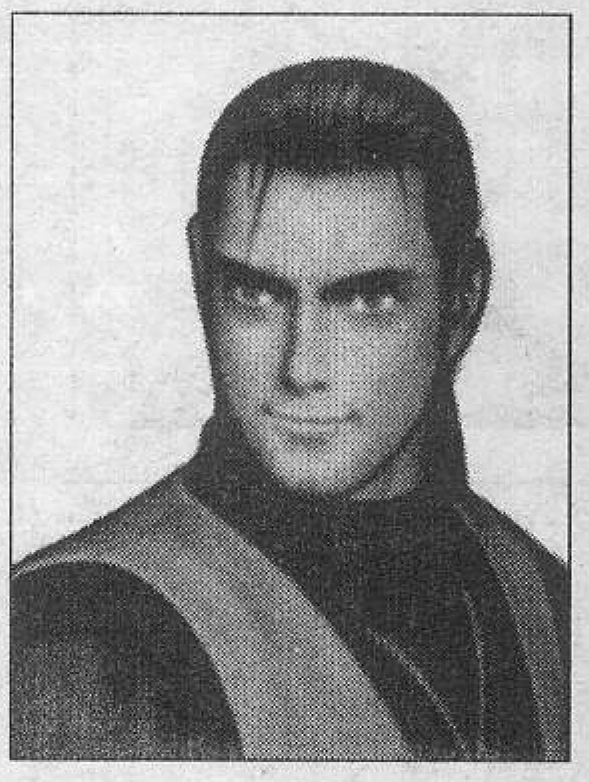


→A
→A
↓B(可SC)

↓↘→拳(可SC)
→↓↘拳(可SC)
→↘↓↙←脚
→←→拳
↓↘→脚
↓↙←拳(可SC)

→←↙↓↘→拳
↓↘→↘↓↙←拳
↓↘→↓↘→拳

→←↙↓↘→拳同按
↓↘→拳同按



(空中)↘脚
←→A
←→B
↘B

←蓄→拳(可SC)
←蓄→脚
↓蓄↑拳
↓蓄↑脚(可SC)

→←↙↓↘→拳
↓↘→↘↓↙←拳
↓↘→↓↘→脚

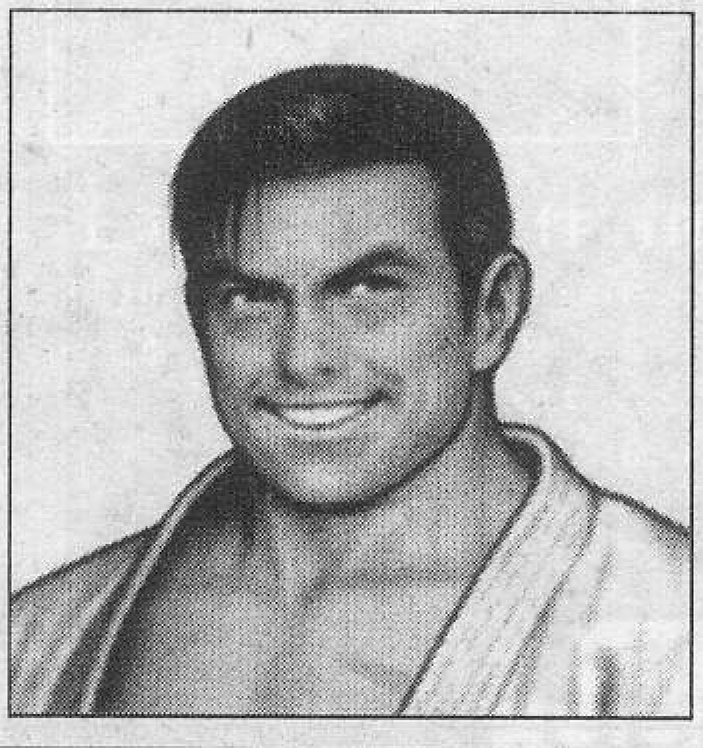
↓↘→↘↓↙←拳同按

→A
←A
→B
↘B

↓↘→拳
↙蓄→脚(可SC)
→↘↓↙←脚
↓↙←拳(可SC)
→←→拳

↓↘→↘↓↙←拳
(近距)↓↘→↓↘→拳
→←↙↓↘→拳

↓↘→↘↓↙←AC





↘D
→B

↓↘→B(可SC)
↓↘→D(可SC)
→↓↘拳
→↓↘脚
→↘↓↙←拳(可SC)
→↘↓↙←脚
(近距)←↙↓↘→拳

↓↘→↘↓↙←脚
↓↙←↓↙←脚

↓↘→↘↓↙←BD

●骨头先生:果然是土星上最难的ACT，不过我还是爆机了。(广西 曹安) ●杂志一面刊登PS攻略，一面讨好SEGA铁杆，算盘不可谓不精。(成都郫县 高雪飞)
●小评格兰蒂亚2:期待度与游戏性成正比！"乡音未改，不失新意"(天津河东武警医学院 朱明明)/天语:昔日DC普及率最低的城市，今日游戏成百片地脱销。而当地玩家喜欢GA公司更是出乎俺的意料！ ●对PS2与DC，我是不买贵的，只买对的。(四川泸州GB玩家 叶科言)



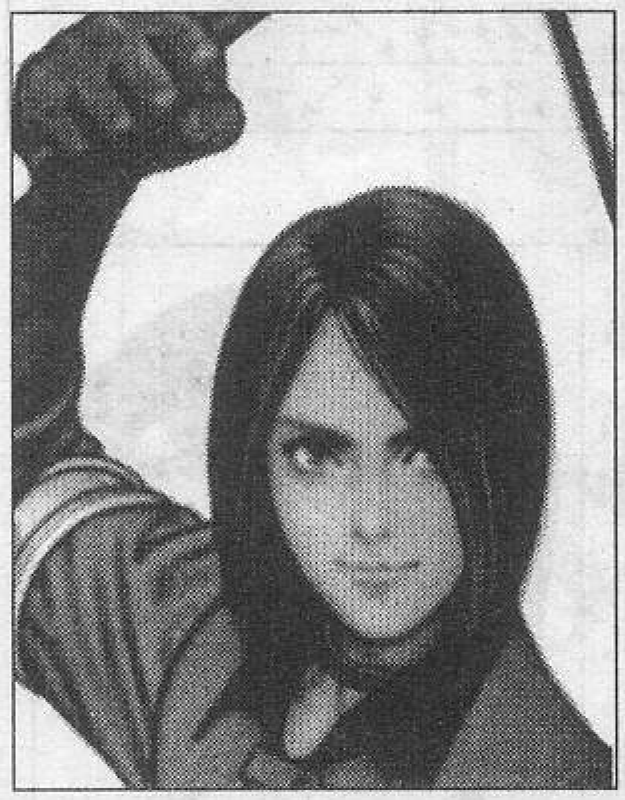
(空中投)↑C/D
←→B
↓蓄↑拳(可 SC)
←蓄→拳
(空中)↓↙←拳(可 SC)
←蓄→脚(可 SC)
上式中重脚时→D
↓↙←脚
←↓↙脚
(空中)↓↘→↘↓↙←拳
↓↙←↙↓↘→脚
↓↘→↓↘→拳
↓↘→↘↓↙←拳同按



←蓄→拳(可 SC)
(近距)←↙↓↘→脚
↓蓄↑拳
(空中)↓↘→拳
拳连打
→↘↓↙←脚(可 SC)
押下一定时间的脚键
↓↙←↙↓↘→脚
↓↘→↘↓↙←拳
↓↘→↘↓↙←拳
↓↘→↓↘→拳同按

(空中投)↑C/D
→B(可 SC)
←蓄→拳(可 SC)
(近距)←↙↓↘→脚
→↓↘拳
←↙↓↘→拳
骑马摔中↓↓A
骑马摔中↓↓脚
骑马摔中↓↓C
(近距)→↓↘脚
(必杀投后)↓↘→拳
(近距)→↘↓↙←→↘↓↙←拳
←↙↓↘→←↙↓↘→脚
(近距)→↘↓↙←→↘↓↙←AC





→A(5 回可)
←↙↓↘→拳(可 SC)
→↓↘任意键
(空中)↓↙←拳
→↘↓↙←A
→↘↓↙←B
→↘↓↙←C
上三式可按 D 解除
↓↙←↙↓↘→拳
↓↙←↙↓↘→AC

→A
↓↙←拳(可 SC)
→↓↘拳(可 SC)
醉管卷翁↓↓拳
上式中→拳
望月醉↓↓脚
望月醉中↑B
望月醉中↑D(可 SC)
←↙↓↘→脚(可 SC)
醉管卷翁中→脚(可 SC)
望月醉中→脚(可 SC)
↓↘→拳
↓↘→拳
→↓↘拳(可 SC)
↓↘→↓↘→拳
↓↘→↘↓↙←拳
↓↘→↓↘→拳同按



(空中投)↑C/D
→B
(空中)↓B
↓↙←拳(可 SC)
→↓↘拳(空、地、可 SC)
→↘↓↙←B
→↘↓↙←D(可 SC)
→↙↓↘→拳(可 SC)
↓↘→脚
(空中)↓↙←脚(可 SC)
→↘↓↙←→↘↓↙←拳(空、地)
上式中↓↙←拳
(空中)↓↘→↓↘→脚
→↘↓↙←→↘↓↙←AC(空、地)
上式中↓↙←拳同按



→A/B
↘B/D
↓A/B
↓↙←A(可 SC)
↓↘→A(可 SC)
↓↘→B(可 SC)
↓↙←B
↓↙←A
↓↘→B
↓↙←C(可 SC)
↓↘→C(可 SC)
↓↘→D
↓↙←D
↓↙←C
↓↘→D
↓↙←↓↙←拳
↓↙←↓↙←脚
↓↙←↓↙←拳同按
↓↙←↓↙←脚同按

→A
→B
→↓↘拳
←↙↓↘→A
←↙↓↘→C
(空中)↓↙←拳
←↙↓脚(可 SC)
↓↙←拳(可 SC)
↓↘→脚
↓↘→↘↓↙←B
↓↘→↘↓↙←D
↓↘→↓↘→拳
↓↘→↘↓↙←脚同按





→↓↘格斗天书↓↘→

●1小时02分穿恶魔城X。等级29,老BOSS为DRACULA(若BOSS为RICHTER则33分穿)。我不用金手或特殊名,只熟记道路,避无用分支、无用BOSS,得到蝙蝠变身后立即找RICHTER,灭之立即使用图书馆卡,回其房间后直接前往逆恶魔城,节约大量时间。天师,其实天津电玩高手很多。(天津 高尊岳)



(空中投)↑C/D
↘/→B
(空中)↓B/D/A

↓↙←拳(可SC)
↓↙←脚
↓↘→拳(可SC)
←↙↓↘→脚

飞翩之舞 ↓蓄↑拳(空、地)
空中版↓↙←拳
(飞翩中)↓↙←拳

飞翩之舞中(空中)↓脚
飞翩之舞中(空中)↓D
飞翩之舞中(近距)↓↙←脚

↓↙←↙↓↘→脚
↓↘→↓↘→拳
↓↙←↓↙←拳

↓↙←↙↓↘→BD

↑C/D
→A
→B·B(可SC)

↓↘→拳(可储)
↓↘→脚
↓↙←拳(可SC)
↓↙←脚
→↘↓↙←→脚
→↓↘拳
空牙重手中→↓↘拳

↓↘→↘↓↙←脚
↓↘→↓↘→拳

↓↘→↘↓↙←BD
↓↘→↓↘→BD



→A
(空、地)↓↘→拳(可SC)
↓↙←脚(可SC)
←↙↓↘→B
←↙↓↘→D
(近距)→↘↓↙←拳(可SC)
↓↙←拳(3回可)
↓↓脚

↓↘→↘↓↙←拳
↓↘→↓↘→拳

↓↘→↘↓↙←AC



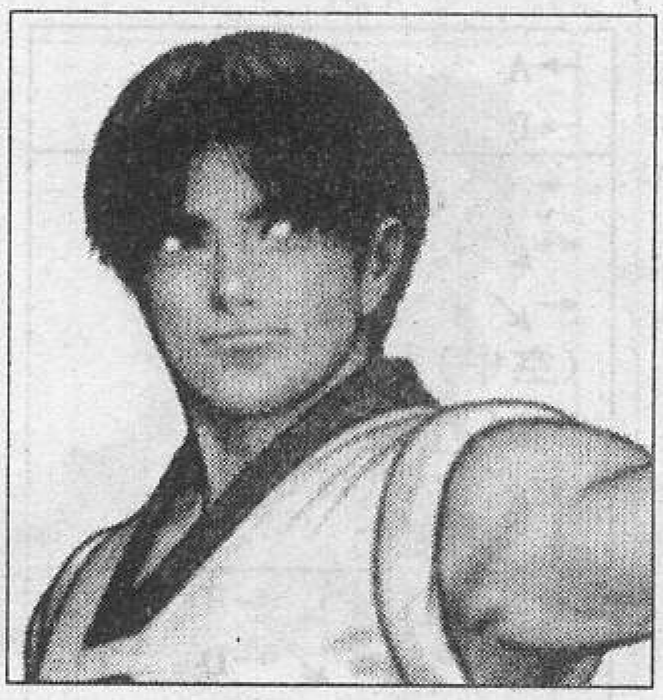
→A·A
→A·C
↘A
→B·B
↘C·D
↘D

(近距)↓↘→(可SC)
(近距)←↙↓↘→脚
↓↙←拳(可SC)
→↓↘脚
→↘↓↙←→脚

←↙↓↘→←↙↓↘→脚

←↙↓↘→←↙↓↘→BD



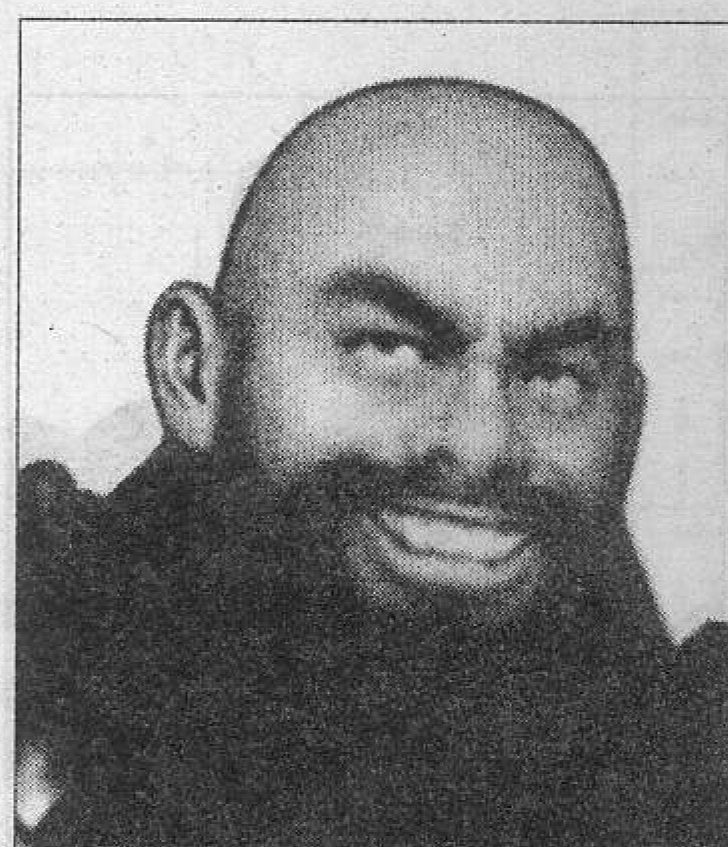


→A
→B

(空中)↓↘→脚
↓↓脚
↓↙←脚(可SC)
↓蓄↑脚
上式重脚中↓D
←蓄→脚(可SC)

(空、地)↓↙←↙→脚
↓↘→↓↘→脚

(空、地)↓↙←↙→BD



↘A
拳连打
←蓄→拳(可SC)
←↙↓↘→脚
→↘↓↙←→拳
↓↘→↘↓↙←拳

↓↘→↓↘→拳
↓↘→↓↘→脚

↓↘→↓↘→AC

←→A
←→B

↓蓄↑拳(可SC)
↓蓄↑脚
←蓄→拳
(空中)↓↘→脚(可SC)
→↓↘脚
回转飞猿斩 ↓↙←拳
回转飞猿斩中拳
回转飞猿斩后↓↘→脚(可SC)

→↘↓↙←→↘↓↙←拳
↓↘→↘↓↙←脚
(空中)↓↘→↓↘→拳

↓↘→↘↓↙←脚同按



→A/B
(空中)↓B

↓↙←脚(可SC)
↓↙←拳
↓蓄↑拳
狙鹫阵 ↓↓A
上式中↑C(可SC)
同上,C(可SC)
同上,D(可SC)
同上,←/→B
切换动作:A→BorB→A
猎虎阵 ↓↓B



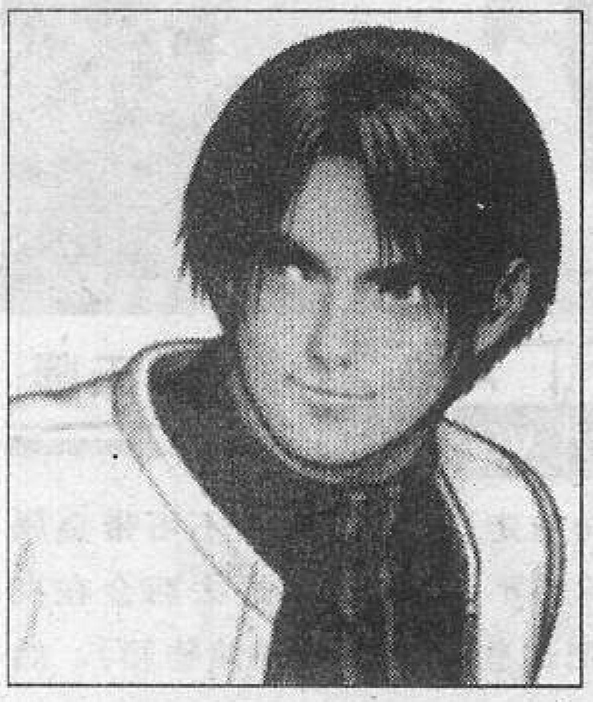
上式中↑C
同上,C(可SC)
同上,↓C(可SC)
同上,D(可SC)
同上,←/→A

↓↘→↓↘→脚
(空中)↓↘→↓↘→脚

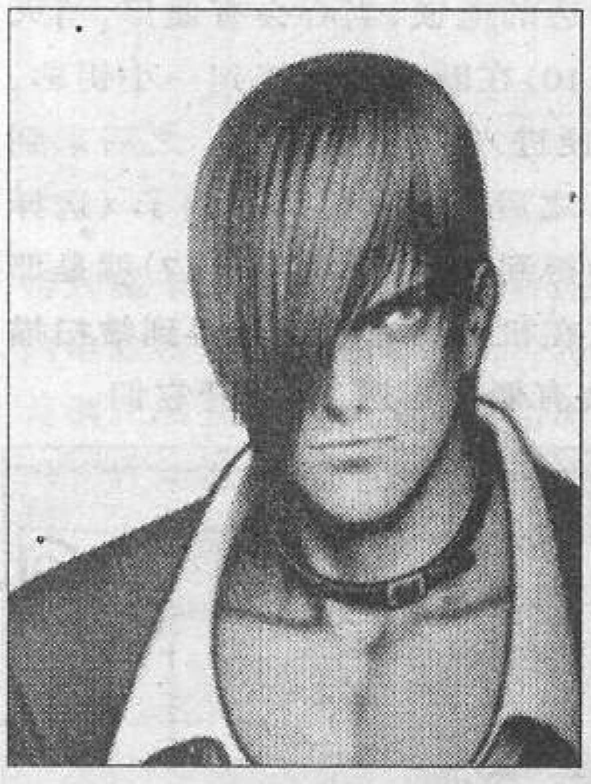
↓↘→↓↘→BD

●等PS2画面远远超过DC时(上帝不会说"等不到"了吧?),就是我买PS2之时。当然,依X盒,NGC情况而定。(石家庄 张欣佑)/天语:永远不要玩硬件。游涯感想(一句话)●一句话怎能说尽"莎木"的好。(上海虹口区沽源路 胡晓童) ●让我下决心买DC的正是某些人说移植度很差的VR3!!(83418部队)

GB 勇斗·怪兽篇(日文版卡)●在格斗场里右边有一个黑洞,外面被木桶包围,我想尽办法也进不去。(北京一位开朗的 GIRL,谢谢大家。YU JIE 61@MAIL.EAST.NET.CN)
●你不会了解我守着 DC 的每一夜。你不需安慰,更不需要理会伤了谁。(你:电软。成都大邑县 叶林)



→B
(空中)↓C
↘D
→↓↘拳(可 SC)
→↘↓↙←脚(可 SC)
←↓↙脚
荒咬↓↘→拳
荒咬中↓↘→拳
荒咬中→↘↓↙←
荒咬中脚(可 SC)
毒咬↓↘→C
毒咬中→↘↓↙←拳
毒咬中→拳
↓↘→脚·脚
↓↙←拳(可 SC)
↓↙←↙↓↘→拳
↓↘→↓↘→拳
↓↙←↙↓↘→拳同按



→A·A
→B
(空中)→B
→↓↘拳(可 SC)
↓↘→拳(可 SC)
↓↙←源(3 回可)
→↘↓↙←脚
(近距)→↘↓↙←→拳
↓↘→↘↓↙←拳
↓↘→↓↘→拳
↓↘→↘↓↙←拳同按



●①最近书上都说玩 DC 一定要配上彩监才能看到 DC 的实力,所以也想给它配一台彩监。虽然盘很贵,但不管怎样节衣缩食,离目标总是差一段距离。今向家长贷款 2000 元加之毕生积蓄 3000 元,望龙哥指点 5000 元能买什么样的彩监连音箱(SONY 品牌除外)。②DC 的电源到底用什么标准的好。③还有,据说"永恒阿卡狄亚"限定版赠送的礼品异常丰富,望龙哥告之,以免 BOSS 从中抽掉。④希望以后的杂志上都印上每个游戏是几张盘的,就算是一张也该标 GD×1。(桂林中山南路 蒋涛)

答:①请买一台显示器,飞利浦 107G 约 2180 元,再买一台 VGA BOX(可引导地板的那种"NEW VERSION"港产 VGA BOX,160 元左右),充其量再加一对有源小喇叭 180 元而已。你不迷信索尼,无妨。②当然是 300W 的,就是 300VA 的那种。两种表示是一个意思,都是大功率。③限定版一般都是大包装,有什么赠送的好东东统统在里面,量 BOSS 也抽不掉。当然,也要注意例外。④好的。

●我是 DC,7 月 1800 买之。①从第一天起,DC 游戏时可清楚听见光头移动的声音(坐在几米范围外)。比 PS 的还要大声,本人十分担心,不知什么毛病。曾自行拆开外壳观察光驱部分,发现其内的齿轮组不像 PS 那样沾有润滑油,而是干干净净的,不知是否此原因使齿轮摩擦力增加,所以光头读取信息时的移动使齿轮发出此音。②也曾尝试问 BOSS,却说 DC 的光驱不像 PS 那样有软垫在下面,而是一个盒状的设计,使声音这样大只是"盒"内的回音……③是否增加润滑油可解决问题?④DC 一般可在 D 版的煎熬下挨多久?⑤哪里可以买到 DC 的上网设备。如梦护照 3,梦眼,键盘,网卡。(广州解放南路濠畔街一焦急读者)

答:①正常。若 D 碟使光头读取频繁且声音骇人,必须坚决抛弃之。②DC 声音确实较大。③不可!④?⑤听说明年大陆架网。

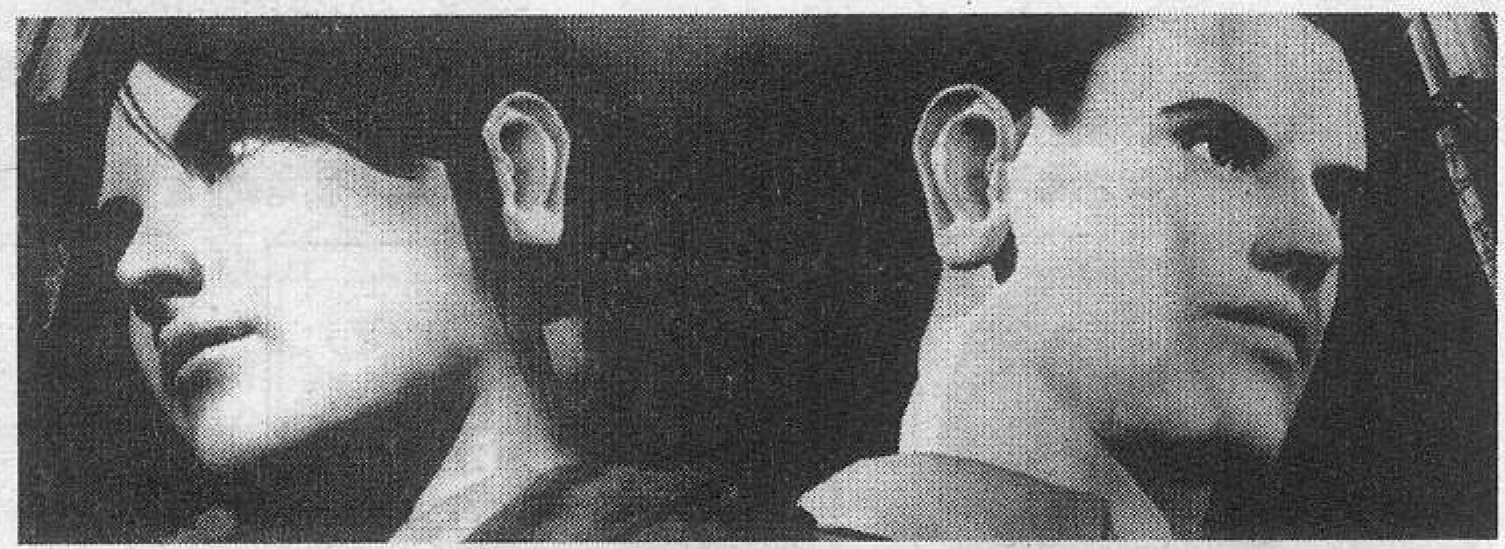
●神啊,救救我吧!本人今年 7 月 9 日买了二手白土星,如登仙境。一个月后,刚打通"骨头先生"B 面,看完篇尾后关机换上"VR2",不料光盘不转。我连换几张游戏仍是如此,折腾几日后调大功率电阻玩了一周,基本正常。再不料,悲剧发生了——一日,打开 SS 上盖调电阻,调到底部却还读不出盘,在开机的情况下,左手握着的平头起子不慎碰到了 SS 的主板上!只见火花一闪,SS、电视、电灯全部熄火。幸好家里有漏电保护装置,自动跳了总闸。我拉下开关,打开电视、SS,出现开机画面,不久后 SS 电源冒白烟,我大惊,当即拔下插头,以为是电源问题。第二天买了一个新电源,插上不久也冒白烟,我不敢再试,怀疑是 SS 主机短路了。请问是否如此?如是,有无良策起死回生,救救我吧!我的樱大战 2 还没打通呢!另希望登出 SS 光头修理、分解之类的文章。我有几位好友,都爱玩土星,请让我们心中的光环再次升起。谢谢。祝你在新的一年里有所作为,永远前进!(7、8 两月连续在电软上留名、南京武装雄狮"英雄本色"的张荣峰)

答:真可谓破罐破摔。南京作为推动中国电玩事业的重镇之一,怎会找不到一个修理土星的店家!你的 SS 短路不要紧,可是莫大电流全都注入了变压器中,难怪冒烟。再者,调光头功率之前你清洁光路否?加高光头否?盲目动手不假思索,不去送修反而去买变压器,实在是该打板子嘛!你的 SS 必须整体更换光驱部分(1? 0 元),还需找出短路原因,看是哪个部分被击穿(2? 元)。

由此可见,登一些必要的维修常识还是极其必要的。鉴于 DC 在国内的实际销售情况渐入乱境,各种陷阱相继产生,128 位机难免步 PS 的后尘,下期就要开始对 DC 光驱、手柄部分的"研究"了!非常有趣。请注意,土星作为国内的强势机种之一,杂志、商家从来就格外重视之,现正越来越得到当年不知情玩家的喜爱。

●玩了好几年的格斗游戏,才明白街霸的内含(?)远远超于格斗之王,在格斗之王系列中,永远找不到街霸给我们的那种愉快。(湘.麻阳县三中 傅海平)
●灵魂能力:即使 DC 只出了这一款 GAME,我也要把梦工场搬回家。画面太棒了。绝对是目前 3D-FTG 中的 NO.1。TTT 与生与死 2(PS2)也是白给。(唐山路北区大佬儿●那些说支持世嘉、索尼的都是屁话。真的支持就像我一样只买正版吧!请注意:从不投票的我因莎木而破例,可见莎木的优秀。(广州工业大道 冯宇)

攻略人行道



维罗尼卡(美)

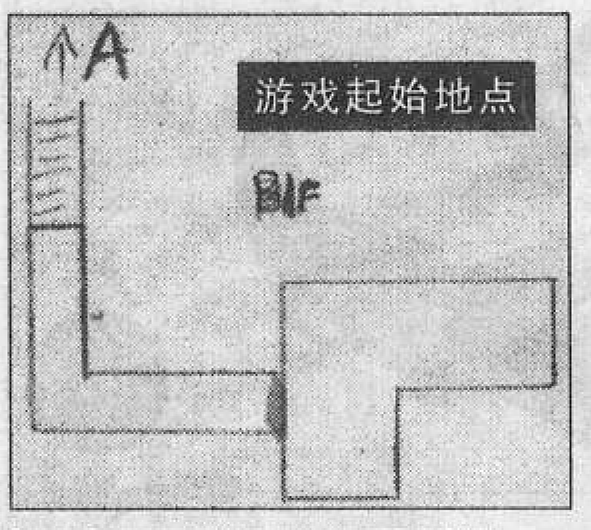
1400万销量系列,其最新作堪称良品。

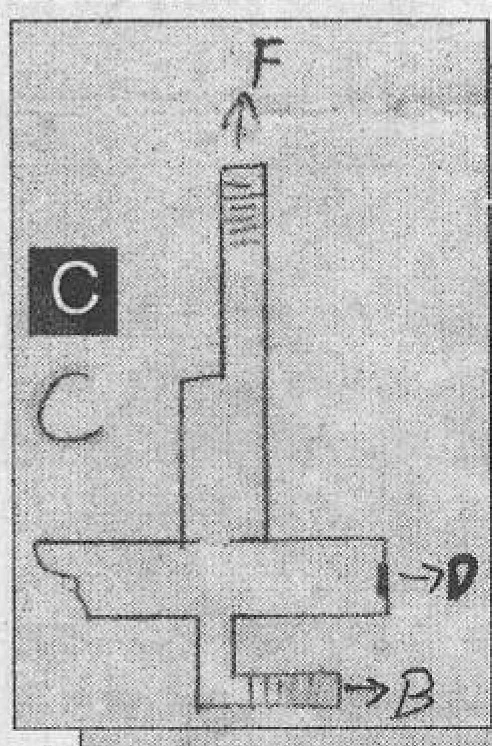
DC	日本嘉富康	AVG	责编天师
	2000年2月3日	VGA+震	

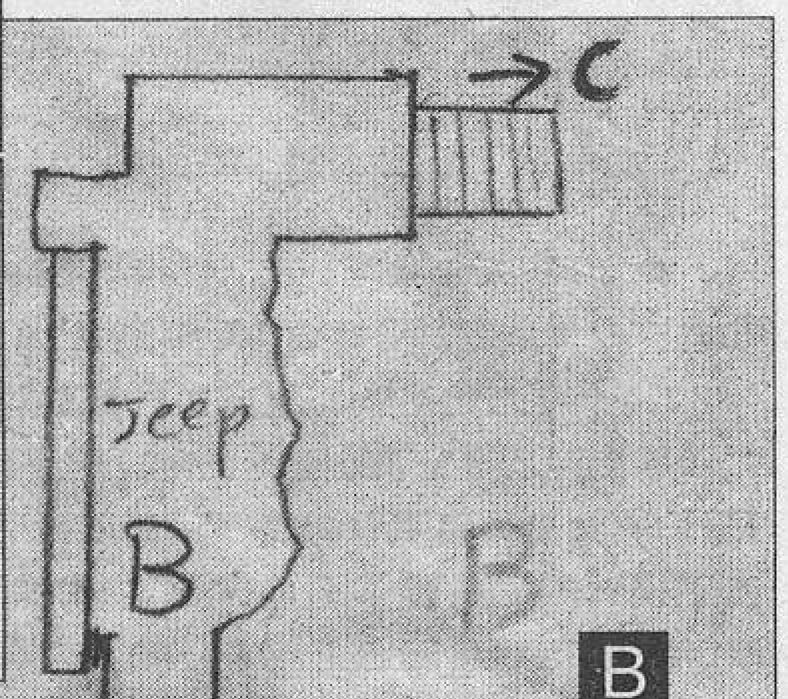
"克蕾儿"的流程

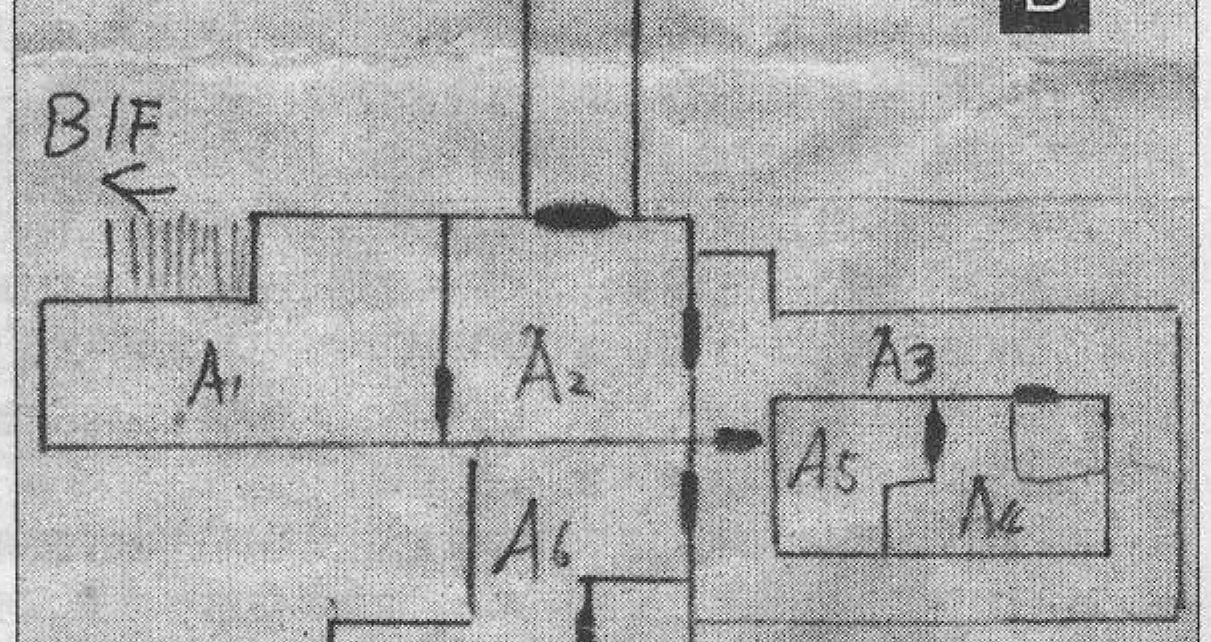
克莱尔离开RACOON CITY三个月之后,被"伞"公司押送到一个神秘小岛,并且被关放在岛内的监狱内。故事从这里开始。

克莱尔起身后点燃**打火机**(此时物品栏里只有此物),会发现狱内有一看守,对话后他会打开狱门放CLAIR出来,狱内有草药,屋内桌上有子弹和刀子(刀子很强,为节省子弹可用此刀)。出门后会发现有墨盒和打字机(最好不拣墨盒,以后还会回来)。通过通道上地面(A1)向前走会出现许多僵尸,绕过他们跑向大门,出门后会有剧情,可拣到一把枪,大门右侧死尸上有子弹(A2)。之后继续向前走出门,来到(A3)向前走上木台,(木台尽头有草药),之后进门(A4)这里有三个僵尸,木柜上有子弹,走到拐角处墙上有监狱地图,然后进(A5),床上有文件,向右拐拣子弹会有僵尸从门内进来,消灭他后从它身上可得到**双枪**(不可浪费),这时还会有僵尸向你逼近。走到里面浴室,最里面的喷头下有子弹。完成后出屋。来到(A6)向前走进(A7),此屋不可带金属物品,会提示你把物品放入箱中(此箱不是道具箱)进去后会在桌上找到火焰弹还有血瓶(不要忘记把这些放进附近的储物箱)。然后进入(A8),会有剧情看见STEVE。对话后STEVE离去,此屋桌上有文件,墨盒,打开电脑下的抽屉会得到一块有**鹰图案的金牌**。此屋里有一扇门打开旁边的开关,发现此门已被另一边的箱子挤住。回到(A7)桌子旁的机器上使用刚得到的金牌。然后出门,别忘了取物品。出门后来到(A9)打开门边的电锁,当心会有僵尸,消灭后会在(A9)找到**灭火器**,然后进(A10)在断头台下拣到一小钥匙,用来开(A3)中的小门,这样可以方便进入(A6)和(A2)。之后来到(A1)用灭火器灭火后,得到**箱子**,之后在物品栏调查箱子(选择CHECK),旋转到有开关的面打开会得到一份**文件**。去(A7)就是那个不许带金属物品的屋,将文件放在机器的右部,会得到**被扫描过的金牌**(HAWK EMBLEM),这是会有僵尸走进来,躲开它们。

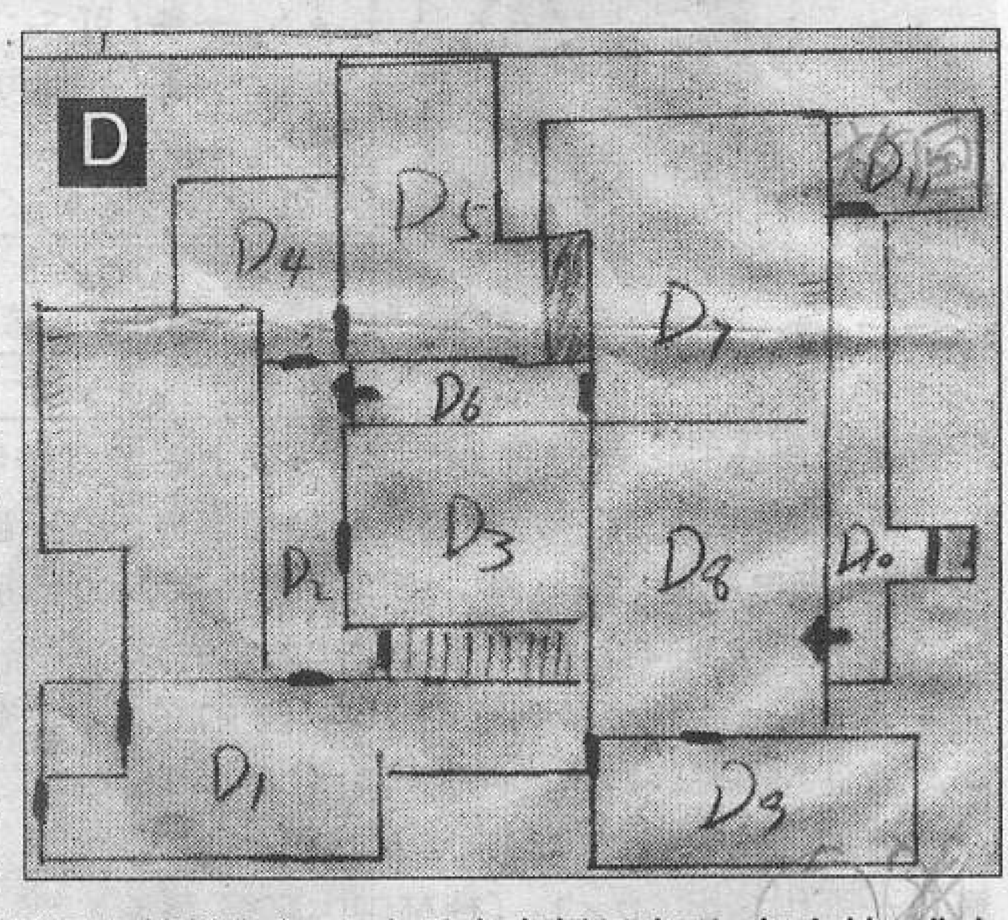


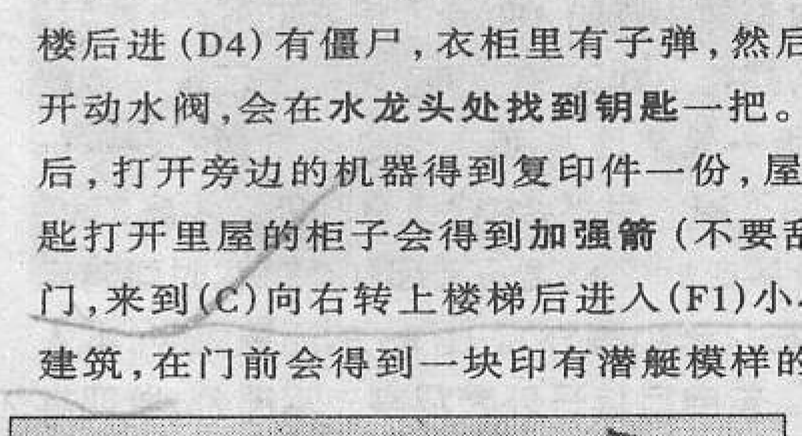




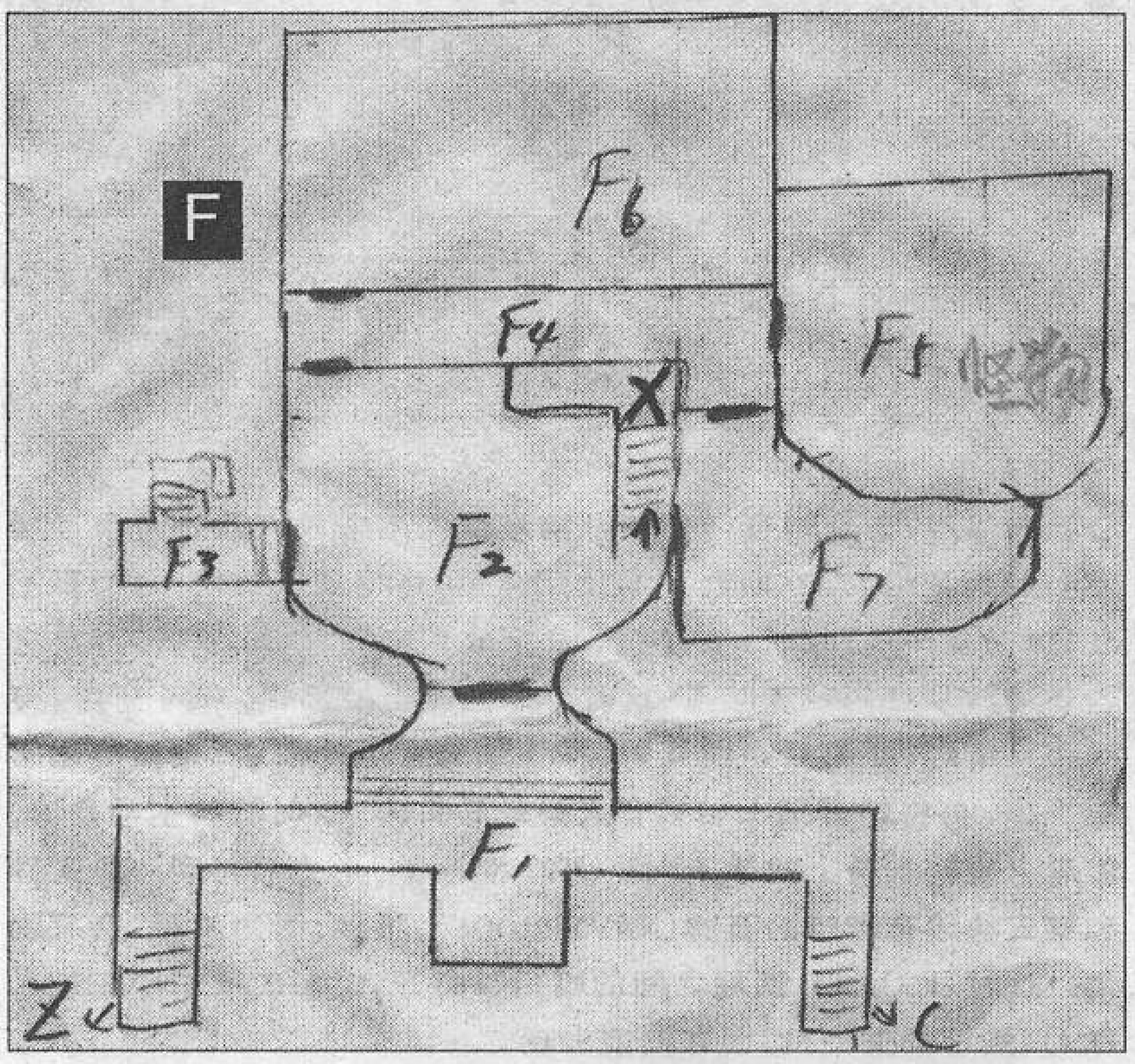


出门后回到(A2)用金牌打开**印有鹰图案的门**(B),不用怕没有僵尸,在这里有一辆毁坏的吉普车,车上有子弹。在这边有两盆草药。之后推箱子,小心被火烧,过箱子后上铁梯(C),上去后会有僵尸出现,朝右转,进小门。来到(D1)有狗出现,进(D2),椅子上有红草药,电话机旁有子弹。之后上楼进到(E9)桌上的**弩**,查看旁边的门会有剧情发生,下楼后进(D4)有僵尸,衣柜里有子弹,然后进浴室(D5)下到浴池里开动水阀,会在**水龙头处找到钥匙**一把。然后去(D3)有僵尸,消灭后,打开旁边的机器得到复印件一份,屋内有子弹,用刚得到的钥匙打开里屋的柜子会得到**加强箭**(不要乱用,注意节约)。然后出门,来到(C)向右转上楼梯后进入(F1)小心有狗。这里有一幢欧式建筑,在门前会得到一块印有潜艇模样的**石块**(NAVYPROOF)在进大门前会在门前检到草药。进到(F2)后会有僵尸,厅内桌上有子弹,文件,还有楼梯旁的电脑(密码:NTC0394)。进入(F3),里边有蝙蝠,瓷盆上有血瓶,地上有**箱子**。出门后上楼进入(X1)这回可以放心了,可以存盘存物品,走进屋子拐角处,推箱子会

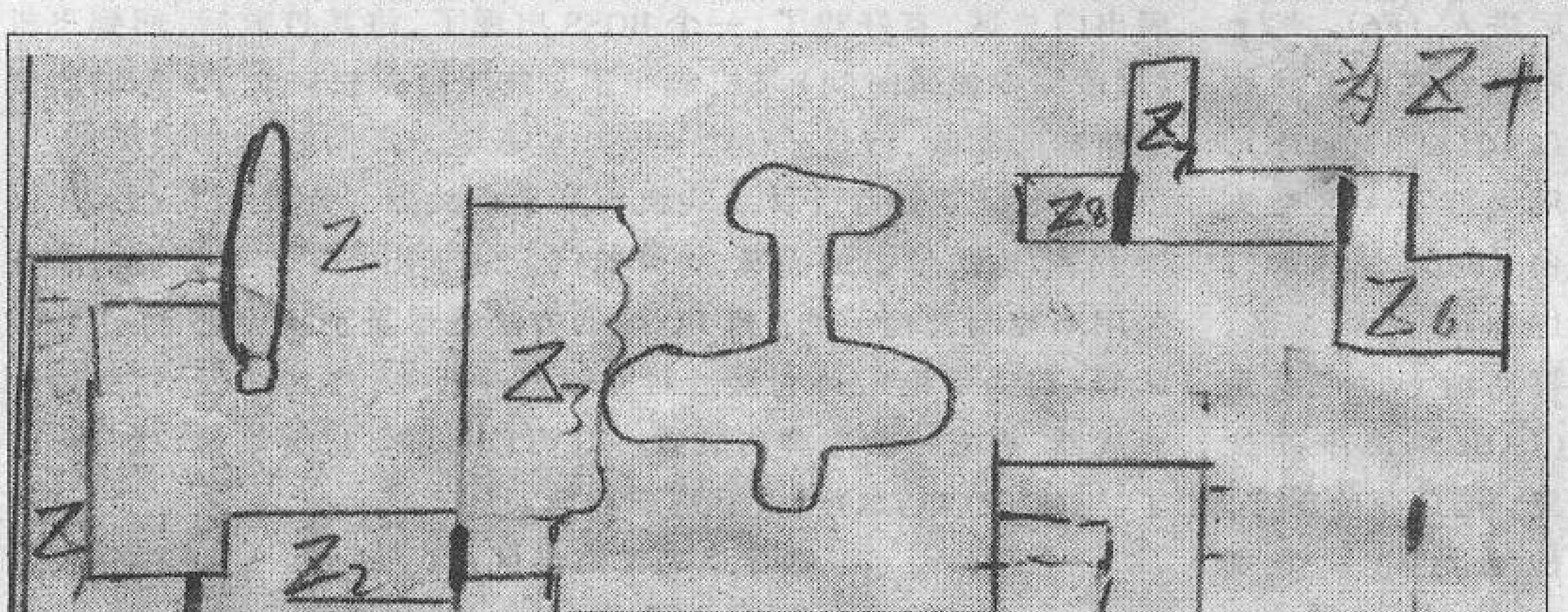




●生化危机系列真正最讲究剧情,嘉富康的大师风采全在其中。大家必须下大力气搞清每一位登场角色之间的关系。如果可能应买齐主机。
●格2:玩1代时心里无比激动,玩2代时激动无比!(北京顺义 李峰)/最近大量DC玩家投票表达对GA公司的高度感谢之情。

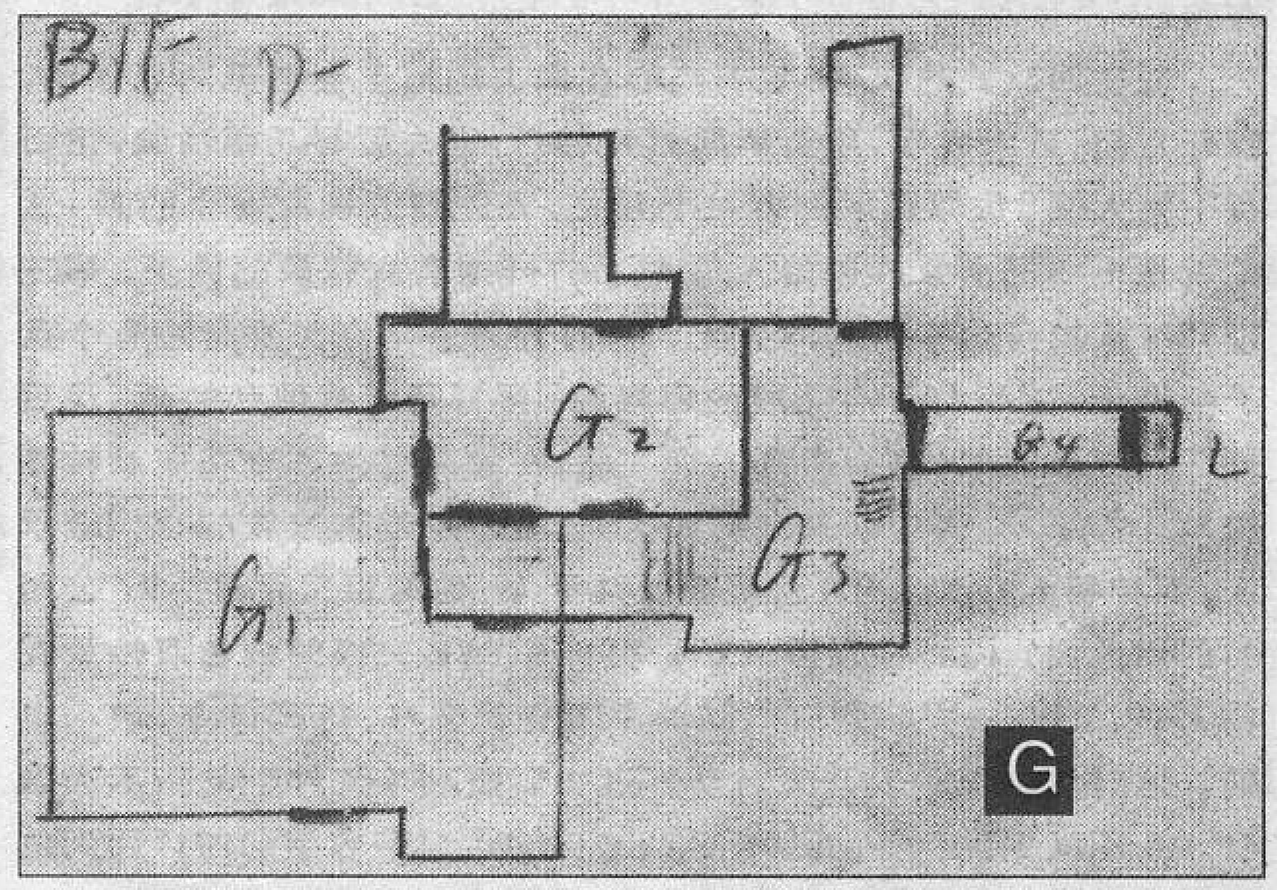


得到**磁卡**。在物品栏内查看此卡，转过后会看见密码，此密码为厅内电脑密码。打开电脑后可进入（F4）小心僵尸，进入（F5）内有怪兽消灭后查看蚂蚁道具，会有一段动画，看过后密门打开进去后得到**方向舵**，然后出屋，去大厅，在打开大厅门时听见 STEVE 喊声，立刻回刚才的屋子，发现 STEVE 被关在密门里，这是启动密门旁的机关，选择 C，E 即可救出 STEVE。再回到大厅时，有剧情发生。出门后向右转下楼梯来到水边，此地有子弹。使用刚得到的方



向舵，上潜艇，内有**包裹**可以将物品栏增加到十个，开动潜艇到岸后进入（Z2）有僵尸，子弹，这时进右边的门，过通道后来到（Z5）上升降梯，启动机器用机器手将挡住开关的箱子夹走，下升降梯，打开开关，会有僵尸围来，消灭后可在箱子上得到**磁卡一张**（BIOHAZARDCARD），然后回到（D 区）当心打开（D1）门时有大虫子出现。快速跑进（D2）用磁卡打开（D6）进入（D7）会有剧情发生，有人对你射击，这时赶快上楼梯（E3）这时刚才向你射击的神秘人通过喇叭对你说话。此屋有子弹。之后进入（E4）可以存盘和放物品，椅子上有**给看守者的药**（别忘带着），还可得到草药。进入（E5）出门后向右拐拣到**双枪**，并看见下边箱上有子弹，这是会有怪物出现，可使用加强弩攻击，消灭后下楼进入刚打开的门（G1），又会有一只怪物出现，不用担心，这是剧情，STEVE 会漂亮的消灭它，之后他与 CLAIR 交换了双枪。

这时开始使用 STEVE 行动，进门（G2）后消灭僵尸，进入（G3）利用油桶炸死僵尸，到（G4）后上升降梯，会遇见 CLAIR（E6）二人进入（E7），向右转会突然掉到一层（D8），这时会有剧情，一个胖僵尸向 STEVE 走来，突然它转向 CLAIR，这时 STEVE 大喊"FATHER"（父亲）开枪打死已变成僵尸的父亲。这时使用 CLAIR 进入旁边的



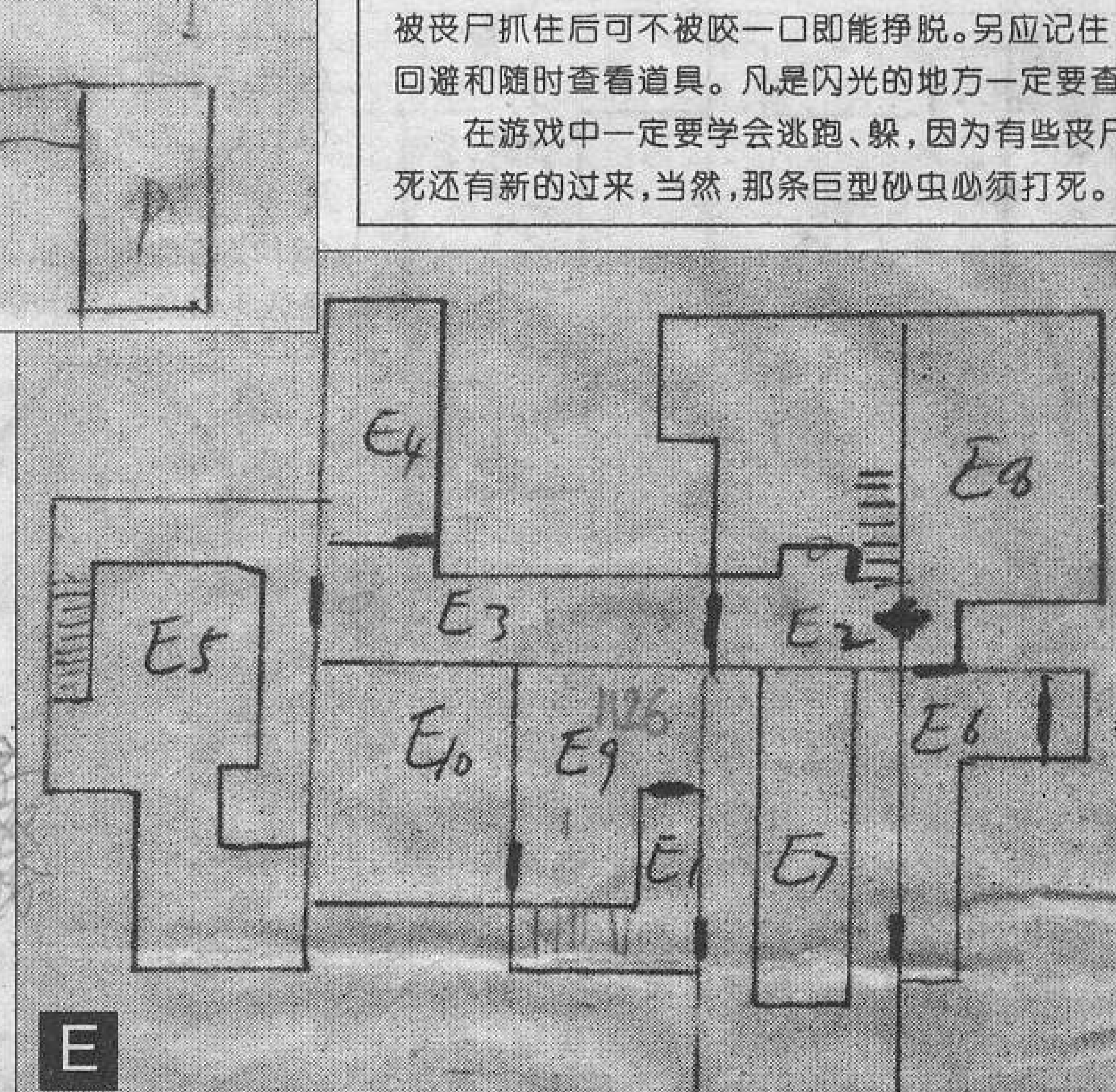
小门（D10），来到（D11）这个屋子里可以存盘，并可得到一个印有**鹰图案的石牌**（EAGLE PLATE）将其放在遇到向你射击的神秘人处（E2），可得到磁卡（EMBLEM CARD）可以打开（D2）被关上的电门。{现在可以去（E6）坐升降梯去（G 区），在（G2）打开铁栅栏门，可得到一把**榴弹枪**。}现在回到一层升降梯，上二楼进入（E8）可得到**第二块印有潜艇的石块**（NAV－YPROOF），然后用大玻璃窗前的望远镜看另一间屋内的画，记下画左下角的号码（1126），回到一层 D 区，进入（D2）用磁卡打开（E1）的电子门上二楼进入拣到弩的屋

在生 2 中，克蕾儿为了找哥哥来到浣熊市（RACCOON CITY），正巧与里昂碰上。不过这时当地已经成为丧尸大本营……两人虽侥幸逃出，但克蕾儿还是没有克里斯的消息。

三个月后，克蕾儿再次为了找哥哥（妹妹找哥泪花流！？）而潜入巴黎安布雷拉公司，不幸被捕且被送入某小岛……

本作有几个与以往不同之处。比如：左轮和小刀比较强力，能够获得动作游戏的快感。亦可当场使用草药。开门时加入心跳和震动等等。尤其注意，本作被丧尸抓住后可不被咬一口即能挣脱。另应记住 180 回避和随时查看道具。凡是闪光的地方一定要查。

在游戏中一定要学会逃跑、躲，因为有些丧尸打死还有新的过来，当然，那条巨型砂虫必须打死。



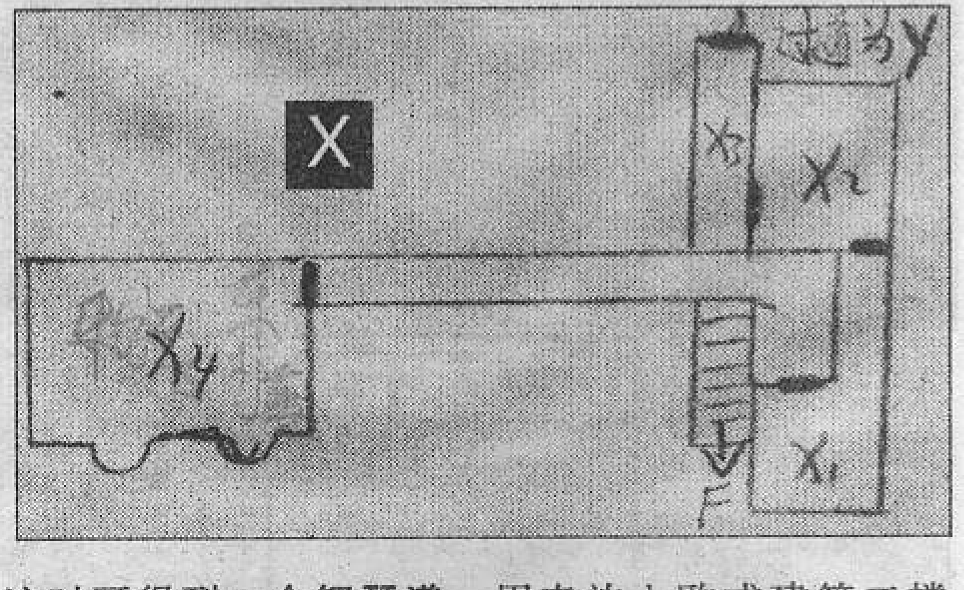
●维罗尼卡的 HUNTER、ZOMBIE、BANDERSNATCH、TYRANT 都不够可爱，有点可爱的是 GULP WORM。这些家伙可不就成了克蕾儿、克里斯、迪卡普里奥的"伴侣"吗？如果朋友们能够使用彩显来玩这游戏，必将使恐怖感"再上层楼"，从而发自内心地为黑色幽默大师"嘉富康"鼓掌、喝彩。

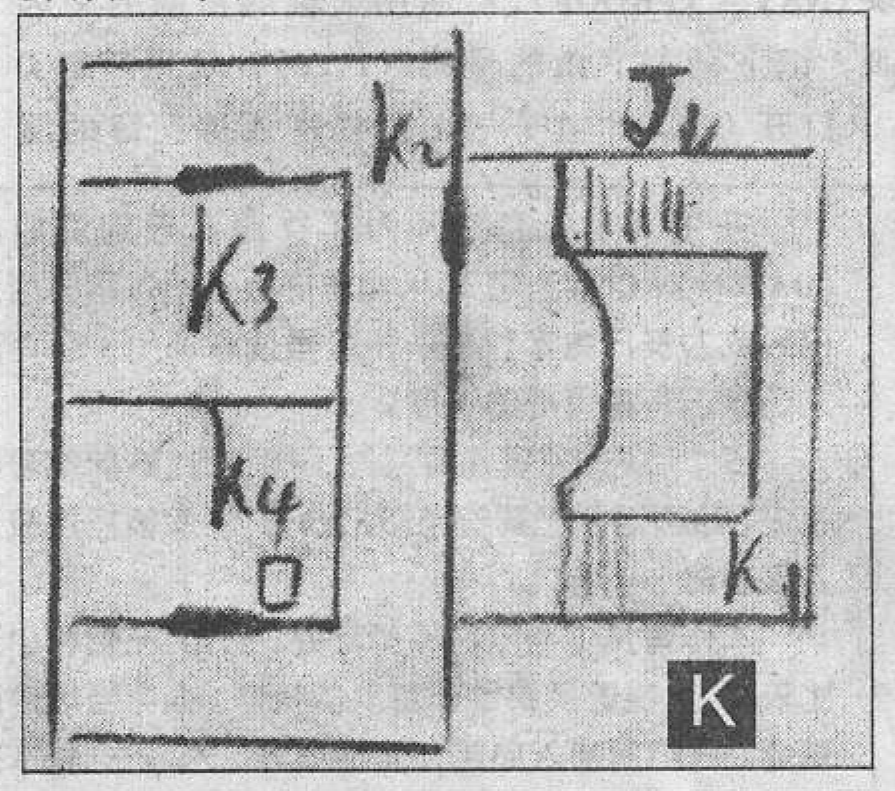
●世嘉＝创意，PS＝垃圾桶＋烟灰缸，任天堂＝托儿所，微软＝｜♀，电软＝手柄。（江苏武进市 唐建松）
天：该读者投了以下几个游戏，土星樱大战2，PS生3，FC的小蜜蜂和90坦克，DC的拉力2。

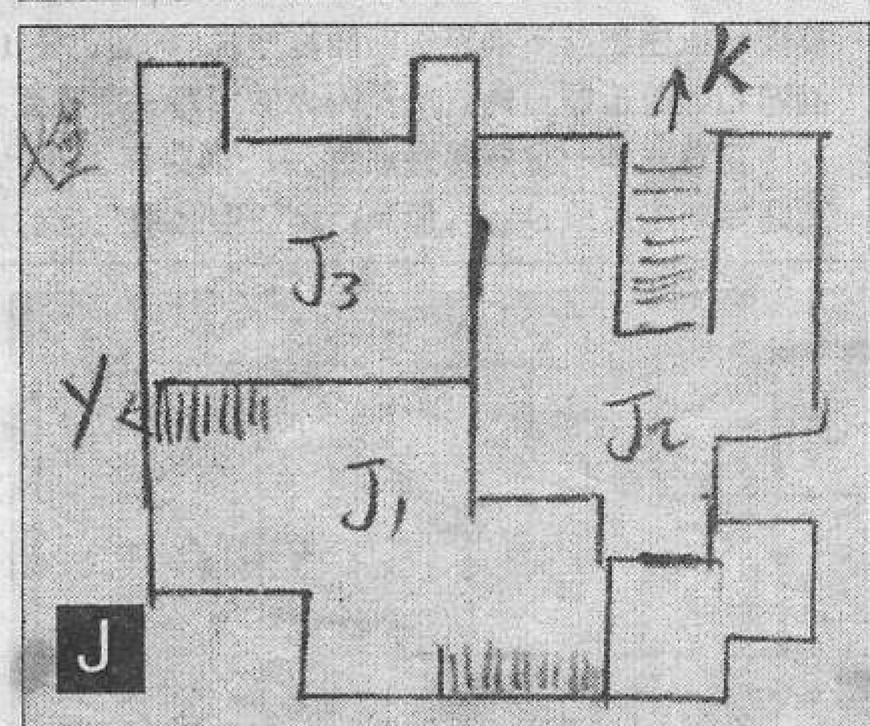
子，打开旁边的密码门（1126）进去后取下**印有密码的画**，立刻下楼，因为有时间限制。这时会有一些带电的生物进攻你。逃离之后回到（D11）将刚取下的画放在另一个画框内，现在可以得到**金钥匙**，用来打开欧式建筑一层的（F7）。在回到（D10），进入（D9）当心有狗。

现在回欧式建筑（F区）当心在回去的道上会遇见两只怪物，躲开它们，进入大厅，用金钥匙打开（F7），进去后有几幅油画，正面有一幅大画，每幅画下都有一个开关，首先打开画有女士的画（这位就是维罗尼卡家族创始人），然后打开抱有双胞胎的男士，第三打开红头发身边有茶具的男士，再打开另一个红头发身边有个盘子的男士，之后打开有花瓶的那幅画，再打开带有烛台的画，最后打开那幅最大的画。会得到一个花瓶，在物品栏内调查花瓶旋转到瓶口，执行，会得到一只**红蚂蚁**。（这是维罗尼卡家族的历代继承人，而神秘人（ALFRED）就是现任继承人，他的祖父就是“伞”公司的创始人。）回到存盘屋（X1）用和STEVE交换的**金色双枪**放在（X2）的门上，进去后到有电脑的桌上查看文件，得到口令，启动电脑，这时木柜上的表开关启动，过去后按刚才文件上的指示去做（1:left right 2:left 3:right 4:right right right）记下数字（1971）回到电脑输入此密码，会打开暗门，这时怪物出现。

进入暗门走过通道会来到一个恐怖阴森的古堡，还会听见女巫的尖笑声，上古堡后又会出现两只怪物，尽量躲开它们，上楼进门（J2）后会有蝙蝠，里边的屋内有怪物，可用打火机点燃炉子，有子弹和墨盒。上楼后可在过道处（K1）拣到血瓶和子弹。进入（K2）会有僵尸，来到（K3）打开**音乐盒**可得到银钥匙（SILVER KEY）用来打开厅内（F6）和二楼（X4）的门，回去后进入（F6），地上有块发亮的盾状物（EAGLE PLATE），用来打开A区断头台（A10）屋内的门（A11）。回到A区，再回地下（也就是CLAIR刚出来的位置，把药瓶给看守，他会给你一个别针。用来打开拣到的箱子。之后来到（A11）这后有僵尸，可向左转进入（A12）箱内有血瓶，进入（A13），这时床上的尸袋开始动了起来，进屋后有僵尸，可以得到子弹和箱子（调查箱子之后用别针打开会得到**手枪加强部件**），出屋后听见啃尸体的声音，向前走会见到袋中的医生正在啃床上的尸体，见CLAIR过来起身就来攻击，消灭它们后从医生身上得到眼球，放进里面小屋内的人体模型上，会打开暗门，下楼后（H1）有蝙蝠，来到（H2）有僵尸躲开它们进入（H3），取下武士身上的宝剑，屋中间的石像会升起，这时会有毒气发出而且出不去屋，立刻推石像，武士会转过身，再将宝剑插回去（立刻后退，当心会有僵尸），这时可得到一个**钢琴谱**，用来放入欧式建筑二楼（X4）的钢琴内。现在回到（X4）使用琴谱，将得到**蓝蚂蚁**。这时带上红蚂蚁，蓝蚂蚁回到古堡，进入（K3）放入蓝蚂蚁，取下**唱盘**，再进入（K4）放入红蚂蚁和唱盘，这时可以上床上的楼梯，来到M层，得到一只**蜻蜓**，在物品栏内调查，按下蜻蜓背上的按钮，蜻蜓的翅膀被折掉，再将蜻蜓插入墙刻有**大蚂蚁的头部**，这时旋转木马启动，然后上旋转木马上的梯子，到（M2）推箱子，上去后得到一份文件和**第三块印有潜艇的石牌**（NAVYPROOF），下楼，回到K层，会有剧情。这时（K3）（K4）两屋之间的暗门被打开，CLAIR和STEVE进入（K4），然后调查唱机，会有剧情出现。





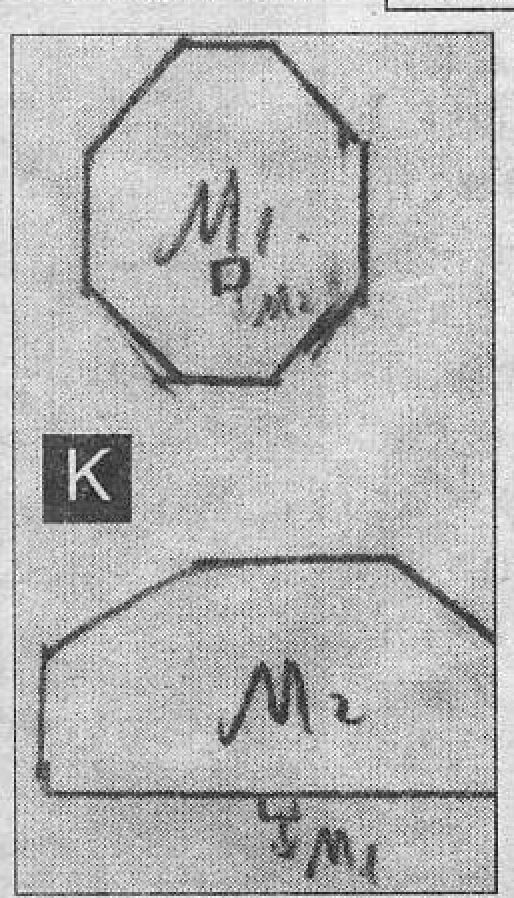


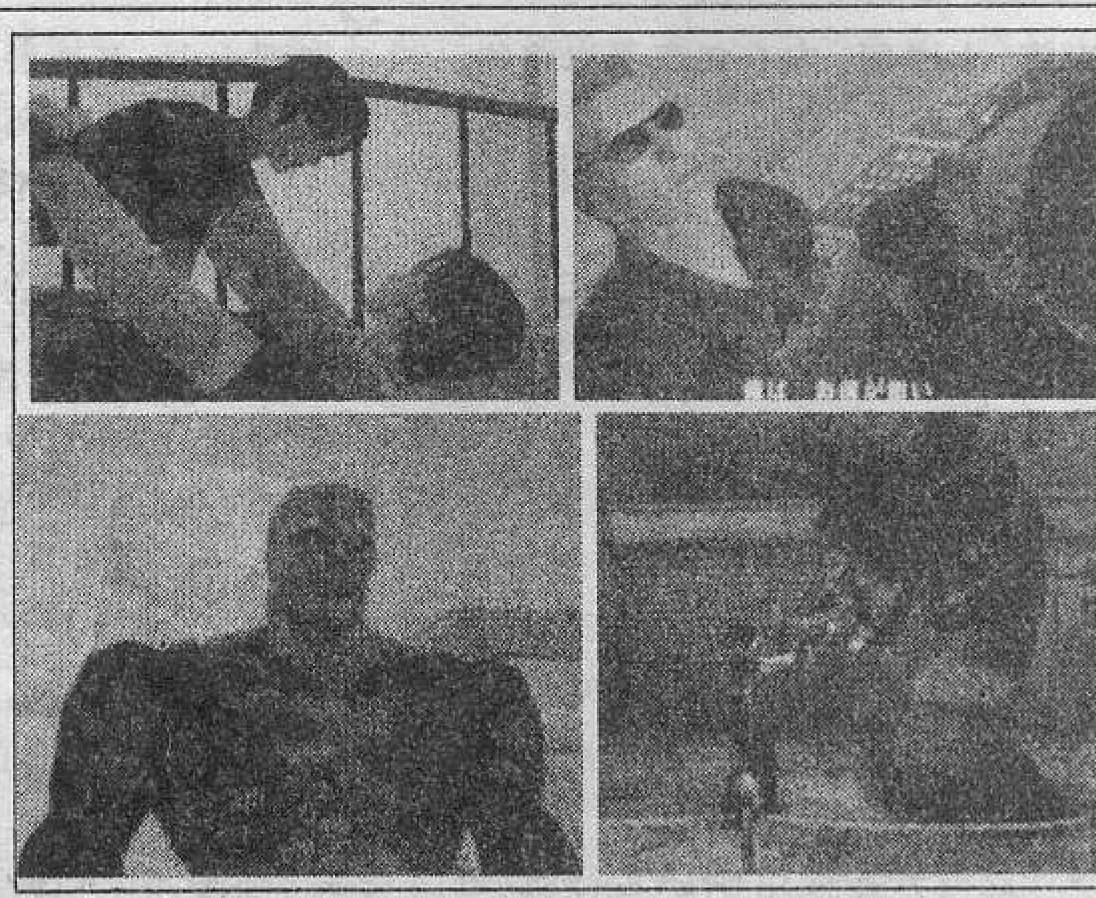
现在带上三块石牌（NAVYPROOF），马上回到潜艇，到岸后进入（Z3），放在模子里启动，这时STEVE和CLAIR上了一架运输机，可是飞机被东西挡住了无法起飞，在飞机上得到一个**拉杆**，带着它去（Z5）上升降梯，到（Z6）用拉杆，铁桥会被吊上来，过桥后进入（Z7）在特种兵身上拣到一把**钥匙**，柜子里有血瓶。回到一层（Z5）打开升降梯旁的门，进入后将箱子推好。带上最佳武器（最好不要使用加强弩）进入被箱子挡住的门，5.4.3.2.1.……倒记时。上去后出门C区，有好戏了，一个BOSS出现了，将其打败后，回到飞机（这段路要抓紧时间）飞机起飞了。终于可以松口气了，可以欣赏到精彩的动画，可是……

神秘人又追了上来，飞机突然出现故障，危机之下CLAIR又要上了，这次带上加强弩，打开舱门。终于出现了。在你身边有开关用来控制弹箱子的。打BOSS的方法是尽量别接近它，先用较差武器（自动手枪），待它接近时立刻打开开关，将其弹远，再换远距离武器，周旋一会后弹射装置一好可以再弹。机会难得，就看你的了。（GOOD LUCK）过去后别忘存盘。

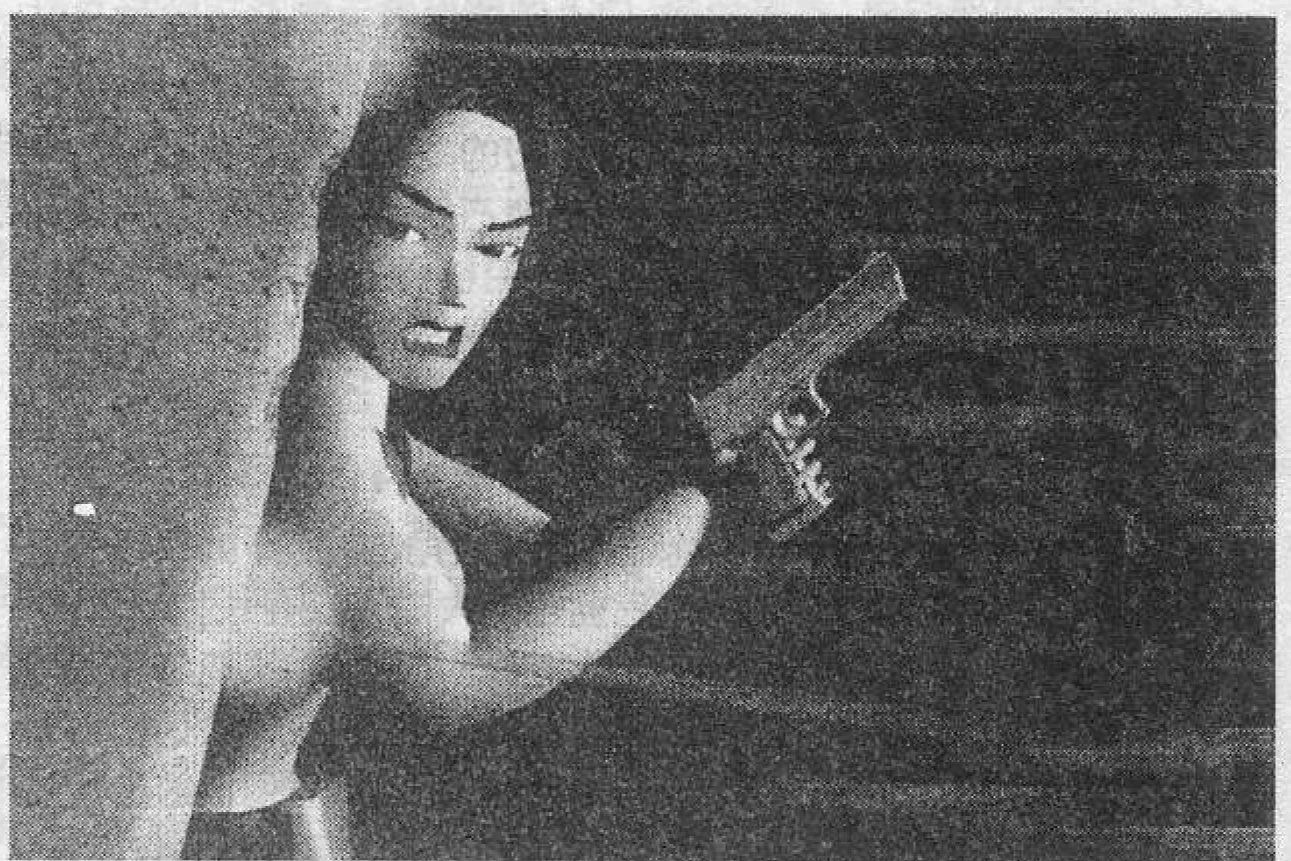
●秦皇岛市海港区东山街61－3－1，066002
作者：石月光、洪岩松、王立峰/稿件打印：马骥

天语：不客气地讲，DC上像维罗尼卡这样的游戏还有很多。DC玩友无不“以游戏为本”。因此，大家是可以投稿给“责编天师”的（“攻略”或“研究所”均可，以稍微大一点的信封寄来），稿费一律从优。这次之所以采用投稿，也是因为读者写得更简洁明快，利于刊登。想投稿的朋友文字必洗炼。本作小说攻略将在电软姊妹志《游戏批评》刊登。





●我市卞文东老兄上榜，乃西双版纳之光荣也！我对维罗尼卡的评价是，如果可能，真想成为斯蒂夫。虽死无憾。（云南省景洪市 王黎）
●打工四个月（每晚6点至凌晨2点），终于挣钱买了DC。没错，就是因为维罗尼卡，四个月的晚上我天天打工。（绍兴 姚恩华）



盗墓者 4

在玩家眼中，劳拉永远是一位机智、坚强、性感的女性。同样在她的身边又永远有着那么多离奇的故事、永远有着那么多另人费解的迷团和凶险的陷阱。

在本次的"最终启示"当中，相信新增的动作、武器与搭载工具一定让古墓派的高手们大呼过瘾，重重危机也正等着你，赶快和劳拉一起踏上征程吧？ 文:江永棉/责编:SSHEPP

PS	厂商:CAPCOM	类型:AVG
	发售日:2000 年 7 月 19 日	

罗拉突然接到博士的通知，原来在南美，一千多年前曾有邪灵王杀人无数，后来经各部落联合半之打败并封印起来，但一群野心家却正在打这邪灵王的主意。为阻止他们，罗拉再次展开冒险。

基本操作:

↑	向上爬行/跳跃	B＋方向	奔跑
←/→	左右移动	B＋↑	拾取道具
A	决定/使用武器/开动机关	B＋↓	前跳
B	取消/抓着(平台、树藤)等	奔跑中↑	大跳跃
SELECT	取出武器	↙/↘	向左/右翻滚(以躲闪机关)
START	轻按进入道具栏，按紧可移动画面观察附近地形		

TEMPLE A:

罗拉来到 PILLARS 的庙宇，在这里可先熟习一下游戏的操作。一直右行，到达一闪着蓝光的传送点，罗拉便会与 QUAXET 会面。在巨人石像的右侧有一梯子，爬上去后按 B＋反方向可作后空翻，来到另一个传送点。

传送点的另一端原来是古代世界。这里的恶魔对这位不速之客非常不满，并警告不要再前行。罗拉想了想便回到左边先作记录再前行。前进中发现一堆断台，跳至第三个断台时可爬上梯子，再越过四个断台(罗拉跳过后会自动破坏)到达第二梯子。跳至右边位置会得到"炸药"，但需小心蝎子。用炸药打开障碍继续前进，到达平台边缘时要小心机关射出的利箭。超过机关后，向左一直走会遇到蝙蝠和蝎子，以及另一个记录点。继续前行，途中可发现地上有三块灰色的石头，当经过后便会碎裂。沿梯子下来。先干掉蝎子再开动机关。左行不远，又是一梯子，下去后干掉蝙蝠，在一台阶可找到"小药包"。

向左继续前进，爬上一个小平台，另一端有大蛇。再向左前进须留心从天而降的石头，回程时要用大跳跃通过。爬上一高台，该处有"大药包"及"炸药"。返回下层向左走一段路，拉下墙上的机关。从原路返回(途中蓝色那段路需跳过)，来到一梯子前，用炸药炸开障碍前进。沿梯子下去，再从斜坡滑下一小段，到平地时马上拔枪干掉面前的蛇。前面有机关不断放箭，只要不跳起便无问题。向右前进，经过一组编成三角形的石像头，须小心利箭，当到达梯子前箭就不会再射，可放心上行。到楼梯顶部，拉下机关，返回刚才的位置，发现上面的断台消失，可爬上去。继续前行，翻过两道梯子，配合跳跃来到第三道梯子，继续向上爬到平台另一端，跳下去往回跑，在断路的位置跌入水中，过关。

TEMPLE B:

当罗拉拿到钥匙后，定要找到相应的门才能开启。折返原路(小心途中的尖刺)来到暗门旁，经过后可以来到一房间。这里有一上锁的门(地图右下角)，由于没有直接到达的路，罗拉只好绕道而行。

向左走直至出现梯子(小心利箭)爬上去。在梯子上方继续右行，然后抓着顶部的树藤(跳起按紧 B 不放)到一很窄的石柜前。转身，再次攀着顶部至尽头，落到一断台处。这时必须从断台间跳过去。在顶部向左行，发现第一个石柜时停下。干掉蝙蝠后，利用石头跳上断台，但最后一跳不能失误，否则罗拉会葬身尖刺丛中。

要过关，须想办法向下走，开启那扇上锁的门。从楼梯往下，左行，再翻过两个平台。到第二个平台时，向下看会发现利箭自右向左射出。跳下后向右翻滚，直到碰到墙壁为止，然后马上拔枪杀蝎子。收起枪向左翻滚，离开机关攻击范围。回头面向右边，抓着平台边缘跳到下层，解决大蛇后继续前进。一直以滚动通过下层的桥，到边时往下跳。该处有一梯子通往另一层，但有机关阻碍，必须先行破解。用左边的梯子到达下层，拾起草堆中的"大药包"，再扳动墙上机关，返回后可见新的通道。

沿楼梯下去，杀死大蛇跳到右边平台，再解决另一大蛇，可得到"小药包"及"炸药"。回到楼梯的位置，然后跳至右边一位置较低的平台。着地后解决蝎子，开启机关打开楼梯下那扇蓝色的门。折返楼梯位置，跳到地面时小心右边的蝙蝠。然后来到右边位置的一平台上，跳下后拔枪干掉蝎子，慢步走至布满尖刺的石台边缘，以大跳跃通过后，再拔枪收拾蝎子。右行不久，就是那扇上锁的门。用钥匙打开，便可到达下一关。

TEMPLE C:

用钥匙打开前面的闸门，来到一黑暗的通道。尽头分别有红、黄、蓝三扇门。现时玩家手上应该已有蓝、黄两个把手，接下来的就是要找红色把手。

由缺口落下，向右走再跳往下层。继续右行再下滑到平地，向左走会到达石桥。用炸药破坏后，跳到另一端，再沿梯子往下走。右行，至一断台边缘(小心利箭)，躲过攻击后到达下层向左滚动离开利箭攻击范围。左行再上行，越过一些房间后会发现其中一间有一把钥匙，但需要解开机关。左边墙上有一梯子，爬至顶部攀着顶部至右边尽头落下。启动机关后，按原路返回刚才的房间取得钥匙。

回到右边，越过尖刺，直至遇到两个发射利箭的机关，就会发现收藏钥匙的地方。沿左边边缘向上爬，到达梯子前。沿梯子到尽头，往右跳，着地后拔枪，把大蛇逐一引出消灭。爬到另一边缘，跳过裂缝后发现炸药。解决蝎子后，跳到下层，用身上的钥匙开门。继续前行，跳起攀着顶部，到达另一边可发现墙上的机关。启动机关，可找到红色把手，下层不远处藏有子弹。

跳至下层来到石柜前，向左轻跳前进。到最后石柜时，解决蝎子，顺利到达下层取得红色把手。沿路返回，攀着顶部回到左边。爬上去回到隧道附近，翻滚过去直至发现记录点。继续左行，越过裂缝，到达悬空石头左边的楼梯。楼梯到达顶部，右行，启动机关令障碍移开，跳至左边可爬上到上一层，到达最初红黄蓝三扇门处，将把手分别使用到对应的门上。

经过一段故事解说，罗拉面前出现三扇门，左行，下滑不远到一大庙宇前，面对石像按 A 即可过关。

ROYAL TOMBS A

进入一扇红色门后，跑向右将蝙蝠与木乃伊解决，顺道取走地上的子弹和"小药包"。沿楼梯下行，贴着平台边缘走到左边，解决蝎子后，再越过地面的尖刺。爬上楼梯，跳至右边楼梯处。在顶部跳过缺口解决木乃伊后开启墙上的机关。跳至另一边再启动另一个机关，翻滚向右取得 SKELETON 钥匙。

返回缺口右边的楼梯，躲过利箭及用后空翻跳到左边平台边缘。滑向左，然后向右越过两个斜坡。到地面时要尽快启动墙上的两个机关。再右行，经过两扇升起的闸门，可得到"大药包"。这里有些巫师在石墙另一边，假如身上有 HEAVY BULLETS 的话可轻松灭之。右行会发现另一机关，启动后会令地面露出一缺口。

沿缺口下行，到达下层。左行，爬上去后取得地上的"大药包"继续左行。跳下去可先记录。然后左行至绿色骷髅处，调查后可得到一些杖的碎片，杀死巫师后，站在骷髅前按左可得到杖。继续左行，爬上平台边缘，解决掉一大堆蝙蝠、蝎子、木乃伊和骷髅战士后，来到一平台处，另一边可见到巫师，幸而这灰石墙将他的攻击挡住了。拔出枪后，跳下平台，左行此尽头（假如此时←＋B 同按的话，罗拉会后空翻着地而面对巫师）。杀死巫师后，启动墙上机关，进入后便可过关。

ROYAL TOMBS B：

首先来到蓝色门前的地上缺口处，沿着那里的斜坡下滑。到达尽头前跳起就会来到一小平台，拾起地上的"大药包"继续沿右边向下滑。跳下去后左行到达石桥前，快步走过令它碎裂，跳下去，启动机关后可先记录一下。

左行，爬上一短梯，再攀到上面的平台，到达另一楼梯，再向上爬。途中有很多发射利箭的机关，所以动作要快。到顶后，跳至左边平台，可得到金钥匙，然后用枪射击顶部机关。越过新出现的缺口，左行后再射击另一个顶部的机关。返回楼梯处，爬上去后跳至右边的平台。使用金色钥匙打开上了锁的门，令石台向右伸延。走过石台，跳上左边的平台，启动头顶上的机关把手，再启动另一边的机关把手会出现秘道，用枪打碎石块后便可下行。

一直下行，直到到达下面的石块。跳到地上缺口另一边，沿楼梯继续下行。然后右行不远发现机关把手，继续右行，用翻滚通过一段窄道，发现楼梯后上行，跳至右边的平台后右行，启开机关把手，令地面的地板打开。沿缺口往下爬，再启动另一个机关，可取得 ALTAR 钥匙。返回至窄道，通过后再爬到机关把手上方的平台。继续左行，发现另一个缺口。沿缺口往下爬，到达一扇绿色大门前。通过后，跳至左边的一平台上，右行，再用 ALTAR 钥匙打开机关，可得到另一个杖之碎片。走到房间右边，启动墙上机关令楼梯向上伸延，上行至顶部，跳至右边平台，走过通道。爬离房间之外，一直右行，通过那扇蓝色的门即可过关。

ROYAL TOMBS C：

大堂尽头佛像手上有一个杖之碎片。取得后回到平台（即从斜坡下滑后的终点）。左行通过蓝色的门，启动机关后返回。途中会发现出现了新的通道，通往下面的那扇金色大门。通过大门，当进入新的房间时，大跳跃至右边，然后沿路下行，经过红色的石像，越过地上的缺口，爬过一个窄平台，来到一楼梯顶部。从该处下行，解决敌人后便可启动右边房间的机关。

回到楼梯上，向右继续旋程。用翻滚通过一尖刀阵，来到下层。解决木乃伊，穿过左边的秘道，取得下面房间的"RAPID BULLETS"、"炸药"及"HEAVY BULLETS"。出去后右行，爬上楼梯继续右行。解决蝎子和蝙蝠后跳至下层。着地后再往左跳，便可发现墙上的机关。现在可回到刚才那房蓝色门前，再启动墙上机关。从楼梯返回上层，再折返刚启动机关的右边平台。由此走上一些浮动的石头，跳上右边的平台，然后由它的左边掉下去。着地后由右边平落下。从缺口往下爬，刚好落在针刺旁，跳到下面的平台上。向左往下层，从另一平台攀上，穿过一扇红色的门。先记录再右行，跳过平台后会掉入水中，但须留心水底的尖刺。这里罗拉来到水底迷宫，首先要启动两个机关的其中一个，其位置在地图上方。启动机关后须在机关所控制的房间中找到金色钥匙（每个机关控制一边的门）。当找到钥匙后，便想办法走到地图右下角的位置。首先上岸右行，穿过红色门后，用炸药炸开前面的墙。先解决平台上的敌人，沿楼梯上行，启动那处的机关。返回刚才放炸药处，跳上另一平台，解决敌人后沿路前进。用金色钥匙打开门后即可过关。

TREASURE CHAMBERS A：

从空中浮动的平台下来，跳过房间左边角的门前，就来到一个有两扇门的房间。右行，用钥匙开启蓝色的大门，启动那里墙上的机关然后爬上短梯。右行，翻滚躲过悬在顶上的刀刃，不要忘了取走"药包"。沿楼梯上行，然后在平台边缘爬下去。向左行会见到记录点，再用翻滚躲开另一组尖刀，再往下通过箭阵，然后用枪射击顶部的机关。继续下行，来到一些突出的浮动平台处。左边墙上有机关，启动时要小心地上的尖刺。攀上平台，轻跳至另一平台上，就会发现地上的缺口。爬下去，跳至右边平台。拿走地上的小药包后爬上楼梯，遇见一名军人，解决他后沿另一楼梯下行，右行发现两个石像，令罗拉面对之，按←，罗拉会把 SUNAMULET 放到石像上。依法将 MOON AMULET 放到另一石像上。跳入新出现的缺口即可过关。

TREASURE CHAMBERS B：

当拿到第二条钥匙后，必须回到这关开始位置（当放了 SNAKE 钥匙在石像上后，回到刚才经过的门的另一边）。这钥匙就在地图左边，大约向上三层的位置。在那先爬过三个楼梯，再跳到一小平台上。右行会发现墙上的梯子，爬上去发现一个孔，把钥匙插进去即可。右行不远，发现墙上有一橙红色的器皿。把 SNAKE 钥匙放上去，通过升起的门，沿斜坡下滑一段路，尽头前跳起。走到平台边缘，面向左，跳上斜坡，下滑时看准机会在末段起跳，抓住左边的楼梯。沿梯向上左行，用钥匙打开暗门。在左边平台边缘爬下去，在另一边楼梯落下。着地后，站在石像前按 A，取得 PANELPIECE。

TREASURE CHAMBERS C：

用枪射向顶部的机关把手后，回到墙壁上的机关附近的位置。（在地图左上方四分之一范围内。取得"炸药"后，往墙壁机关的右方走，用大跳跃越过地面的缺口，越过第二个缺口后，登上右边的楼梯，跳至右边，沿这边的楼梯下行。途中解决一个武装守卫继续左行，炸开挡道的石墙。通过门后小心躲闪利箭，启动两个墙上的机关把手。然后从浮动平台来到一个窄小平台，此处两边都有斜坡）先从左边的斜坡滑下，左行并爬上四层的平台，再往左会发现楼梯。途中的宝物应尽量取得，但不要被第二层平台的军人抓到。不久，当从楼梯对面的平台下去时，会遇到守卫，前方不远有一记录点。

从右边的斜坡滑下，跳起抓住平台边缘，向下走一会，来到缺口旁，跳到左边的平台。攀到左边的平台上，然后助跑用大跳跃抓着楼梯（此处不要停留，因为到处有利箭）。到楼梯末端向右，用翻滚躲过利箭。解决前面的敌人后会取得钥匙，用它打开那扇蓝色大门便可过关。

CAVERNS A：

当罗拉通过那扇蓝色大门后，用大跳跃越过地面的尖刺。记录一下，从平台边缘爬下去，再跃过右边的一个小缺口。沿楼梯下行，跳至左边石墙的位置，炸开它后，沿楼梯下行。前面又有石墙挡道，返回原处取"炸药"炸开石墙。下滑一段路后跃进水中，水中向右游去，越过铁网，再沿路游上水面。上岸后，跳过左边的另一个水池，潜入水中左边的尽头，启动墙上的机关，然后返回右边的水池。一直往下潜，越过第二个铁网，沿着弯曲的水道前行，直到通过蓝色的门，到达另一处地方。上岸会见到记录点，启动墙上的机关后再度跳入水中。右行，遇到铁网后左转，直至找到位于左下角房间内的机关。启动机关，再次回到铁网的位置，右行，来到一个三分支的路口。先选择往上及左边的路，直至见到一扇蓝色门为止。在门的左下方，有

一块红色的石头指示着秘道的入口。通过秘道，启动那处两个机关，令蓝色大门打开。接着通过那蓝色大门。沿着水路向右，再向上，便游到左边的铁网附近。在下一个铁网出现时，左行，小心穿过一对放箭的机关。启动上方的机关把手后回程。此次向右进发。通过两扇蓝色的门到达水面。攀上平台后炸开石墙即可过关。（如没有炸药，可到上方拾取）。

CAVERNS B：

记录后，在右边斜坡向下滑，可先拔枪准备应付敌人。继续右行，经过三个平台后会发现一个缺口，下面有一发射利箭的机关。助跑后以大跳跃跳起，攀着顶部到另外一边。着地后，启动平台上的机关后返回。

沿楼梯下行，经过一段升起了的蓝色地板下滑一段来到水中。沿着地下水路向右走直到见到水面。然后爬上水面右边的平台。取得“小药包”后再上行，到达附近的平台，取得“大药包”后登上梯子。跳到上面的环，然后左行。（先令罗拉爬上梯子，直到和环刚好相对，跳起即可）在路的尽头，启动该处的机关返回水池。这次爬到右边，经过开启了的门后，越过平台，跳进另一个水池。游至第一个铁网位置向左行，通过一些橙红色的石头后会发现秘道。缓缓向左，会发现第二条秘道。在房间左下角，启动墙上的机关把手。回到铁网的位置，此次向右进发。下潜躲过利箭后，向左可取得红宝石。回到刚才发现的秘道，最后启动机关把手。然后下潜越过秘道，左行发现另一个机关把手。启动后，蓝色的门升起，穿过它回到水面。

爬上岸，取得石头后的“大药包”，登上左边的楼梯，到顶部后穿过大门。右行，爬上一层到达祭坛。将宝石放上祭坛，中央的就会打开，从而进入冒险的末段。

VOLCANIC TEMPLE A：

在蓝色的门上爬上一层，启动墙上的机关把手，然后跳向左边。经过大门，登上楼梯，跳回右边的平台。穿过门后，从左边爬下去会见到记录点。然后用大跳跃，抓住墙上机关把手上方的平台边缘。继续左行，解决守卫后来到缺口旁，用大跳跃抓住对面的梯子向下爬。着地后右行，跳过蓝色大门上方的缺口，再跳过尖刺，启动墙上的机关，打开蓝色的门。

穿过大门，从平台边缘往下跳，右行进入另一扇门。当离开后走到左边再跳上一个浮动平台，到地面后解决那儿的守卫，再向左会发现一堆石块挡路及一份“炸药”。炸开石块后，从斜坡滑下左行，再穿过一扇门。走向右边的平台边缘，跳到另一平台上，再从楼梯下行。下面的地面会遇到怪物，所以先回到楼梯旁再跳到右边的楼梯。用大跳越过左边的尖刺，来到平台（在已开启的蓝色大门上方）。由平台跳下去，右行，经过一扇门，往下跳两层，然后用大跳跃越过缺口（下面有蓝色门已开启）。继续用大跳跃越过尖刺，向上走来到一座龙石像平台上，按↑把宝石放进龙口。回到刚才已开启的蓝色门处，从楼梯爬下去到一个小平台上。沿路走到一个平台上，那里有扇未开启的蓝色大门。

爬上两层，来到一楼梯前。爬上去后用枪射击顶部的机关把手。下行，面向右方，再由平台往下爬。经过一扇已开启的门，启动墙上的机关把手令下面的门打开。跳到下面的平台，启动第二个机关把手。返回第二个平台，再跳到左边的屋顶，一直走到尽头跳到平台下，拿走蓝色门后的 PANEL PIECE。

沿路一直走，到达中央有一巨型蛇头的房间。取走房内所有道具，过了斜坡便和最终 BOSS 决战（战胜后有特别图片欣赏）。

VOLCANIC TEMPLE B：

来到最后一关，先用大跳跃越过岩浆，记录后，攀着顶部前行。落下时会在一个平台上，前面有一段斜坡，然后越过那些会碎裂的石块。跳上楼梯，爬上第一个平台的右边，跳至另一端，左行然后启动机关。回到楼梯处再爬上顶部（记住这位置，以后会再来的）。在右边的楼梯下行，跳到右边第一个平台，越过地面那些会碎裂的石块及尖刺。越过另一堆会碎裂的石块，再用大跳跃抓住楼梯，爬上少许跳至左边的平台。向上一层，解决敌人后，再上两层。用大跳跃到达右边的浮动平台。右行再上两层，用大跳跃到下面的平台。启动机关把手后，沿斜坡往下滑。

爬上楼梯，向上三层，用大跳跃到右边的浮动平台。在平台的右边爬上去，再到左边的平台。大跳跃越过左边的缺口，攀到另一个平台。穿过蓝色的门，翻滚通过窄道，爬上楼梯可先记录一下。跳向左边，走到蓝色的门前。启动墙上的机关把手，然后回到记录点。攀上头顶的平台，再左行穿过一扇门，爬上楼梯跳到右边平台上。攀着顶部向左至尽头，落在一斜坡起点。滑下去，看准时间跳到左边的楼梯，下行取得钥匙后返回上方。跳至右边的楼梯，上行，在平台右边斜坡滑下去。下面有两个火山口，应跳起攀着顶部回到右边。用钥匙开启蓝色的门，跳过右边 5 个平台。躲过岩浆后上两层，走到左边楼梯再爬上去。再上一层，解决守卫后从斜坡滑下。在第一段斜坡上，跳向左边的平台。再由另一端跳到机关把手的位置。



启动机关后，跳至下面的窄平台，回到右边，跳过数个平台回到斜坡。再滑下去，跳到左边平台上。走到己开启的门旁，爬上另一个平台，再用大跳跃越过左边的缺口。继续左行直到楼梯出现。爬上去，跳过右边火堆，从会碎裂的地面掉下去，沿斜坡向下滑。由第二个斜坡跳上平台。解决敌人后继续右行。越过岩浆，来到一个浮动平台，用大跳跃到达下一个平台，沿平台左边爬下去，用大跳跃到达左边，再跳到楼梯上。这里的泉水会令罗拉受伤，须注意。穿过后，登上楼梯就是结局画面。

（全文完）



2000
格斗全书

《格斗全书》又要与大家见面了！

《2000格斗全书》汇集了近来流行的全部格斗游戏，包括“2000 格斗之王”、“铁拳 TT”、“刀魂”、“生与死2”等一系列大作，涵盖了街机、PS2、PS、DC、NEO·GEO、NGP等机种的游戏。游戏“全”、内容“新”，是本书历来的一大特点。

书中文字流畅，深浅适宜，版式清晰，图片精美、分析透彻，方便玩家，查找快捷。适合各路人马，高手、“低手”迅速掌握。

故事内容、人物背景、基本技、连续技、必杀技、隐藏奥义、各种秘技，都有详尽解说。闭门苦练，详细阅读，朋友切磋，必能“一日成高手”。

邮购办法：

到当地邮局汇款至北京市海淀区车道沟 10 号《电脑自作》杂志社

联系人：孙胜军　邮编：100089　电话：(010)68962898

本书定于九月下旬出版，16 开本，224 页，定价:20 元。

THE LEGEND OF DRAGOON レジェンドオブドラグーン

龙骑士传说

超大作的"完全剧情攻略",请接续本刊上期内容欣赏。

PS | 厂商:索尼电脑娱乐 | 类型:RPG | 发售日:1999年12月2日 | 责编天师

小说实在太精彩

……(接上期)在帝都的深处,达特等人发现了昏倒在地的席娜。在一行人跑近之时,席娜的身体突然漂浮至空中,而此时迪亚斯圣帝也出现了。

"迪亚斯圣帝啊!这里是3个月之神器,我们的理想国已再无阻碍。请放了这个女孩吧!"

回应走近迪亚斯身边的洛伊德,达特将月之神器丢出。迪亚斯得到月之神器后,也将席娜给放了开。

"迪亚斯!这些月之神器究竟何用?"亚鲁巴特向迪亚斯询问。

"你们难道没有听洛伊德说吗?我的愿望,只是要让最后的生命种降临罢了!"

"你如果是真正的迪亚斯,那么这么做,究竟代表着什么意思呢?"

"破坏一切!"

洛伊德对于迪亚斯回答罗丝的话语而感到惊愕不已。

"洛伊德啊!你终于将月之宝玉、月之短剑、月之御镜带来给我了。有了它们,我就可让我的所想要的最后生命之种……破坏神巴拉基安布里欧降生了。你所希望的理想国,我会在巴拉基安布里欧净化过世界后为你创造。"

"……你竟然欺骗我!我的理想国,是这个世界的未来……创造未来,才是我所追求的!不是破坏这个世界!!"

洛伊德拔出了剑,向迪亚斯斩去。迪亚斯闪开洛伊德的攻击,并以火团击中了洛伊德。

"你早就没有利用价值了!"

被火团焚烧的洛伊德,往深远的楼下坠落。

"迪亚斯!!你究竟想怎样!!"

"没必要再隐瞒了……"迪亚斯站在愤怒的达特面前,缓缓地脱去盖在脸上的面具,"好久不见了……达特"

看到从面具下出现的男人脸孔,达特与罗丝感到万分的错愕!内心遭受到空前的激烈冲击。刹那间,在罗丝的脑海里闪过杰克死前的容貌。此时站在众人眼前的这位男子,竟是18年前达特死去的父亲,同时也是1万1千年前罗丝死去的爱人杰克。

"你……真……真的是我父亲吗!?"

"你不是已经死去了!!已经跟梅尔布·弗拉玛同归于尽了吗!?"

"罗丝……你在说什么?"

不了解罗丝过去的达特皱着眉问。

"现在,我替你们把真相全部揭晓吧!"

迪亚斯凝视着感到困惑的两人,开始述说事情的真相。

"在这个世界初创时,完美无……瑕……的造物主索亚,在大地之上种下了一颗种子……不久神木树的果实成熟了,为了让这世界充满生命,于是让果实掉落在大地之上……在最后的第108颗果实之中,原本会诞生一位最后的破坏神巴拉基安普里欧,因为索亚希望能够借由破坏神的力量,破坏世界后再让世界重生。不过就在1万数千年前,预见这场未来灾难的有翼人,却将这第108颗果实,分离为身体与灵魂。将神的肉体化为天上永远不灭的月亮,远离自己,而将神的灵魂封闭在水晶球中,旋转在梅尔布·弗拉玛身边……引用无限的魔力,来统治其他的生物。不过想要永远作为支配者,这也是不可能的,在人类中出现了龙骑士,得到龙之力量的我们所向匹靡。我们人类的胜利……就只差那一瞬间了!但我却被梅尔布的石化之咒给封住了……1万1千年的等待……在一瞬等于永远的时间河流中,梅尔布的咒语力量渐渐消失,而我终于也从束缚中解放。与罗丝的过往,已变为永远的过去……在这个时代成为达特的父亲,一直到惨剧发生那天……"

◆绝望

~通往破灭之路已被开启~

"这是真的吗……"罗丝因令人惊愕的真象而结舌。

"我在这里……这是事实。"

"这么说来……父亲与罗丝……都是龙战役的英雄吗!?"

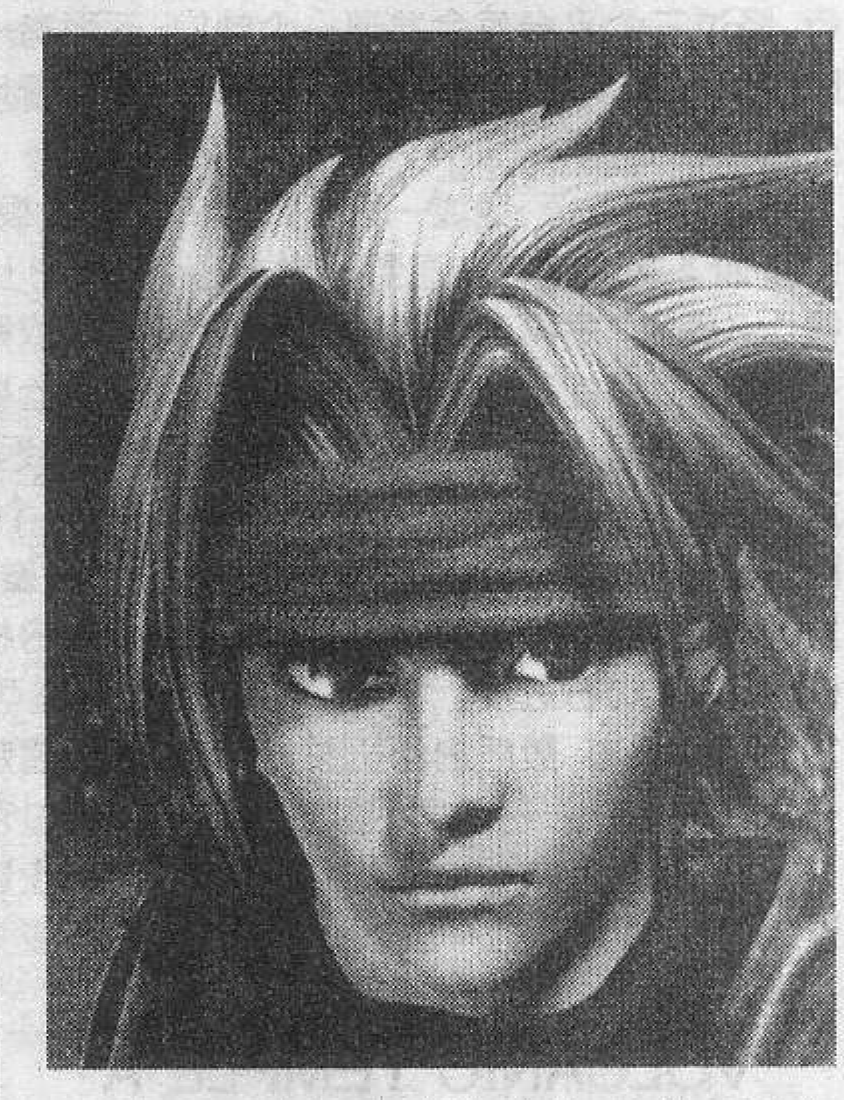
"是啊!唉……不过,人类还是犯了一个大错。愚昧的人类,将"魂"之器水晶球连同卡雷莎王都给破坏了。破坏神巴拉基安普里欧相当欢喜,因为这样他便能够'诞生'……从水晶球中解放的自由灵魂……为了回到留在不沉之月上的身体,为了以最后之神的姿态诞生……,也为了破坏这个世界,于是开始四处漂荡……没有身体的灵魂,想要依凭着人类的身体,回到不沉之月上。他每108年持续转世。这样你们应该知道了吧!这个破坏神的灵魂就是月之御子……也就是传说中月之御子的真面目。'圣洁的祝福'就是破坏!破坏就是索亚的真意……这是……支配世界之末的命运。然而,世上出现了一位了解这个事实的龙骑士……她为了阻止破坏神的诞生,持续杀害转生的月之御子。让自己的时间停止,并且被人称作为恶魔……。她就是黑色魔物,也就是罗丝的'真正面貌'!!"

"罗丝……是黑色……魔物……?别骗人!!"达特大声地喊叫着。不过,罗丝并没有否定杰克的话。

"……不得不杀害月之御子。而且其周围的人们,在变为破坏神使徒之前也必须全部杀害……"

"尼特村……也是因为这样……!?"

"在这1万1千年间,没有例外。"



"你!!!"紧握双拳的达特,身体因愤怒而颤抖。

"为什么是你!!为什么你是黑色魔物!!"

"到此为止了。"杰克推开达特,并将席娜捉在身边。

"你要做什么!!"

"再告诉你们另外一个真相好了。罗丝……你大概认为你在18年前杀害的露维亚就是月之御子吧!不过那是错误的。露维亚有位学生妹妹。"

"难……难道是!!"

"席娜才是月之御子!!席娜才是破坏神巴拉基安普里欧的灵魂!!解开不沉之月的封印,与月之御子合而为一……现在在我手上,什么都有了!"

"放开席娜!!"

"……要杀了她吗?为了拯救世界?"

"我来杀!!"罗丝拔起了剑向席娜刺来,不过却被杰克以魔力筑起的墙壁给弹了开。

"这就是人类的限度……"

"杰克!!你为什么!?"

"一切都是造物主索亚的意思…世界在我的手中灭亡,世界又在我的手中开始…是啊!因为'命运'就是如此安排的啊!"

杰克抱起了席娜,并让她渐渐浮至空中。

"父亲!!等等!!"

不过,杰克并不理会达克的话,发出强烈的光芒,与席娜一同消失于虚空中。

"席娜~~~!!"

◆不沉之月无止境的命运

控制着采用迪亚斯圣帝之名的洛伊德的是达特的父亲杰克……。

他计划破坏世界,并在抓走席娜之后

DC在中国●首先感谢SEGA伟大的DC与开发商,接着感谢两位发扬了"两弹一星"的地板功臣。(吉林市严琦,玩生与死2、莎木有感)/天语:害!那是两个德国人嘛!

●干嘛把MD、SS卖了?/买DC!/不是说买世嘉的主机肯定后悔吗?/……(沉默状)拼了/——世嘉,爱上你是我一生中最失败的无悔。(1900买DC的青岛PS迷 吕和)

消失了。

为了阻止杰克的野心，同时也为了救出席娜、达特等人朝向有翼人的都市出发了……

◆封印

～剩下的三个封魔球～

以有翼人的城市：乌拉拉为目标而前进的一行人，来到横跨于蜜鲁·谢索及乌拉拉之间的沙漠死亡前线。

“到底……乌拉拉的有翼人们”知道些什么?

蜜兰达在大家来到位于沙漠的某个绿洲时，向罗丝问道……

“他们应该知道我们……不，应该说是“我”未来该走的路……其实你们没有必要和我一起到那里……”

“到了这个时候你还在说这种话，难道你不知道……现在已经不是你一个人的问题了?”

“你们才认识我没几天，对于我，你们根本什么不了解? 独自寻找有翼人的下落绝对不是一件轻松的事情。”

面对罗丝的说词，蜜兰达忍不住反驳，并伸手一拳挥往对方的脸颊。

“你这家伙……这种事我们怎么会觉得“轻松”? 你别太瞧不起人了!”“好了好了! 你们这样子是无法解决事情的。罗丝……你所背负的命运的确是无法去了解……!但是，我们多少可以减轻一点你身上的负担啊!”

这时亚鲁巴特插入两人之间，而达特也说道“因此……我们也要和你一去。如果你们还有力气争吵，还不如将这些力气省下来、快点出发!”

就这样，在同伴的催促声中，一行人在彼此的认同下……提起脚步继续朝着乌拉拉沙漠前进。

经过了一段漫长的时间，一行人终于来到沙漠的尽头。然而，在众人的眼前却没有任何类似城镇的建筑物……

“即使运气好的冒险者可以通过这死亡前线……但是在来到这里后……也无法继续前进了。在这项圈的魔力下……我的时间早就在一万一千年前停止了。而且……利用这项圈就可以看到有翼人们所居住的春风之城，乌拉拉了。”罗丝说着将配戴于脖子上的项圈卸了下来，指向一个城市应该出现的方向。不久……一个城市出现在远处……

“现在……可以过去了。”

达特等人听从罗丝的指示、脚踩着看不见的道路前进，来到了乌拉拉……

来到乌拉拉的众人，终于见到可以为罗丝指点迷津的人，夏鲁鲁。眼前的夏鲁鲁就是曾经在一万一千年前……君临世界的有翼人领导者·梅尔布·弗拉玛的姊姊。

“罗丝～!我等你等了好久了!”

“你知道我想要问些什么吧!”

“哇! 好可怕哦～! 但是……在这之前还是请你为我介绍杰克的儿子吧!”

“达特……”夏鲁鲁来到达特面前仔细的看着他的脸。

“你长得真像杰克……但是罗丝的处境也真复杂。居然与自己心爱的人的儿子一起战斗……而对手居然就是自己的爱人……”夏鲁鲁以爱怜的表情看着罗丝……

“夏鲁鲁，如果你知道的话…请你告诉我，接下来……我们究竟该往哪里去呢?”

“你的眼神真的好像杰克…我了解了! 其实，我就是为了告诉你们一切…才在这里等你们…告诉我吧!你们想知道什么。”

于是，达特便先向夏鲁鲁询问…关于让不沉之月的封印变强的封魔球的问题…

“杰克想要利用月之神器的魔力来破坏不沉之月的封印。”

“那……封魔球又在哪里呢?”

“封魔球以前是被旋转于五个城市内，但是……现在只剩下三个了。”

“其他的两个怎么了?”

“一个在龙战役的时候……于王都卡雷莎被破坏掉……，而另一个则在神龙王攻击水晶宫殿时遗失了……”

“那么……就算没有月之神器，也可以破坏封魔球吗?”

“其实……月之神器只不过是一个庞大的魔力器具而已，只要拥有与月之神器相同的魔力便可破坏封魔球了。”

“我父亲就是知道这个方法，才会要洛伊德不断地去收集……”

“这虽然麻烦，但却也是没有办法中的办法。不过真的很奇怪……为什么杰克会知道关于对魔球的事情?”

“而且不只是这样，连席娜是月之御子的事也知道……”

夏鲁鲁与罗丝彼此你瞧我我看你，这时达特继续提出问题……

“为什么要制造可以打破封魔球的月之神器?”“如果一开始便不想让巴拉基安普利欧诞生，那……根本就没有制造这东西的必要啊!?”

“虽然我极力反对，但是梅尔布却怎样都不听我的劝……”夏鲁鲁回答。

“这不是借口!”

“你太严格了吧～! 但是……我可以了解。让我来解释吧!刚才提到在水晶球里封着巴拉基安普利欧的魂魄，其实这魂魄可以引出庞大的魔力，借此魔力可以支配其他的生物，而我……已经不想支配其他生物了，即使各生物的外表、能力都不同，但毕竟大家都同为生物，大家应该要和平相处才对。因此我为了减弱水晶球的魔力而制造了封魔球。罗丝……关于这一点过去我一直没有告诉你。其实守护着不沉之月的五个封印可以抑制由那里所流窜出来的魔力，而我的计划也成功了。”

接着，罗丝继续说下去。

“然而，梅尔布在知道这件事实后……他便制造了月之神器……”

“我弟弟好像一直以来就计划着要破坏封印……”

“那剩下的封魔球现在到底在哪里?”

“这个情报对目前的你们来说应该是最重要的情报了!但是你们要小心，由于杰克现在已经得到月之神器了，因此他随时都可以破坏封印。你们好好的听着～剩下的三个封魔球就在古代的都市之中，而这些都市的名称为……魔都亚格里斯、法都榭镍巴多斯、死都梅菲尔……”

“这些都市都还存在吗?”

“很吓人吧! 但是事实就是这个样子。而这些都市在那次的战役中应该已经遭受到相当的破坏了。”

“那我们要如何才可以找到那些都市呢?”

“你们先到鲁裘去吧! 这样一来，未来的道路就会打开了!”

对于夏鲁鲁说的话，哈谢尔以吃惊的语调说。

“要前往鲁裘?那不是我的故乡吗?”

“你们看! 未来的道路已经打开了! 现在已经是晚上了。在下一个日出来临前你们就在这里自由地逛一逛吧!”

在夏鲁鲁的催促下，一行人为了明日的出发做好准备，在城市中的各角落探索着。(这样一来未来的道路就打开了……席娜!等我吧!)

一个人离开庭园的达特抬头望着高挂于天上的不沉之月，手紧握着拳头。

◆招待

～背负着未来命运的人～

在夏鲁鲁的指导下，达特等人由双城搭乘皇后菲利号前往鲁裘，以求能够快一点向鲁裘的村长们询问有关于古代都市的场所。

“你们看那个怎么样……? 那可不是一个由大海中伸出来的“棒子”。”

“在哪里?”

“就在海洋的正中央，但是那里的旋涡太强了，因此船只是无法靠近的。如果……前往高台上的话就可以看见。由于……这是最近才出现的景象，所以哈谢尔应该不知道吧!”

当达特爬上高台之后，一行人真的发现一个如同村长所说的高塔由海面伸了出来。

“夏鲁鲁曾经说过，现在在魔都亚格里斯、法都榭镍巴多斯及死都梅菲尔都还存在着封魔球，而存在于这个海域的就是魔都亚格里斯……夏鲁鲁之所以要我们来这里，他大概是考虑到杰克一定会先想要找到位于亚格里斯的封魔球吧……”

“罗丝! 我想问你! 所谓的“法都”指的是什么意思? 它有何含意呢?”对于梅鲁的问题亚鲁巴特也想知道。

“我也觉得很好奇! 水晶宫殿也被称之为“生都”。”

“……生都水晶宫殿是一个为了选出诞生之子的都市……”

“子的……“选择”?”

达特皱了皱眉头。

“魔力弱的下一代连出生的权利都没有，相反的，死都梅菲尔就是为了将死去的人的灵魂送回冥界的都市。”

“难道过去的有翼人连死亡都要受到控制?”

达特等人在听完罗丝对于有翼人的都市说明之后，便开始寻找前往位于海中的魔都亚格里斯的方法。突然，在伴随着一阵轰然大响下，海面忽然一分为二出现一条通往亚格里斯的道路。

“这是……怎么会这个样子?”

“魔法……到底是谁以魔力将海水分开了!”

这时梅鲁回答达特的问题。

●SONY 你什么都对，因为你是 SONY。但你往往骗人们。(连投 7 期莎木的哈市尚旭砚)/天语：莎木、格兰蒂亚、街霸 3RD、维罗尼卡已经成为公认最高经典。

●今天你玩 DC 了没有?(纯正街机仔 江苏宿迁市宋波) ●游戏生涯感想：SORRY，等 SEGA 有出头之日时再说。我一等一得一到一。(潍坊四中 郎磊)

"看来有人要招待我们了。"

达特等人有了最坏的觉悟之后，便开始走向亚格里斯。这时魔都的大门也已经打开，一行人也顺利地进入内部。而大门的里面就是这海底都市了。

"……想要在水中建造出这么庞大的空间，一定需要一股我们所无法想像的魔力才行……"

罗丝对感到惊异的亚鲁巴特进行说明。

"其实……这个都市在一开始的时候并不是这个样子的。过去为了可以轻易地支配眼下的生物，所有有翼人的都市都是漂浮在空中的。但是……这也只是在我们坠落之前的事情。"

"和父亲一起……吗？自从那之后经过了一万一千年之后我们来到这里。这回是为了要守护这里的封魔球。这真是不可思议啊！"

达特转头望了望亚格里斯。在那里出现了神秘的生物，那是由魔法所做出的生物。

"什么！这家伙是……？"

面对惊讶的达特，魔法生物罗格说道，

"过去一直以来罗格都在这里的，我只知道这里所可以看到的东西及这里所可以听到的声音，……虽然我不想说话，但是这是要传递给你们的讯息，所以没有办法。'你们终于来了！被带领来到这里的七位勇者，而罗丝……等待的数千年有如永恒一般，但也有如行星生命中的一瞬间……。拿出勇气向命运挑战的人啊……'接下来我就忘了。"

"这是谁留下的传言？"

"在我的脑袋里面只记得听说过这段传言，其他的都已经忘记了。"

罗格只是将某个人所传递的讯息说出来，其他的事情都没有回答，便马上从众人的面前离去。没有办法，达特等人只好进入亚格里斯内部进行探索，在各房间内，众人也发现许多有如罗格一般的魔法生物徘徊着，而一行人也由这些生物的口中得到许多相关的情报，同时朝向此都市的主人所在的中心部前进。

"时候到了！预言中的灾难即将来临……因此，我希望，经历永远的时光，在此成就……"

在来到目的地的，达特一行人的面前出现了一位有翼人。

"我是萨邦，是一个背负着等待你们到来之命运的有翼人，你们所想要得到的封魔球完好如初，现在正由赖斯特库拉肯所守护。"

"这一切你都知道了吗？"

"我还知道时间所剩不多了！"

"你……到底是谁？到底想要我们怎么样？"

罗丝向对方询问让自己来到这里的目的。

"我是……在龙战役中存活下来的人，为了复兴有翼人的世界而持续地研究着魔法。对了……连让自己长生不老也……。但是，镜中所映出来的外界已经不需要我的存在，现在已经不需要有翼人的世界了。即使拥有这永恒的肉体，但内心的道路已经迷失……4千年的孤独已经夺走了我的一切。无论是生存的意义或者是死亡的意义都……。然而，就在7千年前罗丝救了我。镜中反射出黑色魔物的姿态……而向命运挑战的罗丝的姿态，也让我找回活下去的意义。因此，我为了罗丝而继续研究，而研究的结晶就是赛依凯迪里克波姆与姆特。使用攻击魔法赛依凯迪里克波姆，可以阻止进行着创造主计划的杰克之凶行，利用姆特可以对不沉之月施予强大的封印力量。而姆特就快要完成了，然而想要启动赛依凯迪里克波姆的话，还需要你们强大的勇气才行。"

"我们的'勇气'？"

"光是我一个人的勇气是不够的……我的勇气还不足以让赛依凯迪里克波姆起动……可能是我根本就没有勇气吧！你们必须通过各种考验才行。然后再将此时所出现的'勇气'注入赛依凯迪里克波姆之中，使其起动。如果你们已经准备好了就来我的身旁吧！"

◆崩坏

~逐渐消逝的生命、魔都亚格里斯之死~

赛依凯迪里克波姆在得到达特等人的"勇气"之后终于完成了，而接下来新封印的姆特也终告完成。

"看来应该来得及……"

"这样一来，应该来得及阻止父亲的计划吧……？"

对于达特的问题，罗格回答。

"只要杰克无法破坏姆特的话。"

"现在马上启动姆特吧！快点对不沉之月施予新的封印。"

萨邦陪伴着达特等人一同前往封魔球所在的房间。

"我为大家介绍这个地方吧！这便是坐落于天上的灾危的实体……也就是破坏神的肉体……将'不沉之月'封印至今的封魔球……而这便是赖斯特库拉肯……一种为了守护封魔球而诞生的魔法生物。但是现在有了你们，或许它便没有表现的机会了。"

姆特就在赖斯特库拉肯的下方。

"那红色的光芒便是姆特……新的封印……"

"没错……姆特启动了，在新的封印覆盖于不沉之月时，那男子的野心也会跟着破灭。"

——突然，都市产生巨大的震动。

"你对我的介绍太草率了吧！"

"那……那个声音是杰克。"

杰克不知道从哪向大家发出声音。

"父亲！你在哪里？"

"我就在你们大家的面前。"

就在达特被告知杰克的所在之处时，他们看到眼前的赖斯特库拉肯。

"难道……它被控制了？怎么会发生这种事！"

当萨邦了解到杰克刚才所说之话的含意时，脸上出现了愕然的表情。

"……不会错！他正控制着赖斯特库拉肯的内心！杰克！难道这一万年的沉眠居然为你带来了魔力？"

"啊！……惊人的进化？不久我就会……超越一切的万物了！"

"父亲！回答我！为什么世界一定要毁灭呢？"

"这一切都是创造主索亚的意思，而现在已经变成我个人的意思了！达特……你可以挥剑砍杀我这父亲吗？可以砍杀创造出你们大家的索亚吗？而萨邦啊……！难道你要反叛索亚的意思……阻止神的诞生吗？难道你不觉得这一切都是没有用的吗？你们实在太笨了……洛伊德好不容易才找到的月之御镜已经失去利用的价值了……去吧！赖斯特库拉肯！将这都市、封魔球与姆特一起破坏掉吧！"

"大家！快阻止他！绝对不可以让父亲继续随心所欲地胡作非为了！"

达特等人化身成为龙骑士，并对抗由杰克所控制的赖斯特库拉肯。

在打倒赖斯特库拉肯之后，配置于亚格里斯的警报器突然铃声大响，整个都市剧烈地摇晃了起来。

"姆特的失控与封魔球产生了共鸣…"

"为什么？我们应该已经挡住赖斯特库拉肯的攻击才对？"

萨邦看着已经无法控制的姆特。

"对了！难道是由龙骑士所产生的力场失控所导致的……对不起……先将你们转移出去！"

就这样达特等人由封魔球之间被转移出来。

"萨邦！你也快出来！"

当达特想要进入萨邦所在的封魔球之间而将手往门上推时，他发现无论如何都无法将门打开。

"我要留在这里观察到最后一刻……你们快点离开吧……前往下一个都市。亚格里斯的封魔球现在就要毁灭了……"

"当时一个人开始……难道现在也要一个人让这一切结束！"

"即使我的身体即将消失了，内心还是会留下来……。而且将会赐予你们展翅飞往天空的翅膀……，飞向杰克，飞往不沉之月……"

"可是我们还有许多事情想要问你！"

"罗丝…谢谢你。罗丝……我对你…"

萨邦的声音被剧烈的爆炸响声所掩盖，都市摇晃地更加剧烈了，封魔球与姆特也慢慢地毁坏了，而萨邦的肉体也在这场爆炸中消逝了。

萨邦的消逝，也夺走了经由他的手所创造出来的魔法生物的生命。而魔法生物迪卡鲁与史西诺利用它们身上所残留的最后力量，将达特等人送往下一个应该前往的都市。

"杰克他……居住于法都榭镍巴多斯的皮诺……快点到皮诺那里……"

"连结着……传送装置的卡鲁迪卡尔……的力量也……"

迪卡鲁与史西诺分别将这些讯息传达给众人，不久之后，他们就如同断线的风筝一般倒地不起。

"他们都死了……他们利用最后的力量打开了未来的道路。"

"我们不会辜负你们的努力的！"

达特等人离开了已经死亡的亚格里斯，进入连结到法都榭镍巴多斯的传送装置中。

（未完待续/下次开始"处刑"）

●汝等对DC巨作"刀魂2"的开场不哼不哈，吾等便以为其只有"中等水平"。现在一看汝之"大作品"，却在"中等"之下矣。（南昌师大附中 阿哲）

●世嘉，我是一个傻瓜，一个暂还没有多大能耐的人，但请告诉我，我能为你做些什么。买正版？没问题！（洛阳一高"欲以我铁奉SEGA"的李奋）

秘技偏方

责编胖子

告示：凡改口称“胖子”者，责编一律优先审阅其信。

秘技最主要来源是读者，来信量巨大，请字迹工整。

街　拳皇 2K　HP = 8

中怪 KU 登场：按如下顺序，在 WHIP、VANESSA、SETH、MAXIMA、K'、? 格上各按一次 START 键，然后将摇杆上推或下推，KULA 就会出现。

此中怪的招式为：前 A、右下 B、下前拳、前下前拳、下后拳、下前下前拳、前下后前下后拳。

GB　流行音乐　HP = 7

全曲目密码：PERCUSSION。这可是我半个暑期的心血啊！请刊出吧！另，8 月号关于“上海 KONAMI”的新闻中有个错误。那世界第三的摩天楼叫“金茂大厦”，不是“金贸”！

又，GB 上的“BEAT MANIA”一代，全曲目密码虽然是“KOBEBEEF”，但 ARCADE 模式中特殊曲目“DJ BATTLE”是无法用此密码选出的。应用“KONAMI”或者“BEAT MANIA”。（上海 B.PAYAN）/胖子：我知道那个贸是“茂”，北京晚报登过 N 次。但是上海记者不小心写错了，编辑部为此还展开了大讨论，最后他们仍然拒不采纳胖子的意见，而是保留了原作“不得增删”。

DC　5 频道　HP = 10

ULALA 拥有不死之身の“银河 MODE”：主角在移动中或在 MORO 星人提出问题中，输入以下指令：L、R 键同时按住后“↑←A←A↓→B→B”，入力成功可听到“呀～！”的声音。

该秘密模式中，MORO 星人的 DANCE 攻击 100% 被 ULALA 返回，堪称“天下无敌 MODE”。由于 MORO 星人出题中时间较紧，建议在移动中输入。但是注意，一但输入成功解除永远不能。

胖子鼓掌：游戏很难，有了秘技就变简单！快玩快玩！

DC　法拉利 355　HP = 4



→达成条件就有戏！



新增的三个赛道：出现条件很容易理解但不易达成。首先应在指定赛道夺得前三名，然后还要使自己的总走行距离达到指定公里数才行。如下表所示，想让 ATLANTA 赛道出现，先得在街机模式下的**もてぎ**或铃鹿 SHOT 赛道上拿前三，这样当你的游戏累计总驾驶公里数达到 500KM 后新赛道就会出现。在最初的几条赛道上连续跑多少圈才能达到 500 公里呢？下面表中已列出。

コース	条件1	条件2（総走行距離）	もてぎ	鈴鹿ショート	モンツァ	SUGO	鈴鹿	ロングビーチ
ATLANTA（アトランタ）	もてぎ or 鈴鹿ショートをアーケードモードで3位以内	500km	200 LAPS	223 LAPS	87 LAPS	135 LAPS	86 LAPS	196 LAPS
NURBURGRING（ニュルブルクリング）	モンツァ or SUGOをアーケードモードで3位以内	600km	243 LAPS	268 LAPS	104 LAPS	162 LAPS	103 LAPS	235 LAPS
LAGUNA SECA（ラグナ・セカ）	鈴鹿 or ロングビーチをアーケードモードで3位以内	700km	283 LAPS	312 LAPS	122 LAPS	189 LAPS	120 LAPS	274 LAPS

PS　太 9　HP = 9

一些重要的小秘密：①在游戏后期（第三、四碟），当拥有了飞空艇后，到地图最左下的一个唯一有高山的绿岛的半山腰，有一个隐藏地点（门口有两条瀑布流下来），名叫“**ダゲレオ**”，此地进入后左拐，在一个控制器前先将最左边的平台降下来，在旁边找一根铁棒插进去稳住，再将最右边的平台降到最低，踏上去就可到 2 楼，武器屋中有许多强力装备可买，合成屋也很不错。不过，去之前一定要备足资金（可以买到齐达内攻击力最高的剑，等等）。②还是在上面隐藏地点中二楼蹭有一个爱与你讨论问题的“若者”，他的问题如果主角都赞同（都选第一项），则他会给你一个药品或道具。二楼还有一个红发的“4 本腕之男”，按“方”键与他对战卡片，可赢得几张稀有的交通工具卡片。③在“**トレノ**”这个城市，刚进城左边有一个喷水池，只要不断丢入钱进去，过不了多久总会得到一个道具或药品。④游戏后期回到有召唤壁的“**マダインサリ**”的最内部房间外，会遇到一个在欣赏水流的名叫“**ラニ**”的人，他有几张珍贵的卡片。（成都盐道街中学 陈亚可，南京中国药科大学 尤恒等提供）

GB　吞食天地　HP = 1

几点心得与大家分享：①最高金钱法：去洛阳城的道具店中，可买到毒针，买后再卖掉，店主会说 000080(？)，卖了 6 万元（刘备军最多只能带 6 万元）。在此城中还可买到张飞和关羽的究极武器。赚大了！②在攻下青州之后，在城里面皇宫上面有一个草丛，有一人那么高。走到草丛里，就会发现有一个山洞，里面可找到“虎盔”和“连射弓”。③增加士兵法：在洛阳城左边宫殿的地方，有一位武士站在那里，对话时，他会说“请带我们一起走吧”，然后给了刘备军 5 千士兵，此时再与他对话时，他还会说同一句话，又给了 5 千（真大方，难道是拐卖人口的）。多来几次，刘备军的士兵数就到了极限——36000 名。第五章“攻城”战中，只用“士兵战”就搞定了，统一中国时简直势如破竹。这样的士兵在长安城可能也有一个。在打到去找刘表时，从袁绍的冀州走出来，在下面的桥可无限升级，上来和下去都有人守，用攻城战只要一秒可解决（攻城战有时不行）。（天津市大港区八号楼 25 栋 3 单元 102 室 曹伏，300270，欢迎来信。福建省福清市福清实验高级中学，翁武杰）

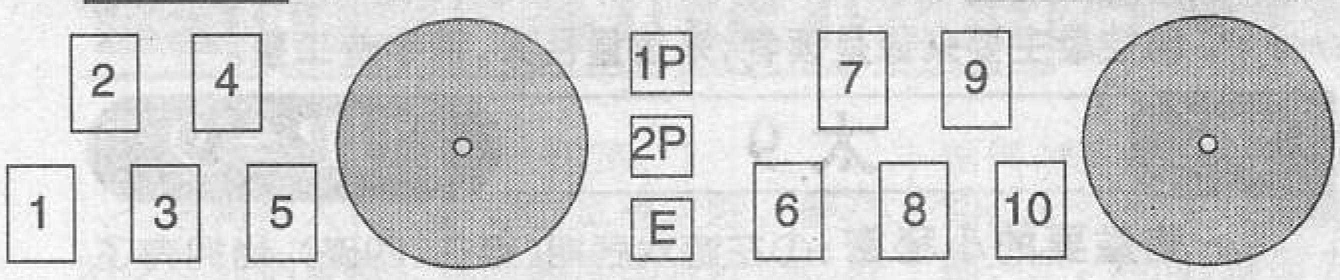
SS　J 联盟球会创造 2　HP = 7

愿与天下土星迷分享：我为拥有 SS 而自豪，原因很简单——方圆十几里，只有我一人有 SS。PS 遍地都是，已经平民化了，而 SS 贵为天子，PS 安能与之相提并论！①隐藏的 LV4 大体育场：门票重要，观众越多越好。当你率日本队冲击过两届”INTERNATIONAL CUP”（不管输赢），已经拥有球场的全部设施，且资金在 260 亿以上时，设施建设中就会出现隐藏的 12 万人大球场。②隐藏的 LV5 级 CLUB HOUSE：游戏进行到 10 年左右，带队夺得一次以上 J 联赛冠军，资金在 200 亿以上时，电脑会问你是否愿花 97 亿 3000 万建 5 级 CLUB HOUSE。③投资改造北海道大钟楼：前提是球队总部选在北海道的旭川市，当游戏进行到 10 年左右，球队对城市的不动产投资加强团结累计超过 60 亿时，市民会要求球队对本市的大钟楼投资 4 亿 5 千万进行改造。④球员致残：我是自私的教练，一切好球员皆想得到，但一些理想球员总要向我提出不满甚至要求转会。实在无法挽留之，请在每周的练习中首选基础练习，在基础练习中选择最后一项”特别调整“调整一次，该队员的疲劳度会增长 50 左右。重复上述行为 2～3 次，他必重伤退役。（济南 车翔）/胖子话：SS 秘技欢迎



↑新增的 ATLANTA 赛道一景。

街　BM 4th/5th　HP = 4



北京大望路著名笑星周昀先生登场！:胖子话:这个周读者与电软有些缘份。周语:龙哥聋,送到天大师手中也未必能好到哪去!好稿又多又好,臭稿子也有的是呀!又臭又长呀!我是发誓要年底之前买DC呀!无奈,街机这个最可爱的东西,让我总是前功尽弃(?)买不了DC。蓝岛西区、崇光SOGO、万通新世界,都是隔三差五常GO的圣地。天师GO吗?我虽不是高手,但我一直坚信玩游戏不是玩命,无论什么游戏我从不专注去练,被周围的人视为不可理解。说到这我就想起贵刊举办的DDR大赛,决赛时我也在场呀!临走时还让S.P(也不知是不是假冒的)签了个名,那个主持大胖子不会就是你吧?反正我也没问(遗憾!)。你们吹了半天DDR这种俗游戏,不说俗也罢,关键在于你玩这类游戏玩就玩吧,还非得红脚绿脚的,还真玩命!哈哈……破绽出来了。只玩了一两首歌,看看那些家伙吧,浑身是汗,呼哧带喘的。此种游戏估(?)然好,但照此一玩也还能上得了大雅之堂?呸!游戏无罪,跳者犯傻。再看看对面音乐节拍,4TH多好的游戏,动中有静,静中有动,即可娱乐,又可欣赏,此游戏游戏才是真正意义的游戏。还有像桑巴舞厅,可圈可点呀!若评奖的话,给这类游戏一个绅士奖也不为过之呀!为了避免BM新手问老鸟秘技的麻烦,我投它一稿。

4TH●①调全部隐藏模式:投满币不进入,然后按上图所编键位代号,依次顺序不间断打6、10、9、8、9、8、9、6、7、6、6、10、9、8、9、8、9、6、7、6、6,接着,一人玩时则同时按下2+4+1P+E进入;若2人同玩则同时按下2+4+2P+E进入。但切记要等到进入选难度画面1-2秒后再松手,否则容易失败。②随意模式:投满币后不进入,正时针慢速转2P的盘三圈,再进入即可。③同理,逆转2P三圈。

5TH●①调全部隐藏模式:按上图,投满币不进入,先让1P的盘正时针转到四分之一圈的时候,开始打5、4、4、3(盘继续转而打键停1~2秒)3、2、1、3、3(盘继续转而打键停1~2秒)9、8(盘继续转而打键停1~2秒)1,之后在1键和盘同时停止的情况下保证盘大约转了1圈多半圈,这时再进入即可。②随意模式:按10键7下,按下的时间长短分别为:短、长、短、短、长、长、短。注意:"长"约1~2秒保持,短约二分之一秒保持。③镜面模式:按6键7下,按下的时间长短分别为:长、长、短、短、短、长、短。条件同上。另外大家应注意,关于5TH的秘技失败可能性较高,所以请多多尝试。

PS　太9　HP = 6

让小魔导士的攻击效果提高一倍: 首先不要让比比装上"リフレク贯通"能力,而同时各位同伴都要装上"リフレク倍返"。这样在比比黑魔法攻击时选择己方为攻击对象,魔法就会双倍的反弹到敌人身上。比比攻击力平添一倍。

街　拳皇2K　HP = 8

隐藏ANOTHER STRIKER: 在选择使用ACTIVE援护还是ANOTHER援护时,在后者处输入"上、左、左、左、右、右、右、下",就会出现隐藏的第三个STRIKER。　(上两条为武汉张敏提供)

DC　街霸Ⅲ 3rd　HP = 6

一点小小的补充: ①选隐藏角色时,除START+六种键外,第七种为弱拳+中脚+重拳。②HUGO的隐藏PERSONAL ACTION:按下的同时输入"重拳+重脚",便会有POISON出场并挑衅。③春丽:在决胜局胜利后按住方向键上,她会有不同的胜利姿势(非常可爱)。④Q乱入条件:1,不输入一回合。2、所获评分都在"D"或更高。3、至少有两次SP POINT(即两次评分比上一次高)。4、有一定数量的SUPER FINISH(防住屈死不算)。设定不同的决胜回合数就有不同的数量要求,具体如下——一回合3次以上,三回合3次以上,七回合则为9次以上。(武汉 愈发感觉街霸好玩的张敏/武汉市武昌区徐东路金银岛花园3-1-601,430063,愿意交流)

PS　女神异闻录~罚　HP = 8

轻松过陷阱: 游戏中有很多可以把人跌到下一层的陷阱,很麻烦。这里把我的发现给大家,望有所帮助。珠间留城:进入"反门之间"后,这里即是刚刚说的地形,需走到8F的"ウテナ之间"攻打龙藏。要通过这里,得观察一下地板。地板上的花纹是红色上面的白色图形。其中有大圆和小圆。只要沿着不同的大圆之间走直线,从一个大圆走到下一个大圆,便可轻松通过。(石家庄无名氏)

街　月华2　HP = 0

耗血最多的必杀技: 玄武翁有一招近似超杀的必杀技。选用"力"的模式,待体力槽集满时,再输入↓→轻拳(注意:必须是轻拳)。当放出六至七只小乌龟时,就会在玄武翁的鱼筐里爬出一只巨大的玄武。如果对手中了此招将会耗血50%。(吉林市 赵鑫)

GB　心跳.体育篇　HP = 7

馆林见晴特殊事件: 她的告白条件大家已经门清,其中一项为能力数值要达到任意两位女生的告白要求。满足其余各条件后,故意将数值控制在仅适于一个女生的范围中,并将该女生追至最高心跳状态。结果在毕业前的最后一个周日,馆林便会来电话相邀并表明身份,接着发生感人的特殊事件。想看到此事件要注意:馆林的告白条件须满足;有个女生肯定告白;能力值只能达到该女生的告白条件,若还适于他人,则无此事件且馆林必在毕业当日告白。(四川新津 岸边露伴/胖子话:你的字龙哥说不错)

GB　心跳.文艺篇　HP = 7

伊集院レイ秀出法: 游戏中按选择键便可看到GIRL FRIEND SHOW的画面,伊集院的出现方法最特别:游戏一开始便一直执行"运动"项(注意回复体力,不要让自己存在"ゲカ"和"病气"状态),待运动项数值达到150时,开始与伊集院通电话,并开始进行容姿项。圣诞时,外井(女扮男装的看门人)便因你棒棒的身材(运动260以上),放你进PARTY,而且外井也会脸红。三年后,达到伊集院的告白条件,并有运动400,容姿250的能力,加上外井的三次脸红,在告白日,便会有与外井的隐藏对话!!待レイ告白后,再次进入游戏,便可看到伊集院的隐藏画面了。不知未到达到伊集院的告白条件,可否有外井さん的告白呢?(注:第一年圣诞前容姿不可超过69)

ソーリー,字写太小了。GAME让我学会日语,玩游戏真是好处多。另,与诗织同属一社只需参加吹奏部。(湖南长沙 马奕超)

GB　牧场物语2　HP = 8

几点心得: ①躲过暴风雨:游戏中每年夏秋会有暴风雨(雪),造成无法喂食,农作物减少等损失,还会令幸福指数下降,危害大大的。其实只要在暴风雨(雪)的前一天去泥瓦匠铺找ユゲン让他为你建造桥、温室、自宅等,第二天一大早他就来估价,此时选いいえ。这样,暴风雨就没有出现,不会有损失了。②获得神奇手套:此法需通信。以下条件需双方同时达成:在图书馆玩到十五格拼图后,去调查花店招牌下的那朵花,会出现一行日文,随后双方去图书馆通信,交换地图。成功后去后山,在最上方那颗果实的左边,拔掉挡路的草,对着树梢调查,便可得到神奇手套(ミラクムグローブ)。装备该手套,出货时,将作物收起,再扔下,便完成了出货,非常方便。③获得超级工具:将生日定在春月3日,并在2日去和工具店的ビル谈话(保险起见,多对话几次,并且1日记录后,2日不要记录),3日,他便会送来礼物(如是村长,那么,重来)。你可选镰刀(前)或锄头(后),三日后,去工具店取即可。正常情况,帮ビル将ウィル送到医院后,与ビル对话,三日后去工具店获得超级镰刀;旧锄头用坏后,叫工具店修理,三日后获得超级锄头。　(浙江桐乡 让胖子背着去出货的陈晓璐)

街　97　HP = 0

无法防御的龙虎乱舞: 选用坂崎良和八神,在中距离同时使出龙虎乱舞和八酒杯,使八神被乱舞击中2HIT且撞飞。良亦被八酒杯击中,但会瞬间冲破封印,继续打出龙虎乱舞。八神起来时,将不能摆防御动作,接下来的龙虎乱舞便无法防御(若把摇杆拉后,八神中招不能摆时便不呈受创状态,只会后退。用罗伯特的龙虎乱舞和金家潘的凤凰脚也能成立)。以上秘技在模拟器和街机上都证实能用。在PS、SS版上没试出来。(广东云浮市 江枢)

打假:本人虽不是什么高手,但打出97八神十四击不在话下。有截图为证。至于什么15HIT,则不在本人能力范围之内。

推翻"15HIT不成立"说法: 甲(任意对手)与乙(八神)都在版的同一侧,甲在版边上,乙在甲的外侧,甲使用→回避,向前跑,一直跑到另一侧版边,这时,乙(八神)发一个慢暗勾手,沿后向前追赶,一定能够追上,待暗勾手打中,同时输入(近身)跳百合、↓B、立B、梦弹1段、弱葵花2次、八稚女。若15连,版边会出现连击数。以上,本人亲自使用过。(辽鞍山市立山区千山高中 祝琪)

HP:最近大量读者搞不懂FP的意思,特改为HP。此值的定义与原FP相反,即,越可靠越实用的秘技,HP越高。

SS 三国志孔明传 HP = 4

升级法：只要在任一关中，打败大部分敌人，不能完成过关条件，选"全军撤退"，如此反反复复打这一关能获得许多经验值。（广东茂名 张云波、张思远）/胖子话：秘技大门向土星敞开。

PS PE2 HP = 5

几点心得：①现行攻略都公认 PE2 的真实结局共有三个条件，其实还有第四个，即在"整备桥"（55）取得 PIERE 留下的字条后一定要在停车场打个电话回总部（会发现 LODIE 的通话突然中断，于是在军营里会再遇见她；否则 RUPERT 还会给你麦林手枪，但真实结局泡汤）。②去整备桥时别打开所有锁：电子锁其中有个像电闸似的东西，最好把它关上。因为那是控制"人工温室"内自动防卫系统的，关上后那两台"生物发电机"会变得毫无防备，随便打。③进入小镇后边铁丝网的正确方法。贵刊？期的方法实为麻烦，其实只要每跑到一个拐角处先举枪再放个火球即可（1 级有时需再开一枪，2 级可放心前进），听到叫声，确定敌人已死。如此可一次消灭路上敌人并进入铁丝网，不必开三次。另外，本战 MP 修正十分高，当时的水平绝对一次加满，所以不必吝惜 MP。④DOUGLAS 叫 AYA 去 6 号休息室休息，如果 AYA 先去酒馆的话会发现 KYLE 正在那里闷酒。去和他畅谈吧，把压在心头已久的话都说出来吧！心情好了许多。对啦，那家伙还挺有意思。（吉林省松原市油田实验中学 石天一）

街 圣剑三国 HP = 8

隐藏战役："博望坡之战"中，如果单人作战并骑马，在博望坡桥上走到头，并迅速调转马头，消灭三批敌兵，在关底便见不到李典，同时只能得到一把圣剑，拾起来返回博望坡桥上，大量敌兵便会出现。（长春一汽 仲崇哮）

PS 太 9 HP = 7

想挣钱，往下看：①进入トレノ的武器屋跟店主对话（选第二项），之后就派其中一位角色去跟铁栏下面的怪兽单挑，打倒怪兽后得到的金钱很多，接下来的怪兽能力一次比一次强，当然所得金钱也一次比一次多。有兴趣者不妨一试。②在ダゲレオ附近的的一个心形的岛上森林会不时遇到一些猫形的妖怪，打倒它后虽没什么经验值但却有了点 AP 和 5000P。在战斗中遇到的小丑只要对它提出的问题回答正确就可得到不少钱（按 × 或○决定），随着答对次数的增多，所得奖金也会增多。连续 8 次回答正确，奖金将从 1000G 增至三十万，此技适合游戏初期铁不够时用，学会后可大大挥洒你的铁。前 8 问答案：(1)剧场艇……×。(2)1600 年……×。(3)君…小鸟…×。(4)陆行鸟森……南间 ○。(5)君小鸟……聊作 ×。(6)フ……×。(7)友好…攻击…○。(8)…城…城…大 ○。（以上是广东梅州市 陶然、北京丰台洋桥北里 赵君）

GB 游戏王 3 HP = 6

超强怪物获得法：爆机后取回进度，会发现塔多了一层地下一楼，在那里有一家店子，连续使用店里的抽取机 99 次后便会得到游戏王的人偶。将这东西练到 50 级，便会进化成超级游戏王，攻击力极强，攻击范围为整个战场。另，我还想提供"流行音乐 GB"的心得，在 PASSOWRD 中输入"MAX"便可在 ARCADE 和 FREE 模式中玩所有隐藏曲子，这是最强密码。（青岛四川路 曹智杰）

DC、SS 樱大战 HP = 6

花札大战：老实说，我曾经为投不投"樱大战"的秘技而犹豫再三，因为这已经不是什么新鲜秘技了，可前两天我在街机厅碰上一个自称"樱迷"的玩友，他说自己对"樱大战"了如指掌，可当我问他花札大战中第一次对降魔刹女是赢是输时，他却什么都不知道。于是我把这秘技传给他，他这才知道还有这些秘密。这件事对我有所感触，才下决心投此秘技，以帮助类似的玩友——在"帝剧最长一日"中最后的秘密就是能和花组全员包括副司令藤枝昌蒲在内一起玩花札的"こいこい大战"。首先，去昌蒲的房间回答关于樱大战游戏内容的初级问题，完成后去红兰的房间与她玩花札并胜出（至少在 20 文以上），再回昌蒲的房间回答上级问题，全部完成后昌蒲即会带大神去沙龙参加"こいこい大战"。

PS 太 9 HP = 5

费血最多的特技：队伍中有一个用枪的龙骑士，它的最终武器所修的特技（骑士の纹章），最初使用时只费敌人 6800HP，可每用一次就会多费 100～200HP。如此只要多用几次就会费血 9999，是本人目前为止发现的费血最多的特技。此技耗费 MP16，最终 BOSS 三次搞定。

培育黄金陆行鸟：陆行鸟之森（チョコボの森），骑一陆行鸟进入。和莫古对话选第一项开始挖，边挖边按挖掘键（□）。当陆行鸟叫"唉！！？"时仔细挖，鸟大叫时就挖到了宝。这时画面上会出一数字框表示宝物所埋深度，这时连打挖掘键，数字框里数字降至 0 时宝物入手。チョコグラフ（陆行鸟的石板），这时莫古会告诉你有关石板的事情，然后到鸟旁按○键，会多出"チョコグラフ确认"的选项，进入后左上角为所装石板，左下为已找到的石板，右上为陆行鸟能力。当装上石板后可到大地图上寻宝。以后每挖一个石板都可以到大地图上去寻宝，当挖到第三个宝藏时，陆行鸟就有了过浅滩的能力，当在陆行鸟之森挖到一定程度的时候，莫古会告诉你已经挖不到石板了，让你到"チョコボ入リ江"去挖。这时仔细看一下地图，这时仔细查看一下地图，发现被遗忘的大路西南方多了一个点，上面显示"チョコボ入リ江"。注意此处的地形，要去一绿色小岛上去抓陆行鸟，且要从被遗忘大陆的南边浅滩处兜一个大圈子才能到达"チョコボ入リ江"。在这里挖到一定程度，莫古会让你回陆行鸟之森去挖。回去后发现能上到以前上不去的两边平台，（这时你应有山地行走的能力能行），可挖得"深海走行"能力。如果在陆行鸟之森挖光了所有石板，莫古又让你去"チョコボ入リ江"，以前左边的深水区现在可以进入——终于挖到"超级黄金陆行鸟"（飞空艇不吃香啦！）。如果你在"チョコボ入リ江"也挖光了所有石板，莫古会让你使用一种蔬菜飞到"陆行鸟空中庭园"去挖（所用蔬菜会在挖石板的过程中挖到）。

进入"陆行鸟空中庭园"的条件：①先让黄金陆行鸟飞起。②世界上某个小岛或大陆处有一小团浮动的阴影，好像天上有一小团云彩的样子。③让飞着的陆行鸟进入云彩。④使用蔬菜进入云彩。在这里挖到的石板上所显示的宝藏大多为各角色的究极武器。本人用此法在三小时之内全部 OK！（北京 赵君）

DC 维罗尼卡 HP = 8

无限火箭筒：完成游戏并得到 S 级评定即可得到之。S 级评定如下：①4 小时 30 分内完成游戏。②急救剂使用次数为 0。③色带使用次数为 0。④CONTINUE 次数为 0。⑤DISC1 中将止血剂送到罗特利哥处。⑥DISC1 中在放映室营救斯蒂夫的时间不能过长。达成以上条件即是 S 级评定，并可在新一轮游戏中的次元箱中找到无限火箭筒。

第二柄 M－10：整部游戏共有两柄。一柄由克蕾儿找到却给了斯蒂夫，另一柄可由克里斯找到。首先要在 DISC1 中克蕾儿确有将止血剂送给罗特利哥，并留下打火机，然后在 DISC2 中克里斯撞见未死的罗特利哥被沙虫吞下，再干掉沙虫将他救出，他在临死前会把打火机还给克里斯，这时马上回到罗特利哥被吞下的现场，在一凸起的墙壁上找到一幅人像手持火炬的图案，对此处使用打火机即可得到第二柄 M－10。另，打火机的用途：在有吸血蝙蝠的场合只要装备打火机即可平安无事。此方法在 DEMO PLAY 画面已有提示。我对看到这封信的胖子编辑致以诚恳的歉意，看我的字一定很费劲，您多费眼了。（北京石景山 K1）

无限霰弹：当 CHRIST 用三张军证打开情景模拟室的机关后，便有两盒霰弹出现。之后再出入房间两次，便有一盒无限弹。

DC、SS 樱大战 2 HP = 7

几点提示：①扑克大战 2：在"帝剧最长一日"中先到游戏室找高村椿回答初级问题，完成后再去屋顶找山雄一上级问题，全部完成后即可在沙龙与花组成员一起进行"トランプ大战 2"。②战斗演习：在帝剧最长一日中先到二阶客席找神原由里回答战斗篇初级问题，完成后再去阳台找藤井霞回答战斗篇上级问题，全部完成后即可去藤枝枫的房间，枫会带大神去地下使用"战斗演习机"进行战斗演习。这里的战斗分初、中、上三级，如果三级的成绩都取得第一名的话，还会追加特级演习。试着挑战自己吧！③活用"队长"指令：战斗中"队长"这项指令无论在大神执行第一个行动项目之前还是之后均可使用，因此利用这一点可先选择对大神第一个行动项目有利的作战方式，从而间接提高大神的能力。比如，首先用"风"的移动力移动至敌人旁，再用"火"的攻击力攻击敌人；或者先用"火"攻击敌人后再用"山"加强防御或干脆用"风"撤退（说穿了即是打完就脚底抹油）。（本期"樱大战"为北京 K1）

读者说：太 9 的烂碟中有些 CG 不完全，定格情况很常见。但是只要在 CG 定格时打开盖子再合上便会跳过 CG 直接到移动画面。



游戏业的战争

——游戏软件业的怪圈

高成本与低销量的悖论

文/马场宏尚（日） 译/刘飞扬

上期文中提到一位公司很器重的程序设计员却辞掉了公司的工作，主要原因是觉得自己从业的公司没有什么前途。近年来，日本游戏软件业外表上轰轰烈烈，一派繁荣景象，而实质上它们的处境已是每况愈下。

本期从一位日本著名游戏导演的个人亲身经历，揭示了游戏软件公司管理体制和决策机制落后，导致资源配置不合理。这种情况造成大多数游戏软件公司都为成本与销量的难题所困扰：想多花钱投入软件制作，却不堪成本的重负，而压低成本制作的游戏又卖不出去。如果一个公司的成品堆积如山，也就离破产倒闭不远了。游戏业的战争无论在硬件战场上还是在软件战场上都同样的残酷。

本文到此全部登完，欢迎大家对本栏目提出批评和建议。

☆某著名游戏导演的经历

说起部分上市的大企业，即便现在也一般是定期录用一流大学的毕业生，而在与电子相关的领域却往往不是这样。这也许就是大变革时代的象征吧。

从PC时代开始移植PS的人气游戏《E……传说》的导演R氏今年40岁，可以说是游戏时代的开创者之一了。他现在是在电脑市场上占有相当大份额的F公司软件事业部的一名职员。

R氏的经历非常有意思。

他从高中时代就是一个超级玩家，并且用当时性能很低的电脑自己设计了很多游戏。毕业后，抱着“无论如何都想作游戏”的信念而进入了电子专科学校。因为在当时还没有什么正规的“游戏学校”。

但是当他进校后才发现，电子专科学培养的是SE（系统工程师），于是便休学了。他用从父母那里拿到的学费购买了当时刚刚发售的苹果2型机，在一间公寓里边玩游戏边自己进行开发。

公寓的附近刚好有家游戏公司。不能总玩游戏呀，于是他就去那个公司推销自己的游戏企画。尽管未被采用，但后来接到了公司打来的电话，让他参与现在开发中的游戏的设计。

终于他走进了那家公司，并在那里学到了作为一名职业游戏设计师所应具备的素质。

☆游戏界不认学历

在具备了作为一名程序设计师的能力后，R氏又成为了自由人。此间，后来的东家F公司推出了搭载自家操作系统的新型电脑机种。这还是在Windows确立霸权很早很早以前的事情了。

新机种据称要与硬件同时发售一百种游戏。此时的R氏也对苹果2型机感到厌倦，于是就毫不犹豫地买了F公司的新机种。

正所谓“是广告必有水份”，与硬件同时发售的游戏别说一百种了，只有可怜的几种。R氏把这几种游戏都买来玩了一遍，可是有意思的竟连一个都没有。把爱机苹果2卖掉买了新机种的R氏后悔莫及。

左等右等还是不见新游戏的踪影，他终于按奈不住去了F公司，结果得到的回答却是：“我们本来是准备出一百个游戏的，但是计划却总是行不通。事实上我们现在正在招聘开发人员，你有没有兴趣呢？”

轻易地通过了入社考试后，R氏逐渐成长为F公司游戏设计者中的佼佼者。

现在的学生读者也许很难理解，但比起从金泽的一所大学毕业进入当时还是小公司的任天堂的宫本茂和作为设计者进入风险企业艾尼克斯的堀井雄二，R氏的经历更是那个时代的象征。

日本的“大企业”很少有中途录用的，它们大多数都偏重于学历，像R氏这样的“专科学校中退”的学历，大多看到简历后就会被扔到一边。

☆电脑公司的失败：不花钱的软件卖不出去？！

R氏主要为新机种PC开发游戏，后来当F公司推出了采用独自操作系统的游戏机（F公司宣传为多媒体机）后，也参与了软件的开发与设计。

但是不久，微软的Windows逐渐一统了操作系统的天下。在此之前，由于一种操作系统只能使用对应这种操作系统的软件，各软件公司都对软件的开发非常热心。比较有名的是F公司的竞争对手NEC的98系列的“美少女软件”。随着WIN的普及，电脑硬件公司开发软件就越来越没有什么意义了。以“普及硬件”为目的的软件开发计划也开始受到公司整体“预算框架”的制约。

R氏的理想是制作RPG。

F公司是电脑公司，因此一开始无法制作以游戏机为平台的游戏软件。尽管是一家可以代表日本的大公司，但F公司也不得不考虑利润收益。由于对象是PC机，制作费用也相应地受到了限制。在这种种制约下，R氏计划开发制作费用相对较低且很有人气的“学园恋爱SLG”。

R氏还特地下了一番功夫，创造了一个世界观，把故事的舞台设定为其中的魔法学园，以便将来制作RPG的时候就可以在同一个世界里展开新的故事。

但是困难却刚刚开始。虽说游戏企画得到了通过，但是作为历史悠久的“一流企业”，有很多东西就不能像一般的游戏公司那样想怎么干就怎么干。首先必须说动从名牌理科大学毕业的顽固上司，得到他的认可才行。

在《E……传说》最初的企画书中就将名字冠以了当时流行的迪斯科M……，称为《魔法学院M……》。对此，R氏苦笑道：“没办法呀，为了说动上司只好说什么‘现在的年轻人就流行这个’”。

同时R氏还准备进行小规模的广告宣传攻势。利用电视为媒介则有些太大张旗鼓了，于是他想到了收音机，当时的收音机卡通剧利用配音演员的人气正处于全盛时期。R氏与广播电台合作

播出了《E……传说》的节目。软件因此人气直升，成为了PC软件中为数很少的畅销作品。

F公司决定乘胜追击，与广播电台和玩具厂商（PS版的出版商）正式合作，还召集了各大媒体公布了这个消息。

但是这时，情况却急转直下。

首先是老牌玩具厂商T公司推出的PS版的《E……传说》未能获得好评。某大电器商店的采购负责人告诉了我其中的原因："毕竟制作费用在那儿摆着，与以PS为载体的游戏软件相比图像要差许多。"

接下来，也许是受这种评价的影响，或是"其它的学园恋爱式SLG的制作时间和开发费用都有了大幅提高"（R氏本人）的原因，续作的销量明显下降，低于了公司的预计指标。

发表的时候包括了别的公司，但计划本身却变得很奇怪。广播电台的负责人发起了牢骚："我们花了不少钱却费力不讨好。"一位消息灵通人士开玩笑地说："《E……传说》的续编与第一部相比，标题画面出现的名字多了许多。多半是那些上头的家伙，他们看到第一部成为了畅销商品就蜂拥而至抢夺胜利果实。"

计划能承受住这么多的压力吗？

"F……公司受半导体和电脑市场萎靡不振的影响，经营状况颇为不妙。软件开发部门也只能小心度日了。"

☆越是号称"实力本位"的大公司越是封建王朝

在代表着日本的大公司作一个"游戏"时却要经过如此多的周折，也许令读者匪夷所思。但在游戏界，越是大公司越是不讲道理。即便像史克威尔那样打出"实力本位"口号的公司，其实公司内部却是"乌烟瘴气"。

原在某大公司工作的自由程序设计师告诉我："是否能进入人气软件的开发小组，在收入上有着天壤之别，而决定着开发人员生杀大权的就是负责开发的导演。这与封建时代的官僚有什么不同呢？"他就是因为无法忍受这种气氛而毅然地抛弃了安定的公司职员生活。

☆高薪的背后是一小时一千日元的打工生活

尽管如此，能进入大公司的人还是比较幸运的。

从前，年轻人想方设法要挤进游戏界。有这种想法的人越多，想把他们榨干的心黑手毒的经营者也就越多。

一位在游戏学校兼任讲师的程序设计师告诉我："现在动画制作者的月薪只有五万日元，由于公司主要在韩国和台湾揽活，所以必须与当地公司进行价格竞争。虽说游戏界还没有这种现象，但是志愿者太多了，如果碰到的是一个没有良心的经营者，那苦日子就要来临了。"

从他的学校的毕业生中我也打听到了不少内幕。

"小时工的工资如果高得离谱，那你可就要当心了！"某毕业生被广告中高额的小时工工资所吸引，应聘进入了一个游戏开发公司打工。社长却对他说："你就进我们公司当一个正式员工吧。"一般来说，游戏开发的工作如果一小时能有一千日元就已经是很不错的了。如果比这还要高，留神，一定有什么阴谋。那位毕业生尽管觉得有些奇怪，但月薪十六万日元的"正式员工"却也不赖，于是他就决定在那家公司工作了。

"公司一点都不讲什么信用，一个月到头来只能领到十万日元。由于扣掉了保险金和税金等，给人感觉'活得真幸福'!?"

这还算是好的咧。

"还有的一个月只有四、五万日元，连房租钱都不够，结果只能住在办公室里。"

这位月工资十万日元的毕业生在经历了游戏界家常便饭的"以办公室为家"的生活后，终于在规定期限内把软件开发完成了。在发奖金的时候，由于他成天住在办公室里没有注意考勤表，结果因"迟到"只拿到了1/5的奖金。中途没有辞职是靠着一种"完成"的欲望，而且那时候几乎忙得没有空闲考虑辞职。

可以想像，业余的游戏设计者要想立身出世可谓难上加难。



☆畅销软件的背后是堆积如山的积压软件

企业本身大都步履维艰。

1998年游戏界最大的一宗破产案也许就是资本金9700万日元、员工420人的COMPILE公司的破产申请了吧。该公司负债总额达到了75亿日元。

COMPILE公司1994年4月期的销售额为79000万日元，到1997年3月期则急速增长至694000百万日元，而支撑这一神话的正是公司的超人气软件《ぷよぷよ》（《噗呦噗呦》）。COMPILE公司乘势于1997年春增加了100名员工，投入了22亿的巨额广告费用。

可是自《ぷよぷよ》以来就再也没有过能畅销的软件。1998年3月期的预计销售额为100亿日元，可事实上只有一半，为55亿日元。

公司走投无路，只好提出"破产"（最终由于出现了赞助企业而免于破产）。可以说，过于迅速的增长使经营者失去了平常心而导致了这一悲惨的下场。

在游戏玩家间流传着这样一种说法："COMPILE公司的《ぷよぷよ》是有一大群支持者，可是却没有什么别的游戏创意，结果还是倒了。"在PS市场上"畅销软件"和"滞销软件"两极分化越来越严重，一万套也卖不出去的软件占游戏软件市场的七成。

在平均一天有三套软件出炉的今天，出现这种情况不足为奇。有的软件在杂志上被誉为"希望之星"，可结果却连一套也卖不出去；销售量在两千套就停步不前的软件也屡见不鲜。例如艾尼克斯最初的土星作品《七风岛物语》就铩羽而归（开始不到两千套，后来加上"挥泪大甩卖"也不过七千套）。负责这个作品的是创作了《マジンサーガ》、《四十六亿年物语》和《奇异计划J》等有独特风格的作品的老制作公司"**ギブロ**"。面对巨大的失败，这家有着七年历史的老牌公司不得不宣布解散。

如果想要使软件卖到两千套而不亏本的话，开发费必须压缩到几百万日元，程序设计师和CG制作人各一位，时间为几个月，广告最多只能在一本杂志上出现。我们不难想像这样创作出来的软件能是什么样子。

用户购买的大多是大公司的大作，游戏媒体的报道也偏重于此。这样一来，表现创作者个性的作品就难以出现。

如果承载不同价值观的土壤从游戏界开始消失的话，那么在游戏界的脚下通往地狱的奈落之口也将徐徐张开。**（全文完）**

天天游戏专卖

天天宣言：我们不追求绝对的低价格，我们只追求特合理的质量价格比！

游戏志千禧年鉴(32开284页全彩)	30元
PS太空战士9攻略(32开144页全彩)	30元
PS劲舞足谱2指导全集(32开429页全彩)	48元
PS女神异闻录 罚攻略(32开98页全彩)	30元
PS女神异闻录 罪攻略(32开253页全彩)	43元
PS心跳回忆2流程+人物攻略(32开287页全彩)	38元
PS太8全流程攻略PS/PC双用(32开248页全彩)	37元
PS太空战士8小说攻略(32开148页全彩)	32元
PS SD高达G世纪F组装机器人攻略(32开478页全彩)	39元
PS SD高达G世纪F流程攻略(32开278页全彩)	40元
PS机器人大战 全流程攻略带地图(32开240页全彩)	33元
PS机器人大战 全流程攻略(32开127页全彩)	29元
PS机器人大战 大百科攻略(32开145页全彩)	29元
PS龙战士IV攻略(32开162页全彩)	32元
PS99拳皇格斗技+连续技攻略(32开161页全彩)	28元
PS燃烧战车完全版攻略(32开207页全彩)	40元
PS武藏传攻略(32开158页全彩)	42元
PS牧场物语2攻略(32开96页全彩)	29元
PS游戏王珍藏大图鉴(32开137页全彩)	32元
PS游戏王攻略(32开210页全彩)	32元
PS彩虹6号攻略(32开96页全彩)	30元
PS世纪末的吸血鬼攻略(32开119页全彩)	29元
PS北欧战神攻略(32开167页全彩)	32元
PS龙骑士传说攻略(32开240页全彩)	43元
PS生化危机3攻略(32开156页全彩)	29元
PS前线任务3攻略书(32开115页黑白)	10元
PS圣战士攻略+完全金手指(32开96页全彩)	32元
PS圣剑传说攻略(32开167页全彩港版)	44元
PS圣剑传说攻略(32开108页黑白)	16元
PS洛克人大冒险2攻略(32开95页全彩,送游戏1张)	32元
PS修道院之谜+放浪冒险+机动战士+寄生前夜2(32开127页全彩)	32元
PS修道院之谜攻略(32开159页全彩)	33元
PS午夜列车攻略(32开96页全彩)	29元
PS生化危机光枪版攻略(32开129页全彩)	24元
PS寄生前夜2攻略(32开95页全彩)	29元
PS莱盖亚传说攻略(32开208页全彩)	42元
PS基联野望攻略(32开96页全彩)	29元
PS龙骑士传和寄生前夜二合一攻略(32开80页黑白)	18元
PS特勤机甲队2攻略(32开111页全彩)	42元
PS大航海时代4攻略(32开143页全彩)	30元
PS阿兰多拉2攻略(32开143页全彩)	29元
PS放浪冒险谭攻略(32开112页全彩)	29元
PS盗墓者4攻略(32开190页黑白)	32元
PS盗墓者4攻略(32开112页全彩)	30元
PS实况足球4攻略(32开100页黑白)	17元
PS新金手指(32开140页黑白)	22元
PS金手指大全(16开127页黑白)	30元
PS无敌金手指(32开128页黑白)	23元
PS-DC-GB-N64金手指(32开140页黑白)	16元
PS勇者斗恶龙七流程攻略(32开、224页全彩)	35元
GB口袋怪物金、银大百科攻略(32开305页全彩)	35元
GB口袋怪物金、银小说攻略(32开432页全彩)	40元
GB宠物小精灵对战手册攻略(32开96页全彩)	29元
GB三国志2攻略(64开160页全彩)	29元
GB心跳回忆校园篇攻略(32开112页全彩)	29元
GB炸弹、贝兽,勇者斗恶龙,大盗伍右卫门(1)黑船党之谜(2)天狗党的逆龙,可爱机器冒险,炸弹超人探险,纯爱手札,大战争2等九合一攻略(32开352页全彩)	34元
GB新五合一攻略(袋怪物,口袋银,游戏王,牧场物语2,燃烧战车,32开229页全彩)	42元
GB口袋怪物金、银完全攻略(32开87页全彩)	24元
GB口袋怪物金、银超完全攻略(32开296页全彩)	44元
GB牧场物语2攻略(32开100页全彩)	29元
GB燃烧战车攻略(32开97页全彩)	28元
GB游戏王攻略(32开111页全彩)	30元
GB勇者斗恶龙1+2攻略(32开100页全彩)	29元
过期游戏志(43,44,45,47,48,49,61,74,76,85,95,107,110,111,112,113)	30元
PC暗黑破坏神2攻略(32开172页黑白)	29元
PC笑傲江湖 攻略(32开175页全彩送资料盘1张)	32元
PC西风狂诗曲2攻略(32开160页全彩)	32元
PC轩辕剑攻略(32开192页全彩送资料盘一张)	32元
PC战国风云攻略+正版盘一张(32开400页黑白)	32元
PC鹿鼎记2,轩辕剑3攻略5合1(16开144页全彩)	15元
PC舞街DIY-自添舞曲 自创舞步	22元
DC生化危机-维罗尼克攻略(32开129页全彩)	42元
DC莎木攻略(第一章横须贺,32开50页全彩)	22元
劲舞足谱1(32开217页全彩送教学VCD一张附日本台湾实况大赛)	32元
劲舞足谱2(16开68页全彩送教学VCD一张附日本台湾实况大赛)	32元

告玩友：一、因广告时差，玩友不能及时在我店广告上见到新出的攻略书，而一般情况下游戏发售10日后即已出攻略书了，故请随时拨打邮购电话咨询，以便您及时得到您想要的攻略书。　二、请在汇款单上注明电话号码，以便联系。

PS游戏目录册(1300多种游戏)及小攻略目录册10元　动画VCD目录册(300多种动画)3元　PS配件目录册2元
PC软件目录册(300多种游戏及软件)3元　DC正版盘目录册2元　N64卡目录册2元　PSⅡ游戏目录册2元

地址：北京市东城区东直门内大街149号(106、107路电车东内小街下车,24路东直门内大街下车)　邮编：100007
收款人：汤卫民　电话：(010)84010216　电话：(010)69519621(邮购咨询专线)
通州区店：玉带河大街147号　联系人：田英珍



北京酷隆 销售游戏机 维修中心

特色服务：光头底板大全

维修机种：PSⅠ、PSⅡ、DC、SS、GB机
高薪聘请了香港维修技师主修。
维修机也保修！让您绝对放心。(价格特低)(欢迎寄机维修)

PS原装光头底板型号特全：1001、5501、5502、5503、7000、7001、7002、7003、5903、7501、7502、7503、9000、9001、9002、9003机的各种机型的原装光头、底板均有现货。

★寄机维修更方便，有专人主管。免邮费！
维修机只收取配件钱，不收手工费。价格合理！

二手市场：有大量二手PS机，欲购从速！

维修范围：维修游戏机、光头、底板、直读、电源板
换底板、换光驱、换直读、换光眼、换电源板、换机壳，无所不能！

(成功100%)

不管您的爱机出现何种故障，到酷隆维修中心来，我们都能把它修好！

崇文酷隆总店：北京市崇文区永外安乐林路10号(凯华宾馆3号门市)(乘车路线：43、39路(蒲黄榆站)610路(李村站)25路(琉璃井站))
邮编：100075 联系人：王斌
电话：87279958
传真：87279958



哈尔滨 伟鹏!!! 电玩专卖店

本店一直以优惠的价格及良好的售后服务，深受广大玩友的支持与关爱。为回报广大游戏爱好者，现实行酬宾活动，部分商品低于进价销售，质量保证，并有礼品赠送，勿失良机。同时欢迎批发商前来洽谈业务。

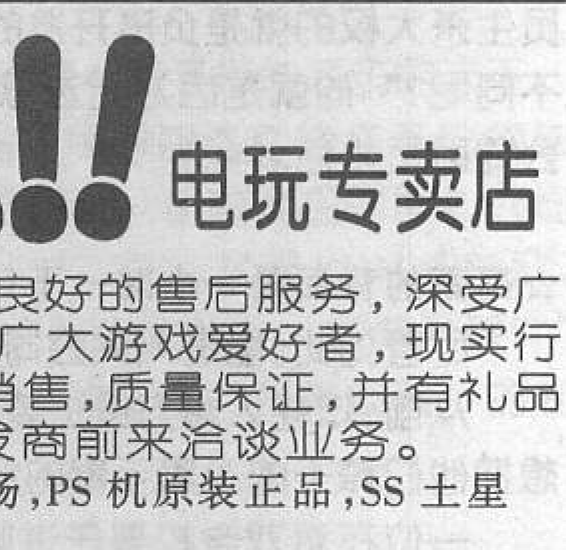
主机专营：☆PS2代主机，DC梦工场，PS机原装正品，SS土星(软件齐全)，MD世嘉机。
☆各式掌机：GB、SNK、牧羊人、WS等彩色、黑白手掌机
百余种GB卡现优惠销售！
☆上述主机的各种配件及周边设备一应俱全。
现有PS2、DC、PS、SS等软件千余种任您选购。

特色服务：☆高价回收二手游戏机，并办理以旧换新业务
☆对换、出租MD卡(限本市)
☆快速办理全国各地邮购业务，来信必复，请附邮资
☆专业技师现场维修各种游戏机，小毛病立等可取，主板毛病不超过24小时，收费合理，免去您被换件之忧。
☆本店设有PS、SS机有偿上机服务。

售后服务：原装正品、保修三个月，终身维修。凡在本店购买的主机其光头终身免费维修。

“绝不出售翻新机及更换光头的主机”

地址：黑龙江省哈尔滨市南岗区平公街副3号宣西小区34栋“伟鹏电玩专卖店”
邮编：150090
电话：0451-2716354
传真：0451-2716367
联系人：张伟　王宏
(外地顾客在火车站乘89路、8路或63路汽车在十字街下车沿平公街向前走200米处)



北京天安游戏王国

专业(批发、零售、邮购、维修)

好消息:本公司现正式与有关游戏业界签约联合主办,游戏首领啫哩音乐创作室!!

暂已开设:所有次世代游戏 CG、动画 CG、人物图片、相册、音乐 CD、次世代游戏软件全部攻略等编辑、剪接、合成、制作等服务项目。

游戏 CG:可将喜欢的游戏片头、片尾或全部游戏 CG,制作成 VCD 随意观赏;游戏、人物、图片、制作相册及 VCD。

游戏攻略:可订制次世代软件的全部攻略 VCD。

音乐 CD:可将自己喜欢的多张 CD 歌曲放至一张,CD 光盘上。

望广大电玩支持关注,具体事宜,电询:01084027282,今后请留意,本创作室新动态。

同时,欢迎有识之士加盟连锁,凭我们的信誉、技术、实力,共同开拓完成规范电玩界的辉煌。

日本索尼 PS 机,北京销售部(兼批发)保证良好信誉,为您做好售后跟踪服务。主机型号:(7000、7002、7501、9001、9002、9003、5501、5000)
日本索尼 PS 机特约指定维修保修部,引进精密仪器,(特聘)专业技术人员为您的主机排除疑难杂症,注(收费合理),各经销商及机房代收点维修,价格另议,本市维修立等可取,新开设 DC、PS2 加直读业务;外地 3 日内即发货。特价销售各类游戏(套)机,送保修卡、会员卡。

索尼 PS2(原装 + 振动手柄 + 记忆卡 + 电源 + AV 线 + 正版盘 + 直读 + 机架)3950 元 邮费 80
PS ONE(原装便携光盘机 + 原振动手柄 + 电源 + AV 线 + 正版盘)1550 元 邮费 50
DC128 位机(原装 + 手柄 + AV 线 + 电源 + 记忆卡 + 正版盘 1 张)2450 元 邮费 80 单机 1850 元 邮费 50 元
索尼 PS(原装 + 双手柄 + 电源 + AV 线 + 直读 + 20 种游戏 + 记忆卡 + 金手指) = 1400 元 邮费 60 元 单机 1050 元 邮费 40 元
GB 超薄手掌机(原装 + 手柄 + 电源 + 皮套 + 放大镜 + 2 节电池 + 30 合 1 以上合卡 + 专用耳机) = 398 元 邮费 30 元 单机 308 元 邮费 20 元
GB 彩色手掌机(原装 + 电源 + 2 节原电池 + 手柄 + 皮套 + 放大镜 + 彩色卡 32 合 1+ 专用耳机) = 688 元 邮费 30 元 单机 568 元 邮费 20 元
世嘉 MD Ⅱ 型机(双制式 + 电源 + 双手柄 + 电源 + AV 线 + 制转盒 + 视频线 + 卡) = 158 元 邮费 30 元 单机 120 元 邮费 20 元
北京总代理:超任光盘一体机(送 5 张盘) 1200 元 邮费 50 元 超任美版主机 260 元 邮费 20 元

次世代周边

北通(BT)产品,北京批发销售部:	BT PS8M 记忆卡 65 元	BT PC 野牛 2 代手柄 89 元	PS 手柄转 PC 连线 15 元
BT PS 美版双振动手柄 65 元	BT PS 金手指卡Ⅱ中文(赠书)45 元	**本月特价区(配件邮费 10 元/个)**	PS 原装手柄 38 元
BT PS 野牛振动手柄 65 元	BT PS 一体制转 35 元	PS 机彩壳(黄透、绿透、紫透、蓝透) 70 元	PS 振动手柄(原) 98 元
BT PS 遥控振动手柄(2 支装)188 元	BT 铁手振动枪(带脚踏)Ⅰ/Ⅱ 58/88 元	万用制转(PS、SS、3DO、SFC 等)45 元	PS/SS 组装手柄 均 15 元
BT PS 绝招王手柄 55 元	BT VGA 转换器(将电脑显示器作游戏机屏幕)350 元	SS 4M 加速卡(全兼容) 98 元	SS 光头(原装 JVC 或三洋) 150 元
BT PS/SS 遥控手柄(2 支装)95/55 元	BT PC/PS2 架子鼓 180/180 元	SS 金手指卡 80 元	PS 电影卡(3.0 版) 210 元
BT PS 小精灵摇杆 68 元	BT PC 格斗王手柄 48 元	PS/PC 两用跳舞毯(带灯) 68 元	PS/SS AV 线、RGB、S 端子线均 30 元
BT PS1M 透明 IC 记忆卡 28 元	BT PC 手柄王(兼容 PS2、PS1) 79 元	PS 原装光头(包安装) 200 元	PS 四分插(同时 4 人玩) 80 元
BT PS2M 透明 IC 记忆卡 50 元	BT PC 仿真赛车仿真手柄 80 元	PS 记忆卡(组/原装) 18/88 元	超任手柄、AV 线、电源 28/40/45 元

DC128 **位机普手柄** 98 **元**,DC **记忆卡** 2M/4M 98 **元**/128 **元**,DC **专用电源** 35 **元**,DC **震动线包** 120 **元**,**软件** 60 **余种,并可交换回收。**

土星乐园 土星玩友福音,本乐园收藏了 SS 新老游戏软件近 1000 种(市面有的或未见过的),本乐园均备有大量现货,热卖价:电询!邮费 10 元/次,欢迎来店购买或邮购。邮购请在汇款单附言栏写清游戏名称即可,或来信索目录,2 元/份(或参照电软 5 月增刊)土星乐园将不断增添游戏种类,同时希望众玩友从新拿起土星机,重振龙威,进行您的游戏旅程吧!!

索尼 PS 典藏库 无论您是 PS 新手,还是 PS 老玩家,可能都为以前未买到的许许多多经典游戏而追悔莫及,现由 PS 典藏库为您解忧愁,本库自 PS 问世—2000 年收藏了部分 PS 经典游戏,以后将陆续登陆,欢迎来店购买或邮购,优质软件,价格电询!邮费 10 元/次。

索尼 PS 正版盘 **特价限量发售:** 太空战士Ⅶ(4CD)、Ⅷ(4CD)、Ⅸ(4CD)均 180 元/套;生化危机Ⅰ(2CD)、Ⅱ(2CD)均 109 元/套;寄生前夜Ⅰ(2CD)、Ⅱ(2CD)均 125 元/套;95、96、97、98、99 格斗王均 85 元/张,刀魂、铁拳 2、铁拳 3,均 75 元/张;邮费 10 元/次。

SFC N64 软件 ★超任盘(对应 PC、送目录、全部游戏)100 元/套 邮费 10 元 ★N64 节目盘(对应 PC、送目录、6 张全部游戏)160 元/套 邮费 10 元 ★超任 SFC 磁盘,4 元/张,含盘 + 节目,目录 2 元/份。

动画 VCD:动画 VCD、CD、日剧品种繁多,并可任意订连续剧其中一张,PS 游戏 1800 种,PC 游戏 1200 种,目录 2 元/份

SNK 游戏目录(以下均 50 元/盘,邮费 10 元/次。)

1.CYBER - LIP(魂斗罗)ACT
2.キンウォケザモンスターズ 2(恐龙大战)ACT
3.CHOST PILOTS(空战)STG
4.GALAXY FIGHTFGT
5.战国传承 ACT
6.ROBO ARMY ACT
7.マヅャンロード ACT
8.ラギ(马力类)ACT
9.ビューポイント(光电战机)STG
10.雀神传说 TAB
11.POWER SPOIKES2 SPG
12.真サムライスピミッッ ACT
13.クロススウォード A・RPG
14.THE SUPER SPY
15.ニンヅャユソベット ACT
16.95 格斗王 FGT
17.DOUBLEDRAGON(双截龙)ACT
18.痛快格斗进行曲 ACT
19.SONIE WING(四国战机)STG
20.トッアハンターACT
21.REAL BOUT(饿狼传说)FGT
22.月华剑士 2 FGT
23.98 格斗 FGT
24.龙虎拳 2 FGT
25.斩红郎无双剑 FGT
26.得点王Ⅱ
27.饿狼传说 3 FGT
28.世界英雄 FTG
29.ラストリゾート
30.GOWCA ZZER
31.风云默示录
32.97 格斗
33.ALPHA MISSION
34.ニンジヤユマンドーSTG
35.天外魔境真传
36.战国传承Ⅱ
37.侍魂Ⅱ
38.94 格斗王

特别推荐 原装索尼 14 寸,KX21 寸/KX27 寸专业级纯监(96 年产品显象管顶级,外观 8 成新),适用于 PS1、PS2、DC、SS……及 VCD、DVD 等均可达到极佳效果(带 RGB、S 端子、3组 AV 输入、1 组 AV 输出、1 组有源音箱接口、液晶显示,触摸调试、自带功放)。赠环绕音箱 1 套,21 寸 1380 元,27 寸 1580 元,14 寸 550 元,外地邮购,邮费 120 元/台。
若玩友欲买 PS2,望君有先见之明,先备好彩监,俗语曰:好马配好鞍!另本店新到一批仅用 3 个月二手 17 寸名牌电脑显示器(索尼、东芝、康柏、惠普)九成新,仅售 1350 元,批发更优,速速购买!

专业二手货市场,本店系二手货指定回收,销售中心,并可交换新旧主机,回收机种及软件(PS、SS、3DO、SNK、GB、MD,电脑,随身听及各种二手电器设备。
所售二手货商品及相关配件均备有实物拍摄 VCD 光盘,免去一切后顾之忧,欢迎索取 30 元/张,免邮费,一定填汇款单索取。

二手游戏机系列:(邮费 50 元/台)
土星机 + 双手柄 + 电源 + AV 线 + 盘 + 九成新 = 650 元
索尼 PS 机 + 双手柄 + 电源 + AV 线 + 20 张盘 + 记忆卡 + 九成新 = 950 元
N64 主机 + 光盘机 + 手柄 + AV 线 + 电源 + 卡 + 6 张盘 + 内置 VCD + 九成新 = 2600 元
SNK 主机 + 手柄 + AV 线 + 电源 + 盘 + 八成新 = 890 元
MD 世嘉便携机(兼容 MD 游戏盘、MD 卡、CD)八成新 990 元
超任主机 + 32M 磁碟机 + 双手柄 + AV 线 + 2 电源 + 10 磁盘 + 八成新 = 750 元
世嘉 CD 机(兼容 1,2 型 MD 机) + 八成新 = 300 元
世嘉 GG 彩色手掌机 + 电源 + 卡 + 七成新 = 410 元
GB 手掌机普/薄/彩 主机分别 + 电源 + 放大镜 + 卡 + 九成新 = 210 元/230 元/520 元
另有废旧拆件用 PS 机/SS 机/超任机/GB 机 = 200 元/135 元/50 元/75 元 二手振动手柄,九成新 30 元

二手随身听系列:(邮费 20 元/台)
索尼 CD 机 D - 705/D - 441/DE - 406/线控 + 皮套 + 防震 + 电源 + 九成新 = 900 元/780 元/650 元
索尼 CD 机 D - 111/D - 191/D - 247 + 皮套 + 电源 + 耳机 + 八成新 = 500 元/550 元/650 元
索尼磁带机 GX512/GX652/收录放/EX570 单放 + 电池 + 耳机 + 银灰色八成新 = 480 元/650 元/550 元
松下 CD 机 SL - S130 + 线控耳机 + 皮套 + 电源 + 九成新银灰色 = 530 元
松下磁带机 RQ - SX35/RQ - SX75/RQ - SX71 + 线控 + 充电器 + 电池 + 九成新深蓝色 = 550 元/750 元/700 元
爱华收录放 JX869 + 电池盒 + 电池 + 耳机 + 九成新银灰色 800 元
爱华单放机 PX380/PX587 + 线控 + 电池盒 + 九成新银灰色 = 400 元/550 元/650 元/680 元
爱华收放机 GS - 263/PS191 + 耳机 = 100 元/60 元
Goldstd r 收录放 线控 + 电池 + 九成新 = 500 元 Goldstd r 单放,液晶显示 耳机 + 电池 + 充电器 = 350 元
PHILIPS CD 机 耳机 + 九成新 + 电源 = 500 元
2.2 寸便携小电视 可接 AV 玩游戏等带收音机功能 880 元
电脑用电视卡 可接收 90 多个频道电视节目带 AV + 遥控器 + 九成新 = 500 元
VCD 系列:新科便携 VCD 机自带屏幕 + 遥控器 + 充电器 + 充电电源 + 电池 + AV 线 + 九成新米黄色 + MP3 功能 = 1980 元
家用 VCD 机 + 遥控器 + AV 线 + 说明书 + MP3 功能 + 九成新银灰色 = 500 元

GB、MD 换卡,面向本市,不对外地。本店备有大量 GB 单卡、合卡,售价 10 元 - 35 元,欢迎来门市购买,邮购参照其它店广告即可,GB 卡免邮费。

GB 配件
普机配件: 皮套 10 元,放大镜 13 元,电源 10 元,手柄 10 元,对打线 13 元,屏幕膜(普、薄、彩)均 20 元,充电器(送电源)65 元。
薄机配件: 薄机机壳(彩黄透,紫透明)带工具可自换 50 元,皮套 13 元,放大镜 16 元,电源 10 元,手柄 13 元,对打线(薄对薄或对普通机)18 元,充电器(送电源)55 元。GB 普机、薄机、彩机背包,每个 15、精装 45 元。**彩色魔术卡(可使黑白卡在彩机上变彩卡)**85 元。
彩机配件: 皮套 15 元,放大镜 15 元,电源 10 元,手柄 13 元,对战线(彩对薄或对普通机)15 元,充电器(送电源)55 元,夜光灯 18 元。
GB 薄机、荧光机、彩机、车载电源 35 元,配件邮费 10 元/个。GB 口袋金、银 2 合 1 全中文攻略书 25 元,牧场物语Ⅱ 30 元,勇者斗恶龙Ⅰ + Ⅱ 30 元。
GB 彩机/薄机 3 件套装(放大镜 + 手柄 + 音箱)65 元/套。GB 卡拷贝器(赠空白卡)200 元/套,邮费 15 元。

欢迎来信来电索取各种目录。凡给本店来信一定填写好,贴好邮票的回邮信封及 2 元钱。(须写清目录种类)

来信或汇款请寄:北京市东城区交道口东大街 31 号 褚振亮(收) 邮编:100007 咨询服务热线:(010)84012073 二手货信息咨询(010)84027282

北新桥总店地址:乘 106、116、13、107 路公汽车到北新桥下车,红绿灯西 107 北新桥站对面即是。

酒仙桥第一分店地址:乘 401、402、408、413、、418、813 路公汽到酒仙桥商场下车,413、402 酒仙桥商场站点斜对面口内 15 号即是。

三里河第二分店地址:乘 13 路、21 路(三里河东口下车),烧鹅仔斜对面即是。邮购只限总店,分店零售价格以门市标明价格为准。

甘家口第三分店地址:乘 103、102、114、320 路到甘家口站下车,甘家口大厦南 200 米即是。



广告速递

连锁店

南京兴达游戏机专卖

恭贺南京兴达电脑网吧"中华园"店在暑假来临之际隆重开业!

南京兴达对华东地区特低的批发、零售土星、索尼 PS，128 位 DC、PS Ⅱ等次世代游戏机及软件和配件，并保证原装正货。南京兴达是您永远不会错的选择。(由于定稿时间限至，以下邮购价可能会与当时店内售价有出入，请以电询为准。)

游戏机	日本索尼 PS9002 型全新(双手柄、AV 线、可直读 IC，送 110V 电源)………… 1220 元	邮费50元	
	日本索尼 PS 各种型号全新(原装振动手柄、AV 线、可直读 IC 送 110V 电源) 1300 元		
	日本世嘉 128 位 DC 机(原装手柄、AV 线、专用 DC 电源、1 张原版盘) ………1550 元		
	日本索尼 PS Ⅱ代(8M 记忆卡原装振手柄、原装碟、可直读，专用电源)………3500 元		
	任天堂 GB 手掌机(保修卡 + 4 节原装电池) 250 元	邮费30元	
	任天堂 GB 超薄手掌机(保修卡 + 2 节原装电池) 280 元		
	任天堂 GB 彩色超薄手掌机(保修卡 + 2 节原装电池，可自调颜色) 580 元		
	日本原装 SONY 可视记忆卡 PDA(无纸盒包装)………………… 特价 180 元，免邮费		

专业批发 价格特低

兴达 = 信誉 + 实力

★ 新到日本精装音乐 CD 每张?元，日本卡通 VCD(日语原声，中文字幕)每张?元及 SS、PS、PS Ⅱ 近千种新款光碟游戏价格特低，邮费一律 15 元，现备有详细目录请函索或电询(目录每份 1 元)为了提高速度请写好回信名址贴足邮票(缺一不复)。

邮购部:南京市秦淮区中华路 357 号。范文祥(收)邮编:210006 查询电话:025－2212108。(其它配件价格请参照其它广告的低价邮购)

地址			
	批发总部:9:00—19:00 南京市中央门建宁路 11 号一10(金桥市场正对面) 电话:025—5612618 范文祥	兴达鼓楼店:9:00—19:00 南京市中央路 19 号 电话:025—3240705 徐小姐	兴达中华园店: 南京市秦淮区中华路 357 号 范小姐 电话:025—2212108 一楼店面 二、三楼网吧

售后服务 凡在兴达连锁店所购买的游戏机一周包换，三个月内免费保修，终身维修，如有假货包退，并双倍赔偿给消费者。

十年耕耘 一朝收获!

凭本期广告免费上网 2 小时

已有十年历史的兴达游戏专卖店，为了满足广大 Internet 网爱好者的需求，投巨资，在位于中华路 357 号(中华中学旁)兴建了一座大型 Internet 网吧。网吧采用先进的专线技术，并备有两条专线供广大网友使用，在速度上有着充分的保证，空调机房，宏基 17 寸彩显，环境优雅，收费低廉，开业期间还有各种优惠活动，是您夏季避暑冲浪的好地方。

心动不如行动!您还等什么!我们恭候您的到来。

地址:南京秦淮区中华路 357 号(中华中学旁) 电话:025—2212108

NOW ON SALE!!

【 發售中 】

掌中精靈之三 "萬能型"

輕鬆掌控，讓你盡情感受玩游戲的樂趣!

热血冒险	波卡探险记
千面战士	名侦探四代
小熊维尼	金圣魔大战
古堡探秘	爆走货柜车
特工神谍	大力工头6代
足球2000	孤岛冒险2代
卡片战士	阿露露的冒险
超级猛男2	追踪HQ赛车2代
机甲战机－射击篇、格斗篇	

赶快行动吧!

What? 又有好玩的新卡上市! 别着急，让我来帮你备份!



想不想拥有以上这些好玩的游戏，没问题，有了**掌中精靈**－"万能型"您只需一片能**反復備份**的**掌中金銀子卡**(万能型专用)，便可将刚刚上市的新款游戏带回家，让您**天天玩新游戲**，与2代机的不同之处是不用母卡来备份，只要同学或市场上有的新卡即可当做母卡来备份，**玩游戲方便更省錢!**

- 操作简单、快捷，上下左右一点就通。
- 可备份所有GB游戏卡，只需一机在手便可玩尽天下游戏。
- 16位 CPU 控制，具有超强的录制功能，能在短时间内备份**新游戲**。
- 具有双重功能(既能玩游戏又可备份)，让你玩游戏**更經濟，更實惠!**

GAME POCKET

面向全國誠征代理商、經銷商

JORU 九如科技設備廠

工廠廠址:廣州市番禺區市橋珠坑村矮崗7巷1號

電話:(020) 84662405-6 傳真:(020) 84662791

E-mail:joru@public.guangzhou.gd.cn

華南辦事處:	广州市德兴路1-3号西堤电子城3楼313A室	电话:(020) 81904148	传真:(020) 81882703
華北辦事處:	北京市东城区禄米仓东巷13号	电话:(010) 65245403	传真:(010) 65245403
華東辦事處:	上海市南市区中山南路1711弄1号708室	电话:(021) 63084237	传真:(021) 63084237
華中辦事處:	武汉市武昌区解放路318号(西洋城后2楼)	电话:(027) 88854519	传真:(027) 88854519

全面回收二手 北京皇金荣游戏器材(连锁)销售中心(游戏兵团)

本中心现面向全国诚招授权加盟商

主机地带

- PSone 套机(袖针型 PS)(原装振动手柄 + 普手柄 + AV 线 + 电源 + 记忆卡 + 直读 + 保修卡 + 会员证 + 游戏)1480 元
- PS 7、9 精品套机(双手柄 + AV 线 + 电源 + 记忆卡 + 直读 + 保修卡 + 会员证 + 游戏)1080 元
- PS 套机大餐(双手柄 + 电源 + 记忆卡 + AV 线 + 直读 + VCD 卡 + 金手指卡 + 舞毯 + 光枪)1580 元
- PS Ⅱ 代套机(双手柄 + 原 8M 记忆卡 + 电源线 + AV 线 + 直读 + DVD 原装碟 + PS2 支架 + 会员证)市价现货
- DC 套机(手柄 + 电源线 + AV 线 + 原版碟 + 会员证) 市价现货
- NGP 彩色手掌机 + 卡 760 元 GB 薄机 290 元 GB 彩机 580 元 WS 掌机 370 元 掌机邮费 20 元

主机邮费 35 元

注:凡在本中心购买主机均有"皇金荣"封贴,一律保修半年,终身维修,本店主机出售时均经过严格测试,保证您的利益,敬请注意!

PS、DC、PS2 特约专业维修中心

本中心特聘原索尼、世嘉公司高级专业技师,拥有多年游戏机维修实践经验,可排除各种疑难杂症,所修主机均有一个月质保观察期(观察期内原症状负责到底)

- PS 原装 7500 系列光头 430 元
- PS 原装 5500 系列光头 370 元
- PS 原装 9000 系列光头 450 元
- PS 原装光眼 180 元
- DC 原装光头 360 元
- 加 P3、PS2 直读芯片 90/160 元
- PS 更换电源板 95 元
- PS、DC 维修手柄插槽 90/130 元
- SS JVC 光头 130 元
- SS 三洋光头 180 元
- PS 光驱芯片 180 元
- PS 维修主版 100 ~ 400 元

本维修中心速度快,立等可取,外地可寄机(寄件)维修(修好当天发出)维修价格合理,无论您的主机坏死到什么程度,本中心均可令它起死回生!成功率 100%。

新品、精品廊

PS Btat Mania 打碟器	320
PS 9 字头用金手指卡(15 格记忆)	110
PS 用立体声耳机	95
DC 彩色限定记忆卡	230
DC 4M(带 PC 线)记忆卡	290
DC 原 S 端子	380
DC 联 NGP 线	320
PS/PS2 用遥控器	98
PS2 原装振动手柄	380
PS2 原装 8M 记忆卡	380
PS2 原装手柄四分插	430
PS2 专用分量端子	420
DC 专用金手指(原装)	390
DC 专用沙锤(原装)	330
FF Ⅷ 手表、腰表	75
FF Ⅷ 情侣金表	185
各种游戏图案烟盒、打火机套装(FF Ⅷ)	48
生化危机手表	75
FF Ⅷ 金属项链	20
放浪冒险谭金属项链、戒指套装	20
拳皇金属项链、戒指套装	20
DC 机原装包	80
DCVGA · BOX	135
PS 9 字头用 3.0VCD 卡	210
PS 原装包	98
世嘉电子狗	420

以上精品邮费 10 元

GB 黑白卡

七龙珠悟空飞翔传	25	口袋妖怪(青中)	37	王国物语 2	29	大金刚 3	23	斩红郎无双剑	23	梦游美国	28
游戏王	37	胜利足球	22	光之继承者	32	魂斗罗 6	20	真实的谎言	22	王牌空战	45
吞食天地	23	魔法骑士 3	35	铁拳 3	28	玩具总动员	20	二次机器人大战(中)	33	幽游白书全集	20
口袋妖怪(红)	24	太空战士 4(中)	27	侏罗纪公园(中)	55	侍魂	23	特殊警察	22	3D 大金刚	20
口袋妖怪(红中)	37	桃太郎电铁	25	97 格斗王	45	公主钟声	33	空中霸王	23	SD 高达	27
口袋妖怪(黄中)	37	圣剑传说	34	战场之狼	24	月影村的怪物	24	海陆空大战	23	牧场物语	26
三国志(中文)	24	柯南列车谋杀案	26	口袋妖怪大竞赛	28	饿狼传说 3	23	恶魔城传说	22	人猿泰山	22

GB 彩卡

格斗 2000	69	游戏王 2(中)	65	FIFA2000	52	第三次机器人大战	35	炸弹人 RPG	36	WWF 摔跤	34
99 格斗	59	萨尔达(中)	48	燃烧战车(日)	58	99NBA	33	炸弹人卡片	37	巫术王	53
信长野望	38	三国志 2(中)	40	燃烧战车(英)	68	99 足球	33	贵族钓鱼	48	西部牛仔	37
坏玛莉 2	44	坏玛莉 3	53	口袋金(中)	78	罗德岛战记	35	蓝精灵	34	上海麻雀	35
大富翁(中)	49	泡泡龙 4	33	口袋银(中)	78	血腥咆哮	36	蜥蜴王	35	流行音乐	58
狂热节拍	35	呼哟呼哟	34	超时空要塞	70	炼金术士玛莉篇	62	毁灭公爵	44	超级玛莉兄弟	30
游戏王(中)	54	牧场物语 2	42	柯南 3	63	炼金术士艾莉篇	62	悟空激斗传(中)	46	松鼠大战	46
牧场物语(中)	55	海陆空大战 2	35	游戏王 3	63	大盗伍佑卫门	36	四驱车 3	43	钢铁与友情 RPG	52
勇者斗恶龙 1 + 2	58	口袋妖怪(金)	35	1942	66	蚁哥正传	35	魔法气泡外传	44	人猿泰山	56
勇者斗恶龙(中)	48	口袋妖怪(银)	35			顶级赛车(振动)	48	沙罗曼蛇	38	所有 GB 卡免邮费	

日剧园地

圣者之行进,鬼之栖家	11,11	午夜凶铃,葡萄酒专家	12,8	同一屋檐下Ⅰ、Ⅱ	12,14	悠长假期,恋爱世纪	11,11	真之日,恋の暴走特急	12,12
青之时代,远亲不如近邻	11,10	女医,说老婆的坏话	11,11	一吻定情Ⅰ、Ⅱ	12,6	爱情白皮书,青春无悔	11,10	GTO Ⅰ(麻辣老师)	12
神,只是再多一点,男人三十五	12,11	暗恋,百分之百去爱	12,12	一个好人,成田离婚	11,10	人往高处爬,礼物	13,11	GTO Ⅱ(直海老师)	12
透明人间,苏醒之金狼	13,11	猎艳男孩,三姐妹侦探团	12,10	独身生活,超能力魔法	10,9	沉睡森林,美味关系	12,10	是谁偷走我的心	5
茶煲四姐妹,猎艳男孩	12,12	恋爱本色,自从遇见你	12,13	舞夜凶铃の螺旋	13	偶像妈咪,庶务二课	12,12	协奏曲,因爱之名义	10,12
星之金货Ⅰ、Ⅱ	12,12	高校教师,独身生活	11,10	东京爱情故事,新闻女郎	11,11	未成年,魔女の条件	11,11	何日再相逢,恶女	13,11
银狼怪奇,爱与和平	7,12	101 次求婚,急症室 24 小时	12,13	天使的工作,戴面具的女人	12,10	小报,理想之结婚	10,10	单身贵族,最后之恋	10,10
邂逅,跟我说爱我	12,12	老师你知道吗,兄弟	12,12	平安夜,东京大学物语	10,10	沙滩小子,世纪末之诗	12,12	16 岁新娘,非洲之夜	10,11

日剧、动画,分为精装礼品及简装,邮费 15 元,价格电询。

动画城

圣子到 BOY,剑风传奇	12,13	侍魂 2 - 阿修罗斩魔传	2	彼男彼女的故事(1 - 24)	14	梦中相会,通灵公主	3,6	少女革命 TV 版,剧场版	13,3
秋叶原电脑组,机动警察	3,2	斗神传,北斗之拳,风之谷	2,2,2	GTO(1 - 14),烈火之焰	14,14	海底娇娃蓝华,统梦	3,1	闪电霹雳车,时空转抄	4,6
GS 美神 TV 版,剧场版	15,1	幽游白书 TV 版,剧场版	24,2	新天地无用外传,车神	9,2	相聚一刻(上、下部),剧场版(16,16),1		阿尔斯兰战记,众神黄昏	4,1
尾崎南 - 绝爱,足球小将	1,5	浪客剑心 - 神剑闯江湖	26	勇者王,宇宙骑士 2	17,3	名侦探柯南 TV 版	26	万能文化猫娘,无限地带,23	6,6
蜡笔小新,装甲骑兵	2,16	A 子计划,守护月天(1 ~ 11)	1,11	学园侦探团,铁腕	16,4	超时空要塞Ⅱ,超时空加强版	3,4	柯南 - 14 番目地,引爆魔天楼	2,2
梦幻骑士,梦幻世界	5,1	圣斗士 - 十二宫殿,乱马 1/2	25,2	福星小子之爱星球之恋	2	超时空要塞 7(电影版)	1	柯南 - 世纪末的魔术师	2
神八剑传,风之名将	2,2	激情恋爱,异次元世界	7,6	口袋怪物 TV 版(宠物小精灵)	10	超时空要塞 D7	4	柯南 - 来自黑暗组织的女子	2
魔女宅急便,天空之城	2,2	恐怖宠物店,变色龙	2,3	强殖装甲 OVA 版,剧场版	3,1	超时空要塞精华篇	6	柯南 - 短篇集,新柯南剧场版	1,5
X 战记,东京巴比仑	2,1	流星花园 TV 版,剧场版	18,1	金田少年事件簿 TV 版	13	浪客剑心剧场版,万有引力	2,2	超时空要塞 TV 版,超时空歌篇集	12,1
Lain(玲音),TO HEART	5,1	真夜中之侦探,宇宙骑士	6,16	青之 6 号 4,柯南 TV 第 3 部	1,14	圣水奇缘,圣传,幽灵公主	2,2,2	超时空要塞 - 可有记起的爱	2
银河战国群雄传,亚里安	18,2	魔法骑士 OVA 版,男儿当入樽	6,2	库洛魔法使,梦幻游戏	14,2	听到涛声,梦幻街的少女	1,2	神秘的世界,艾迪龙战将	4,7
思春期美少女合体机械人	2	天地无用剧场 - 炎夏之圣诞	2	寒冷前线雨之岚,网络争霸战	10,1	不可思议 - 朱雀篇,青龙篇	10,9	橙路 TV 版,剧场版	24(16),1
地狱老师 TV 版,地狱先生	16,1	天地无用剧场 - 遥远的思念	2	飞越颠峰,魔法提琴手	3,1	不可思议——恒国篇,延续篇	7,6	街霸 TV 版,剧场版	14,2
新世纪福音战士 TV 版,剧场版	13,4	新天地无用 TV 版	9	98 拳王,99 拳王	1,1	不可思议——剧场版	2	饿狼传说,恶魔战士	4,4
浪客剑心追忆篇(1 - 4)	4	水晶国的传说 OVA,电影版	3,2	生化危机(1 - 3),太空 8	1,1	银河英雄传说 TV 版(上、下部)	13,14	侍魂 1 - 破天降魔之章	1

配件世界

配件	价格	邮费	配件	价格	邮费
PS 原装木吉它	190	20	DC 原装手柄	210	10
PS 仿街机双人大摇杆	210	28	DC 彩色透明手柄	135	10
PS 原装透明记忆卡	70	10	DC 振动六键手柄	145	10
PS 新型 3.0 带金手指 VCD 卡	230	15	DC 原装振动器	155	10
PS 纠错王 VCD 卡	330	15	DC 仿振动器	75	10
PS 30 格纯芯片记忆卡	48	10	DC 原装标准记忆卡	190	10
PS 原装记忆卡	98	10	DC1M 记忆卡	85	10
PS 原装 HORI 大摇杆	160	15	DC2M 记忆卡	105	10
PS/PS2 用透明振动方向盘	240	20	DC4M 记忆卡	125	10
PS 原装 PDA	290	15	DC 制转	110	10
PS 手柄连 PC 线(双头)	15	8	DC 方向盘	290	20
PS 南梦宫原装光枪	180	15	DC 摇杆	190	15
PS FOX 振动手枪	85	10	DC 原装透明机盒	150	15
PS 彩色振动手柄	85	10	DC 跳舞毯	150	15
PS 原装振动手柄	110	10	SS 改 DC 格斗手柄	148	10

原装软件

PS 铁拳 TT	590	NGP 神机世界 2	300
PS2 R5 赛车	590	NGP SNK VS 卡普空	320
PS2 生或死 2	590	NGP 拳皇 R2	290
PS2 决战	590	NGP 饿狼传说	290
PS2 打鼓机(带碟)	1260	NGP 美少女格斗	290
PS2 实况足球 2000	590	NGP 索尼克	290
PS2 真 · 三国无双	590	NGP 侍魂 2	310
DC 莎木	490	WS 机器人大战 2	390
DC 职业创造球会	480	WS 梦幻模拟战	370
DC 格兰蒂亚 2	430	WS 数码暴龙	250
NGP 皇家骑士团	310	WS 铁拳	280
NGP 顶上决战	310	WS 路行鸟	280
NGP 合金弹头	260	WS SD 高达	240
NGP 合金弹头 2	310	WS 高达 MSVS	270
NGP 月华剑士	320	以上软件邮费 15 元	

为了庆祝国庆节的到来,及本中心沙滩连锁店开业。特举行为期一个月的优惠大派送活动,凡在此期间到沙滩店购物均有机会得到大礼!及优惠价购物!

详情请访问皇金荣网站:http://gamehjr.yeah.net 网上订购新时尚!享受我们带给您的新感觉!

真情派送 为答谢新老顾客对本中心的支持,凡在本处购买主机者均可在"精品廊"内阴影物品内选一作为礼品,外地会员在购买两件物品以上时可免邮费(注明会员编号),购买主机者均可再加 35 元得跳舞毯。凡本店会员或购买主机者 85 元可得原振手柄。

宽街店:北京市东城区地安门东大街 65 号 电话/传真:(010)84014872 联系人:李先生
乘车路线:115 路霞光街、118 路、13 路、823 路锣鼓巷站下车向东 50 米路北,2 路、104、108 路宽街下十字路口向西 200 米路北。
* 外地玩友可从西站乘 823,北京站乘 104 路。
沙滩店:北京市东城区五四大街 55 号 电话/传真:(010)64011696 联系人:张先生
乘车路线:109、112、103、111、60、2 路沙滩站下向西 200 米丁字路口北
邮购地址:北京市东城区地安门东大街 65 号 收款人:李君轶 邮编:100009
批发投诉热线:013501067567 013001165213

注
* 本中心面向全国回收二手货,可付现、代卖、交换。
* 本中心以上价格为邮购价目,本市玩友以店堂为准。因市场变化价格会有浮动,请见谅。望来电、来函询问!
* 本中心可为您订购市面上不易购买之商品。全面为您提供服务。
* 本公司现代理一种车载微型电视,请关注!

广告速递·广告速递·广告速递·广告速递·广告速递·广告速递·广告速递·广告速递·广告

广告速递

沈阳·小陆游戏机专营店

欢迎访问本公司网址:http://www.microgame.com.cn 以快捷的方式向广大商家提供新、全的业界新闻、火爆的玩友论谈、及时的攻略道场、精采的软件介绍、便利的网上购物,快去看看吧!

本店诚招各地区次世代、VCD 经销商。专业维修次世代主机,速度快、价格合理、一般故障立等可取!

PS Ⅱ代(主机+原记忆卡+原振柄+直读+原碟 1 张+专用电源)售 3680 元 邮费:80 元

本店为世嘉授权中讯代理 DC128 **位机特约经销商、主机质保原装、中文说明书、保修卡、保修一年**

DC 主机+原柄+专用电源+AV 线+引导碟=1580 元 邮费:80 元 DC 碟片 130 余种,价格电询,邮费 15 元。

PS 系列主机:(主机+双手柄+电源+AV 线+直读+赠 5 碟) 9002 型 售 **1200 元**; 9001 型 售 **1280 元**。

PS ONE **超薄便携机:**(主机+原振柄+原装直流电源+专用电源+直读) 售 **1480 元**,邮费 50 元。

精品掌机系列:彩色 NGP 480 元 原装卡带 260~370 元 彩色 GB 580 元 超薄 GB 300 元 厚 GB 240 元 邮费均 30 元/台

特别推荐:PS 专用金属跳舞台,款式新潮、质硬耐用,完全街机感受,售价 310 元,邮费 80 元(超重)方向键硬塑板块 25 元/块,邮费 15 元

日本原装 NEC15 寸平面直角 RGB 彩显分辨率 800X6002 组 AV 输入、S 端子、RGB 端子,可收电视节目,送专用 RGB 线 850 元/台,N 制不可收电视节目,送专用 RGB 线 750 元/台,木箱包装运费 100 元,请告知到达火车站名及联络电话。

VCD 银碟

名称 CD 数	名称 CD 数	名称 CD 数	名称 CD 数	名称 CD 数
太空战士九 CG 1CD/宇宙骑士Ⅱ 3CD	超魔神英雄传 25CD	高达 G 17CD/道袭的夏亚 2CD	无限地带 6CD/东京巴比伦 1CD	医院坡上吊 2CD
魔法骑士 TV 版 7CD/剧场版 2CD	新世纪福音战士 13CD/剧场版 4CD	高达 X 17CD/Turn A(倒 A)高达 8CD	新次波动危机 7CD/亚里安 2CD	甲龙传说 1CD/千年女王 2CD
D4 公主 4CD/露米纳斯女学院 2CD	青之 6 号 4CD/名侦探柯南 7CD	08MS 小队 6CD/剧场版 1CD	时空转抄 6CD/听到涛声 1CD	八云立 1CD/剧场版 2CD
接触 TV 版 17CD/剧场版 2CD	罗德岛战记 OVA 6CD/X 战记 2CD	高达 0079 TV 版 16CD/一年战争 6CD	魔法舞台 9CD/装甲骑兵 18CD	万能文化猫娘 OVA 3CD
女神候补生(0—9)6CD/猎人 3CD	英雄骑士传 9CD/世界末日 2CD	高达 0083 TV 版 6CD/剧场版 2CD	万能文化猫娘 6CD/铁男 6CD	最后的冠军 3CD/六翼天使之声 6CD
浪客剑心/秘藏版 3CD	GS 美神 TV 版 15CD/剧场版 1CD	高达 0080 3CD/高达 F91 2CD	战国魔神 13CD	女狼人一月影兰 1CD/高达 MTV 1CD
秀逗魔道士 NEXT(第二辑)13CD	CLAMP 学园侦探团 16CD	Z 高达 17CD/ZZ 高达 17CD	柯南之 连续两次杀人事件 2CD	全日本卡通 MTV 1CD/恋爱白皮书 1CD
口袋怪物——尤古斯的反击 2CD	游戏王 5CD/银河英雄传说 55CD	V 高达 17CD/新天地无用 9CD	来自黑暗组织的女子 2CD	恐怖宠物店 3,4 2CD/接触(剧场版)3CD
星界之纹章 TV 版 7CD/兽战士 9CD	银河英雄传说外传 6CD/剧场版 2CD	Lain 机(玲音)5CD/魔装机神 6CD	第十四个目标 2CD	天使禁猎区 Vol.2 1CD/向北(音乐篇)1CD
太空战士九(攻略)2CD/万有引力 2CD	BOYS BE…1CD/天空战记 3CD	水晶国传说 OVA 3CD/剧场版 2CD	引爆摩天楼 2CD	武神传说 3CD/创世纪机士 3CD
未来少年极南 13CD/邻家女孩 6CD	我的女神 3CD/守护月天 11CD	烈火之焰 14CD/恶魔战士 4CD	世纪末的魔术师 2CD	绝对无敌雷神王——梦回忆 1CD
高立的未来世界 13CD	浪客剑心 TV 版 26CD/剧场版 2CD	金田一 TV 版 13CD/剧场版 2CD	钢铁新世纪 4CD/头文字 DⅡ 5CD	宠物小精灵 TV 版 22CD/伊煞 2CD
天使禁猎区——邂逅 1CD	浪客剑心追忆篇 4CD/绝爱 1CD	TOTO 奇妙冒险 3CD/侍魂Ⅱ 2CD	灌篮高手(剧场版)1CD	秀逗魔道士 VA2CD/侍霸 ZERO3,4 2CD
魔术士奥梵Ⅱ 12CD/封神演义 11CD	少女革命 TV 版 13CD/剧场版 2CD	天地无用之炎夏圣诞 2CD	电脑刑事档案 808 3CD/病毒 3CD	棒球英豪 TV 第二部 17CD/冷面魅影 5CD
机动战舰 TV 版 9CD/剧场版 2CD	孔雀王Ⅱ 3CD/真孔雀王 2CD	天地无用 in love Ⅱ 2CD	新足球小将 5CD/饿狼传说 4CD	柯南毛利小武郎 2CD/银装骑攻队 5CD
银河星图传说 2CD/魔法使 3CD	3X3EYES Ⅰ 4CD/Ⅱ圣魔传说 3CD	魔法少女砂之美 9CD/老人 Z 2CD	福星小子之圣水奇缘 2CD	金田一露西亚人偶杀人事件 5CD
JoJo 奇妙冒险Ⅱ 1CD/黄龙之耳 1CD	电影少女 3CD/恐怖宠物店 2CD	银河醒目女 3CD/大友克洋 2CD	爱星球之恋 2CD	浪客剑心 TV 版未放映之秘藏 1CD
新世纪 GPX5CD/恋爱人生 2CD	超时空要塞 TV 版 12CD/PLUS 4CD	大运动会 6CD/通灵公主 6CD	情侣乐天派 2CD	超人学园 2CD/甲龙传说 1CD
生化危机(真人版)2CD/飞越颠峰 3CD	可有记起爱 2CD/超时空Ⅱ 3CD	圣子到 BOY12CD/枪神 13CD	秋叶原电脑组 3CD	漫游记 5CD/人形草纸 4CD
寄生前夜(真人版)2CD/妖精战士 5CD	超时空要塞 7 1CD/D7 4CD	不可思议的游戏 TV 版 25CD/剧场版 2CD	金田一之绝顶聪明 2CD/嫌疑犯 1CD	天使宝贝蛋 9CD
非像偶像 KEY10CD/铁拳Ⅱ 2CD	彼男彼女的故事 13CD	魔术士奥梵 9CD/宝魔猎人 3CD	柯南之阿兰的推理 1CD	BOYS·BE(爱情白皮书)2CD
幽游白书——夜叉阴谋篇 1CD	99 格斗之王 1CD/98 格斗之王 1CD	银河少女警察 1CD/乱马 1/2 2CD	青山刚昌短篇集 1CD	亚历山大战记(完结篇)7CD
库洛魔法使 14CD/剧场版 2CD	剑风传奇 13CD/迷宫物语 1CD	城市猎人之百万黄金阴谋 1CD	名侦探柯南音乐篇 2CD	杀人机器 1CD/圣兽机 1CD
樱大战 TV 版 10CD/剧场版 2CD	相聚一刻 32CD/剧场版 1CD	海滩之战 1CD	新·吸血姬美夕 TV 版 9CD	幻魔大战 2CD/X 电车 1CD
樱大战Ⅱ 2CD/倒凶+将传 3CD	吸血吸美夕 2CD/太空战士Ⅷ 1CD	爱与宿命连发枪 2CD	银河战国群雄传 18CD/重战机 2CD	反黑风暴 2CD/红发少女安妮 2CD
WetB 白色猎人 9CD/剧场版 2CD	阳光普照 1CD/心跳回忆 2CD	便衣女警 2CD	真夜中的侦探 6CD/英雄本色 1CD	雌威队 2CD/依煞 2CD
无限的利维亚斯 4CD	女恶魔人 8CD/圣传 2CD	99 版寒羽良的末日 2CD	魔女宅急便 2CD/幽灵公主 2CD	创世纪机士 3CD
剧场版 1CD/风魔小次部 6CD	圣斗士 海皇篇 5CD/北欧篇 9CD	天才犯罪教授 2CD	再见萤火虫 2CD/天空之城 2CD	全職外传反判者 2CD
GTO 麻辣教师(1—34)集 17CD	十二宫篇 25CD/真红少年 1CD	强殖装甲 OVA 3CD/剧场版 1CD	飞天红猪侠 2CD/风之谷 2CD	乐胜 1CD/EXD 杀手 1CD
秀逗魔道士(第一辑)9CD	黄金苹果 1CD/最终圣战 1CD	逮捕令 TV 版 6CD/剧场版 2CD	岁月的童话 2CD/龙猫 2CD	美事 1CD/金星战记 2CD
秀逗魔道士 TRY(第三辑)9CD	神与神之战 1CD	橙路 TV 版 24CD/剧场版 2CD	梦幻街少女 2CD/百变狸猫 2CD	GTO1-34 集 18CD
秀逗魔道士 OVA 3CD/十兵卫 5CD	爆笑吸血鬼 3CD/生化危机 1CD	攻克机动队 2CD/Q 版女神 6CD	真三一万能侠 7CD/人鱼之伤 1CD	名侦探第八代 11CD
新世纪 GPX SAGA 4CD	地狱先生 16CD/剧场版 1CD	艾狄龙战将 7CD/我是大哥大 7CD	恶魔人一默示录 1CD/亚基拉 2CD	银英外传千万之星 6CD
新世纪 GPX TV 版 13CD/危险游戏 1CD	兽兵卫忍风帖 2CD/街霸Ⅱ 2CD	暗黑破坏神 3CD/电脑战队 2CD	真人版金田一系列	樱花大战 TV 版 15CD
幽游白书 TV 版 38CD/剧场版 2CD	高达 W 17CD/无尽的华尔兹 2CD	五星物语 1CD/北斗神拳 2CD	女王峰 2CD/女怪 2CD	银英外传螺旋迷宫 7CD

精典日、韩剧系列(精装日、韩剧每套? 元,简装每张? 元,具体价格请电询)

请你再爱我一次/青春无悔
金田一少年事件簿/相亲结婚
是谁造成今天的我/料理千王
午夜凶铃之贞子缠身/爱情天书
蒙娜丽莎的微笑/恋爱季节
给星期五的恋人/恋爱时代
暗恋(天长地久)/16 岁新娘
没有天使的城市/蒋太的寿司
东京爱情故事/二千年之恋
传说中的老师/庶务二课Ⅰ、Ⅱ
GTO 麻辣教师/圣者之行进
GTO 直海教师/跟我说爱我
东京仙履奇缘/鬼之栖家

同一屋檐下Ⅰ、Ⅱ/沙滩小子
远亲不如近邻/水之世界
冰之世界Ⅱ,真昼之月
爱在天空的另一端/礼物
恋人啊!爱你多一点/美人
高校魔鬼特攻队/未成年
分手总在风雨中/恋恋情深
神,只是多一点/沉睡森林
魔女的条件/101 次求婚
世纪末之诗/一吻定情
刑警先锋组/美味关系
人生俱乐部/悠长假期
爱情白皮书/恋爱之神

自从遇见你/单身贵族
本能的谎言/恶灵校园
甜蜜的季节/正义必胜
理想之结婚/偶像妈咪
太阳不落山/新闻女郎
我俩的未来/美丽人生
爱没有明天/婆媳之间
月下之棋士/午夜凶铃
甜蜜的背后/星光闪闪
亲亲坏老公/非常恋爱
爱的使者/最后之恋
爱的尽头/银狼怪奇
透明人间/完美无暇

高校教师/迷情之旅
星之金币Ⅰ、Ⅱ/恋爱世纪
追爱一族/毕业生/邂逅
古惑仔/爱情/挑战
至爱/恋爱论/男人 35
协奏曲/失乐园/平安夜
相亲结婚/恋爱/幻想
我的荡漾/忽然情人
可爱先生/天桥风云
星梦奇缘/我怕恋爱

原装正版 DC 碟除个别碟之外均售 150 元/张,邮费 25 元。

SS 土星金碟 700 余种,震撼价格,请电询。邮费 15 元不限数量,批量价优。

周边配件														
PS 全新光头	430	20	PS 五针/七针原装电源板	120	20	DC 组装 4M 记忆卡	140	15	PS 光头原装齿轮(全套)	50	10	PS 光头电机托盘	30	10
PS 翻新二手光头	200	20	DC 专用 VGA-BOX	120	20	PS 闪灯塑胶跳舞台	260	50	PS 光头线圈总成	20	10	PS 光头可调电位器	5	10
SS 全新三洋光头	100	15	DC 万用大制转	160	20	PS 光头原装物镜	25	10	PS 光头原装激光管	40	10	PS 专用钓鱼杆 2	80	20
SS 全新 JVC 光头	100	15	DC 原装可视记忆卡	180	20	PS 光头组装物镜	30	10	PS 光头专用润滑脂	10	10	KONAMI 原装掌上打碟机	360	30
DC 全新光驱	380	30	DC 组装 2M 记忆卡	90	15	PS 光头原装排线	30	10	PS 光头电机线	20	10	DC 原装枪	320	20

邮购地址(汇款单填写地址):沈阳市铁西区南八中路 78 号 收款人:陆红疆 邮政编码:110023

※邮购、零售兼批发总部(汇款地址):沈阳市铁西区南八中路 78 号(保工街八路口东 50 米)
收款人:陆红疆 邮编:110023 电话(邮购查询):024-25850632

※批发总部:五爱市场东区电器精品 746、745 档(金城宾馆斜对面)
手机(批发专线):(0)13609892121 电话:024-24141448

赠 鞍山汇发电器批发中心

批发 零售
邮购免邮费

报价 90 天内有效

汇款地址:辽宁省鞍山市 333 信箱 邮编:114000 收款人:张丽君 电话/传真:0412－6955531

GB 卡:免邮费标价即是实际汇款价格无需另加其它费用,同时赠送精美礼品!

悟空外传(中文)(彩)	40 元	8 合 1 赛车专辑	33 元	火枪英雄	18 元	鬼太郎	23 元
街霸之勇者之梦(彩)	40 元	过关神龟 3	18 元	魔法骑士 2 代(彩)	32 元	飚车手(彩色)	40 元
大富翁(中文)(彩)	42 元	超级玛莉 7 代	19 元	神行鼠	26 元	双截龙 2 代	18 元
游戏王 1 代(中文)	60 元	三国志 2(彩色中文)	35 元	97 格斗王	39 元	99 足球(彩)	30 元
口袋银(中文)(彩)	50 元	大金刚(彩)	29 元	炸弹人 8 代(彩)	33 元	名侦探柯南 2 代	20 元
银河之星(中文版)(彩)	48 元	真人快打 3	20 元	七龙珠激斗传	23 元	R－TYPE1＋2 合集(彩)	32 元
99 格斗王/格斗 2000(彩色)	60 元	HQ 追踪赛车	20 元	口袋(金)彩	33 元	口袋(银)彩	33 元
大富翁(彩)	29 元	口袋卡片(彩)	35 元	坏玛莉 2 代被盗的财宝	32 元	坏玛莉 3 代(彩)	47 元
信长野望 2 代(彩)	32 元	NBA2000(彩色)	53 元	异形 3	18 元	上尉密令	18 元
篮球飞人 2 代	22 元	牧场物语 2 代(彩)(中文)	55 元	泡泡龙 4(彩)	29 元	越野赛车(彩)	32 元
忍者龙剑传	18 元	口袋金(中文)(彩)	50 元	悟空飞翔传	23 元	冒险岛 3	19 元
国盗物语	18 元	1942(彩)	40 元	V－拉力赛车	21 元	口袋红(彩色中文)	33 元
圣剑传说	30 元	牧场物语 2 代(彩)	40 元	007 情报员	23 元	忍者蛙	18 元
饿狼传说 3 代	20 元	女神转生 2 代(彩)	32 元	幽默白书 3 代	20 元	西游记	19 元
幽游白书 4 代	20 元	海陆空大战略 2 代(彩)	30 元	游戏王 3 代	55 元	第五次机器人大战(中)(彩)	35 元
口袋恋爱	23 元	洛克人 8 代	20 元	牧场物语 1 代(中文)	50 元	口袋绿(彩色中文)	33 元
吞 3/英雄传(中文)	25 元	天使之翼	19 元	太空战士 8 代(中文)	48 元	古墓丽影 2 代(彩)	85 元
口袋妖怪 4 代(黄 8M)	33 元	SD 机械人大战完结篇	29 元	心跳回忆(体育篇)(彩)	59 元	佐罗(彩色)	35 元
萨尔达传说 DX(彩)中/日	55/32 元	名侦探柯南	20 元	比卡丘弹珠台(彩)	32 元	第三次机械人大战(中)(彩)	42 元
罗德岛战记(彩)	30 元	斩红郎无双剑	29 元	魂斗罗 6 代	18 元	玛莉 3(彩)	33 元
三二四驱车 2 代	23 元	街头霸王 2 代	20 元	光之继承者	28 元	大金刚 1	23 元
勇者斗恶龙特瑞的王国(中文)	55 元	月影村的怪物	26 元	实况足球	20 元	坏玛莉 2 代被盗的财宝(彩)	42 元
三国志 2 代(彩)	32 元	96 格斗天王	20 元	大海战	18 元	牧场物语 1 英文(彩色)	40 元
美国 F15 战机	18 元	口袋妖怪 2 代(绿)	25 元	牧场物语	25 元	卡片精灵英文(彩)	40 元
第三次机械人大战(彩)	34 元	第二次机器人大战(中)	33 元	三国志(中文)	25 元	口袋青(彩色中文)	33 元
95 格斗天王	20 元	格斗学园(彩)	32 元	98 足球 FIFA	23 元	铁拳 3	25 元
侍魂	20 元	麻雀王(彩)	32 元	口袋妖怪 3 代(青)	25 元	汤姆与吉瑞(彩)	25 元
大金刚 3 代	20 元	99NBA(彩)	30 元	勇者斗恶龙怪兽篇(彩)	40 元	兔八哥	25 元
恶魔城传说	18 元	口袋黄(中/彩)	35 元	太空战士 4 代(中文)	25 元	玩具军人(彩色)	40 元

此栏卡彩机专用 彩虹行动 42 元 合金装备 50 元 铃木机车 37 元 未来战车 50 元 燃烧战车 50 元 少年街霸阿尔法 49 元 太空坦克 40 元

16 位 MD 卡:免邮费,标价即是实际汇款价格,无需另加其它费用(中文版含说明书电池包装合),同时赠送精美礼品!

模拟策略	三国志 5 代(中文) 48 元	水浒传(中文) 48 元	超级大富翁(中文) 48 元	吞食天地 3 代(中文) 48 元	三国乱世群英(中文) 48 元	王者雄狮(中文) 55 元	众神遗产(中文) 48 元
	皇室血裔(中文) 55 元	超级大富豪(中文) 55 元	恐龙兄弟 2 代 33 元	688 潜水艇 25 元	大富翁 20 元	航空霸业 2 代(中文) 55 元	梦幻模拟战 2 代(中文) 48 元
	信长霸王传(中文) 48 元	悟空外传(中文) 48 元	三国志 3 代(中文) 48 元	太空战士(中文) 48 元	大航海时代 2 代(中文) 48 元	封神榜(中文) 48 元	亚瑟传说(中文) 48 元
	爆笑三国(中文) 55 元	中国象棋 25 元	沙丘 2 代 25 元	沙丘 3 代 33 元			
对战格斗	98 格斗王 42 元	侍魂 42 元	幽游白书 2 代 42 元	12 人街霸 33 元	世界英雄 33 元	七龙珠完结篇 42 元	超级 16 人街霸 75 元
	吞食天地对打版 55 元	武士道 19 元	真侍魂 33 元	饿狼传说 2 代 42 元	豪血寺一族 42 元	龙虎拳 33 元	七龙珠 33 元
	99 超级格斗天王 65 元	真人快打 3 代 43 元	铁拳 45 元				
枪战射击	越空狂龙 33 元	机械战警 3 代 20 元	变形金刚 19 元	双枪 2 代 33 元	F－15 战斗机 25 元	超级飞狼 20 元	迅雷行动 3 代 33 元
	西部枪声 20 元	忍无可忍 2 代 33 元	魂斗罗 33 元	雷电传说 25 元	战场之狼 2 代 25 元	火爆警长 20 元	米格 29 25 元
	V 形战机 20 元	大旋风 20 元	P22 25 元	光电战机 20 元	火枪英雄 25 元	魂斗罗 2 代 33 元	空战克星 20 元
	交交交 20 元	真实谎言 33 元	空牙 25 元	坦克 20 元	生物大战 19 元		
动作过关	水浒风云录 55 元	顽皮熊 20 元	忍者蛙对双截龙 25 元	音速 2 代 25 元	BB 鸟与大灰狼 25 元	洛克人全集 33 元	波斯王子 25 元
	四人组 3 代 42 元	音速 3 代 33 元	阿拉丁 33 元	战斧 4 代 25 元	战斧 2 代 20 元	音速小子 20 元	漫画地带 33 元
	战斧 3 代 25 元	森林守护神 20 元	音速 4 代 33 元	超级忍 3 代 25 元	双截龙 2 代 20 元	孔雀王 2 代 20 元	格斗三人组 20 元
	北斗神拳 2 代 20 元	双截龙 3 代 35 元	海豚 3 代 25 元	苏丹之剑 20 元	SD 梦幻战士 20 元	战斧 5 代 33 元	四天明王 20 元
	98 足球 33 元	99 足球 33 元	印第赛车 33 元	超级机车大赛 20 元	俄罗斯方块 20 元	热血足球 20 元	花式台球 25 元
	街头赛车 25 元	超音速画版 25 元	米老鼠二代 20 元	芭比娃娃 25 元	辛普森家庭 20 元	超人 25 元	杨家将 42 元
	四人组 2 代 33 元	超级玛莉 33 元	美少女战士 33 元	鬼屋 3 代 33 元	松鼠大战 25 元	机械战警 3 代 20 元	超级忍 20 元
	兽王记 20 元	过关神龟 25 元	忍者蛙 20 元	泡泡龙与小玻皮 20 元	割喉岛 33 元	暴力克星 25 元	影武者 20 元
	异形风暴 20 元	兰波 3 代 20 元	蜘蛛人 20 元	外星战将 20 元	米老鼠 20 元	原始人 20 元	新双截龙 25 元
	死亡游戏 20 元	恶魔城 20 元	战斧 20 元	98 足球(记忆) 42 元	顶级赛车 2 代 25 元	HQ 追踪赛车 2 代 20 元	钓鱼王 20 元
	滚动方块 20 元	天使之翼 20 元	台球传奇 25 元	赌城 20 元			

配件:免邮费标价即是实际汇款价格无需另加其它费用,同时赠送精美礼品!

GB 笔式充电器	33 元	GB 可充电池组薄/彩送电源	各 32 元	PS 格斗手柄	26 元	PS 中文金手指卡带书	45 元
PS 太 8 打火机	25 元	GB 魔术卡	52 元	SFC 透明手柄	30 元	PS 美版振动手柄	50 元
99 拳王项链＋戒指	20 元	PS 电源板七针/5 针	60 元	MD6 键小手柄	15 元	DC S 端子/RGB/AV 线	各 30 元
GB 普/彩/薄/背包	各 18 元	PS 野牛二代振动手柄	60 元	MD 主机电源	20 元	SS 遥控手柄 2 支	35 元
GB 电源普/薄/彩	各 15 元	PS 机壳、制转 N－P	60/40 元	8 位 FC 手柄 2 支	15 元	PS 仿原装振动手柄	40 元
GB 普彩薄三用放大镜带灯	19 元	PS120B 液晶记忆卡	59 元	SS 多功能街机摇杆	90 元	GB 彩/薄机壳送工具	各 29 元
GB 彩机挂带	15 元	通用 5＃充电电池 4 节	16 元	各种 GB 对打线	均 15 元	GB 专用立体声耳机	15 元
PS 太 8 腰表	47 元	PS 黑色大背包	30 元	GB4 头万用对打线	20 元	无线耳机带收音	50 元
PS 太 8 项链＋戒指	20 元	SFC 磁碟游戏 10 张(送目录)	30 元	99 拳王打火机	23 元	都市滑板车	120 元
GB 镜面(带贴膜)普/薄/彩	各 15 元	GB 皮套普/薄/彩	各 15 元	MD 二型机 AV 合	15 元	PS S 端子、AV、RGB	各 15 元
GB 彩薄两用放大镜带灯	19 元	GB 格斗手柄普/薄/彩	各 15 元	MD 带摇杆连发大手柄	20 元	游戏文化烟合	30 元

全新 PS900X.750X.100 袖珍机＋电源＋双手柄＋AV 线＋直读＋说明书 10 张游戏 免邮费、电询低价

全新:BTGB 普机＋背包＋皮套＋电源＋手柄＋原装电池＋35 元卡带任选 320 元 邮费?？

全新原装超薄 GB 机＋背包＋皮套＋电源＋手柄＋原装电池＋35 元卡带任选 395 元 邮费?？

原装 GB 彩机＋背包＋皮套＋电源＋手柄＋原装电池＋35 元卡带任选 695 元 邮费?？

科王 800 秒复读机,KW2000A 东方龙单价 135 元 免邮费

小霸王 200 秒复读机 SB－200L 型 200 元 免邮费

挑战者 100 秒复读机 GK－02 型 110 元 免邮费

永华 260 秒复读机 HF－999B 型 190 元 免邮费

科王 KW2008 千禧龙单价 150 元 免邮费

! 零售与报价相同 批发价格合理

赠品

凡一次邮 3 件以上
即赠价值 20 元的 99
拳王项链＋戒指一套从第四件
起买一送一,送价值 15 元的 GB 格斗
手柄,镜面、MD 小手柄任选其一多买多送。

全部商品 400 幅图片
欢迎浏览!
WWW.HFGAME.COM

地址:鞍山乐雪五一路综合批发
市场四楼 4C－23 档

汇发批发部

北京千里马游戏行邮购价目表

真价现货　绝不虚报

全国邮购总经销 千浩 GB 充电宝(薄,彩超长 17 小时)+保护神电源(超稳定)78 元/套免邮费

★彩色 GB 套餐:彩色超薄机+专用皮套+专用放大镜+千浩 GB 充电宝(薄,彩超长 17 小时)+保护神电源(超稳定) 电询低价 (邮费 20 元)

★GB 套餐 C:GB 口袋超薄机+皮套+放大镜+手柄+千浩 GB 充电宝(薄,彩超长 17 小时)+保护神电源(超稳定) 温情价 378 元(邮费 20 元)

世纪中文经典 12 合 1(真 96M) *到那里找这么好的卡!* 正宗 97 格斗天王,勇者斗恶龙怪兽篇中文,萨尔达传说 DX 中文,银河之星中文,七龙珠 RPG 中文,真命大富翁中文,太空战士 4 中文,口袋侏罗纪中文,第二次机器人中文,吞食中文,三国志中文,圣剑传说 178 元

★瑰宝 8 合 1(真 32M) 金版口袋妖怪,银版口袋妖怪,银河之星中文,七龙珠 RPG 中文,真命大富翁中文,天外魔镜 2,屠龙战记,魔法骑士物语 95 元

索尼套餐

PS2 主机+原装多级震动手柄+原装 8M 记忆卡+DVD 引导盘+游戏+PS2 专用大电源+PS2 专用横竖托架(两件套) 保真激爆价:3750 元 (含邮费)

PS ONE(微型 PS 机) +专用原装振动手柄+原装变压器+专用电源+记忆卡+游戏+专用直读+清洗剂 震撼实价:1500 元 (含邮费)

索尼原装 PDA 特价 180 元(含邮费)

PS2 顶级直读(兼容 PS 游戏,绝不烧机包安装,送 10 个 PS2 新游戏) 350 元

PS2 专用普通直读 (包安装, 送 10 个 PS2 新游戏) 120 元

★全新 PS9002(短线头)+手柄+记忆卡+游戏+CD 盒 980 元(含直读,原 AV 线,原电源线,保用单,含邮费)

★全新 PS7501(5501 主板)+手柄+记忆卡+游戏+CD 盒 1150 元(含直读,原 AV 线,电源,保用单,含邮费)

★全新 PS9002(原包)+手柄+记忆卡+游戏+CD 盒 1250 元(含直读,原 AV 线,原电源线,保用单,含邮费)

★全新 PS7501(原包)+手柄+记忆卡+游戏+CD 盒 1300 元(含直读,原 AV 线,电源,保用单,含邮费)

DC 经济套餐 DC 主机+振动手柄+专用大电源+专用引导盘+游戏 超低价(含邮购)

DC 豪华套餐 DC 主机+原装手柄+振动手柄+原装 PDA 记忆卡+DC 震动包+原版游戏+专用大电源+DC 游戏 10 个(任选) 超低价 (含邮费)

DC 特价正版盘(经典收藏,矫正光头) 99 拳王 250 元 索尼克 160 元 鹰击长空 160 元 VR 足球 2000 320 元 生化危机 2 260 元 D 之食卓 2 290 元 魔剑 X 220 元 鬼屋 2+原装枪 480 元 黑派间谍 150 元 宝藏传说 160 元

邮购地址:北京市 4360 信箱 1 分箱 高晓星收(请从邮局汇款,千万不可在信中夹寄钱款亦请勿用电汇)

邮编:100043 查询电话:010-68880168

千里马专业维修部认为:1. 合理的维修费用,应在 50 元以内。2. 非专业的所谓"维修",会对主机造成不可修复的损害。

千里马会城门店(新店):地铁军博站下车向东,北蜂窝路会城门新华书店内。(本月购 DC 机送原装上网卡和上网盘)

千里马沙窝店:海淀区太平路沙窝工商银行旁,丰台玩友坐 354、335 沙窝站下车东行 100 米,308、605 路也到。

千里马古城店:地铁古城站西北口,日月商城内

上海王子游戏

邮购(收款)地址:上海市望亭路 3 号房 收款人:鲁薇 邮编:200021 邮购电话:021-53829660

品名	价格/邮费	品名	价格/邮费	品名	价格/邮费	品名	价格/邮费
PS one 主机(直读)	1380/30	PS2 机(原包装配置+双 IC)	3580/20	GB 彩色手掌机(日本产)	580/20	PC 双手柄	38/10
PS VCD 卡(新版)	180/10	PS2 透明机壳	85/10	GB 彩色手掌机(中国产)	560/20	PC 大摇杆	78/10
PS 透明机壳	35/10	PS2 分量端子线	280/10	GB 黑白手掌机(超薄型)	290/20	PC 索尼原装振动手柄	150/10
PSPDA(正品有机号)	280/10	PS2 原装 S 端子线	280/10	GB 北通 卡通拷贝机	135/10	PC 键盘	15/10
PS 日本原装格斗手柄	70/10	PS2 索尼原装光缆线	80/10	GB 北通 16M 拷贝卡	145/10	PC 跳舞地毯(送游戏)	58/10
DC 日版、亚洲版主机	超低价	PS2 原装四分插	350/10	GB 摄像头	250/10	SF GB 卡转接盒	480/10
DC 透明机壳	90/10	PS2 VGA 转换盒	295/10	NGP 黑白手掌机	190/20	SF 组装手柄	25/10
DC 透明机盖	38/10	PS2 立式支架	35/10	NGP 彩色手掌机(新版)	450/20	SF 超任、博士 7 二手套机	680/10
DC 黑豹 S 端子线	30/10	PS2 用 PS 原装引导盘	120/10	NGP 老版手掌机(色彩较差)	430/20	SS 大摇杆	80/10
DC/PS 两用方向盘	280/20	PS2 黑豹打鼓机(含立架)	380/30	WS 超薄手掌机	290/10	SS 遥控双手柄	80/10
DC 原装大摇杆	550/20	PS2 黑豹遥控器	90/10	WS 夜光手掌机	380/10	SS 原装二手手柄	50/10
DCVGA 转换盒(ALL GAME)	90/10	PS2 索尼原装 8M 记录卡	320/10	WS 原装对战线	150/10	键伍 MD 超薄单放机(简配)	990/20
DC 4M 上网记录卡	220/10	N64 欧版机+撒尔达+玛丽	680/10	N64 记录卡+振动器	80/10	TDK 空白 MD 光盘(免费录音)	20/10
DC 跳舞地毯(配双碟)	90/10	N64 4M 显存	220/10	N64 国产 AV 线	30/10	SONY 空白 MD 光盘(免费录音)	25/10

王子为您从日本订购 PS2、DC、N64 等原装游戏及原装周边配件,每周一次,周三到货,欢迎订购。

品名	价格/邮费	品名	价格/邮费	品名	价格/邮费	品名	价格/邮费
N64 撒尔达传说·假面	550/10	WS 高达 MSVS	180/10	NGP 皇家骑士团	320/10	GB 无重复 90 合 I	120/10
N64 大金刚 64	280/10	WS SD 高达	220/10	NGP 顶上决战	290/10	GB 口袋金 中文版	45/5
N64 皇家骑士团 64	380/10	WS 赛车 2000	280/10	NGP 合金弹头 2 代	280/10	GB 口袋银 中文版	45/5
N64 机器人大战 64	290/10	WS 铁拳	180/10	NGP 月华之剑士	270/10	SF 游戏大全(付目录)	80/10
N64 生化危机 2	550/10	WS 乌雅守林	180/10	NGP 拳皇 R2	250/10	FC 无重复 76 合 1	48/免
N64 电车 GO2(付声控系统)	580/10	WS 午夜凶铃	320/10	NGP 侍魂 2 代	220/10	DC 维络尼卡	580/10
WS 机器人大战 2(地上篇)	350/10	WS 美女跳舞	320/10	NGP 足球+4 游戏	220/10	DC GRANDIA Ⅱ	580/10
WS 机器人大战 2(宇宙篇)	380/10	WS 口袋格斗	320/10	NGP 女子格斗+4 游戏	220/10	DC 莎木	580/10
WS 仙界传	280/10	WS DJ 打碟王	180/10	NGP 泡泡龙+4 游戏	220/10	DC 新游戏品种齐全	不邮购
WS 梦幻模拟战	320/10	WS 数码暴龙	180/10	NGP 拳皇 R1	120/10	PS2 新游戏品种齐全	不邮购

王子有专业人员可为您改装 PS2、PS1 增加直读,及修理,立等可取。

上海王子游戏专卖店
上海市望亭路 3 号房(延安路南侧)
公交 地铁至人民广场站
玩家咨询:021-53820830 邮购热线:021-53829660
营业时间:10:00~18:30

上海王子游戏川北店
地址:虹口区东宝兴路 239 号 (四川北路向西 30 米)
公交 18 路、21 路 轻轨宝兴路站
电话:63246365
营业时间:10:00~21:00

高价收购 PS、SS、N64、DC、GB 主机及 MD、GB、N64、SF 卡带等商品

只要你想要，我们尽量办到

三颖电器商行

专业批发

现货推出：PS2 代、DC128 位机、PSONE 机
手掌机类：GB 彩机、薄机、普机；SNK 彩机；PDA 原装机
索尼 PS 原装机：一手的进货渠道，批发超低的价格
世嘉Ⅱ型机：总代理智力通幻彩，普通机及多功能舞毯
跳舞毯：PS，PC 型，VCD 型，AV 直插电视型
GB 卡带 拥有特多品种，批发特优的价格。

本商行所有机种的周边配件品种繁多，卡带齐全，特别是 GB，MD，FC，PS 及攻略书均在数百个品种以上。

大曝光： 本商行实行面向全国价格大曝光，备有所有周边配件及卡带价格表备所（共 8 面），每份 5 元，来函必复。另本商行设有专业人员进行调试及维修，让你买得放心，用得称心。

地址：浙江省义乌市稠州中路 92 号
联系人：徐桂生　邮编：322000
电话：0579－5535396　5539523
传真：0579－5520387
广州批发：020－81857059



天津 新光 大明 游戏专卖联合推出

批发另售：

1、索尼 PS1、PS2、土星 SS，超任各型号主机及周边配制（PS1、PS2、SS、超任等游戏节目千余种）
2、彩色、夜光、黑白 GB 机（百余种卡）
3、十六位世嘉Ⅱ型机（全兼容、双制式百余种节目）
4、八位机（50 元/台）学习机（95 元/台百余种节目）
5、日本动画卡通片（百余种节目）

服务： 专业维修并收购索尼、土星、超任、GB、世嘉机、卡

另在新光专卖办理全国邮购　业务联系人：张女士

（汇款时定要写清详细地址、邮编、电话，以免投递有误）

新光专卖：和平区滨江道 91 号（劝业至解放桥中间）
电话：022－27128075　　邮编：300041
大明专卖：南开三马路 51 号（天商对面麦当劳前 100 米）
电话：022－27263218　　邮编：300100

吉首双凤游戏机商行

以超低价格进入市场
PS 全新特价 888 元全套送碟＋保修卡
PS Ⅱ代机全套 3500 元＋碟 5 张
DC 套机（原装手柄，原装影碟电源）1550 元
GB 彩机 620 元 333 元厚 248 元都送卡一合
PS 光头 330 元
超任 16 世嘉机全套 138 元（送卡）
16 位世嘉光碟机全套 300 元（送原碟）
PSone1420 元（全套＋原装振动手柄）

本店长期代应各种游戏软件、配件以及周边器材、动画（VCD）实行本市区出租业务，本店实行当天汇款当天发货，保证 3－7 天内到货，欲购先来电咨询。

地址：湖南省吉首市城建局楼下
双凤次世代游戏商行
电话：0743－8722736
手机：13508432727
广州热线：020－81870871
收款人：胡文波　邮编：416000

哈尔滨 游戏服饰专卖店 腾达

跨世纪大酬宾

超新登场：
99 真草雉京：外衣＋内衣＋裤子＋手套＋裤链＝420 元
99K'上衣＋裤子＋项链＝360 元（皮版）
草雉京（矢吹真吾）：上衣＋马夹＋内衣＋裤子＋手套＋头带＝400 元
八神庵：上衣＋衬衫＋裤子＋项链＝380 元
特瑞：上衣＋裤子＋帽子＋内衣＝320 元
特价推出全皮版：
98 草雉京：上衣＋马夹＋内衣＋裤子＋手套＋头带＝450 元
98 八神：上衣＋衬衫＋裤子＋项链＝420 元
斯科尔：上衣＋内衣＋裤子＋项链＝460 元
斯科尔舞会服装：上衣＋裤子＝420 元
塞法：大衣＋内衣＋裤子＝400 元

99 真草雉京裤链：60 元/条
八神裤子　85/条
七枷社裤子 85 元/条
K'裤子　160 元/条
全勋裤子　120 元/条
99 真草雉京内衣　120 元
外国僵尸魔鬼面具　60 元
K'项链　35 元/条
HOT 项链　35 元/条

克里丝：上衣＋内衣＋裤子＋项链＋护腕＝280 元
98 罗伯特：上衣＋裤子＝260 元
七枷社：上衣＋裤子＋背带＝280 元
学生装（立领装）：上衣＋裤子＝240 元
女神异闻录：
周防达哉：上衣＋裤子＝260 元
荣吉：上衣＋裤子＝260 元

HOT 教跳舞录像带 80 元/套
HOT 肥裤子 80 元/条（颜色全）
HOT 写真集 50 元/本（品种多）
斯科尔项链 50 元/条 戒指 40 元/个
莉诺娅项链 80 元/条

草雉京领标	5 元/对	草雉京头带	20 元	草雉京皮手套	80 元
特瑞帽子	35 元	八神项链	35 元	HOT 明信片	50 元/套
HOT 头巾	35 元				
HOT 电话本	30 元/个	HOT 背带裤 160 元/条（颜色全）			

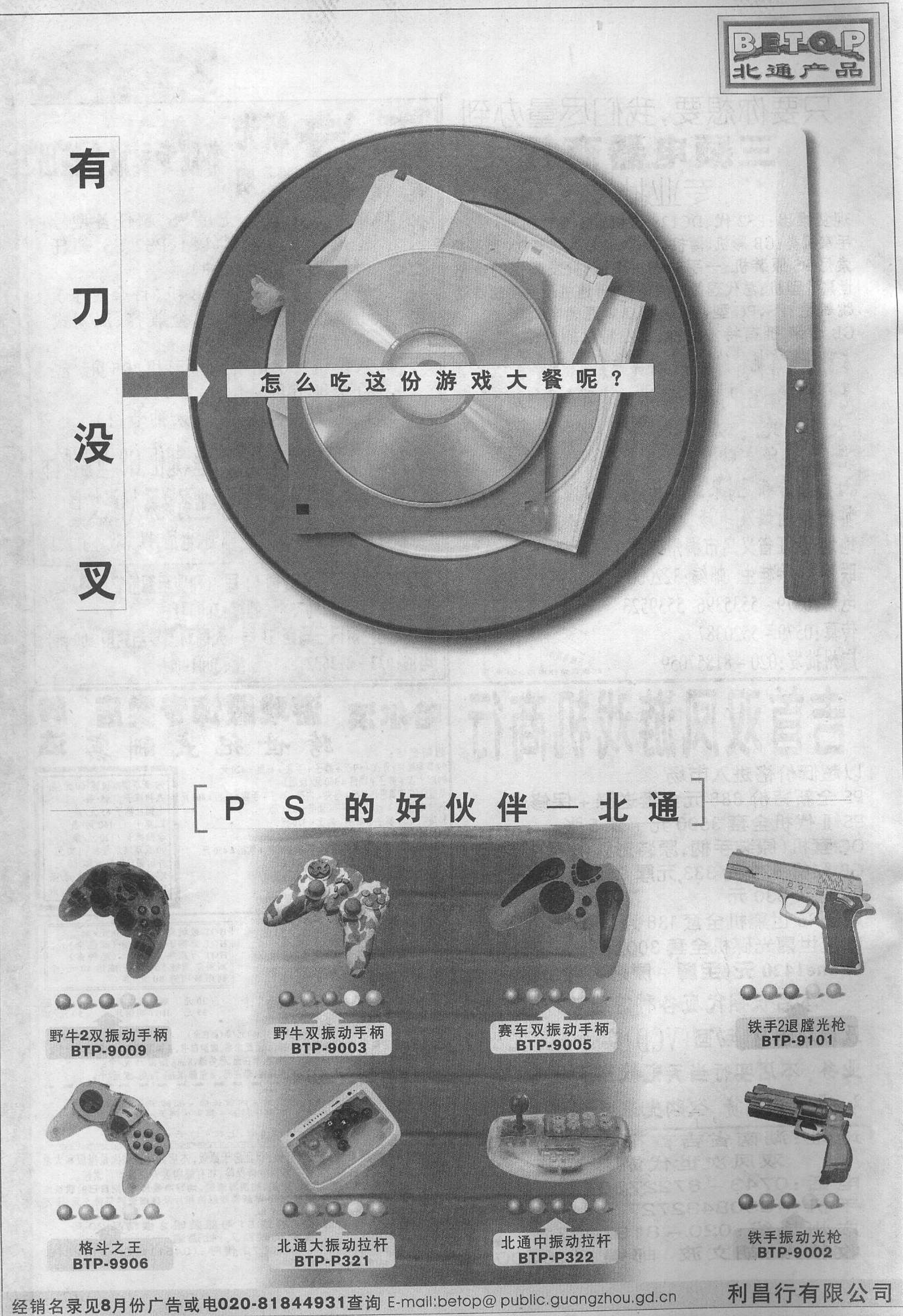
特价推出格斗王胸章 包括：草雉京、八神、心跳纪念品、幽游白书、各种漫画主人公等 25 元/个。
特价推出 HOT 胸章 包括：TONY 安、文熙俊、李在元、张佑赫，Kang Ta 每 25 元/个。
特价推出 HOT 钥匙链 包括：TONY 安、文熙俊、李在元、张佑赫，Kang Ta 每 25 元/个。

HOT 幸福黑底白边大衣 160 元/件
HOT 四件套：银灰马夹＋外白短袖＋内黄长袖＋肥裤子＝300 元
HOT2000 北京演唱会出场服：西服＋衬衫＋领带＋裤子＝380 元（We are future）
HOT 套服：西服＋裤子＝300 元
迈克尔·杰克逊吉隆坡演唱会演出服：上衣＋裤子＋400 元

玩友有特殊要求，本店还可订做，保证忠于原版，本店同时提供大量鬼服和大量演出服。而且本店商品均向有关部门申请保险，如有邮购丢失现象均可索赔。

（注：如邮购请将身高、体重、腰围、胸围写清楚，均写净量尺寸，把自己的联系电话写上，一定把字迹写清楚，索取 2000 年新游戏服饰相片及详细资料每份 5 元，千万不要错过机会）。本广告长年有效。

地址：哈尔滨市南岗区学府路 51 号服装城 2 楼精品 20 号
邮编：150080　　收款及联系人：杜遴遴
联系电话：（晚）0451－6670072 传呼：（0451）128－5102818
批发专线：013904646351


BETOP
北通产品
有刀没叉
怎么吃这份游戏大餐呢？
PS 的好伙伴—北通
野牛2双振动手柄 BTP-9009
野牛双振动手柄 BTP-9003
赛车双振动手柄 BTP-9005
铁手2退膛光枪 BTP-9101
格斗之王 BTP-9906
北通大振动拉杆 BTP-P321
北通中振动拉杆 BTP-P322
铁手振动光枪 BTP-9002
经销名录见8月份广告或电020-81844931查询 E-mail:betop@public.guangzhou.gd.cn
利昌行有限公司

●结稿前看到了《游戏批评》的样书，杂志社的编辑和工作人员都争相传看。有一本全新样式的游戏丛书奉献给读者，心里非常欣慰。毕竟是自己的“孩子”，毕竟是预定好赔钱的书，无论如何应该惦量一下赔得“值不值”。就《游戏批评》本身而言，应该说是五五开。好的地方不多说了，毕竟是第一本这样不容易讨好的一书，它毕竟诞生了，有时候做出来就是胜利，就是成绩。就内容而言，可谓忧喜交织。文章的质量还不算太高，尤其是重头文章，缺乏足够的份量。校对方面需要加大改进力度，看到一些关键地方错字连篇，简直是一颗老鼠屎坏一锅汤。比如第21页“音乐市场的最新一幕”；起首两个字“你在”全文根本没有，不知什么时候偷偷摸摸“加塞儿”，而且加在队首，使文章变得狗屁不通。另如日本歌星的唱片发行量应为3170万片，文章则为31700万片，整整多了十倍，实在愧对读者。对于幼年涂鸦，人们容易感慨为“幼稚之作”。但愿《游戏批评》不致幼稚到幼稚园的水平。

附赠的VCD则实在好，拿回家放在计算机上播放，真正是赏心悦目，动人心魄。赞誉有加的《合金装备2》、《铁拳》、《生与死2》、《寄生前夜》、《鬼武者》等经典游戏。游戏发展到今天，日本人为之骄傲，全人类都应该为之骄傲。因为这财富，这智慧是属于整个人类的。我想每个游戏迷都应该好好欣赏一下次世代游戏，与我们心目中想象的游戏比较一下，与电影大片比较一下，经受一下次世代游戏洗礼，要不，太“老土”了。

特别令小编们感动的是，几天前，也是几位搞电玩杂志的小编表示：《游戏批评》是一本定位独特，真正致力于推动中国游戏业发展的义举。如果《游戏批评》失败，不仅是《电软》的损失，也是整个中国游戏业的悲哀。因此我们有责任爱护和支持《游戏批评》。中国有句俗话：同行是冤家。此非器量而是客观竞争所致。因此这几位业界同仁能抛开门户之见，为《游戏批评》写稿，站角助威，令人感佩。《游戏批评》做为一本致力于游戏文化开拓的丛书型杂志，对于销量，对于挣钱，本来就没有抱什么希望。它的愿望有三个：一个是能够办一本中国人评论游戏和游戏业的书，提高游戏迷的游戏文化品味。其次是团结游戏业界、相关媒体、网站的同仁，为中国游戏业的发展呐喊开路。最后，能否“少赔一点”！

要实现这三个愿望，读者、业界、作者的支持是必不可少的。当然，我们的努力和运作也很重要。

第二期《游戏批评》将于十月十日出版，强打文章是长达3万字的“三地三人谈”。由本刊特约撰稿人，著名游戏评论家王骏生，美国特约记者叶展，台湾游戏媒体评论家座谈关于游戏业界目前的走向和发展趋势，内容涵盖索尼、任天堂、世嘉、微软四强的经营策略和大家关心的问题。其中王骏生大陆读者耳熟能详，他视野开阔，浸淫游戏多年，目前又编导游戏，对大陆读者的想法有亲身的了解。叶展是美国计算机双硕士学位毕业，专业是人机互动。对美国游戏市场，目前游戏业的技术发展水准都有专业科技人员的眼光。顺便说一句：叶展自幼喜爱文学、古典诗词，高考时本欲报考文科。后由于父母均为科技人员，只好转报清华大学计算机系。因此其写作不但有科技人员思维慎密，逻辑性强，有良好科学训练的特点，文字亦流畅、干练。这次特邀台湾媒体参加，考虑到都是中国人，但由于社会背景等方面的差异，资讯方面的优势，对业界会有不同于我们的看法。由于三人都是业界专家，又身处三地，感受各不相同，观点一定会丰富多姿，交锋激烈。

这次“三地三人谈”对大陆和台湾游戏媒体都是第一次，座谈会内容将在两岸同时刊登。

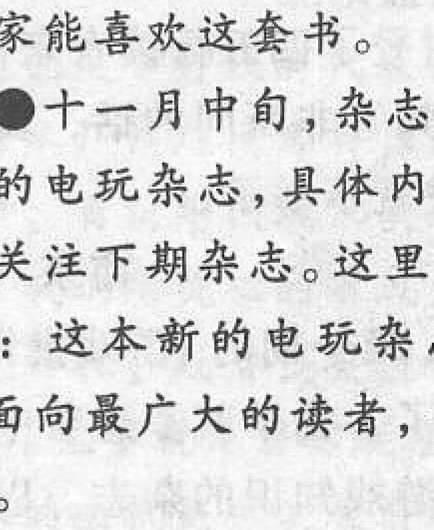
●《电软》小编赵颂将于9月下旬赴日深造，并将担任本刊驻日特派记者。这样自第十一期杂志开始，本刊将刊登赵颂发自日本的文章，读者将看到中国人眼中的日本游戏业和业界最新消息。

●《都市流行》春季版刚刚发行。延期发行时间可能创纪录。只能对读者四鞠躬，表示歉意，尤其是几个月前就将钱汇给我们的读者。夏季版如果顺利的话，可能十月初出版吧。秋季版预定于十月下旬出版，希望大家能喜欢这套书。

●十一月中旬，杂志社将创办一本新的电玩杂志，具体内容和编辑方针请关注下期杂志。这里先透露一点想法：这本新的电玩杂志将是低价格，面向最广大的读者，让大家都买得起。

（咦，《电软》绝密文件第三部《捞钱手册》怎么查不到？）

闯关族的家



我有一法，可以防止光头下陷。光头下陷原因大家都知道，主要是长期的重力导致。我的方法就是利用重力来防止甚至修复光头下坠，玩友们可在机体休息时，将机体倒置，游戏时才放正，这样防止长期重力影响使光头向机体内侧陷，而是向机体的外侧“陷”。这样长期下来不就达到保养和修复的目的了吗。此法虽看似过于简单，但如果长期坚持，必有好处。本人一年前由于贫血（缺铁）故买了二手机，机体内部惨不忍睹，光头也下陷许多，功率被我无赖地调得很大，这才免强可玩，但玩起 WE4 就头疼了，由于光头时常扫描不到光盘，故经常定版，或出现慢动作，头痛啊。后来想出此法一试，经过一段时间，发现功率大了，就调小了点，再后来顺畅了！(当真？当真！果然？果然！!)啊哈……好爽！可以大力射门噢！Yes，Gool

安徽　周杨

每次拿到贵刊总是先翻开《科普园地》。它使我对游戏机常见故障的修复做到了心中有数，希望能够多登一些讲述电气原理的文章，如第 8 期的《PS 驱动集成电路简介》和《PS 如何接街机》。此外，如果能把《科普园地》编成一本特辑就好了。

《龙哥热线》也是一个很好的栏目，只是有时登了四五行读者来信，然后说了一两句答非所问的话，真浪费版面，例子我就不举了。

南京　张克

太棒了，第一期的《游戏批评》真的是太精彩了，我早就梦想着中国能有一本关于游戏知识的杂志。以前听说日本的杂志分为很多种，有专门写游戏新闻的，也有专门写游戏攻略及幕后情报的。这些都让我羡慕的不得了，觉得日本玩家好有眼福，能第一时间了解关于游戏的各种情报。而对于我们中国玩家来说，我们的杂志没有专门写什么的，大多数（应该是全部吧）都属于“综合类”的吧。比如《电软》一本书中有游戏新闻，有游戏介绍，有游戏排行榜，有游戏攻略，也有关于游戏的一些知识……真可说是什么都有。如果日本玩家听到这也许会羡慕我们说“你们的书真超值，里面什么都有，不用像我们一样还得买好几本书才看得到想看的节目。”的确，论超值，我们的书真是非他们的书可以比的，但却如“蜻蜓点水”一样，这样一来，虽然“面面俱到”但却无法更深层的给人以知识，所以我觉得无法与他们（日本玩家）相比。当然，消费水平是一个原因。而现在，我终于见到了第一本中国人自己编写的游戏文化专类丛书《游戏批评》，它总算圆了我的梦，太谢谢你们了。这本书才是我觉得最好，最超值，最有看头的一本。没有新闻，没有广告，没有断断续续的长篇连载，没有吊人胃口的游戏介绍，售价嘛……更是惊人(这两个字一点也不夸张。现在似乎还没有一本页数过百而售价才 6.50 元的游戏类杂志)，此价乃贫民水平——比工薪阶级更低一级的水准。而送的那盘 VCD 也很不错，我希望你们能继续坚持下去，为读者做出更好，更多的优秀的精神食粮。

西安　李琦

李琦是第一位来信谈论《游戏批评》的读者，字里行间充满了鼓励的言语，非常感谢！《游戏批评》刚刚问世，作为涉足游戏文化的新尝试，还显得比较稚嫩。要它逐渐成熟起来，不仅需要主编和众小编的拼命劳作和努力开创，还需要广大读者的热心支持。希望大家读过《游戏批评》后，来信谈谈感受和对此书的评价。欢迎踊跃投稿，特别是《游戏批评》中“欲言堂”栏目，与“闯关族的家”相比，具有容量大和论题广泛的特点，给大家开辟了一个畅所欲言场所，有话要说的读者可以一吐为快了。

就说大家最不满的地方吧。先是封面，全是些莫明其妙的动画人物，完全和最新、最热的游戏无关，给人的第一印象就不好。（中插同样如此）我曾在另一本杂志中插上看到 BIO3 的 BOSS 和主角站在一起的插画，那真叫 COOL。

第 2 就是攻略，从攻略的质量可以看出一本杂志的真正实力。可是我们能在“攻略人行道”中看到好攻略越来越少了。尽管很多游戏的攻略买得到，但那毕竟很费￥，再说也没有《电软》登出来的亲切。我们把任务交给你们了，你们就要做好。

四川　一读者

贵刊十分偏爱索尼，这是有目共睹的，但是我买贵刊是为了更好了解各方面的最新游戏，而不是索尼专辑。最荒唐的事是连续几个月甚至一年多前的 PS 游戏都会拿出来讲解，(例 WE4）都什么时候的游戏，太俗气太老套了吧！看了中国电玩榜以后，再看看 Weekly ファシ通的电玩榜，丑话说在前面，把最新排行榜拿给日本玩家看，他们一定会很惊讶，这是什么时候的杂志？96 拳皇、FF8、97 拳皇……贵刊应该多报导一些好游戏，呼吁玩家购买，我认为贵刊是中国至今唯一专业权威性的游戏杂志。杂志应该主要介绍游戏，其次是新闻或其它。

上海　刘钺



现在的玩家派别意识强烈。有 SCE 派，有 SEGA 派，还有 NINTENDO 和 MICROSOFT 的第三势力，派别斗争激烈，都恨不得自己独霸天下。其实，这何必呢！四分天下，一片祥和有何不好？一家的灭亡就代表一种风格的消失，这与玩家而言只是代表自己可选择的范围有小了，这有什么好处？虽然大一统是人类发展的必然趋势，但那还是很遥远的事，现在还是百家争鸣、相安无事的算了吧。

另附杂碎一则：

一日，一友谈起 D 版，大放厥词：盗版乃劳动人民智慧的结晶，是劳动人民为了抵御资本主义国家的经济侵

略而发明的产物，它巧妙地割去了游戏的资本主义尾巴，使之成为劳动人民陶冶情操、寓教于乐的工具，并将资本主义国家经济侵略的野心彻底粉碎。故盗版好！(众人气绝)

Lucifer－gui

今天刚买到新一期的《电软》，翻了几页就没再看下去了，对于天天上网的我来说，它已经没有什么吸引我的东西，买它仅仅是因为习惯，是一股惯性，很多人都和我一样，对吧？我很早就开始买《电软》，当时每期《电软》都能带给我一些新东西，但现在我已经仅仅把它当作一个收藏品，这一方面是因为现在的《电软》水平上升速度太慢，而玩家的胃口上升太快，《电软》现在的读者群主要是一些没条件上网以及刚刚加入玩家群的玩家，而对于我们这些老鸟……

(电玩俱乐部玩家沙龙)——Alex

有人说有的杂志攻略速度快，我同意，但说《电软》的攻略不如其他杂志就不同意了。我认为《电软》追求的不是攻略的速度，而是对一个游戏的深入程度，我很欣赏它的"游戏研究所"这个栏目，里面如口袋妖怪、时空之旅2等游戏的全面分析非常深入，非常有价值，读了它们再玩游戏能感觉到更多的乐趣，看起来的感觉比常见的平平淡淡流水帐攻略好多了，可见《电软》的投稿者中还是有不少高手。

(电玩俱乐部玩家沙龙)——aben

俗话讲"金无足赤"，《电软》也一样。在这块闪闪发光中的赤金中，还是有被光芒掩盖的N多个小黑点。

我要讲的第一问题，就是攻略的时效问题。一直以来各位玩友总是在指责贵刊攻略发表的太慢。然后又指出小说攻略少，让游戏把大家玩了。我认为，解决方案不是没有，就怕大家不肯做。方法是：一方面，贵刊要尽力改变此状况。(空话不怕多，就怕你不说。——周星驰)而另一方面就要各位看官合作。①不要心急！②不要心急！③不要心急！(咳！请安静。)

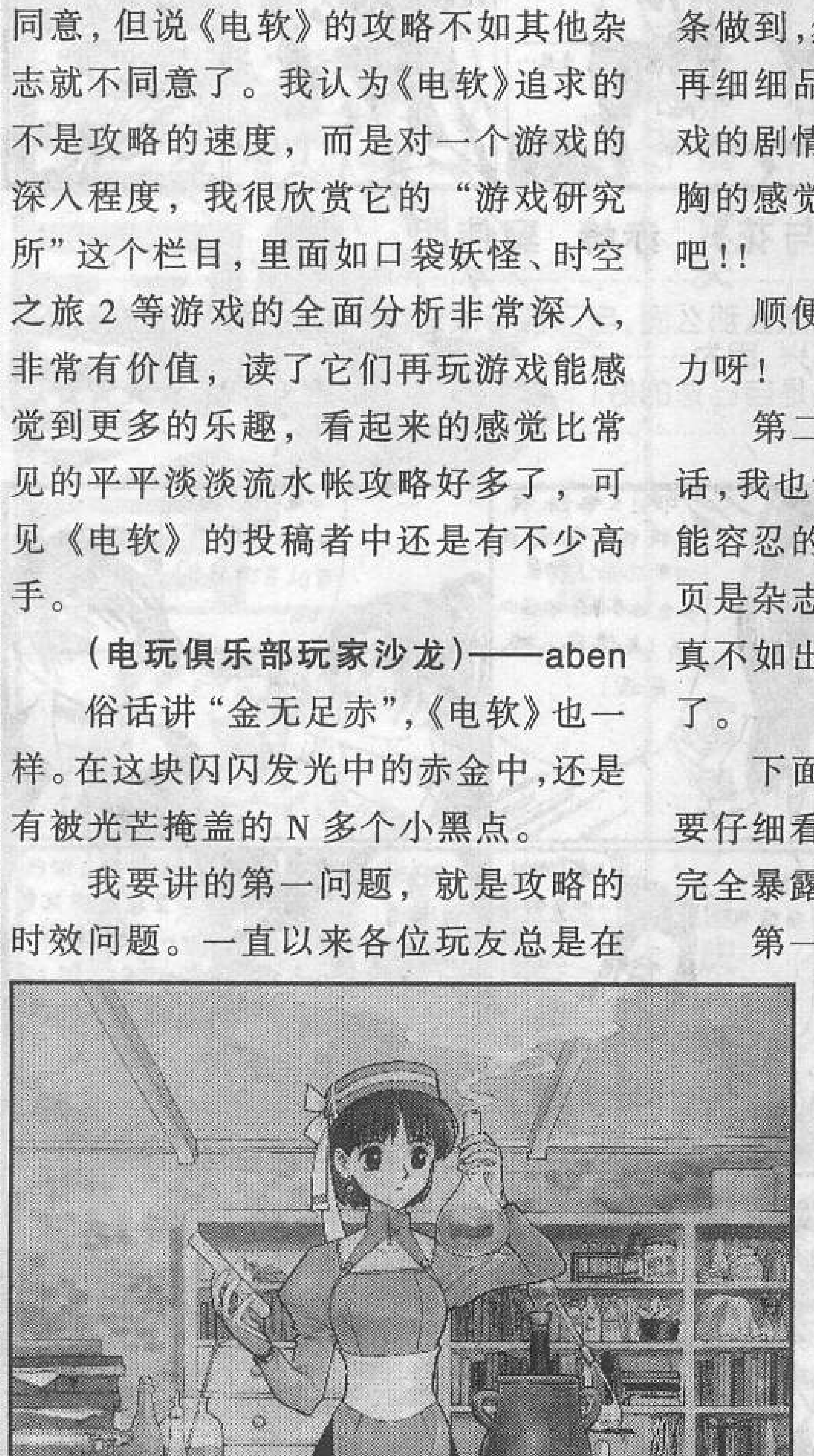
第一个，不要急着通关。拿到新游戏后，应先用自己的能力去发掘游戏的系统，情节及人物。如FF8，看完开头动画后，不知所云。但逐渐的，明眼人就会猜到是一个学校的场景，而主角是一个学生。第二个，不要心急发展情节。先找一小角色干一架。一来痛快，二来，开发系统。又如FF8，虽然游戏中有提示，但都是些あいうえお，而其系统则很复杂。要用心研究后才能通晓。第三个，不要心急看攻略。因为不看攻略要被游戏玩，一边玩一边看则要被作者牵着走。一定要把上面两条做到，然后尽其所能发展情节。而后再细细品味攻略上未知的技巧，及游戏的剧情。最后，你一定有一种成竹在胸的感觉，放下攻略，全心的去暴机吧！！

顺便说一下，小编们也要加倍努力呀！

第二个问题是广告的问题。说实话，我也认为广告是多了一点，但最不能容忍的是，竟然把彩页也霸占了！彩页是杂志的眼睛，如果全是广告，那还真不如出本广告，赠一本《电软》算了。

下面所讲的贵刊的三大矛盾，可要仔细看了。所谓三大矛盾，都还没有完全暴露出来。不过要防患于未然哪！

第一大矛盾：SEGA派 VS SONY派



希望小编们重视此问题，如果有朝一日，两股势力的争论越来越激烈了，你们可要两头难做了。因为大家都想，拉拢你们呀！其实大家都是好兄弟，何必争什么胜败呢？你爱SEGA，我爱SONY，天经地意。你在电软上夸SEGA，我述说SONY好，百家争鸣。可就怕相互抵毁。建议开设论谈，贵刊只做主持人，而不参与争论。(我真是SONY的死党，但也爱SEGA！)

第二大矛盾：PC GAME VS TV GAME

我说的TV GAME，包括所有专业游戏机。因为我总是在选票上看到PC两个字母，实在厌烦。我只有一句话，坚决不能刊登有关PC GAME的内容！否则，后果不甚设想，啊！(决不是危言耸听！)

还有，我认为那些因家里有了电脑，家长就不愿再给买家用机，就只好玩模拟器的玩友，也应算我们游戏机一族。我想只要他们有了条件，就一定会毫不犹豫的买一台喜爱的主机的。

第三大矛盾：多样化 VS 主流

就是贵刊的风格问题。由于容量的限制，使得小编们难以取舍。现在的主机多样，要想全都介绍那是不可能的。但只讲一两种，又不能满足广大读者。我想可以这么办：主要介绍几个主流机型，再用一部分空间介绍非主流机型。而非主流机型每期只介绍二种，一期一换。如本期是GB类，NGP，下期是WS，GB类，下下期是NGP加WS即可。主流机型以软件决定。

北京通州　王立明

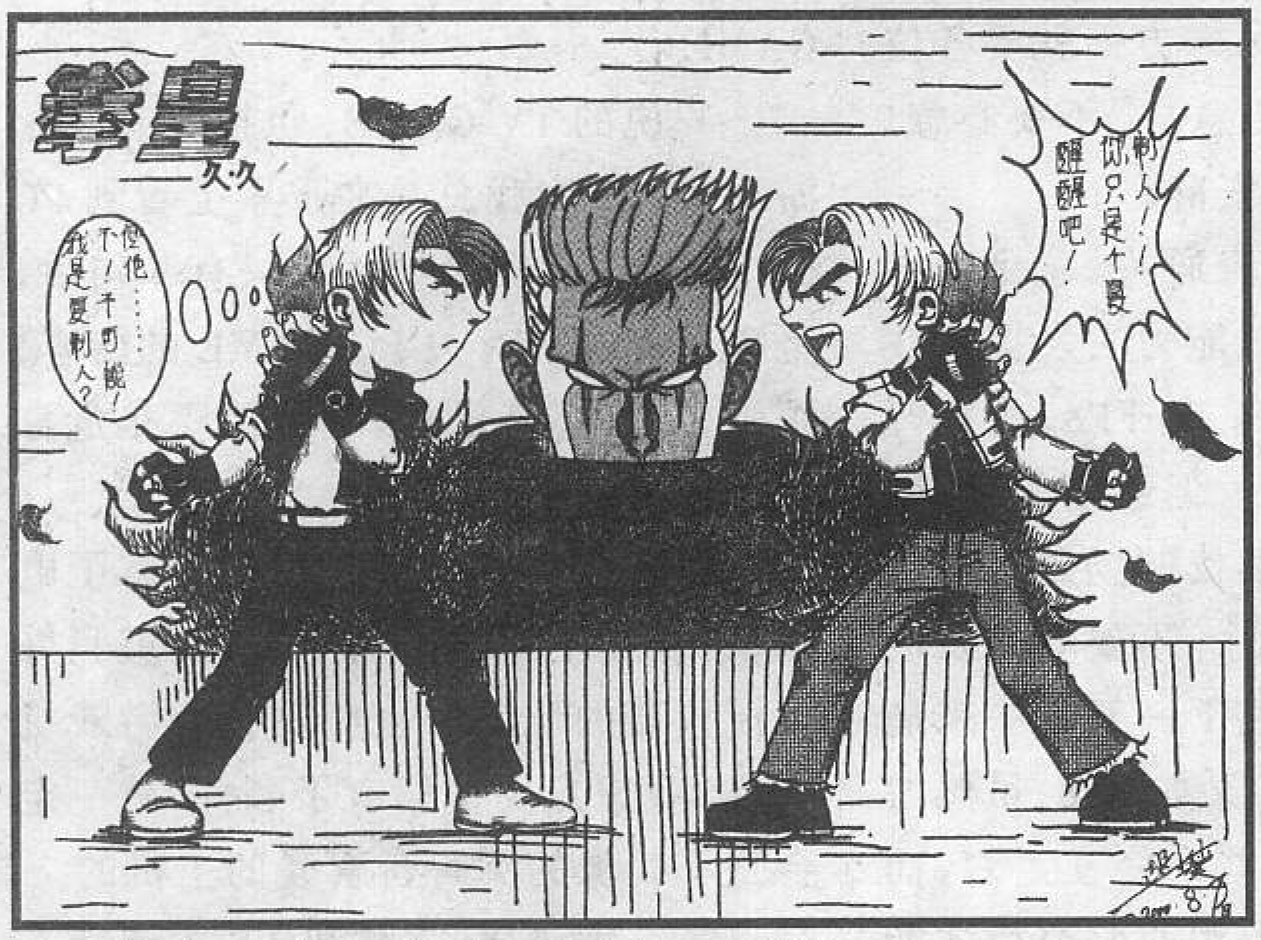
这也是一种较有代表性的看法。对于日本厂商之间那种你死我活的激烈拚争，目前中国玩家实在是在隔岸观火。我们所关心的不过是哪一家的游戏更好玩，或者说更适合自己的口味而已。至多就是静心观察分析，看看哪一家的主机更有发展前途，说白了就是将有更多更好的游戏推出，以便我们用有限的"铁"，选购自己心目中"性能价格比"最佳的机器，配备自己最喜欢玩的游戏软件。作为一位玩家，在玩游戏的事情上，应该具有"宽容性"，容许人家有自己的"所爱"，容许人家说话。游戏只要玩的开心就好，如果能玩出什么名堂来就更好了，多出现几个叶展、王骏生、叶丁、张雷冬这样的风流人物，不仅是杂志的幸事，也是众位读者的福音。

大墙画廊

自己也感觉到现在"双廊"的质量有所下降，大家不是反映画稿的质量很低，就是说我的审美有问题（不会吧，一代 phoenix 的美学概念是落后于时代还是太过前卫呢？:(5555……)。诚然我不是专业学习美术的，水平极其有限，所以选画时会时不常地走一下眼，这还要借助大家的慧眼啊！所谓的评语在最早一期（97 年第一期）的画廊中已经说过是"非评画留言"，不对画功进行评说，只与上廊作品的作者进行瞬间的 TALKING。

这次要给大家讲的是'PlayStation"名字的真相，原本的含义是要将强大的工作站级电脑（Computer WorkStation）进入家庭成为提供游乐的电脑的意思，而与工作（Work）相对的是游乐（Play）。加上当初 PS 发售时，宣传单上的"所有的游戏将在这里集合（**すべてのゲ－ムはここに集まる**）"的字句。PlayStation 也像这句话所讲的，将游戏等游乐方式（Play）集合起来，并且成为出发的车站（Station）。

——廊主 SHADOW 和 PHOENIX



▲《拳皇一久·久》　海南　张攀

▲S：谁在乎哪个草雉是克隆的，好使就行！
P：背景上的 BOSS 在坐山观虎斗吗？　（『L·P』：★★★）



▲《KOF 与花》　赤峰　窦伟明

▲S：特瑞怎么那么面，自己都不敢送花，把弟弟害得好惨啊，不过我很高兴，因为……
P：花还是自己送的好！　（『L·P』：★★★☆）



▲《街霸Ⅲ Q 之豪鬼自画像》　甘肃岷县　常亚伟

▲S：豪鬼这么画自己，不是画功超低，就是太自卑了，唉……
P：无论怎样也别把自己的鼻涕画上啊，豪鬼大叔秀逗了吗？　（『L·P』：★★★☆）



▶《独家采访》　海南　温碧泉

▲S：连《KOF》中也有「同志」的出现，看来游戏的世界也不是那么「纯洁」啊！
P：被石化的舞，你真是不值得啊，我好同情你，用我的眼泪唤醒你吧！
（『L·P』：★★★）



▼《七·八乐队》 齐齐哈尔 刘川峰

▼S：七枷社的贝斯还真是那么回事，起码是四弦的。
P：这样的乐队有吗？还在唱AQUA的『M OH MY』。
（『L·P』：★★★）

▼《仙剑之赵灵儿》 海口 路人甲

▼S：手好象不是灵儿的，感觉有些怪怪的。
P：很少有像灵儿这样的妹妹在现实生活中出现了吧？
（『L·P』：★★★）





▼《CHUN-LI中国人》 ROCKY·MENG

▼S：这还是香港回归那年的『产品』哦，值得纪念。
P：为什么春丽只脱去一只靴子呢？
（『L·P』：★★★☆）

▼《首办BABY》 哈尔滨 乐天

▼S：是『首办』，不是『手办』啊，但为何叫『首办』呢？
P：舞手中的BABY是谁啊？不会是我吧！
（『L·P』：★★★☆）





▼《FF IX之奇丹》 湖北荆门 电狂战士

▼S：看你们对我的称呼，似乎我很厉害啊！
P：鼓励你快买PS2，要信守自己的诺言玩正版哦。
（『L·P』：★★★）

▼《侍魂》 重庆 陈璞

▼S：一看就是鏖战了一场，霸王丸好狼狈啊！
P：丸哥啊，你不会这样就被『梅毒』征服了吧！
（『L·P』：★★★）



●我是一个 PS 和 DC 的生化迷，最近玩了 DC 版“维罗尼卡”，由于本人的文化水平不高，始终找不到剧情，让我伤透了脑筋，所以想请您在电子游戏软件上的“攻略人行道”里刊登一下该游戏的攻略。我冒昧地给您写了一封信，感谢了。另外请问：龙哥最喜欢的格斗游戏人物是谁呢？最喜欢用的连续技又是哪些呢？(新疆库尔勒市八六四七二部队 张东)

必在《游戏批评》里刊登“维”的对白情节小说攻略。我最喜欢的格斗游戏人物是肯吗？“跳重脚、蹲中脚、升龙拳、真升龙拳(街霸Ⅲ 3RD 中隆用此技恰 KO 对手时)”乃本人最喜欢的连技。另，VR3TB 的陈洛一招“斜下(按住)P、P 后 P 前 P”手感、视感也挺好。

●龙哥，我是 15000。未加直读，在放国产 DVD 片时经常死机或干脆不认。而在 DVD 机上播放同一碟时，均顺利读完。在放个别 CD 时，提示盘片错误，而此 CD 在 VCD 上却都能读出。请问：针对 PS2 的“挑盘”问题，如何解决。另，如何利用 PS2 强大机能，替代电脑上的光驱、显卡/节省开支？(北京朝阳中医院 赵磊)

不加明智！！！15000 型内码全乱，不必抱希望。买 PS2 是为了玩游戏，严禁用 15000 读 CD、D 盗 DVD。现在我宣布，游戏机与电脑势不两立。

●我的 DC 用 VGA 接彩显时，有时会出现某些颜色显示不出的现象，如红色，有时又出现，怎么回事？我的彩显接头有几针断裂，是否与此有关。为了电软，我选了日语专业，四年之后，不知能否也许可能大概成为电软的一员？请龙哥将上述登在热线并回答登不出没关系，让我在电软上露个脸，我也算是闯关族的一员。如果没有当年“霸王的大陆”的攻略，我就不会有今天。

苦苦撑了一年多的我，实在不能将正版事业进行到底。龙哥你是喜欢 DC 还是喜欢 PS2？别隐瞒，对我说，别怕我伤心。龙哥你玩“莎木”开摩托剩余 00’15”，我绝对不信，有假，绝对有假！王海在哪？请转问天师，“莎木”中飞镖游戏 460 多分(具体忘了)能否封神？(沪青浦城东新村 G 君)

G 君，不是世嘉“鬼屋”中那个打鬼警察吗？当然与针断裂有关。四年之后，你若有意，应当来信与本刊联系一下，只怕到时你会有更好的选择，不愿来我们这小小编辑部了喔(笑)！

游戏机都很好啊？个人是喜欢 DC 一点，因为便宜啊(爆笑)！其实对游戏机而言哪一台也没有错。你用 VGA 玩莎木时，开摩托的成绩也会比以往有所提高的。不用找王海了，我向毛主席保证，剩余 15 秒若是有假，以后龙哥永远不沾游戏了！飞镖游戏我看就不用封神了吧？460 分达到天师的一半多，你“免费再投”了几次？

●龙哥，您好。我退休后，竟爱上游戏，元旦时购入一张”大航海时代 4“和攻略说明书，按攻略玩起，倒也顺利，只是始终拿不到最后的一个”霸王的证“，原因是最后的一个城门不开。如是玩了半年，更换了几片碟片，结果一致，其中那个中国的隐藏人物李华梅也始终没机会出来，无奈求助您们。其中：

①葡萄牙航海家ラファエル(拉斐尔)占领了所有港口，新建了北美新港，取得了包括鲸鱼的所有船首像，但日本大阪港的酒巴小姐就是不开城门。

②瑞典的海军ホドラム(荷得拉姆)虽然开了大阪的城门，那个老和尚却要见中国的“元帝之形”，跑遍所有的港口，忽必烈也罢，铁木真也罢，成吉思汗也罢，早已仙逝，当时又无照像机，何处有“元帝之形”？就是当今中国，也无此物！即便有，能给这个老和尚么？！

③女担督リル(溜儿)却卡在了哈瓦那，城门不开，钱多的不能再多，也无奈那个小姐不开门。

苦苦玩了半年之久，不得游戏要领，终是老了！笨了！选个年轻老师求救，也不能不说是晚年中的一件乐事：能来信教教我吗？敬盼回复。(新疆乌鲁木齐市博物馆小区 68 楼 02 室 王道勤，830000)

龙哥话：王老已 58 岁，书法优美，大家应写信给他。

●龙哥。①SNK 彩色手掌机卡是否有国内组装？②在 7 月份电软中龙哥介绍的机器狗波奇在中国什么地方有卖的，大约多少钱？(南京秦淮区 奚浩)

①就是说 D 版卡？目前的 SNK 公司已经并入 ARUZE 柏青哥集团，成为集团成员，有关于 SNK 的传闻非常多，且为大利空，比如有说什么 KOF2000 是系列终结作，今后所有 SNK 格斗系列的人物形象将出让给嘉富康，而 SNK 将在 ARUZE 的统一安排下致力于柏青哥事业，等等。这当然不是玩家希望看到的。你谈及组装卡，要看 D 业集团的意思，他们会视 NGPC 在我国的普及率及其未来发展而做出妥善安排的。目前在一般的小卖店内，并无 NGPC 的经营，更谈不上组装卡。不过龙哥一直认为，NGPC 的设计很不错的。②确实有玩友已经拿到波奇狗，据龙哥了解，这部分玩友都是比较超前的，他们大胆采用了网上购物(邮购)或二手货售出的办法来进行交易，实践证明，这是非常可靠的。最早一批 POOCHI 在国内出现时约 500 多元(网上价)，现在应在 400 元左右。注：POOCHI 全球销量已正式突破 400 万(市值 1 亿美元)，新款波奇狗、波奇猫、波奇鸟上市中。

●龙哥好！最近一段时间各媒体对电子游戏攻击不遗余力，我们这里受创严重，不知北京方面安好哉？前不久中央电视台新闻率先祭起了反电子游戏的大旗，而 8 月 24 日的中午的“新闻 30 分”却报道任天堂新主机和新掌机的消息，不知你怎么想。我觉得很奇怪，他们简直是搬石头猛砸自己的脚嘛！也许他们不知家用机与街机的区别，但我们可以自豪地告诉他们：家、街都是电子游戏机！还好，这次央视没有把任天堂翻译成“任地堂”，闹出“濑贺”之类的笑话。最后请龙哥给电子游戏下一个准确的定义。各媒体暴光游戏厅时，我发现暴光麻将机、赌博机的较多，我觉得是这些机器拖累了街机，所以电子游戏机里也不应包括赌博机。望龙哥张开龙嘴，吐露真言。回答小弟这一“辗转反侧，不可求知”的问题。(四川宜宾 杨宇)

他们把我们身边的东西当作天外来物来介绍，大概是想告诫我们：只许看，永远别想玩到。据了解，最近网上揭批“因噎废食”者大有人在。我看主要还是管理不力，怎么能允许麻将机、赌博机存在呢？

●目前 PS2 在中国是一个怎样的状况？对内地而言，PS2 所能达到的“推动玩家更新主机”之力度是否足够地大？(读者)

PS2 的 DVD 功能说明它无法在我国普及开。除非 SONY 公司推出简版廉价 PS2，否则以国内当前价位(近 4000 元含原盘)……



↑其知名度之大，就算在日本、美国也是众口皆碑。PS2 版的质素据日刊评价“好”。索尼版秒间 60，音乐震撼，难度有 N 种可选，敬请留意。

“绝对”●小世至少能拼到 PS10 的时代。樱大战 GB 绝对是 GBC 史上的三强，另两强为 DQM 和口袋。（北京海淀小南庄 赵翔）

●玩过 FF9 后，本人绝对信奉松植伸夫为游戏音乐界的 NO.1。（沪南市区 蒋杰）/龙哥：音乐与情节、画面结合，威力自然发挥。

●居然还有这种问题！！维罗妮卡岂是语言能形容！跪谢 CAPCOM。（海拉尔正版者 乌尼日）/龙哥：此君上课看杂志被没收，索性再买一本。此次投来两张选票。

包打听

通过“包打听”们的信息反馈，龙哥得知有些朋友的问题得到了满意的回答——那是“来自远方的帮助”。在此，希望那些提问时刊出自己地址的朋友在收到其他热心玩友寄出的答案后，能够回一封信并附上一枚邮票，以示谢意。祝大家能够成为朋友。

1、GB“孤岛冒险者”：一开始处房子上方的漆黑山洞如何进去，为什么在里边不能前进，是不是需要某些道具，是什么道具？（石家庄市栾城县建设银行 周识广，051430）

2、古墓 4：到了“狮身人面像底部”时，因按错北面墙壁上三个按钮的顺序，出现了剧情无法发展，而按钮也无法还原，同时本人在此时存档。按攻略上讲，按错顺序，应打开东面北面的门，而我打开的只有西边的门。请广大读者指教。（皖黄山市阳湖正街 33 号 冯俊强，245000）

3、FC“吞食天地 1”：费了很大心思，却怎么也不能使诸葛孔明加入，无论怎么试，他都在睡觉。有四个月的时间在此，动弹不得。另，GB“太空战士 4（中文版）”，打到后期捡到圣油却不能制造防御道具。超合金又有什么用？（RPG 迷兼练级狂 谭学清）

4、SS“机战 F”第 42 话“诀别”如何过？而我用 PS 模拟器 VGS 运行机战 F，但不知如何存档。以上问题诚请前辈老师“包回答”或信致“大连甘井子邮政局大厅 2－29 李功震，116031”。声明：本人虽然拥有 PC，但对 PC 游戏没有丝毫兴趣，PC 主要用途是用来运行 PS 盘和 N64 盘，若有 SS 模拟器或 DC 模拟器本人亦会立即装上。

5、PS《女神异闻录～罪》中序盘有个“ム－大陆”的赌场，里面有扇门，内有迷宫，可总被人挡住，问如何进入？（请诸位包回答致 中国地质大学（武汉）85991 班 陆群伟，430074）

6、PS“恶魔城”如何进入大钟的右边通道？如何进入逆恶魔城？（广州市海珠区昌岗东路细岗东二街 3 号 102，俞国贤，510260）

7、GB“金银”：140 号在第几番道路可以捉到。还有，201 号的第 27 种怎么我捉不到。请指教。龙哥我随便告诉你一件不幸的事，我辛辛苦苦把二十多只怪兽练到 LV100，就在一次因为我不小心摔了一下卡，二十多只怪兽就这样消失得无影无踪。我三天三夜吃不香，睡不着。（苏州 WSX）

8、PS“机战 F”：请问如何控制暴走初号机？贵刊所刊登的方法，如，多次打暴它，根本没用。我曾于一话中将初号机打暴 20 多次（当然使用金手指），还有有明日香对暴走初号机“挑拨”，但根本不能。（天津河北区民权门靖江路靖江南里 6 号楼 1 门 509－512，300251，冯涛）

9、PS“大航海 4”：主角拉斐尔，所有港口均 100％占领，但只得到北海之证与新大陆之证的地图，其余均只得到半 7 分，是哪里出了错？另，“勇 4”：到金雷欧城找莱安，需先到港口城市哈巴利亚找魔法钥匙。沿着地图上所有的海岸线找了三十几遍，就是找不到这个港口。它在何处？（贵州省贵阳花溪区教师进修学校 雷金生，550025）

10、PS“妖精战士 3”：第 81 件仁事“不灭の钢を入手せよ！”该如何做才可完成？（广东茂名市红旗北路 136 号 16 栋 502 张志，525011）

11、PS：“寂静岭”和“吸血鬼倒计时”里的钢琴分别怎么弹？（上海 LEON）

●龙哥。8 月 23 日，应当是一个令我比较难忘的日子。就在这一天，我和朋友正在游戏室玩着 PS 的时候，忽然一群民警叔叔进来，他们后面还有反着蓝光的摄像机镜头。天津市整顿机厅的行动终于伸到了我们这个偏僻的地方。看着叔叔们的表情，看着摄像机镜头，我不禁……我并不是因为自己被逮，我早已年满 18 岁……由于着急，在写这封信的时候我的语言可能尖锐一些，但，忠言逆耳。感谢龙哥看完了我这封长信，十分感激，将心中的苦闷向您诉说后，我感到好一点。其实，对这次天津市规模如此之大的不正规、不合法游戏厅整顿，我是双手赞成的。但是，不能因为赌博、麻将机而全盘否定游戏机。我为正规游戏被牵连而无奈。我想，贵刊是游戏圈里影响很大的杂志之一，不知能否发动一下社会力量，来保护我们心中那小小的一块绿地。（天津武清杨村和平里小区 HAN）

信很长。韩读者觉得“伪君子”PC 不被整，自己很委屈。天师告诉大家，他最常去的天津和平影院机厅被封，全部日本原装机，有证，很正规，规模不算小，照样被封。天师认为行动很及时、很必要。龙哥告诉大家，不但街机厅、家用机游戏室，就是 PC 室、网吧，全国范围都要整顿。感谢有关部门加大对不正规娱乐业的惩罚力度，保护了青少年的身心健康。

●尊敬的龙哥。8 月 25 日在中央一台看见 NGC 和 GBA，令我太兴奋了！NGC199 美元，GBA70 美元。GC 有红、白、蓝、香槟四种颜色，它看起来比 DC 略小一些，是正方形形状，手柄接口 4 个与 DC 有点相像。嘿嘿，任天堂早不出晚不出，偏偏在这个时候出……值得一提的是 GC 的手柄，形状怪异，感觉奇特，想必龙哥也觉得很好奇吧？不知道龙哥对这次任天堂出 GC 主 GBA 有什么看法。（上海普陀 セガ之子 孙卓/2000 年 8 月 26 日）

黑、银、深红、薄紫、金。GC 保持了小任“以游戏为本”之永恒人格（从 DEMO 看，人物一般就是 Q 版，少有写实），但它的机能却是不弱的。当然，我们还需“用眼睛看监视器而不是用耳朵听数据”来仔细检测这台外型极酷主机之本领究竟如何。龙哥现在已经开始积攒买 GC 的铁了，若连盘售价不超过 2500 元 RMB，便力争尽早买一台（买不起苹果的 G4 GUBE，弄个 GAME CUBE 也不错）。而对于 GBA，个人的确很满意，首先任天堂设计的各种按键摆位合理又体贴。再有，GBA 屏幕特大，发色超过 SFC，已经公布的几款游戏如“马里奥赛车”感觉好极了！GBA 和 GC 的互动也值得关注。OK，任天堂请听好，你把我们带入游戏界，我们还要回来找你的！

刚刚还听人说有网上消息指出 GC 的性能一般，软件商开发兴致不高等等，这真是一个阴谋。NGC 实实在在的 600 万多边形，640×480 解像，一看就知道任天不是那种哗众取宠自我包装的主儿。更买了。



↑除各种游戏外，WOW 公司专业开发游戏制作工具并承包网络工程项目。资本金 1 亿 2 千万日元，员工 120 名。董事会成员有入交昭一郎、铃木久司、中村俊一等世嘉“老总”。在世嘉其他子公司中，能够开发 TOOL 的并不多。

SEGA GROUP 的子会社（一）

为了提振业绩，世嘉已转型为“完全”集团公司，日本 DC 杂志现已称其为 SEGA GROUP。左图为 WOW ENTERTAINMENT 公司的成员，该公司为 SEGA 全额出资（已上市），成立于今年 7 月。前身为 AM1 研。代表取缔役社长中川力也（前立者）。

AM1 成立于 1993 年，部长中川力也和与他几乎同期入社的铃木裕、小口久雄并称为世嘉街机“三羽乌”。99 年 6 月，AM1 在公司的“开发部大整合”行动中被改为 SOFT1 研。

WOW 娱乐最注重“面白”。而中川带领的这支队伍亦曾开发出数目极为庞大的作品群，新的如消防士、打鬼、钓鱼、摔角、刑事、滑水等等，旧一点的如 COOL RIDER、印地 500 等，影响极大，我国玩家均很熟悉。

●莎木，史上最……（山西晋中市 王庭栎）/龙：这回说句不成体统的话，“建议国内所有的 DC 玩家都买莎木”。经验告诉我们，用彩显和监听来玩 DC 尤其是莎木必获至高感动。对于莎木来说，一切的一切“尽在不言中”。总之的总之，说什么也是白搭。不要再犹豫了，快去买吧……



←何物？能否接电脑彩显？

大地集团停止了 PS2 银碟的出货，玩家的主机从此有了保障。

●为了响应糊涂众编们提出的互挑错字的号召，今儿就先挑挑足以令杂志社呜呼的错误（今年第 8 期）：P15 左上方《低龄玩家不容忽视 GB 偶像提携 N64》中正数 14 行，倒数 2 行中的第 22 个字与第 23 个字之间似乎少了 3 个字。注：数字也算一个字。我要告诉你们，福尔摩斯说："SEGA 是自杀"。看着 SEGA 的残尸，众 SEGA 迷都要竭哀，深知"天下没有不散的宴席"。对于莎木一章，我的意见——相思不如相见，相见方知恨晚。虽然终于玩上 DC 了，但 DC 的主人不是我——BOSS 安慰我，让我知足。（甘肃玉门石油管理局水电厂供电车间 于仁元）

节哀。我们互相挑，形成气候，就消灭错别字了。难道这样不好吗？SEGA 真的死了，仍然迷恋之，这才是真正的世嘉迷。莎木，请注意，一定要用高保真高还原的器材玩。

●龙哥，我的普机近来出了毛病，插上卡带后开机，屏幕显示完 NINTENDO 后，就停住了。玩合卡，当目录出现后，也停住了。买回一盒新卡，情况一样，请问龙哥这是什么问题？可有得修理？如果有，拿给修理铺修理大约要多少钱？还有，普机寿命正常的是多久？我的 GB 玩了 3 年多，跟以上毛病有没有关系？谢了？（广东德庆 刘翔途）

卡带插槽部分可能有故障，应当不是内部电路问题。你没摔过机子吧？普机这样皮实的机子，一般可以用 5 年（当然，按键部分会老化），三年的普机正当年。修理的话绝对不能超过 30 元。但要注意，GB 可不是什么毛病都能修的。

●本市有几台节奏 DJ 机，其中的歌曲都是台湾的歌手，其中有本人的偶像的歌曲，PS 上有没有此游戏？有没有此游戏对应的手柄？（胡睿达） 那是较易上手的"滚石 DJ"。PS 上当然没有。

●DEAR 龙哥，第二次写信。DC 在这里（本市）价格一路狂涨，1800 都少见了。①BOSS 说 DC 的 D 碟无问题，不损光头，不知可信否？②DC 还能撑多久？③如果，仅仅是如果，莎木放在 PS2 上，销量不会下 1 百万套，你认为呢？④有莎木 2 的消息吗？⑤秘技偏方为何换人？疯马呢？胖子是何许人也？（重庆九龙坡 李阳）

①曾经拉抬至 1800 以上的 DC，现在跌回 1550 左右。这叫行情。DC 的引导绝对不伤光头，就是某些烂碟可能伤机（自行拷贝的金盘基本 OK）。世嘉制造的硬件抗击打、抗破坏能力强。②还能撑二年。③能够玩得转莎木的只有 35 万人，所以就算 SCE 用索尼的炒作方式来运作，料也超不过这个数目。莎木毕竟不是 GT 赛车或是大众高尔夫（注：不是汽车）。④没有，估计明年才能发卖。好好玩玩"莎木 2"吧。相信龙哥一次。用彩显玩，接上好音箱，玩一次试试。就试一次，你就知道了。⑤据胖子说，他那名字并不是没人喜欢，许多重量级读者都来信对这笔名表示了好感，他还有信为证呢！

●龙哥。①某杂志说任天堂 GBA 的性能将不会比 DC 差，您说呢？②我有个朋友，他的 PS 已玩了两年多，现在是许多游戏读不出，玩游戏还死机（已修过 N 次，修不好），他又不愿换光头，于是他决定再买台 PS，我劝他买 DC，因为以后就是 DC 与 PS2 的天下了。请龙哥发表点看法（别让他买 PS2，他可买不起）。③PIONEER LDC 是一个什么游戏公司，他们是不是有发表制作某游戏却又不了了知的习惯（逮捕令）？最近天气时冷时热，希望您多喝点水、多休息，注意身体。（天津河东程林里 陈超）

①DC 的性能将不会比 PS2 差。杂志可以刊载一条消息，可信度是另一回事。反倒是 GBA 现已完全公开，以目前的画面看，GBA 已经超过 MD、SFC 一级的主机。但是，在没看到实际画面前所有 GB 玩家不要报过高的希望，以免"GBA 比 DC 强"。②再买一台 PS？很好嘛！总比换光头强万倍。但千万别买到旧光头拆改机。永远记住，坏机器一定要拿到技术高度过硬的、玩家公认的店家去修。别人买什么主机，完全在他自己决定，你我不得干涉。

●龙哥。我是武汉地大陆群伟。这个暑假我在深圳渡过，当地很难到电软的影子，第 8 期我还是在偶然的情况下发现，而其他不知名的杂志更是脸都不露（龙哥话：难道当地都看香港？）。我在那儿买了台 PS2，3750 什么都不带（连电源都没有），15000 型。很合理的价位。买之前，我考虑了不知多少遍到底是加直读还是不加，最后还是选了前者。就怕它到时和 PS 一样道板横行。出钱也买不到正版。可这 D 版……这 D 版的质量也真是太差了——铁拳不能放片头 CG，生与死 2 根本读不出！R5 还行，可读盘太慢。更气愤的是，上面这些游戏的素质，比起 DC 来，根本就毫无优势可言——包括它的画面。

曾经看过一期游戏志送的 VCD，放的是 PS2 的演算画面，有太 8 中跳舞那段，以及永濑丽子的 CAT WALK SHOW，似乎可以和 PS 的 CG 相媲美！可看看 R5，TTT，似乎又只能用游戏厂商没有吃透 PS2 的机能来解释！？

关于 DC，虽然现在别人都不看好它，但我还是挺喜欢它的，最近只买了樱，当然正版。不过我还没有通关。这个暑假我玩得最多的仍然是 PS，50 小时通太 9（怎么剧情这么短！），60 小时破北欧，30 小时龙战士，又将生 3 温习了一遍。在以上游戏中，北欧没打出完美结局，而且贵刊攻略上也没有说；龙 4 是我生平玩过的最烂 RPG，已发誓以后再也不碰这个系列；太 9CG 很好看，结局老套、感人，歌也很好听！

以下是问题，望不吝赐教。①我的 PS2 乃 15000 型，可开机看它的内置系统画面却是 10000 型，说明书中夹着张纸说 10000 型是错误的。不知可否改正，如何改正，不改有何影响？②我的 DVD 不是全区，是否我拷个全区记录再按电软第 2 期的办法就能看全区 DVD？③DC 的 D 版横行，不过我没考虑买，只是看到霸 3RD 却买不到正版有些不平。请龙哥解释。④我想买以下原版软件，TTT、鬼武者、GRANDIA2（听说表现一流）、嘉富康对 SNK（只能选 12 人吗？），莎木 2。看来，一半的生活费又没了。PS 嘛！我还要买最后两款，DQ7 和永恒传说，PS 的女神最新作要在 PS2 登场吗？以上也请龙哥指示。（小陆）

正面典型、正面典型！陆读者可谓玩家的代表！①你加直读是极其错误的作法，今后很可能吃不了兜着走。以系统画面为准，你的 PS 是 10000 型的，如果你拷个驱动，即可用手段看正版第 6 区碟。②盗版碟片都是全区的，完美对应各国单一区域锁码碟机。国产碟毋需 PS2 特意去支持我国那"第 6 区"，15000 型照看（！？？？）。③400 元一张的霸Ⅲ 3 在北京已经脱销。④北京的格 2 几天之内就全部售光，420 的原价店头一度炒到 540，因日本货源紧，国内一时难于买到。玩正版无非是玩天尊级厂商的作品，如南梦宫老师等，事实上，我们可以干脆不去玩格斗/动作/恐怖天尊的 RPG。我手头的情报是 SNK 对嘉富康连上隐藏共 60 人。另，现在国内游戏界已进入转型过渡期，大家送 PS 走好的同时，要保持一颗平常心，只要抱着"以玩为本"的必胜信念，FC、MD 等爷爷辈儿的主机又何尝不令人感动？

●初次写信请多关照！本人永远支持索尼！①9001 属于哪区域的机种，本机有什么特征？②为什么我的 9001 也有像 7501 的机种鉴定法？至今我还不清楚这是 9001 还是 7501。③我的 SCPH－1200A 震动柄印着"MADE IN JAPAN"，但"MADE IN CHINA"才是真。当我用这柄玩 D 版 R4，几分钟以后会停止震动，如果按 RESET 再玩此游戏，手柄将无任何反应，而按 ANALOG 键 N 次后，又会恢复，但摇杆无作用，心里总觉得不舒服。我的手柄是严格按照贵刊 99 年某期的方法购买，每一点我都执行，这里面是否有猫腻？坏碟？坏手柄？请龙哥解释。（湘湘潭市 张峥）

①9 字头的是简版，现已停产。1 字尾的是美版，N 制（U），99 美元售价应附原振一只。②应是 9001。③假柄配 D 盗，必然不舒服。

●龙哥。说你胡说八道，惹得我很不高兴，不知你相信否？我问你到底知不知道什么叫 GEFORCE GTS 和 VOODOO5？我再问你，模拟 PS 的 WE3 是快还是慢？你为什么不玩一玩 QUAKE3 和 UNREAL TOURNAMENT 呢！！？？你知道 3500 元能买到什么样的显卡吗？我爸基本同意买索尼纯平特丽珑了，可到商场一看，日本原产东芝又比合资索尼强多了。（天津 IBM 狂 杨大海）

东芝显像实力巨强。34N9UXC 绝对牛。买必原装！！！！！

●我认为十年后，PS2 为中国国民机。（沈阳市东湘街 郭小川指出，2010 年 PS5"已淘汰"） ●DC 的低价与销量成正比，PS 高价与销量也成正比。人们这是怎么了！（陕西汉中 孙之恒）/龙：PS2 能看 DVD，39800 售价对日本人而言是超值的。目前，连 DC 每卖一台都亏 10000 日元，PS2 更赔海了。

游戲點評

Speak out, don't be afraid!

樱大战 GB 檄·花组入队

(サクラ大战 GB 激·花组入队)

机种 GBC 厂商 SEGA 类型 SLG 媒体 卡带



仿佛又把我带到了那曾经的土星光环下。的确,对我来说这已不是单单玩一款 GB 游戏了,而是在“找回自我”!

本作基本上是以樱大战一代为蓝本制作的。玩家在其中扮演一个到帝击见习一个月的初心者(笔者取名为 SS),每天接受花组“五朵金花”的训练(呀达!)以提升自已的能力值(素早、知力等等)。但可能是因机能所限没有真正意义上的“大战”,取而代之的是每周一次 GB 视窗式的模拟战斗。更多是对在帝击生活的刻画,我感觉从某种意义是说更接近于 GB 心跳的游戏方式。

到了 GB 的中后期大作,来几句“原音重现”已是属于“基本配置”了,横山小姐的声音还是那么的有魅力啊!本作中几个为 GB 版量身定做的小游戏也真的很“世嘉”呀,而且游戏之所得的点数是可以到“浪漫堂”购买花组写真等道具的喔。

新系统方面当然值得关注,GB 版还加入了“育成”这项要素。只要到花组那里“索取”育成品(樱会让你养仙人掌),再假以时日细心养育等到其“铁树开花”就大功告成了,当然好处是不但能得到其芳心而且可以习得其“超杀”(樱花放神……)。

另外本作可以和“樱花计步器”通信,说不定会“通出”隐藏东东的哦,有条件的玩家一定要试试。最后给大家一个忠告:干嘛都别得罪 MM!否则只要有两个 MM 对你有了“恶气味”,哼哼……你就等着被米田老头“勒令退队”吧!

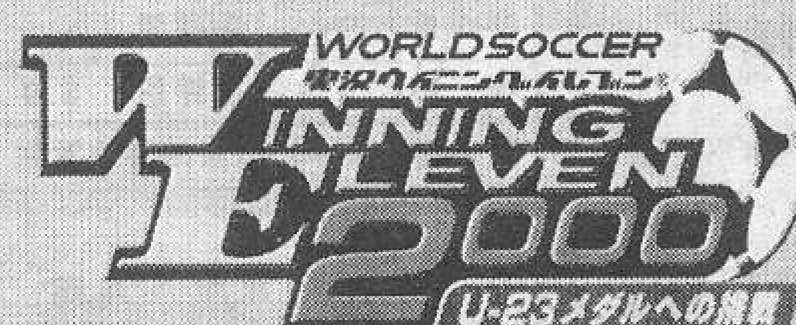
角　色:	9.5	操作性:	8
画　面:	8	创　意:	8
音　乐:	8.5	移植度:	8
情　节:	8	总评价:	8.5
玩此游戏时间:不明			

——江西南昌　严俊

世界足球 实况胜利十一人 2000·向 U-23 金牌挑战

(WORLD SOCCER 实况ウイニングイレブン·U-23メダルへの挑战)

机种 PS 厂商 KONAMI 类型 SPG 媒体 CD-ROM



本以为 WE2000 在 PS2 上推出后,KONAMI 就不会再吃 PS 这堆回头草,但现实是 WE 又回来了,相信这一定给许多 PS 玩家带来了的惊喜和振奋。

这一次的改变不像 WE3 到 WE4 那么大刀阔斧,基本上是 WE4 与 WE2000J-LEAGUE 的杂交改良版。刚上手的玩家一定会觉得在操作上似乎变“粘”了,其实只要有 WE2000J 作铺垫,对于 WE2000 的变化还是可以很快适应的。不过,原系列中很多由 AI 进行的工作在本作中都要求游戏者独立完成,WE 系列庞大的玩家群以及开发人员的丰富经验也令 KONAMI 有充足的勇气推陈出新。作为经过数版 WE 的 PS 玩家而言,他们现在需要的已经不再是易操作性和上手性,而是对游戏难度和游戏深度的苛求。

WE2000 就像世界足球的一面镜子,这并不单指根据欧锦赛等赛事情况刷新的各队阵容,从系统设定等许多细节也能见到一些端倪。欧锦赛上技术足球的大旗重又飘扬,而 WE2000 系统上的“粘”性使长传冲吊、边路传中、速度突破不再那么百试不爽,倒是短传渗透更见实效。这一变化虽不能一口咬定是葡萄牙黄金一代击败英格兰那样必然,却也不能像荷兰败给意大利那样完全视为偶然。

球队的实力调整也是看点之一。试以法国队为例,WE3 世杯版中法国队的实力甚至不及 WE3 的初版,但是在 WE4 中就大不一样了。而法国队欧锦赛上再次捧杯,使得 WE2000 中的法国队再次今非昔比,享利日见长进,特雷泽盖重新复出,阿内尔卡和维尔托德的实力更是不容置疑,就连杜加里也老树发了新枝,法国队的锋线用人不再捉襟见肘。

说完了别家富,也该说说自家穷,且看中国队的数值设定——充其量是一支亚洲杯的参赛队。而且中国国奥队也在 WE2000 中销声匿迹了,谁让“亚洲第一”的国奥队没能成行悉尼呢,KONAMI 也只好说“残念”了。

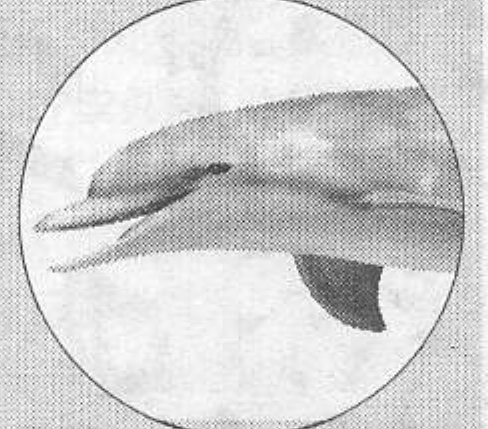
角　色:	10	操作性:	9
画　面:	9	创　意:	8
音　乐:	8	移植度:	8
情　节:	9	总评价:	9
玩此游戏时间:不能计算			

——阎十铎

THIS SITE IS gamebar

海豚历险记(ECCO THE DOLPHIN)

机种 DC 厂商 SEGA 类型 ACT 媒体 GD－ROM



作为美版 DC 暑期中的重要一弹，"海豚"所肩负的期待是不同寻常的，可以说，本作只能是高质量的作品。

想起当年 MD 版"海豚"时的精彩二维画面与流畅实在的操作感，对于 DC 版就更是期待。作为美版 SEGA 的一大招牌作品，"海豚"DC 应该是有着品质保证的。

回顾今年 E3 展中所展出的画面，画面效果不可谓不惊人，很难相信 DC 真的可以有如此表现。现在，终于可以验证本作是否真有惊异表演了。"目眩神离"。玩了一会儿，只感觉——"服了"。对于本作在画面上的奉献，真是令人感动。海底世界中的一切都被描绘出来，那种水下畅游的感觉可不是其它游戏所能比拟的（记得前几年 PS 上有一款"盗墓者"海洋版作品"蓝色～水之传说"吗?同样是描绘海底，真乃两个世界）。礁石、水草、珊瑚、鱼群等等，我的天，佩服、佩服。别说其它的，请朋友们自己体验吧。ECCO 的操作非常简便，动作流畅逼真，阳光透过水"洒"在海豚身上的波光令人陶醉。你可以控制它窜出水面做几个翻滚动作，与现实中真是几无二致。

游戏中完成第一个"救小鲸"小任务后正式开始，后面敌人繁多，但最可恶的仍是白鲨，考验玩家手法与心细。真三维的世界看来已然是今后 ACT 的主流（我要 2D!）。

绝对是 DC 机主的必玩之作，相信我！

——北京　法老 6

角　色：	9	操作性：	8
画　面：	9	创　意：	10
音　乐：	9	移植度：	——
情　节：	9	总评价：	8.9
玩此游戏时间：健康的游戏常完			

恐怖反应(FEAR EFFECT)

机种 PS 厂商 EIDOS 类型 AVG 媒体 CD－ROM

?

不知道有几个人会买下"FE"，因此它是 CD 四枚组。这年头，除了"FF"以外，超过 2CD 的恐怕都卖不动（除了大作），因为人们没有闲功夫去一CD、一 CD 的玩完它，除了上班工作以外，人们还要休息或其它。

但没人玩并不代表不好。少有人会舍得花 4CD 的钱去玩一个游戏（只指中国内）；但我却要告诉朋友们，这 4 张盘钱，"值"。

不知道大家玩没玩近期 DC 上的超级作"喷射小子"，注意到那极富动画效果的画面了吗？那种人物效果并非 SEGA 首创，早在它四个月前，"FE"便已用到了。当刚见到时，我很惊讶，因为没想到 PS 可以制作出这种令人难以表达兴奋的效果。如今再回头看来，仍是令人兴奋的。另外，一般目前 AVG 都惯用 CG 图片来作游戏的整个背景，那是比较费容量却节省机能。"FF"中有的 CG 背景有时是活动的（播片中），但"FE"更棒，整个背景 CG 随时都是运动当中，如即时演算般流畅，配合人物，游戏时效果惊人。

操作是比较亲切的，刚玩时需要习惯。一但玩上手你将发现竟是如此得心应手。

故事描写未来，许多超人想像的东西都有，让人绝对感到是在看电影大片。游戏中给人质拆炸弹十分有趣，令我印象深刻至极。

——北京　法老 6

角　色：	7	操作性：	7
画　面：	8	创　意：	10
音　乐：	8	移植度：	——
情　节：	7	总评价：	7.9
玩此游戏时间：目前仅到第 3 碟			

勇者斗恶龙Ⅶ～伊甸战士们～(ドラゴンクエストⅦ～エデンの战士たち～)

机种 PS 厂商 ENIX 类型 RPG 媒体 CD×2

在颇有气氛的片头之后，初看到 DQ7 的游戏画面时着实吓了笔者一跳，难道 ENIX 就这么保守吗？！如此平面的角色和 SFC 上的 DQ 根本没什么区别嘛。再加上笔者向来对多边形的游戏不感冒，那转来转去的多变形背景只能让人头晕脑胀。因此 DQ Ⅶ给我的第一印象相当糟糕。

但随着游戏地深入，我发现 DQ Ⅶ把握住了一个对于游戏性而言至关重要的因素——"节奏"。这里讲的"节奏"包括两重含义。首先，在技术层面上，DQ Ⅶ竭力避免了光介质游戏的通病——读盘等待。也许现在很多玩家已经对此习以为常了，但在玩过 DQ Ⅶ后，是不是有恍然大悟之感呢——PS 游戏原来也可以不需等待。游戏中，进门、画面切换、遇敌以及乘交通工具都相当流畅自然。但这一作法也同样带来了"画面简陋"的弊病。SFC 式的人物，SFC 式的地图，SFC 式的界面，加之 SFC 式的战斗场景，真是无法令人相信这竟是 PS 末期出自大牌厂商的白金作品。如果说 DQ Ⅶ对于初玩 DQ 的玩家而言有一种朴素的新意的话，那么对于已经过数代 DQ 熏陶的老玩家而言，会不会有一种裹足不前的不满呢？

当然，DQ Ⅶ在整体结构的把握上是相当出色的。游戏的构架就像一支起伏有致的圆舞曲，十分的规整，中央地点——过去地点 A——现在地点 A——中央地点——过去地点 B——现在地点 B——中央地点……的结构始终贯穿着整个游戏。一个个独立情节地巧妙联系很好的避免了冗长拖拉的叙事。不过游戏序盘明显游离了这一节奏，但却像一曲轻快的前奏，预示出了游戏时间和空间的广度。

上手一段时间之后，我想大家都会有这样的感受——DQ Ⅶ是一款无华丽外表，但故事节奏错落有致的游戏。或许因为 DQ 根本就是一个不需要华丽外观的游戏世界吧。像 FF 那样把追赶电影的视效作为主旨是游戏的制作之道，但像 DQ 这样简朴纯真的风格又何尝不是另一种制作之道呢？过去总是听到山内爷爷吹嘘什么"游戏的本质"，当初颇不以为然，但在玩过 DQ 之后，笔者似乎也明白了点儿什么。

与想象中的四年磨一剑的大作相比，DQ Ⅶ显然还有很多强差人意的地方，但 DQ 就是 DQ，作为杰作的实力是笔者不愿去怀疑的。

——教会

角　色：	9	操作性：	8
画　面：	8	创　意：	10
音　乐：	9.5	移植度：	——
情　节：	9.5	总评价：	9
玩此游戏时间：30 小时			



本栏目所登文章仅代表作者的观点，并不表示本刊一定赞同。

明天，没有街机的日子怎么过

文/北京　刘环宇

这个明天已经不会太远，因为釜底抽薪，街机的前景黯淡，"街机仔"也已成"釜底游魂"，我们难道注定即将在街机厅里与《拳皇2000》中的那些战士们擦肩而过了吗？难道PS2+"大手台"就是热血的街机仔们"每夜一游"的唯一宿命之旅？

明天，明天没有街机的日子怎么过？

过法之一　死不悔改的街机仔，咬牙怒玩过时游戏！

家用游戏再五彩缤纷，但也绝对找不到街机厅中的那份感觉。这是很多游戏人的真情实感。使出无限必杀时的爽快和暴烈，对战时英雄末路穷途的悲愤与苍凉，那是一个少年寻梦……和寻找友谊的地方，间或能飘来一个青春女孩关切的目光。

从"SF"到"拳皇9X"，那些数不清的格斗家们，他们的性格已经不同程度的溶入到我们年轻的血液中，追求荣誉为人生的理想，因此执着无悔地坚持街机路线依然是一部分铁杆玩家的选择。

由于街机游戏节目的制限，街机厅中极有可能出现的情况是：

A.古旧游戏的借尸还魂

虽然"拳皇"系列红得发紫，但这一街机支柱总会有走向衰败，当这些繁华落尽，都已成为过去的落英飞逝在身后的时候，那些曾经万紫千红的游戏会不会再放异彩？

这包括红透八十年代中后期的飞机游戏和ACT游戏，骨灰级玩家的怀旧和新加盟的菜鸟们都会对这些耐玩度极强的游戏给予浓厚的兴趣！某些那个年代的经典游戏(如"雷电")甚至会再度风靡？！

也许街机业的冬天真的会使从前的老游戏迎来新的春天。

B.封神榜纪录大幅攀扬，各路英豪水平节节上涨

可以想见，由于对街机厅的封杀，势必就会使很多"喜新厌旧"的玩家"专心致志"。俗语说，术业有专攻(笑)，很多骇人听闻的成绩就是这么打出来的。想当年，笔者家附近的街机厅内只有一台"F16雷鸟号"，笔者经过半个月的磨练终于打出三百多万的高分。如果现在的街机仔们真的能利用好这千载难逢的良机苦练专攻，封神榜的纪录定可大幅攀升，就是将"拳皇99"中所有人物的无限超杀全部搞定也说不定(笑)。

总之一句话，塞翁失马，焉知非福！

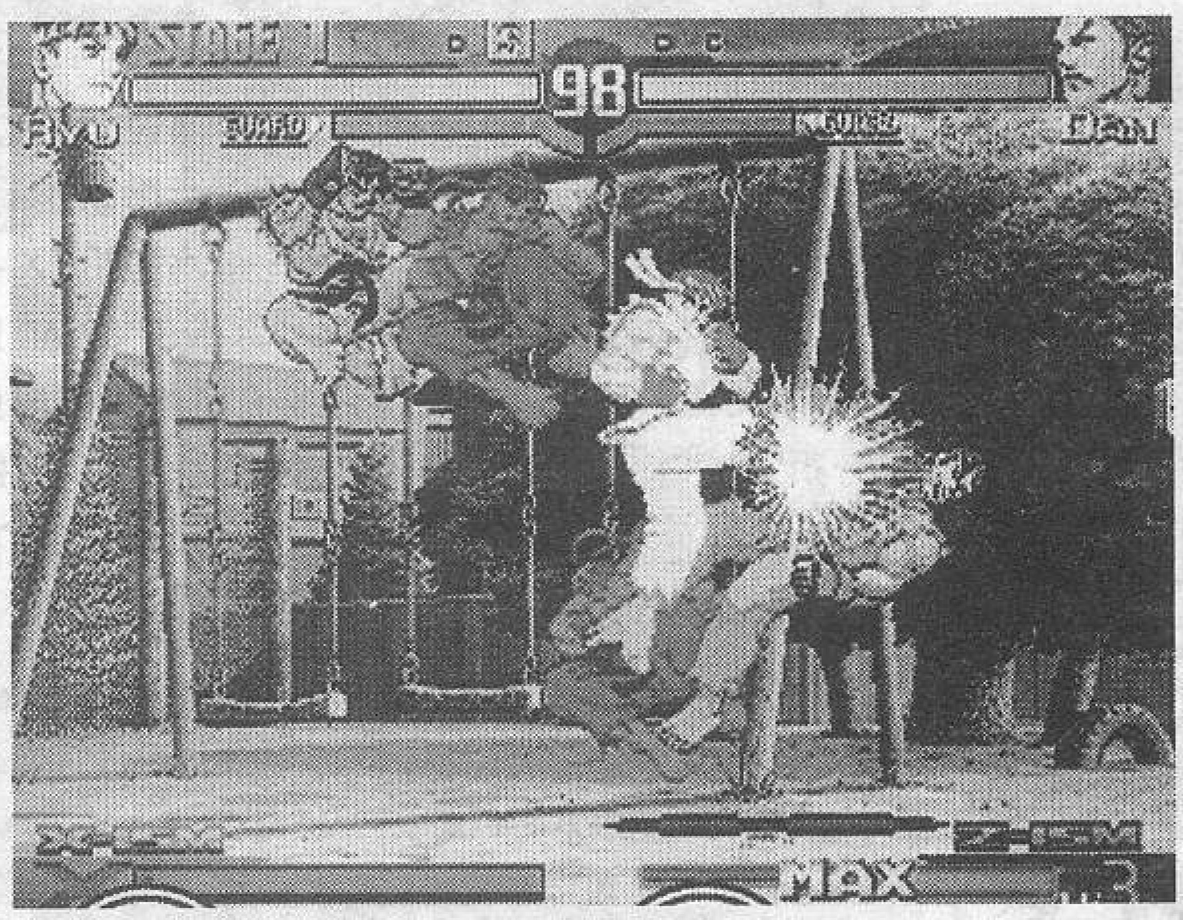
C.各流派间的大融合

由于新游戏已经成为过去，许多流派的高手将会融合。

从前玩STG的说FTG的太菜，而对方反唇相讥，说玩STG的家伙们都是木头，冷血。

今后，这样的事情也许就会少得多了。由于没有新游戏的延续，大家都不会再把残守缺了吧，毕竟由全类型构成的游戏世界才是一个完整的世界啊！

相信随着能玩到的游戏日渐稀少，在大浪淘沙之下，留下来的个个是铁打的光棍玩家（这叫什么话），而正是由于可玩的游戏越来越少，才出现不再"囿于门户之见"，游戏大家玩，各派大融合的喜人局面。



「街霸」系列是陪伴无数街机迷成长的格斗宠儿！

过法之二　拿起手柄来，打回老家去！

对于热爱街机的玩家而言，这是痛苦的选择，然而这种痛苦总比玩不到新游戏的痛苦要好得多。因此，不管是拿起手柄还是鼠标，打回家去已经是相当一部分街机仔们的必然选择了，没有英雄无敌的感觉，却多了几分平静与恬然。如果手中有铁，把家中的彩电音响通通"修理"一遍，依然能够找到不是街机，也似街机的感觉，只是不必再投币了，心里好象少了些什么。

A.打回老家的是手柄还是鼠标？

这里不是要争论电脑游戏和电视游戏孰优孰劣的问题，而是在讨论一种趋势，革命前辈孙中山说："世界潮流，浩浩荡荡，顺之则昌，逆之则亡。"那么电脑游戏与电视游戏哪个更符合世界潮流呢？

世界之大潮在于网络，相形之下，大概电脑游戏能更胜一筹吧。

B.PS到底还能打多久？

中国的玩家们不乏有铁之辈，但绝大多数玩家还没有能力把PS马上换成PS2，于是打回老家后的问题之二就是：如果选择PS，那么它还能让人玩多久。

未经任何专家验证，据本人推断，拥有千余种节目的索尼应该至少不会比当初的SFC差，它的生命力至少还应有1年的时间，在加上"国情不同"、"地域间经济发展的不平衡性"的因素，如果现在选择PS的话，相信玩到明年年底是不会有什么问题的。

过法之三　要么"下野"！要么"转职"！？

"下野"即意味着个人游戏史的OVER，那么转职将会带来什么样的变化呢？

喜欢足球游戏的街机仔会真正的驰骋在绿茵场上。

喜欢STG的街机仔会报考空军航校吧！

跳舞的小舞迷自然有他们自己的去处！

"街霸"、"拳皇"的拥护者们呢？

哇，不会在街角巷尾出现一群隆、八神吧！(好恐怖)

电玩八卦

可信度 60%

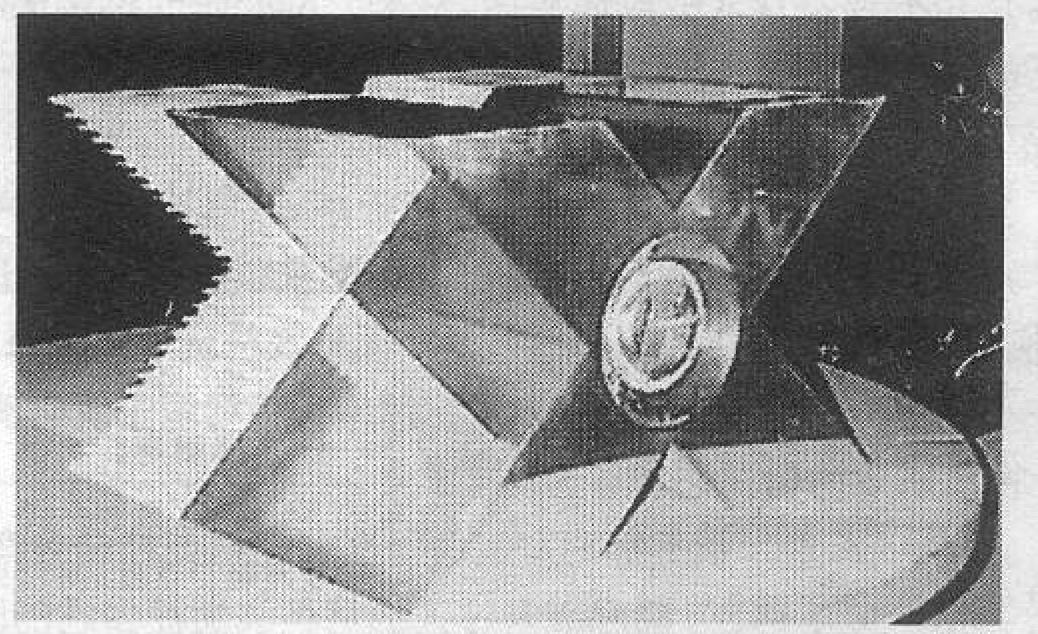
X-BOX内存将提升至128M！？

任天堂新主机"GAMECUBE"横空出世，其强大的机能与怪异的外型令人咋舌。其竞争对手微软也不示弱，紧接着就有消息传出要提升该公司神秘主机"X-BOX"的硬件规格。首当其冲是把内存从原来的32MB增加到128MB，如此一来该主机的硬件实力就将大幅度增强。据分析人士指出微软此般做法原由有二，一是因为128MB的内存应该会在今年年底的时候再次降价；二是因为128MB内存对于目前的电脑来说已经算是一个比较普通的配置了。如今把X-BOX的内存也增加到128MB，使得该主机的硬件配置不至于太过时。

但传言终归是传言，毕竟这则消息没有经过微软的官方证实。不过前一段时间微软曾正式宣布，将把X-BOX的CPU由最开始定的P3-600提升至P3-733，所以这次增加内存并不是没有可能。

编辑部意见

任天堂就是任天堂，选择在此时拿出自己的杀手锏，以GBA和GAMECUBE两款利器迎接21世纪的主机大战。而PC业界的霸主微软更是有意在电玩界建立起自己的帝国。在各家王牌主机一一登台亮相之后，老谋深算的盖茨看到时机已到，提出对于家用游戏机来说相当超前的配置，以吸引被众多主机弄的昏头昏脑的玩家。此招确实厉害，但可行与否还是让我们拭目以待。



可信度 60%

微软、EA被蒙了？EIDOS财务困难只是一个骗局？

两个月前，以制作《古墓丽影》系列而闻名的英国著名游戏厂商EIDOS，由于财务困难而被将要收购一事被抄的沸沸扬扬。一时间微软、EA以及Infogrames到底谁能购买EIDOS成为了人们议论的话题。不过到目前为止EIDOS仍然没有被任何一家厂商收购，这到底是怎么回事呢？英国的财经杂志MCV近日表示说EIDOS财务困难很可能是一个骗局，之所以这样做的目的是为了炒作该公司的股票！



MCV表示说：今年6月20日EIDOS曾有意透露该公司财务困难的传闻，引起微软、EA、Infogrames以及UbiSoft等公司的密切关注，并使得这些公司为了收购该公司而闹得很不愉快，而这最终使得EIDOS的股票大涨了445P。因此，这也许只是EIDOS的一种炒作而已。

这则消息一经推出后立即引起了强烈的反响，如果这一切都是真的，那么EIDOS很有可能会遭受到非常严重的市场抵制，因为这么做实在是太过分了！

编辑部的意见

"贪小便宜吃大亏"，相信人人都明白，况且商场如战场。倘若此消息属实，那EIDOS肯定是要吃不了兜着走了。面对微软、EA等势力庞大的企业真不知道EIDOS该如何下这个台阶。

可信度 70%

SEGA破釜沉舟！欧版DC主机价格将下调！

随着任天堂新主机的闪亮登场，SEGA在日本也是渐入窘境。面对这种不利的情况，单靠发展网络事业，通过网上付费和分期付款购买软件来摆脱财政上的赤字，看来确实有些力不从心。那么怎样才能有所转机呢？唯有降价了。

由于DC主机在欧洲的状态低靡，目前SEGA正在酝酿着欧版DC主机价格下调的计划。根据英国著名商业杂志CTW的报道，欧版DC主机的价格很有可能从目前的199英镑下调至149英镑，而前段时间更是流传着北美DC主机也将在近期内下调至149美元的消息。看来SEGA这次是准备破釜沉舟了！

编辑部的意见

眼看SEGA的日子一天不如一天，DC玩家都替它捏着一把汗。开发网络的做法是一种时尚，但网上分期付款的方式能令其重震雄风吗？降价等于降低利润，财务状况本已捉襟见肘的SEGA，这样做着实令人担忧。SEGA在经营策略上确实应该有所改进了。

责编/sshepp



deSPIRIA
デスピリア

Prologue ～序幕～

2070年时发生了日后被称为“诗篇战争”的世界大战，由于某个即将战败的国家使用了一种可以导致遗传因子遭受到破坏的生化武器，接近三分之二的人类因而灭绝，而战争也在大家所争夺的生命及国土同时丧失下急速地划下了休止符。然而这却无法为幸而残存下来的人类带来希望……这只是“长久的黑暗时代”的开始。在遗传因子的突变下人类失去了活力，大家正在逐渐迈向缓步灭亡的绝境，如果那时没有奇迹发生，大家所面对的将是没有未来的命运，如果“教会”没有发明称之为“罗吉格”的神丹妙药，人类已经灭亡了！

不幸的命运正袭击着超越“灭绝”的人类！

这款游戏的背景故事发生在2070年发生世界大战结束后的22年之后，一个将人类由即将灭绝的命运中拯救出来的组织“教会”以过去曾经荒废的“大阪”为中心逐渐扩张其势力。主角为所属于“教会”同时也是由这组织所培养的暗杀者美女亚鲁尔。游戏开始时她正为了进行暗杀与“教会”对立之组织的干部而进入列车中，不久之后此列车却在隧道中翻覆了……游戏中玩家们必须扮演主角亚鲁尔，利用她身上的特殊能力与各种人物交谈。游戏中包含开头发生之列车事故在内，将会出现许多发生于“教会”内的奇怪事件，而游戏的目的便在于不断的搜集情报找出事件发生的真相。

DC	
厂商：ATLUS	类型：科幻RPG
媒体：GD-ROM	发售日：2000年发行预定

舞台在于2092年的大阪 奇怪事件的真相曝光！



←眼前的人开始向我们讲话的画面，会话内容以横向显示。
↓玩家的独白（内心所想的事）将以纵向的方式显示。

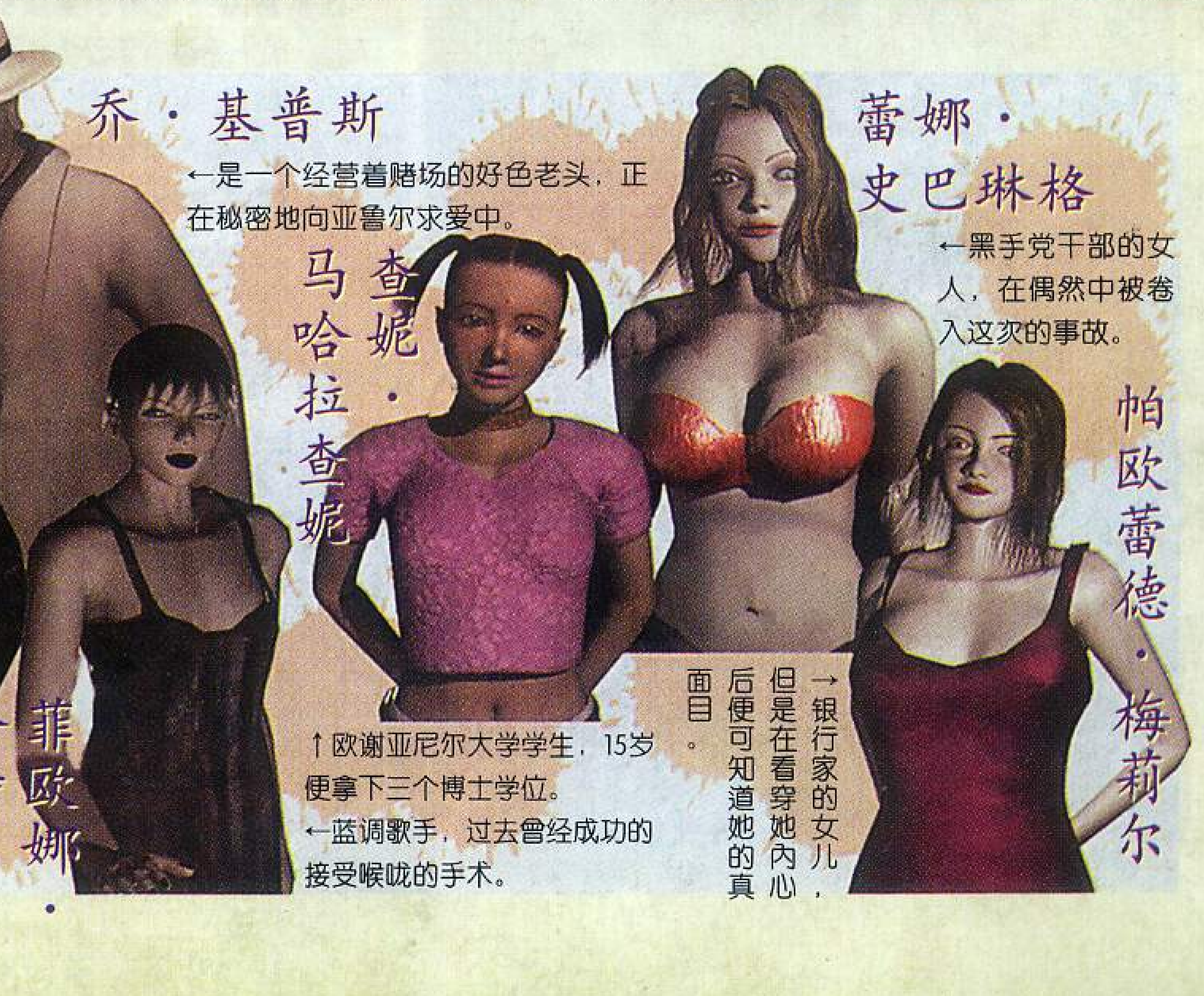


←荒废了的大阪街道。在这里发生许多如小孩失踪、居民丧失记忆等奇怪事件。



登场人物介绍





主角亚鲁尔将会于游戏中遭遇到形形色色的人物角色们，而我们在这里将先为大家介绍会在游戏开头时出现的角色。

亚鲁尔·巴莲泰恩
←在教会中抚养长大的主角，具备可看穿他人内心的特殊能力，在没有温暖的环境下长大

乔·基普斯
←是一个经营着赌场的好色老头，正在秘密地向亚鲁尔求爱中。

拉威·萨福特
↑生体工学会社的技术主任，喜好搜集杀人的全息图。

菲欧娜·哈特
←蓝调歌手，过去曾经成功的接受喉咙的手术。

马查哈妮拉·查妮
↑欧谢亚尼尔大学学生，15岁便拿下三个博士学位。

蕾娜·史巴琳格
←黑手党干部的女人，在偶然中被卷入这次的事故。

帕欧蕾德·梅莉尔
→银行家的女儿，但是在看穿她内心后便可知道她的真面目。

读取对象人物内心世界的“潜心术”

主角亚鲁尔具备将自己的感情（心智）具体化的特殊能力，而在这个世界中他们被大家称为“心智术者”。

在这里先介绍一项特殊能力“潜心术”，这是一种可以利用“心智”的力量来读取对象内心在想些什么的特殊能力，在游戏中与我们对话的对手不一定要对我们说些什么才能够让我们知道他心中在想些什么，有时候我们必须利用“潜心术”进入对手的内心世界，探索对手的真意，同时这项特殊能力也可以用来读取现场的残留思想（人类与动物的思念強力地残留在空间中的状态），即使在没有人的空间中只要使用这项能力便可获得新的情报。

于隧道中相遇的人物



→幸运的免于在列车事故中遭受伤害的少女，针对话少的她……



在这女子的心中？

←在内心深处充满了对于死亡的恐惧，心理处于极度不安定的状态下。

何谓“心智者”？

正确的说，这是一种由“心智术者”产生，将人的记忆具体化的生命体，在大战后其存在受到大众的确认，一般的人类是无法看到这种生命体的，然而“心智术者”却可以利用自己的意志来控制他们。

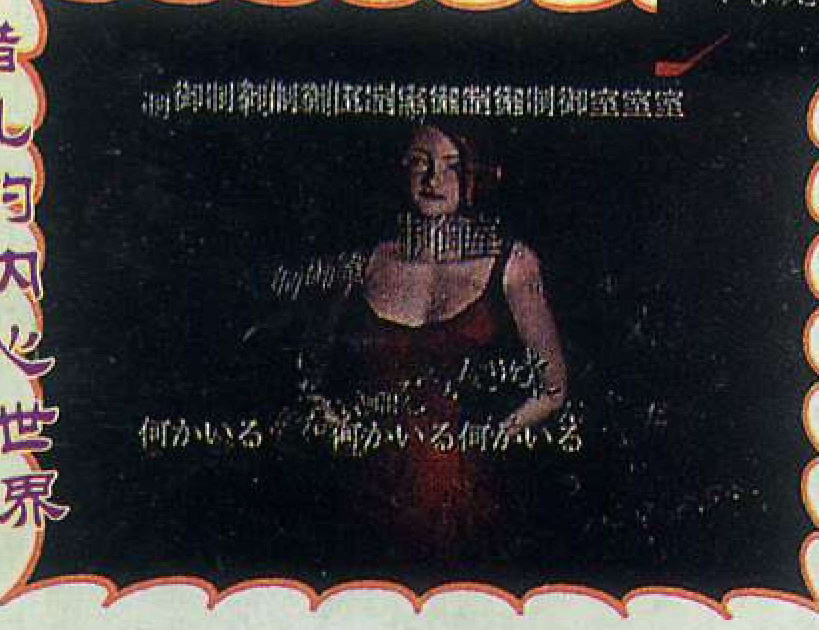


↑拥有爱的属性的心智者“亚鲁玛”，在游戏中还会有许多其他的“心智者”登场哦。



←帕欧雷德也是在事故中幸存下来的人，外表虽然装做平静……

错乱的内心世界



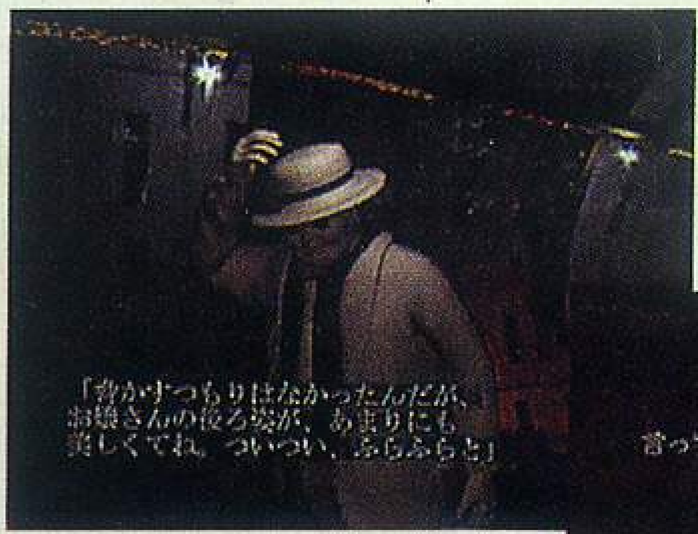
←感受到内心混乱的感觉，文字也表现得零零乱乱的。

读取残留的思想



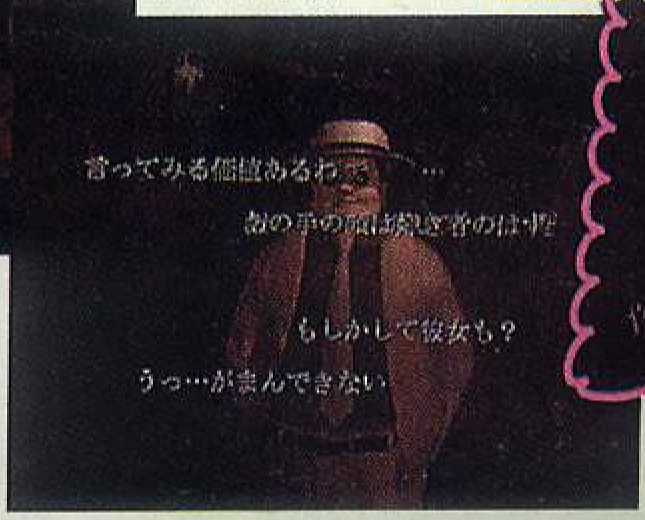


←↓过去好象有人曾经在这里？马上发动能力之后发现在这里留下许多恐怖的感觉。



←↓外表看似绅士，但是却十分的可疑，当然了，我们也可以利用特殊能力来探索其内心世界。

在这男子的心中……？





↑即使是遭遇到危机，我们也只有一种选择。

可360度自由移动的“球形系统”

这款游戏在采用了全新的“球形系统”之后，游戏中的画面将可以360度的自由观赏，玩家可以在利用特殊的电脑动画技术所制作的背景中巡视，于数个已经设定好的场所中决定自己下一个想要前往的目标，在决定好自己的移动目的地后，画面上便会出现展示动画以流畅的画面显示移动的过程。

指定移动目标

→在360度回转的视点下选择下个目的地，选定后按下决定键。





←在各场所间移动时，画面会显示出展示画面哦。

移动画面



可以与视点的移动同步进行全方位的观察！

利用内心的力量与袭击而来的敌人战斗！

“心智战斗”



←↓在事件出现后展开战斗，配合各种情形做出适当的对应策略。

利用精神攻击袭向主角！

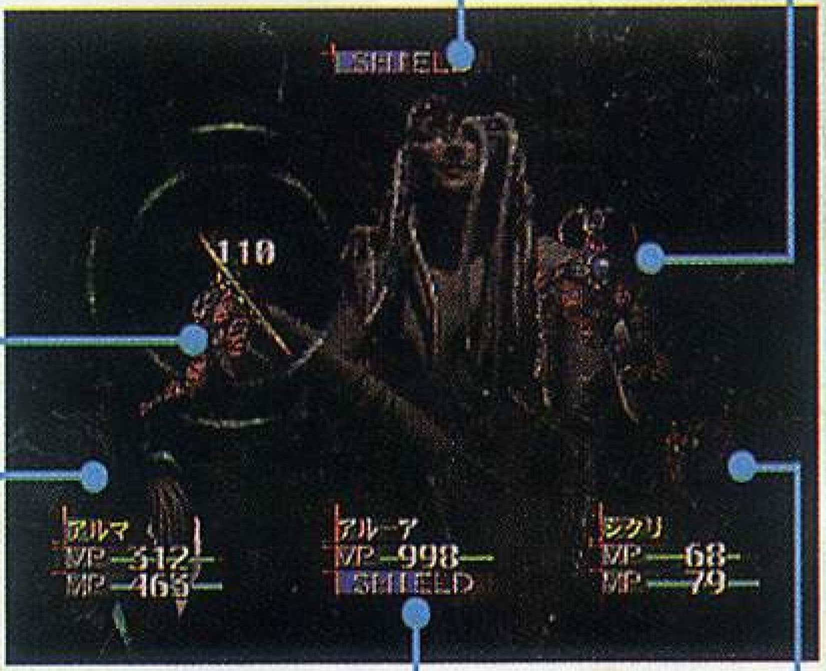
在游戏中许多怪物为了妨碍主角的行动而不断的袭击过来，这时玩家们便要将“心智”实体化，利用另外一种特殊能力“心智战斗”让对手的心智造成伤害。而主角亚鲁尔在游戏的进行中将会获得各个种类的“心智者”，战斗中玩家可对这些心智者下达命令，以破坏对手的精神本体为最终目的，同时还可借由让这些“心智者”强化或合体来提升他们的能力。

↓敌我双方的角色会一边以动画方式移动，一边展开战斗。



敌人的“心智者” 如果对手也是“心智术者”，敌人也会叫出固有的“心智者”，而胜利后将可夺取对手的记忆使之成为自己的。

敌本体 SHIELD为显示精神防御力的数值，如果利用自己的心智者攻击使对手此数值变零便可获得胜利。



主角本体 显示主角精神耐性度的位置，而敌人也相同，当SHIELD的数值变零时表示精神崩溃，战斗败北。

主角的“心智者” 自军的“心智者”将配置于主角本体的左右两侧，可对此下达指令攻击对手的本体的精神。

指令战斗！



↑配合攻击而来之对手的属性，最多可将两个“心智者”实体化进行战斗。

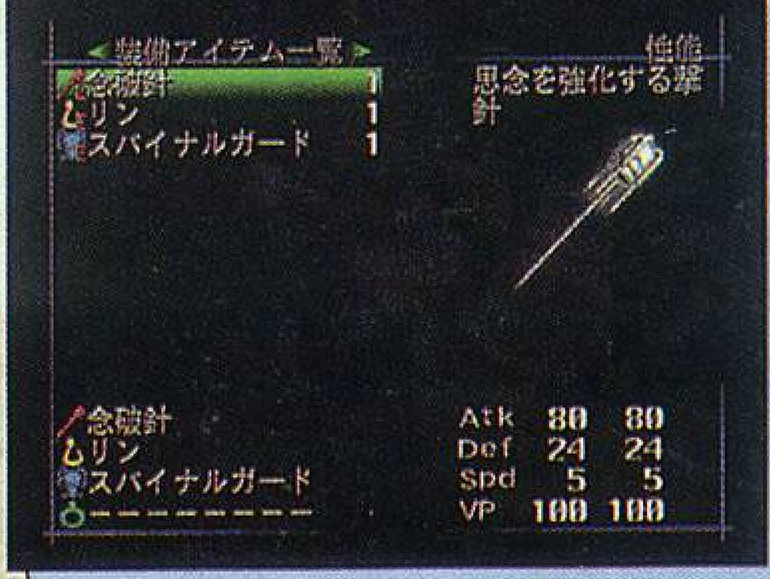
让“心智”的等级提升！



←除了战斗之外，在使用「潜心术」后也可以得到经验值哦。

武器





↑←还有在颈根部位装备武器的展示画面会出现在大家的眼前。

由于游戏中的战斗为精神战，因此在这里的道具与一般RPG游戏中的武器道具也有所不同，由延髓往视床下部插入即可强化意志力。

防具

在这里充当防具的居然是“虫”，而角色必须由鼻子将虫吸入脑内使其寄生于此来发生作用。这样一来虫便会刺激交感神经，提高精神上的耐性，而吸入时的显示画面当然会令人不寒而栗。



↑这个“虫”也会在战斗中掉出来，仔细一看我们可以发现这些“虫”还有表情，要将它吸入脑内吗……

利用医学的“心智显示器”来合成“心智者”

配置于这个世界中某个地方的特殊设备“心智显示器”，是一种用来回复疲惫的精神的简易医疗设备。而对于“心智术者”们来说，他们可以利用这种医疗设备来回复或强化“心智者”，这也是他们用来调整脑内荷尔蒙的地方。同时也唯有这“心智显示器”才能够将战斗中获得之“记忆之素”合成，进行制作成新的“心智者”，或分解某独立“心智者”的作业。因此每当由敌人处得到新的“心智者”后要马上前往这个地方，利用合成来强化自己的“心智者”，制作出威力更加强大的“心智者”哦。



EIGHTEEN 18 WHEELER WHEELER

★★★ AMERICAN PRO TRUCKER ★★★

活跃于街机版的“18轮拖车”终于预定要移植到DC上了。喜爱强度刺激的玩家们绝对不能错过这款赛车游戏！

DC	厂商：SEGA　类型：RAC+ACT
	媒体：GD-ROM　发售日：未定

满载货柜的18轮拖车向西海岸出发啦！

超人气街机“18轮拖车”即将在DC登场啦！取材自美国风格，将驾驭大型货柜拖车的豪迈快感及各式帅气的拖车头完全移植。玩家必须在有限的时间内将货柜安全运送至目的地。沿途将有其他的竞争对手以及不速之客挡住玩家的去路！必须发挥自己精湛的驾驶技术，才能在时限内将满车的货物运送到目的地！这款游戏可是天师极力推荐的啊，我S·P也对之充满憧憬之情。

大尺寸的方向盘



↑→超逼真的驾驶座，而且方向盘的尺寸也超人一等！对于路边的车辆，玩家们要小心地转动方向盘来闪避，可别就这么地撞上去哦！



共有四种拖车头可选择

游戏中有四种类型的拖车头，它们的速度以及方向盘的操纵灵敏度也完全不一样！玩家们必须选择适合自己驾驶风格的类型，才能赢得好成绩！

最酷的美利坚豪放之风



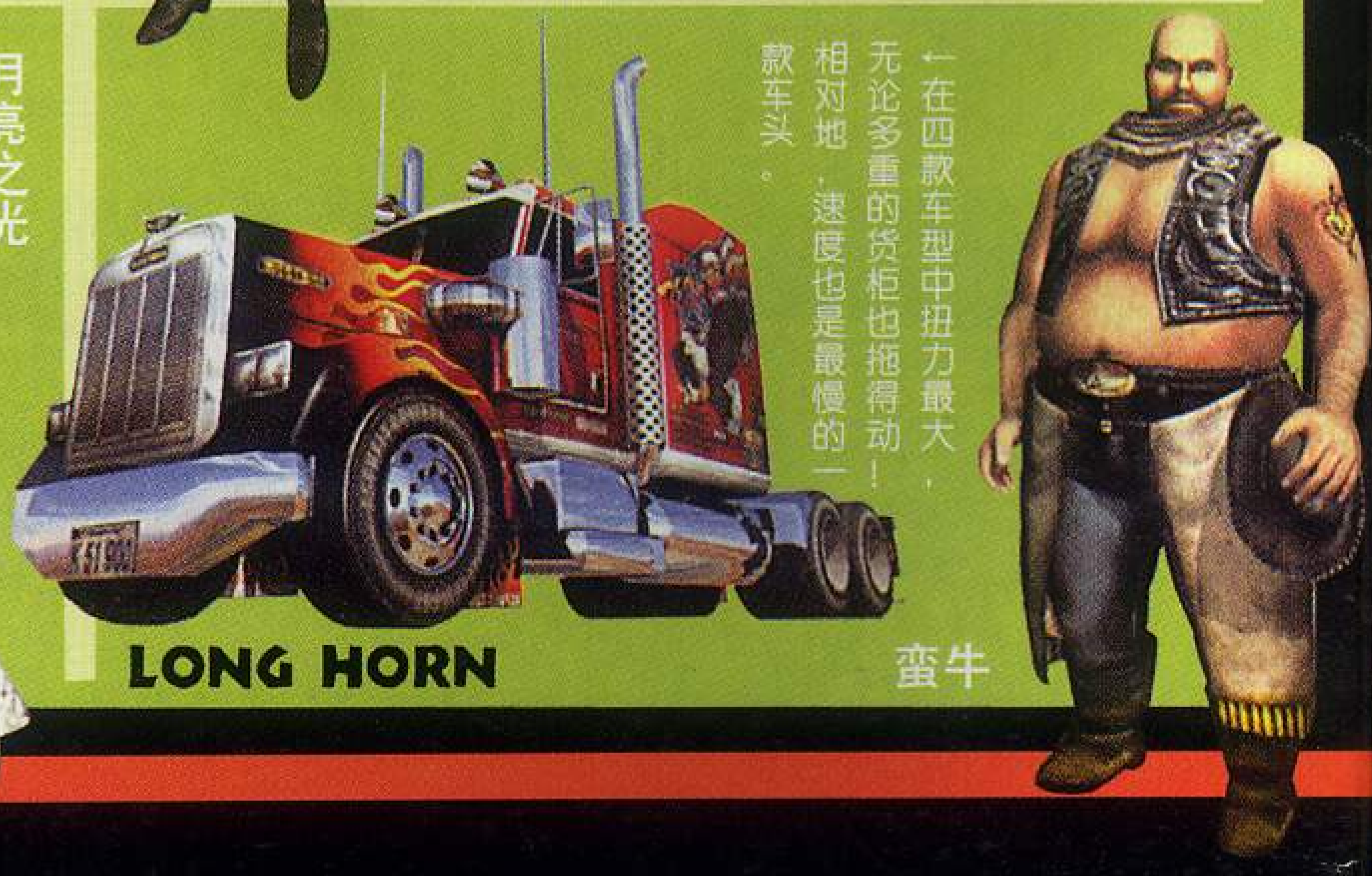
←任何严苛的道路都不成问题，堪称拖车头之王，速度及扭力都十分平均！最适合初学者驾驶！



←这是一款以高速性能著称的拖车头，但因为扭力不足，若是遇到爬坡路段速度将会变慢。重视高速快感的玩家绝对要试试它！



←唯一搭配涡轮动力的一款拖车头，造型相当地流线，强调中高段速度，唯一缺点是起步较慢！



←在四款车型中扭力最大，无论多重的货柜也拖得动！相对地，速度也是最慢的一款车头。

在时限内将货物送抵目的地！



↑真不愧是美式作风，不论拖车或桥，尺寸都比别人大好几倍！这种粗犷的风格有时也是颇受亚洲地区市场的欢迎。

将货物送抵目的地所用时间越短，报酬也会相对地增加！得到的酬金将可购买引擎或排气管等增加速度的零件。但是，如果在运送过程中，不慎损坏货物的话，得到的报酬可是会被扣除掉一部分，以做为损坏的赔偿哦！



↑巨大的货柜拖车，开起来可不象想象中简单哦！要熟练地驾驶还是需要花很长时间的啊！

竞争对手现身！



↑如果能巧妙地超越过竞争对手的拖车，将可得到特别的奖金！当然赚到的钱越多越好啊，但也不能拼命啊！

畅快地驰骋在美国各大州之间





←↑横跨美国大陆的运送路线，沿途景观相当丰富！

龙卷风来袭！



→沿途也会遇到龙卷风！要小心驾驶，千万别被漫天飞舞的房屋或汽车砸到！

进入第二关即可选择想运送的货物

进入游戏第二关以后，玩家将可以自行挑选想要运送的货物类型。共有两种类型可以让玩家选择。随着运送货物的不同，得到的报酬也会不同！报酬越高的货物，相对地越重，也越不好运送！玩家可千万别太逞强哦！



↑从地图中可以看的出来，不论哪一关，路程可都相当地遥远！

运送木材？



↑运送这么重的木材，所得到的报酬可是会相当惊人的！

或是运送汽车？



↑比起木材的重量，运送汽车相对地较轻，报酬当然也就较少！

停车技术考验模式

从街机版中做部分的修改之后移植而来的停车技术考验，在DC版中被独立成为一个"停车技术考验"的游戏模式！相信只要各位玩家们能够多多加以练习，一定可以成功地把拖车停进车库中，然后赢得高分！



↓只要别让轮胎出线应该就转得过去。若撞坏路旁的木箱等，就算出局了！

←由于车身过大，在弯道进出显得相当困难！

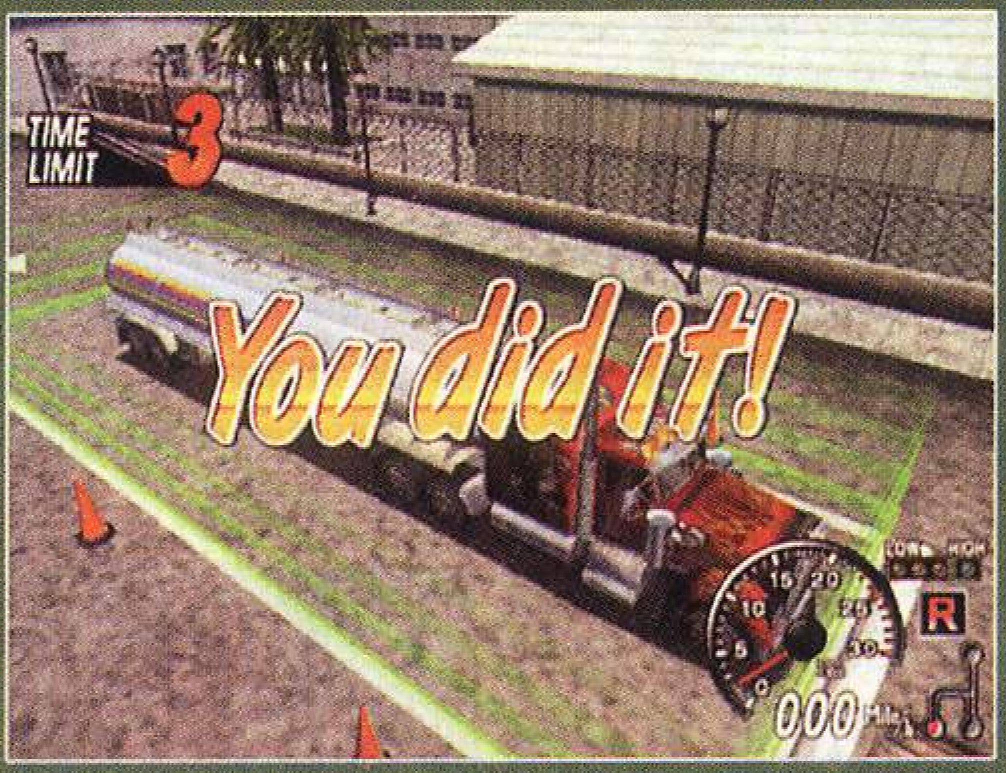


→刚开始的停车指示讯号哦？三十秒后将会消失？

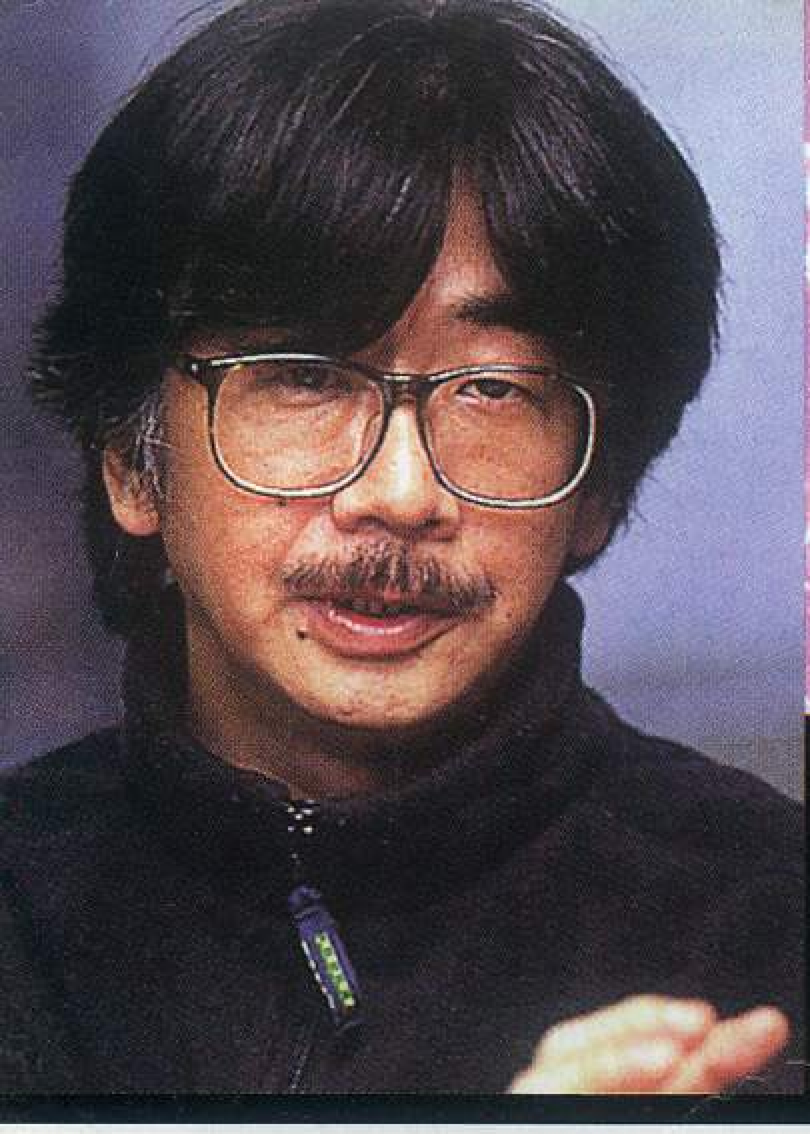
太窄了！



总算把拖车停进车库了！



↑好险！总算在最后3秒钟把车停好了！可千万别以为停车很容易，玩家若想要能轻松过关，一定要多加练习几次才行！



FINAL FANTASY

第7回

未知的世界

植松伸夫访谈录·前篇

人物资料

1959年生于高知县，在神奈川大学毕业后，开始了CM音乐的制作生涯，1986年进入SQUARE株式会社。至此之后，为20多部作品亲手制作了游戏音乐。

植松伸夫——『最终幻想』系列的音乐制作人。我们将把对他的采访分2回刊载在“未知的世界”当中，使大家了解那些给人留下深刻印象的音乐究竟是如何制作出来的。

那些音乐灵感是怎样在植松心中产生的呢？

这是99年时日刊在SQUARE本部对植松进行的采访。他所制作的『FFⅧ』中的音乐制作工作刚刚完成，正准备进行下一步的制作工作。(下文所说的“现在”即指当时。)

上班族作曲家

●『FF』的音乐是怎样被制作出来的呢？

植松伸夫（以下简称植松）　我呢，在制作音乐的时候总是很早就来到公司（笑），用电脑来办公，下午按时下班，公司以外不做别的工作，其实就是一个很普通的上班族。而且我自己还总结了一个从早晨起开始工作的方法，就是当天如果有无法完成的曲子，就在前一天的晚上把可能会留下的工作一气儿做完。这样一来第二天早上就可以立刻着手新的工作。反之如果没有自己总结的方法的话，那么就会陷入压力之中，自然工作也就无法进行了。所以工作一定要抓紧时间。这可是我10年的亲身经历中总结出来的呀！（笑）

音乐制作不用按顺序

●全部音乐是从序曲开始按顺序一一制作出来的吗？

植松　不是按顺序制作的。因为如果按照先后顺序来做的话，那么一旦有一首曲子没有制作出来，工作就无法继续进行。所以相比之下，把容易的曲子先做出来就会顺利很多。在『FFⅧ』中我最早完成的好象就是战斗结束后的那一段音乐。

●我想，一部作品都应从主题曲开始做起吧？

植松　虽然每次在一开始就想把主题曲制作出来，但是往往它却是最花时间的。有时仔细想想这样其实并不好，拖拖拉拉的发展下去，很可能与结局根本搭不上边。

●植松你在作曲的同时，程序部也是同步进行的吧？

植松　这倒不是。因为一开始制作要经过几个月的试音配乐，各部门间有许多东西需要自己独立完成，所以相当辛苦。但当制作完成的时候，那成功的感觉也是非比寻常的。



Seed考试合格庆祝Party上华丽的场面与音乐相得异彰。

喜欢70年代的音乐

●音乐的创作是否也采用最近流行的一些东西呢？

植松　这是我到目前为止还没考虑过的。因为我不太听流行音乐，所以许多东西也都不太了解。

●现在正在听什么音乐呢？

植松　在车中的时候呢，我爱听一些爱尔兰的民族音乐或英国的摇滚乐。在家中的时候，我听一些古典或爵士的东西。

●听的是些比较怀旧的，还是现代一些的呢？

植松　象以前一些60年代的摇滚乐，还有一些重金属之类的音乐我是比较喜欢的。可是，它们却与展现『FF』博大世界的音乐丝毫没有关系。不过在我中学时代的那些音乐确实给了我很大的震撼。而现在流行的是大概是『饭团3兄弟』和『Eyes On Me』吧？（笑）

●你认为『可爱的陆行鸟』怎么样呢？

植松　那可是不错的曲子。（笑）

●『FF』的曲子有很多70年代的摇滚乐的内容吧？

植松　噢，我并没有把70年代音乐的一些东西放在『FF』里面。因为我所了解的流行乐也只是到70年代为止。但其他的许多也是相当不错的。

专心于音乐的制作

●年轻的时候有没有想过当歌手呢？

植松　专于音乐这行的不都是音乐家吗？不过有时我也考虑到只做音乐是不够的。也想过在舞台上多少有些表现，可我对表演却不太在行。于是，在大学时代我就下定决心创作自己的音乐。

了不起的杉山广一

●在游戏音乐制作方面受到过其他同行的影响吗？

植松　『勇者斗恶龙』实在是了不起。也只有它能做到在红白机上使用3种音源。如果你听说过专门作曲的杉山的话，一定会吃惊的说：“那不是2种音源吗？”（笑）。而且，任天堂的近藤制作的红白机作品几乎部部都非常优秀。特别是『玛里奥兄弟』，还有CD版的『塞尔达传说』，除此之外还有古代裕三、科乐美的『幻想水浒传』作者东野，都有不少经典的音乐作品。其实一种影响倒是可以促进同行之间的交流，为创作提供很好的帮助。

一曲『Eyes On Me』把『FFⅧ』深深的留在玩家的心中

这次具体说到的曲子有玩家们怀念的回归原点的『最终幻想』系列、『陆行鸟』系列，还有『FFⅧ』中那首至今仍被许多爱乐者喜欢的『Eyes On Me』……

每次都让人既快乐又伤脑筋的陆行鸟音乐

●几乎没有创作新的陆行鸟音乐的时间吧？

植松　现在的新标题是『000てチョコボ』，000这3个字最近就能确定下来，可要做好也不是那么容易的，每回都是很伤脑筋的。

●陆行鸟系列的音乐需要频繁使用，经常整理是必不可缺的吧？

植松　如果不出现陆行鸟的话，许多滑稽的地方也就无法表现，陆行鸟音乐在这里起了很重要的作用。对于喜爱玩PDA的人来说，陆行鸟音乐更是一大乐趣。（笑）



系列作品中第一首以陆行鸟为主题的音乐给玩家留下了深刻的印象。

在『Ⅷ』中“水晶”的音乐没有沿袭下来吗？

●　关于“水晶”的音乐，『Ⅰ』到『Ⅶ』一直都被沿用着，但在『Ⅷ』中好象只有在结尾才听到了它。

植松　“水晶”的音乐没被沿用在『Ⅷ』中还是第一次。其实这很简单，我们并不是不能把音乐融合进故事当中，只是在最初考虑到没有合适的场合能够运用它（笑）。然而在结尾处，由于水晶的出现，我们在那里加入了管弦乐的效果。本来我们也是很想在作品中多运用它的。

在街上听到的时候简直太高兴了

●『Eyes On Me』现在这么受欢迎，您的心情是怎样的呢？

植松　整个制作过程经过了几个月，并没有什么太特别的心情，就连父亲打来电话也没有什么太大的反应，但它确实使许多不知道『FF』的人真正认识了它。



在占领ラグナロク飞空艇后，两人心心相通的感人场面表现得很真实。

●是从一开始就确定了让外国歌手演唱的吗？

植松　由于事先已确定了歌词是英文的，所以演唱者有清楚准确的英文发音这一点很重要。这在日本歌手中并没有太合适的人选。

●虽然王菲被称作亚洲的歌后，可是在日本确实有许多人并不知道她。

植松　我自己就不知道她。可在决定人选的时候，我偶然听到了她的CD。于是我感到“噢！她的声音真的很不寻常。”不过我想在下一次的作品中，我一定会多听些候补曲，最后再决定它。

歌词译文能够展现歌曲本身的魅力吗？

●从一开始就确定用英文歌词的理由是什么呢？

植松　起初我是打算用日语制作这首歌，在美国发售的时候仅把歌词换一下就行了，可后来考虑到美国玩家在玩『Ⅷ』时听着日语歌与日本玩家玩『Ⅷ』时听英文歌这各感觉上的差异，最后还是决定了英文歌词，并想在日版中把译文打在屏幕下面，可后来也没有这么做。（笑）

●这样看来您的英语一定很不错啦。

植松　最初我是想做译文的工作。可能有人认为由于斯考尔与莉诺雅在宇宙空间的那段场面是宽荧幕的，所以并没有把字幕打在下面，其实并不是那样的。在制作结尾处时，Movie负责人把它剪掉了，我想如果加入了字幕，那么人们就不会将精力都集中在Movie上了。（笑）

本来是想把歌词大意告诉玩家的，可却没有这么做。为什么呢？请再单独购买。（笑）



如果有必要一定会加入歌曲的

●歌曲一定会在今后的作品中频繁运用吧？

植松　象『Ⅷ』这样的故事有主题歌是很有必要的，这项工作是不能省略的。同时这与打电脑命令相比我也是更喜欢创作歌曲。

●歌声是否能感动玩家们呢？

植松　在认真思考之后，我认为人的歌声应该是最有感染力的，同时我也正为FF作品的素材感到困惑呢。（笑）

●是因为有关水晶的乐曲一直都没被表现出来吗？

植松　在这方面我的确有回归最初的想法。

●那么就角色而言，视角色各自特点配有各自的音乐，这种可能性大吗？

植松　每次谈到角色这个问题，都是有赞同与反对的两派人。这次也讨论了这方面，可是没有得到一个明确的答案。但是我相信今后这种可能性是很大的。如果这样做的话我想庞大的信息量也只有DVD可以做得到。

没有必要运用电影音乐

●今后的游戏音乐会向什么方向发展呢？

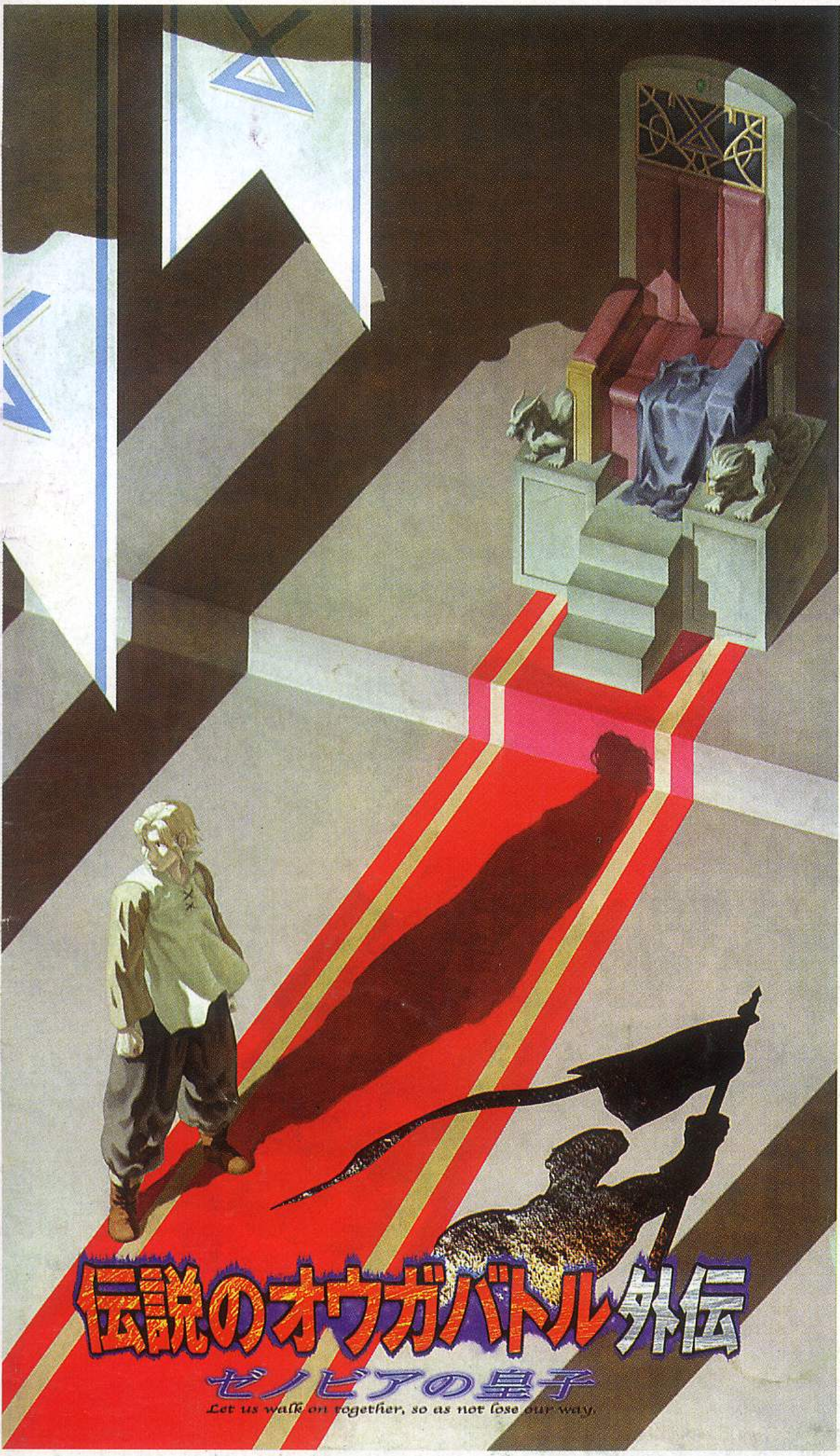
植松　『Ⅶ』和『Ⅷ』托了CD的福，在画面与Movie上都有了不小的进步，所以音乐与Movie相互配合这种意识是必不可少的。作为Movie音乐一定要与画面配合起来象真的电影一般，并应在这些方面做一些测试。作为制作人本身，应在观看影像的同时，自己考虑搭配怎样的音乐能够使它更完美。我想这也是游戏音乐制作具有独特魅力的一面吧。

●玩游戏与看电影不同它会花费很多的时间。

植松　在2小时的电影中，我想让人难忘的旋律只有1、2首吧。可是，举例子如果你打『Ⅷ』用350小时左右的话，那么一定不会只有1、2首，而应有更多使你难忘的音乐才对。


伝説降臨
Dreamcast
在此，新的传说由你的双手来编织。
イラスト：美樹本晴彦
RECORD OF LODOSS WAR
The Advent of Cardice
ロードス島戦記　邪神降臨
罗德岛战记・邪神降临
DC
厂商：角川书店　类型：A・RPG
媒体：GD-ROM　发售日：2000.6.19

SNK 新神話 VOL.7





为了故园的危亡，全员挺身而出……

为何而战，要去往何处……
少年不得不做出抉择……
他，会选择怎样的道路呢？





皇家骑士团外传

～赛诺比亚的皇子～

NGP	厂商：QUEST　类型：S・RPG
	容量：16M　发售日：2000.4.27

© 2000 SNK株式会社　●本页游戏资料由日本SNK企划室中国大陆独家授权刊载



ISSN 1006-5032

10>

9 771006 503000

邮发代号：82-648　统一刊号：CN 11-3505/TP　定价：8.40元